



Universidade Federal de Pernambuco - UFPE
Bacharelado em Ciência da Computação
Centro de Informática - CIn

Sistema de Planejamento de Eventos Temáticos

Amanda Nunes Silvestre Costa
Iris Soares da Silva
Melissa Correa de Mesquita Falcão

ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS E VALIDAÇÃO DE SISTEMAS

Projeto 3: Modelagem Funcional com Casos de Uso

Recife, Agosto de 2023

Universidade Federal de Pernambuco - UFPE
Centro de Informática - CIn
Bacharelado em Ciência da Computação

Sistema de Planejamento de Eventos Temáticos

Amanda Nunes Silvestre Costa
Iris Soares da Silva
Melissa Correa de Mesquita Falcão

Trabalho apresentado à disciplina
ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS E VALIDAÇÃO
DE SISTEMAS do programa graduação do
Centro de Informática - UFPE, como requisito
parcial de avaliação da disciplina.

Professor: JAEISON FREIRE BRELAZ DE CASTRO

Sumário

1. Introdução.....	4
1.1 Motivação.....	4
1.2 Identificação do Problema.....	5
1.2.1 Atores Envolvidos.....	5
1.3 Metodologia.....	5
1.4 Dores dos atores envolvidos.....	6
1.5 Solução Proposta.....	7
1.5.1 Processo da Solução.....	7
1.6 Impactos positivos nos atores envolvidos.....	8
2. Modelagem Funcional.....	9
2.1 Requisitos Funcionais.....	9
2.2 Casos de Uso.....	13
2.3 Diagrama.....	24
3. Conclusão.....	26
4. Referências.....	27
Notas.....	27

1. Introdução

As festas temáticas têm se tornado uma opção popular para diversos tipos de celebrações, desde festas de aniversário até eventos corporativos. No entanto, a organização desses eventos pode ser complexa e requer um planejamento cuidadoso para garantir que todos os aspectos estejam alinhados ao tema escolhido.

São enfrentados desafios significativos que impactam a organização e o gerenciamento eficaz desses eventos. Assim como em empresas, processos manuais e desordenados podem causar diversos problemas, afetando a experiência dos participantes e a eficiência dos organizadores.

Por exemplo, a falta de uma estrutura centralizada e bem organizada para gerenciar as festas pode resultar em dificuldades na coordenação e comunicação entre organizadores, participantes e fornecedores de serviços. Além disso, a gestão dos fornecedores de serviços pode ser desafiadora no processo manual, os organizadores têm a responsabilidade de manter os números de telefone, orçamentos e serviços solicitados organizados em papéis e planilhas, além da dificuldade de manter contato constante.

Outro desafio comum está relacionado à dificuldade em manter registros precisos e atualizados dos participantes, incluindo informações de inscrição, preferências individuais e histórico de participação. A falta de uma solução eficiente de gerenciamento de dados pode levar à perda de informações importantes, problemas na comunicação e limitações na personalização das festas.

1.1 Motivação

O advento das plataformas online trouxe novas possibilidades para a organização de festas, permitindo a interação e envolvimento dos participantes em uma experiência festiva única. Nesse contexto, este relatório apresenta o desenvolvimento de um Sistema de Gerenciamento de Festas Temáticas através de uma plataforma online, com o objetivo de oferecer uma solução abrangente e prática para os organizadores, participantes e fornecedores de serviços.

O sistema proposto visa facilitar esse processo, fornecendo aos organizadores uma plataforma intuitiva e abrangente para criar, gerenciar e personalizar suas festas temáticas.

Além disso, o sistema também visa proporcionar uma experiência imersiva aos participantes, permitindo que eles interajam com a festa de forma dinâmica e participativa. Através da plataforma online, os participantes poderão acessar informações sobre a festa, realizar confirmações de presença além de garantir a segurança de suas

credenciais. Outro aspecto fundamental do sistema é a integração com fornecedores de serviços. Os organizadores poderão contar com uma ampla rede de fornecedores, desde serviços de catering e decoração até a contratação de artistas e animadores, facilitando assim a organização completa do evento.

