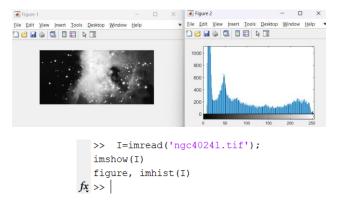
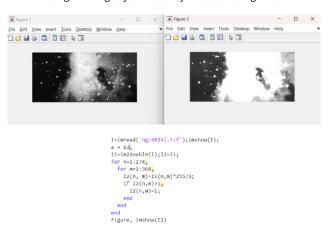
Práctica 2

Resolución para la imagen 'ngc4024l.tif' (nebulosa)

 a) Aplica a la imagen de la figura 9 una transformación que ajuste los tonos de gris al rango [0 255].

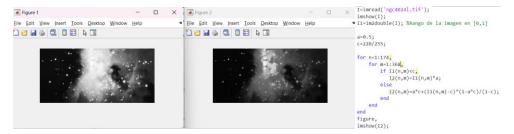


Carga la imagen y la muestra junto a su histograma



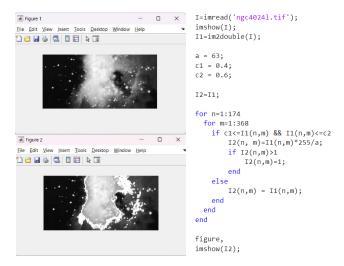
a = valor de la pendiente

b) Aplica a la imagen de la figura 13(a) una transformación que aumente el contraste en las regiones más claras a costa de reducirlo en las más oscuras.

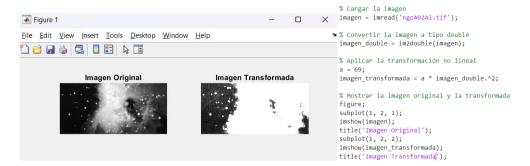


Si el valor de mi píxel está comprendido entre 0 y c, multiplico por a y por tanto hago que mi píxel sea más negro. En caso contrario de que esté comprendido entre c y 1, haré el píxel más claro.

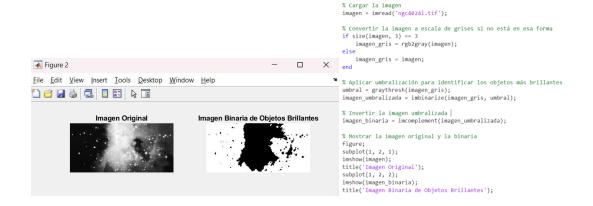
c) Aplica una transformación a la imagen de la figura 13 que aumente el contraste en los tonos de gris intermedios (intervalo [0.4, 0.6]).



d) Aplica una transformación no lineal de la forma T(x)=ax2, que mejore el contraste en las zonas más claras. ¿Qué valor de a seleccionarías?

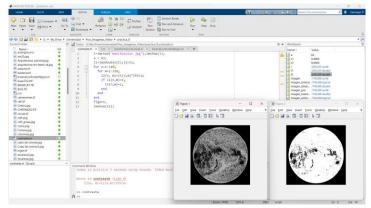


 a) Consigue una imagen binaria con fondo negro donde sólo aparezcan los objetos más brillantes.



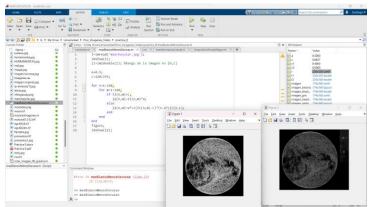
Resolución para la imagen 'manchasolar.jpg'

a) Aplica a la imagen de la figura 9 una transformación que ajuste los tonos de gris al rango [0 255].

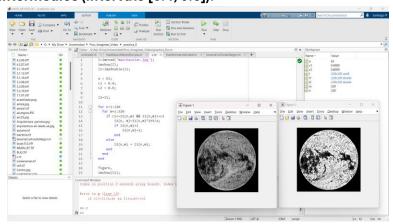


En el **bucle for anidado** cambio el tamaño a recorrer, equivalente a las dimensiones de la imagen nueva.

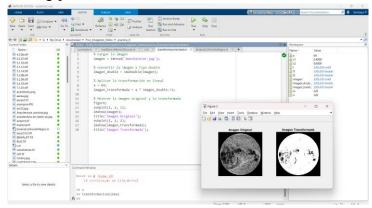
b) Aplica a la imagen de la figura 13(a) una transformación que aumente el contraste en las regiones más claras a costa de reducirlo en las más oscuras.



c) Aplica una transformación a la imagen de la figura 13 que aumente el contraste en los tonos de gris intermedios (intervalo [0.4, 0.6]).



d) Aplica una transformación no lineal de la forma T(x)=ax2, que mejore el contraste en las zonas más claras. ¿Qué valor de a seleccionarías?



e) Consigue una imagen binaria con fondo negro donde sólo aparezcan los objetos más brillantes.

