Taleseeker項目 以6個月研發上TapTap 測試 + 1個月的緩衝安全期 來估算

* + - <主要成員>
      * <李坤安>
        + 製作人, 系統, 故事策畫 <全職薪資18, 000人民幣 >
      * <黃梓銘>
        + 原畫美術, UI設計 <全職薪資15, 000人民幣 >
      * <MIKKO >
        + 項目主美 <全職薪資15, 000人民幣 >
      * <高子勛 >
        + Unity程序顧問 <兼職薪資5, 000人民幣 >
      * <Alex Ferrer>
        + 故事策畫 <兼職薪資5, 000人民幣 >
      * <招聘中>
        + Unity程序員 (做UI, 廣告收入, 商城, APPLE, TAPTAP,平台)
        + <全職薪資15, 000人民幣 >
      * <招聘中>
        + Unity程序員 (編輯器, 存檔, 事件隨機)
        + <全職薪資15, 000人民幣 >

18, 000 x 1 x 7 = 126, 000

15, 000 x 2 x 7 = 210, 000

5, 000 x 7 = 35 ,000

5, 000 x 7 = 35, 000

15, 000 x 2 x 7 = 210, 000

人事成本:616, 000 元

* + 美術外包 (一張300塊 , 預計1100張) 330, 000 元
  + 音樂音效 40,000元
  + 辦公室租金 ( 150x 60坪 = 9000/月) 7個月= 63, 000元
  + 電腦設備 5台 50, 000元
  + 推廣 (平台推薦廣告, 直播, 視頻圖片廣告) 500, 000元

<總花費breakdown> 1, 599, 000元