No decorrer deste relatório, exploraremos os recursos e benefícios desse Sistema de Gerenciamento de Festas Temáticas, bem como os desafios envolvidos em delimitar as necessidades através da Engenharia de Requisitos, possíveis impactos no setor de eventos. Espera-se que esta solução ofereça uma abordagem inovadora e eficiente para a organização de festas temáticas.

1.2 Identificação do Problema

1.2.1 Atores Envolvidos

Com o propósito de oferecer uma visão mais clara e envolvente do processo minucioso de gerenciamento de festas temáticas, é essencial realçar os protagonistas fundamentais que participam ativamente em todas as etapas, desde o planejamento até a execução. Dentro do contexto, destacam-se três atores principais que desempenham papéis cruciais nesse processo. São eles:

- **Organizadores de Festas:** São os responsáveis por planejar, coordenar e gerenciar as festas temáticas. Dentro das suas responsabilidades estão escolha de local, definição de atividades, divulgação e contato com prestadores de serviço.
- **Participantes:** São as pessoas que se envolvem e participam ativamente das festas temáticas.
- **Fornecedores de Serviços:** São empresas ou profissionais que fornecem serviços relacionados às festas temáticas. Eles podem incluir fornecedores de alimentos e bebidas, empresas de decoração, DJ's, artistas, entre outros.

1.3 Metodologia

Neste trabalho, realizou-se a Modelagem de Requisitos utilizando Diagramas de Casos de Uso para representar os processos e fluxos de atividades relacionados ao planejamento de festas temáticas. Isso envolveu várias rodadas de discussões e refinamentos, nas quais os membros da equipe definiram o escopo da aplicação da solução, os agentes envolvidos e o fluxo de atividades, recursos e informações entre eles.

A abordagem de Diagramas de Casos de Uso é adotada para representar as

funcionalidades necessárias no contexto do sistema. Essa escolha viabiliza a representação prática e efetiva da ideia central do sistema, concentrando as informações que simplificam as ações dos participantes do processo durante a utilização do sistema, além de proporcionar uma apresentação esquemática dos requisitos funcionais do sistema, resultando em um documento de requisitos mais claro, preciso e completo. Algumas atividades serão iniciadas pelos envolvidos no processo, enquanto outras serão automatizadas pelo sistema, exemplificadas pelo processo de login e pelo envio de e-mails.

1.4 Dores dos atores envolvidos

Os atores envolvidos enfrentam diversos problemas que afetam a eficiência e a experiência geral. A seguir, são destacados quatro problemas distintos enfrentados por esses atores:

Coordenação e comunicação complexas: Os organizadores de festas frequentemente encontram dificuldades na coordenação e comunicação com os participantes e fornecedores de serviços. Tendo que lidar com diversos documentos e contatos, a falta de uma estrutura centralizada para troca de informações pode resultar em atrasos, conflitos e problemas de comunicação que impactam negativamente na organização do evento.

Falta de informações sobre eventos de interesse: Os participantes muitas vezes recebem convites simples e têm certo esforço para procurar mais informações sobre as festas em que comparecem.

Dependência de comunicação constante: Os fornecedores de serviços frequentemente enfrentam dificuldades ao tentar obter informações precisas sobre o evento. A falta de uma comunicação clara e consistente por parte dos organizadores pode resultar em confusão e falta de clareza sobre os requisitos, expectativas e detalhes logísticos do evento, dificultando assim o planejamento adequado dos seus serviços, e a capacidade de fornecer orçamentos precisos e garantir que possuam os recursos necessários para atender às demandas específicas do evento. A falta de informações corretas e claras pode levar a atrasos, erros de execução e insatisfação tanto por parte dos fornecedores quanto dos organizadores e participantes da festa.

Dificuldades na seleção e contratação de fornecedores: Os organizadores de festas temáticas muitas vezes enfrentam desafios na gestão da logística e organização do evento. Isso inclui a coordenação de diferentes fornecedores, garantindo que os materiais e equipamentos estejam disponíveis no momento certo e no local adequado. Problemas logísticos, como atrasos na entrega de itens decorativos ou falta de comunicação com

fornecedores de serviços, podem afetar negativamente o andamento da festa e a experiência dos participantes.

