

Solucion-Junio-2014.pdf



Titto



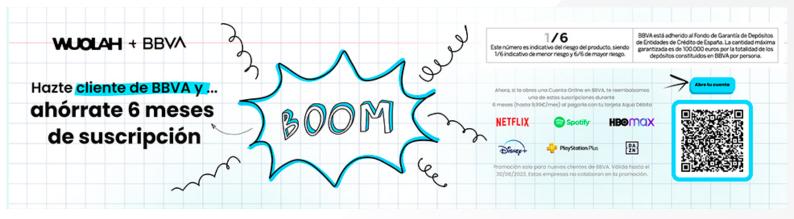
Redes y Sistemas Distribuidos



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática Universidad de Málaga



Hazte <mark>cliente de BBVA</mark> y ...

ahórrate 6 meses de suscripción















Ahora, si te abres una Cuenta Online en BBVA, te reembolsamos una de estas suscripciones durante 6 meses (hasta 9,99€/mes) al pagarla con tu tarjeta Aqua Débito

Promoción solo para nuevos clientes de BBVA. Válida hasta el 30/06/2023. Estas empresas no colaboran en la

promoción.

/6

Este número es indicativo del riesgo del oroducto, siendo 1/6 indicativo de menor riesgo y 6/6 de mayor riesgo.

BBVA está adherido al Fondo de Garantía de Depósitos de Entidades de Crédito de España. La cantidad máxima garantizada es de 100.000 euros por la totalidad de los depósitos constituidos en BBVA por persona.





a) ¿Qué tipo de multiplicación usa ADSL?

Utiliza división por frecuencias (FDM)

- Enumera tres medios de transmisión cableados e indica al menos una característica de cada uno de ellos
 - 1) Cable de par trenzado de cobre: barato
 - 2) Cable coaxial: poco flexible
 - 3) Fibra Optica: muy costoso
- c) Justifica si es posible la interconexión de una red ethernet y token ring usando un hub y un puente

Es posible interconectar ambas redes mediante un bridge ya que este es el encargado de la conexión de redes locales. El hub simplemente regeneran señales eléctricas de su entrada por la salida. Es posible si diseñamos ambas redes conectadas por el puente y un host cualquiera de una red tiene antes de su entrada un hub conectado.

d) Si usamos 4 bits para indicar el número de secuencia en los protocolos de ventana deslizante, ¿cuál es el máximo tamaño de la ventana de envío en el caso de Go-back-N y repetición selectiva?

m = 4

Go-Back-N < 2^m → 15 Tamaño Maximo

Repeticion Selectiva = 2[^](m-1) → 8 Tamaño Maximo.

e) ¿Qué ocurre en el protocolo CSMA/CD cuando una estación quiere transmitir y el medio está ocupado

Si el medio esta ocupado, espera hasta que este libre (1-persistente) esta continuamente comprobando si el medio esta libre.

- f) Indica, justificando la respuesta, cómo se detectan las colisiones en CSMA/CA CSMA/CA utiliza RTS y CTS para el periodo de acuerdo. Si un emisor no recibe la trama CTS del receptor, asume que ha habido colision.
- g) Enumera e indica para qué se utilizan tres de los protocolos relacionados con PPP. LCP: Protocolo de control de enlace. Negocia las opciones entre ambos extremos. PAP o CHAP: Protocolos de autenticación. Validan la identidad del usuario NCP: Protocolo de control de red. Configura el enlace al nivel de red para los datos que



h) Indica las diferencias entre los protocolos de Go-back-N (vuelta-atrás-N) y repetición selectiva.

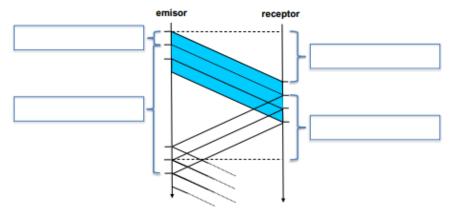
El tamaño de ventana de ambos es diferente. (1 y 2^(m-1), respectivamente). SRP solo retransmite las tramas no confirmadas.

SRP puede enivar una petición NAK si recibe una trama fuera de orden mientras que Go-Back-N no responde nada si no recibe la trama que espera.

-) Indica a qué clase pertenecen cada una de las siguientes direcciones IP:
 - **192.243.45.2** → Clase C
 - **126.34.2.6** → Clase A
 - **128.166.233.3** → Clase B
 - 230.0.0.3 → Clase D
- j) Indicar, justificando la respuesta, si la siguiente afirmación es cierta: "El protocolo ARP de la máquina origen resuelve la dirección IP destino de un datagrama a la dirección hardware.

Es cierta. El protocolo ARP asocia direcciones lógicas (IP) a físicas.

k) En el siguiente diagrama indique los nombres de los tiempos que se señalan.



Primer cuadro izquierda: Tiempo Transmision Primer cuadro derecha: Tiempo Propagacion Segundo Cuadro Izquierda: Round trip Time

Segundo cuadro derecha: Latencia

I) ¿Qué datos y con qué nodos intercambia RIP información de encaminamiento?

RIP intercambia datos con los routers vecinos dentro del mismo sistema autónomo.

Cada router envía su vector distancia, que consta de:

- -Subred destino
- -Distancia a esa red desde el router emisor.



m) Indique tres de los mensajes de ICMP, para qué se usan y a qué tipo pertenecen.

Algunos de los mensajes de ICMP son :

- -Destino inalcanzable
- -Tiempo excedido
- -Problemas con parámetros

Estos tres mensajes son de tipo informes de error.

- n) ¿Qué equipos reciben un datagrama con dirección destino anycast en IPv6?
 Los equipos que son host de un grupo de interfaces de nodos diferentes.
 El host se elige en función de la métrica del protocolo de encaminamiento.
 - o) IP tiene que enviar un datagrama con carga útil de 1480 bytes a través de un enlace con una MTU igual a 740 bytes. Teniendo en cuenta que el bit MF (more fragments) contiene el valor 1, el datagrama original no contiene opciones, el identificador del datagrama original es 4567, y el desplazamiento es 185 detalla el contenido de los campos de la cabecera IP usados en la fragmentación, para cada uno de los fragmentos enviados. Justificar la respuesta

MTU -> Unidad máxima de transmisión del nivel de enlace

MTU = 740 bytes

El primer paso sería MTU - cobecera 720
$$\div 8 = 90$$
 (offset)

TO = 4567; Offset = 185

Evaguento ID MF Offset Longitud Datos (TTL)

Original 4567 1 185 1500 0-1479

F1 4567 1 180 740 0-719

F2 4567 0 185 60 1440-1479

