UI Function and Layout

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **首次进入游戏**  开始新的冒险  收集和成就  设置  特殊事件 | **Start game**  New Adventure  Collection & Achievement  Settings  Event History |
| **2** | **游戏主要界面**  卡牌（描述）  玩家名字&称号  主要数值（HP）  其他数值（天数，金钱，善恶，魔力）  道具栏（4个, 非嗑金）  道具栏（4个, 嗑金）  状态栏（4个）  每局随机事件（开局时显示）  充值彈窗  廣告彈窗 | **Gameplay**  Card description  Character name& title  Health Point  Days, Golds, Karma, Magic Point  Items block x 4 (non-in game purchase)  Items block x 4 (in game purchase)  Status block x 4  Random Quest x3 (when start)  pop-up screen for chest (in-game purchase)  pop-up screen (Ads) Free chest |
| **3** | **收集和成就**  获得了\*\*个称号  发现了\*\*张卡片  探索了\*\*个地区  最长存活时间排行榜 | **Collection &Achievement**  Title achieved  Card Discovered  Area explored  High Scores |
| **4** | **设置**  音量  音效  语言 | **Settings**  Volume  SFX  Language |
| **5** | **充值彈窗** |  |
| **纪念牆6** | **特殊事件**  列表 | **Event History**  List of Special event |