1.5 Solução Proposta

Tendo em vista que a maior parte dos problemas citados incluem dificuldades de comunicação, a solução proposta busca eliminar os problemas de coordenação, comunicação e personalização enfrentados pelos atores envolvidos na organização de festas temáticas. Ao oferecer uma plataforma online integrada, recursos de comunicação eficientes, gestão simplificada de fornecedores e serviços, além da possibilidade de personalização da experiência dos participantes, espera-se que a solução proporcione uma organização mais eficiente, colaborativa e envolvente das festas temáticas.

1.5.1 Processo da Solução

No funcionamento do sistema de festas, os principais processos que abordamos são:

Recebimento e criação da página: Quando um organizador cria um novo evento temático, o sistema recebe o formulário contendo todas as informações do evento. Assim é criada uma página. Isso permite uma organização eficiente e facilita o acompanhamento dos eventos e suas informações.

Gestão de participantes: O sistema permite que os participantes acessem informações sobre o evento, como descrição, data, horário e localização. Os participantes também têm a opção de confirmar sua presença e fornecer informações adicionais, como restrições alimentares e preferências de entretenimento. Essas informações são registradas e atualizadas no sistema.

Integração com fornecedores: O sistema oferece uma ampla rede de fornecedores de serviços, como empresas de catering, fornecedores de decoração, DJs e artistas. O organizador pode selecionar e contratar os serviços necessários diretamente pela plataforma, ou solicitar serviços personalizados, facilitando o processo de contratação e garantindo uma comunicação fluida entre o organizador e os fornecedores.

Comunicação e notificações: O sistema envia notificações automáticas aos participantes, fornecedores e organizadores, mantendo-os informados sobre atualizações, confirmações de presença e outras informações relevantes relacionadas ao evento. Isso garante uma comunicação eficiente e evita possíveis inconsistências ou falhas de comunicação.

Acompanhamento e relatórios: O sistema registra e armazena dados relacionados aos eventos, como número de participantes, feedback dos participantes e desempenho dos

fornecedores. Essas informações podem ser acessadas pelos organizadores, permitindo um acompanhamento completo do evento e auxiliando na tomada de decisões futuras.

Ao automatizar esses processos, o Sistema de Gerenciamento de Festas Temáticas busca otimizar a organização, a comunicação e a experiência global tanto para os organizadores quanto para os participantes, garantindo que cada festa temática seja um sucesso.

1.6 Impactos positivos nos atores envolvidos

A solução proposta, o Sistema de Gerenciamento de Festas Temáticas, visa abordar essas dores e trazer impactos positivos para os atores envolvidos:

Facilidade na organização: Através da plataforma online, os organizadores terão acesso a ferramentas que simplificam o processo de planejamento. Eles poderão encontrar fornecedores confiáveis, configurar atividades, definir orçamentos e gerenciar os detalhes logísticos de forma eficiente. Isso reduzirá o estresse e as incertezas associadas à organização de festas temáticas.

Maior interação e engajamento: O sistema proporcionará recursos interativos e imersivos para os participantes, permitindo que eles se envolvam ativamente nas atividades da festa. Isso criará uma experiência mais envolvente, estimulante para os participantes, promovendo maior interação e satisfação.

Comunicação e divulgação aprimoradas: Através da plataforma, os organizadores poderão facilmente comunicar e divulgar informações sobre a festa temática. Isso inclui detalhes do evento, atualizações, confirmações de presença e notificações importantes. O sistema garantirá uma comunicação efetiva entre organizadores e participantes, aumentando a participação e melhorando a experiência geral do evento.

Com a solução proposta, os organizadores poderão superar as dificuldades enfrentadas na organização das festas temáticas, os participantes desfrutarão de uma experiência mais interativa e imersiva, e a comunicação e divulgação serão aprimoradas. Esses impactos positivos transformarão as dores em satisfação e sucesso, tornando as festas temáticas momentos inesquecíveis para todos os envolvidos.

