

1)

Paradigma	Características	Linguagens
Estruturada	São linguagens que funcionam de maneira estruturada, ou seja, usando blocos condicionais, de repetição e subrotinas apenas	Algol, C
Orientado a objetos	Maneira de programar modelando o programa com objetos que comunicam-se entre si	Java, Python
Lógico	Linguagens de programação desse paradigma são baseados em lógica formal, através de fórmulas lógicas e regras, por exemplo.	Prolog, Oz
Funcional	Paradigma que resolve os problemas computacionais por meio de funções matemáticas, evitando dados mutáveis	Haskell, Scala

2)

- Shakespeare é uma linguagem de programação esotérica (uma linguagem não usada convencionalmente para desenvolver software, criada normalmente com o propósito de provar algum conceito ou com objetivo puramente artístico) e pode ser caracterizada como uma linguagem do paradigma de programação de linguagem natural. Ela foi desenvolvida para não parecer um programa, e sim uma peça de Shakespeare.
- Programação baseada em pilha é um paradigma em que usa o modelo de passagem de parâmetros de um autômato de pilha. Um exemplo de linguagem desse paradigma é a linguagem Forth.
- AWK é uma linguagem considerada do tipo “linguagem de propósito específico”, propósito o qual é processamento do texto, usualmente utilizado para extração de dados. Seu paradigma é o “**data-driven programming**”, ou seja, as instruções do programa descrevem os dados a serem correspondidos e o processamento necessário, em vez de definir a sequência de etapas a serem tomadas.

3) A definição de agente não é um consenso na comunidade científica, mas em linhas gerais “agente” pode ser definido como uma entidade capaz de raciocinar de maneira autônoma e tomar ações flexíveis para resolver determinado problema. Dessa maneira, as

linguagens de programação orientadas a agentes são aquelas que tem como objetivo modelar este tipo de entidade. É possível fazer um paralelo com as linguagens de programação orientadas a objeto, onde os agentes seriam os objetos da aplicação, mas agentes possuem mais liberdade na maneira em que operam, podendo ter, por exemplo, a capacidade de tomar decisões de maneira pró-ativa. Exemplos de linguagens orientadas a agente são AgentSpeak, GOAL e JADE.