2. Modelagem Funcional

2.1 Requisitos Funcionais

Nesta fase do projeto, tabelas foram criadas com os requisitos funcionais essenciais, importantes e desejáveis para a modelagem do sistema. Esses requisitos descrevem o que o sistema deve oferecer para beneficiar os stakeholders e alcançar os objetivos definidos anteriormente. A priorização foi feita considerando a relevância, aceitação e criticidade dos requisitos. Os requisitos funcionais "Essenciais" são indispensáveis para o funcionamento correto do sistema, os "Importantes" não são essenciais, mas afetam a satisfação do cliente, e os "Desejáveis" são menos urgentes e podem ser implementados em versões futuras.

[RF1] - Cadastrar Usuários	
Descrição	O sistema deve permitir a criação de dados de cadastro sobre usuário, possibilitando a identificação de se o usuário que está sendo criado é um usuário Fornecedor, Organizador ou Participante.
Prioridade	Essencial
UC	UC01

[RF2] - Realizar Login	
Descrição	O sistema deve realizar o controle de acesso, limitando apenas a usuários autenticados.
Prioridade	Essencial
UC	UC02

[RF3] - Gerenciar informações do evento	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário do tipo Organizador cadastrado na plataforma cite detalhadamente as informações do evento que planeja organizar.
Prioridade	Essencial
UC	UC03

[RF4] - Realizar Logout	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário encerre sua sessão
Prioridade	Essencial
UC	UC13

[RF5] - Enviar notificações	
Descrição	O sistema deve notificar os usuários em rotinas nas quais estão relacionados
Prioridade	Importante
UC	UC07

[RF6] - Gerar documentos	
Descrição	O sistema deve gerar documentos para solicitações dos usuários
Prioridade	Essencial
UC	UC08, UC09

[RF7] - Cadastrar Serviço	
Descrição	O sistema deve permitir ao usuário fornecedor cadastrar seus serviços disponíveis
Prioridade	Essencial
UC	UC04

[RF8] - Envio de Emails	
Descrição	O sistema deve ser capaz de enviar emails para os endereços eletrônicos fornecidos.
Prioridade	Importante
UC	UC08, UC11

[RF9] - Solicitar Serviços	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário do tipo Organizador solicite serviços de usuários fornecedores.
Prioridade	Essencial
UC	UC05

[RF10] - Visualizar Solicitações de Serviços	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário do tipo fornecedor visualize as solicitações recebidas.
Prioridade	Essencial
UC	UC06

[RF11] - Criar orçamento	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário do tipo fornecedor gere orçamentos para as solicitações recebidas.
Prioridade	Essencial
UC	UC06

[RF12] - Aprovar Orçamentos	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário do tipo Organizador aprove ou recuse orçamentos recebidos.
Prioridade	Essencial
UC	UC12

[RF13] - Listar convidados	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário do tipo Organizador liste seus convidados.
Prioridade	Essencial
UC	UC10

[RF14] - Gerar Relatório	
Descrição	O sistema deve permitir ao usuário fornecedor solicitar relatório acerca das suas vendas e solicitações.
Prioridade	Desejável
UC	UC09

[RF15] - Visualizar orçamentos	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário do tipo organizador visualize os orçamentos recebidos.
Prioridade	Essencial
UC	UC09

[RF16] - Visualizar informações do evento	
Descrição	O sistema deve permitir que o usuário do tipo Participante visualize as informações referentes aos eventos que está convidado.
Prioridade	Importante
UC	UC16

2.2 Casos de Uso

Para aprimorar a compreensão do sistema proposto, apresentamos a interação entre os atores (usuários) e o sistema por meio de um diagrama de caso de uso. Esse diagrama explora as condições necessárias para a eficiência e eficácia das interações, além das prioridades e sua relação com os requisitos funcionais.

O diagrama de caso de uso é uma representação das funcionalidades do sistema, mapeando os requisitos funcionais a serem implementados. Ele ilustra as ações iniciadas pelos atores no sistema, direta ou indiretamente, e permite generalizações sobre tarefas e atores. Detalhamos a interação dos atores com o sistema, destacando as condições que impulsionam o processo e os processos resultantes das ações, suas prioridades e conexões com requisitos funcionais.

Abaixo, apresentamos de forma detalhada os casos de uso e, para uma visão global, o diagrama de caso de uso é fornecido.

[UC01] - Cadastro	
Descrição	O usuário ainda não cadastrado deve ser capaz de criar e modificar uma conta com usuário e senha.
Atores	Organizador; Fornecedor.
Prioridade	Essencial.
Pré-condições.	O usuário não está cadastrado no banco de dados.
Pós-condições	A conta do usuário é criada e suas credenciais são salvas.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de cadastro. 2. O usuário preenche os campos obrigatórios com suas informações pessoais e de acesso. 3. O usuário submete as informações. 4. O sistema realiza validação dos dados recebidos. 5. <<include>> Enviar Email [UC11] 6. O usuário confirma seu cadastro através de link enviado para seu email. 7. O usuário é notificado do sucesso no seu cadastro.
Fluxos secundários	<p>3.1 Informações obrigatórias para cadastro não fornecidas</p> <p>3.1.1. O sistema exibe uma mensagem de erro.</p> <p>3.1.2. O fluxo é abortado e retorna ao passo 2.</p> <p>4.1 Usuário já cadastrado</p> <p>4.1.1. No passo 4 o sistema verifica que já há um usuário cadastrado sob as credenciais submetidas.</p> <p>4.1.2. É exibida uma mensagem de erro.</p> <p>4.1.3. O processo é abortado e o fluxo volta para o passo 2.</p>
RFs relacionados	RF1

[UC02] - Login	
Descrição	O usuário deve ser capaz de ter acesso às suas respectivas funcionalidades após inserir suas credenciais.
Atores	Organizador; Fornecedor.
Prioridade	Essencial.
Pré-condições.	O usuário está cadastrado no banco de dados.
Pós-condições	Usuário está logado e com acesso às funcionalidades as quais tem permissão.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de acesso ao sistema. 2. O usuário preenche os campos com suas informações de acesso. 3. O usuário submete as informações. 4. O sistema realiza validação das credenciais de acesso. 5. O usuário acessa sua área dentro do sistema.
Fluxos secundários	<ol style="list-style-type: none"> 4.1 Credenciais incorretas <ol style="list-style-type: none"> 4.2.1. O sistema exibe uma mensagem de erro. 4.2.2. O fluxo é abortado e retorna ao passo 2.
RFs relacionados	RF2

[UC03] - Gerenciar informações do evento	
Descrição	O usuário do tipo Organizador deve ser capaz de inserir e editar informações na página de detalhamento do seu evento.
Atores	Organizador
Prioridade	Essencial.
Pré-condições.	O usuário está logado no sistema e é do tipo Organizador.
Pós-condições	As informações referentes ao evento planejado estão cadastradas.

Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de gerenciamento de eventos. 2. O usuário seleciona a opção “Novo Evento” ou “Editar evento já existente”. 3. O usuário submete as informações. 4. O usuário é notificado do sucesso no cadastro das informações.
Subfluxos	<p>Subfluxo 1: Cadastro de informações de um novo evento</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a opção “Novo evento” 2. O usuário preenche campos obrigatórios, tais como nome, data e local do evento e detalha o evento como desejado. <p>Subfluxo 2: Atualização de informações de evento já existente</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a opção “Editar evento já existente” 2. O usuário altera e insere informações como desejado. 3. O sistema notifica participantes confirmados no evento. 4. <<include>> Enviar Notificações [UC07]
Fluxo secundário	<p>3.1 Informações obrigatórias não fornecidas</p> <p>3.1.1. O sistema exibe uma mensagem de erro.</p> <p>3.1.2. O fluxo é abortado e retorna ao passo 2, mantendo informações preenchidas.</p>
RFs relacionados	RF3

[UC04] - Cadastrar serviços	
Descrição	O usuário do tipo Fornecedor deve ser capaz de cadastrar seus serviços na plataforma.
Atores	Fornecedor.
Prioridade	Essencial.
Pré-condições.	O usuário está logado no sistema e é do tipo Fornecedor.
Pós-condições	Novo serviço atrelado ao usuário é cadastrado.

Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário seleciona a opção de criar um novo serviço. 2. O usuário informa o tipo e descrição do serviço.. 3. O usuário submete as informações. 4. O sistema registra novo serviço e o atualiza na página do fornecedor. 5. O usuário é notificado do sucesso no seu cadastro.
RFs relacionados	RF7

[UC05] - Solicitar serviços	
Descrição	O usuário Organizador deve ser capaz de cadastrar solicitações de serviços para os seus eventos e enviá-las aos fornecedores relacionados.
Atores	Organizador
Prioridade	Essencial
Pré-condições.	O usuário está logado no sistema, é do tipo Organizador, e tem um evento criado.
Pós-condições	A solicitação está cadastrada no sistema e o fornecedor relacionado é notificado.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de um de seus eventos. 2. O usuário seleciona a opção de solicitar serviços. 2. O usuário seleciona um fornecedor listado. 3. O usuário preenche as informações referentes aos serviços desejados, como quantidade e prazo desejado. 4. <<include>> Gerar documento [UC08] 5. O sistema registra solicitação. 6. O sistema encaminha a solicitação para o organizador relacionado. 7. <<include>> Enviar Notificações [UC07]
RFs relacionados	RF9

[UC06] - Enviar orçamento	
Descrição	O usuário do tipo Fornecedor deve ser capaz de receber solicitações de serviço e enviar orçamentos relacionados.

Atores	Fornecedor
Prioridade	Essencial
Pré-condições.	O usuário está logado no sistema, é do tipo Fornecedor e recebeu uma solicitação de serviço.
Pós-condições	O orçamento é gerado e encaminhado para o organizador relacionado.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de análise de solicitações. 2. O usuário seleciona a opção de enviar orçamento da solicitação aberta. 3. O usuário preenche as informações referentes ao orçamento, informando preços, prazos e condições de pagamento. 4. <<include>> Gerar documento [UC08] 4. O sistema registra orçamento. 5. O sistema encaminha o orçamento para o organizador relacionado. 6. <<include>> Enviar Notificações [UC07]
RFs relacionados	RF10, RF11

[UC07] - Enviar Notificações	
Descrição	O sistema deve ser capaz de enviar notificações para os usuários, informando sobre atividades importantes em relação às solicitações de serviço e orçamentos.
Atores	Organizador; Fornecedor.
Prioridade	Importante
Pré-condições.	O usuário deve estar logado e ter as notificações habilitadas.
Pós-condições	O usuário recebe as notificações relevantes.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O sistema detecta uma atividade relevante para um usuário. 2. O sistema cria uma notificação com informações sobre a atividade. 3. O sistema envia a notificação para o usuário correspondente. 4. O usuário recebe a notificação e é informado sobre a atividade.

RFs relacionados	RF5
-------------------------	-----

[UC08] - Gerar Documentos	
Descrição	O sistema deve ser capaz de gerar documentos como solicitações de serviço e orçamentos a serem enviados entre organizadores e fornecedores.
Atores	Organizador; Fornecedor.
Prioridade	Importante
Pré-condições.	O usuário deve estar logado e ter as permissões adequadas.
Pós-condições	O documento é gerado e pode ser visualizado, editado ou enviado.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário submete as informações necessárias para o documento. 2. O sistema cria o documento com base nas informações fornecidas. 3. O usuário tem a opção de visualizar o documento gerado, ou enviá-lo para outra parte envolvida (organizador ou fornecedor).
Fluxos secundários	<ol style="list-style-type: none"> 1.1 Informações obrigatórias não fornecidas <ol style="list-style-type: none"> 1.1.1 O sistema exibe uma mensagem de erro. 1.1.2 O fluxo é abortado e retorna ao passo 3.
RFs relacionados	RF6, RF8

[UC09] - Gerar Relatórios	
Descrição	O usuário do tipo Fornecedor deve ser capaz de gerar relatórios acerca dos seus serviços solicitados e prestados.
Atores	Fornecedor
Prioridade	Desejável
Pré-condições.	O usuário está logado no sistema e é do tipo Fornecedor.

Pós-condições	O documento do relatório é gerado e encaminhado para o email do usuário.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de relatórios. 2. O usuário seleciona as informações que deseja incluir, tais como vendas anteriores, serviços mais solicitados, etc. 3. O sistema realiza a busca e agrupamento das informações solicitadas. 4. <<include>> Gerar documento [UC08] 5. O sistema encaminha o relatório para o usuário.
RFs relacionados	RF6, rf15

[UC10] - Convidar pessoas	
Descrição	O usuário do tipo Organizador deve ser capaz de listar e notificar convidados para seu evento.
Atores	Organizador
Prioridade	Essencial
Pré-condições.	O usuário está logado, é do tipo Organizador e tem um evento com informações obrigatórias cadastradas.
Pós-condições	A lista dos convidados do evento é atualizada e são enviados e-mails de convite para os endereços eletrônicos fornecidos.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário acessa a página de um de seus eventos. 2. O usuário seleciona a opção listar convidados. 3. O usuário lista seus convidados, preenchendo seus nomes e emails. 4. <<include>> Enviar Email [UC11] 5. O sistema notifica ao usuário o sucesso da operação.
RFs relacionados	RF13

[UC11] - Enviar email	
Descrição	O sistema deve ser capaz de enviar emails automaticamente e quando solicitado.
Atores	Organizador, Fornecedor
Prioridade	Essencial

Pré-condições.	Usuário logado no sistema.
Pós-condições	Email enviado para endereços eletrônicos relacionados.
Fluxo Principal	1. O usuário submete as informações. 2. O sistema envia um email a todos os envolvidos.
RFs relacionados	RF8

[UC12] - Aprovar Orçamento	
Descrição	O usuário do tipo Organizador deve ser capaz de receber e aprovar orçamentos de fornecedores de serviço.
Atores	Organizador
Prioridade	Essencial
Pré-condições.	Usuário está logado como usuário do tipo Organizador e ter sido notificado sobre a chegada do orçamento..
Pós-condições	Orçamento é aprovado ou recusado e fornecedor é notificado.
Fluxo Principal	1. O usuário acessa a página de um de seus eventos. 2. O usuário seleciona a opção de orçamentos recebidos. 3. O usuário seleciona o orçamento e seleciona a opção de aprovação de orçamento. 4. O sistema notifica fornecedor relacionado com o resultado. 5. <<include>> Enviar Notificações [UC07]
Fluxos secundários	3.1 O usuário decide aprovar o orçamento 3.1.1 O sistema registra aprovação da cotação 3.1.2 O sistema confirma solicitação e agendamento de serviço. 3.1 O usuário decide não aprovar o orçamento 3.1.1 O sistema registra a rejeição do orçamento
RFs relacionados	RF12, rf14

[UC13] - Realizar Logout

Descrição	O sistema deve permitir que o usuário encerre sua sessão.
Atores	Organizador, Fornecedor
Prioridade	Essencial
Pré-condições.	O usuário está logado no sistema.
Pós-condições	O usuário não está mais logado no sistema
Fluxo Principal	1. O usuário seleciona a opção de fazer logout no sistema. 2. O sistema encerra a sessão do usuário
RFs relacionados	RF4

[UC14] - Responder Convite	
Descrição	O usuário deve ser capaz de responder a um convite através do link disponível do email do convite.
Atores	Participante
Prioridade	Importante
Pré-condições.	O usuário recebeu um email de convite e acessou o sistema através dos dados de login temporários recebidos.
Pós-condições	O usuário respondeu ao convite, indicando sua pretensão de presença.
Fluxo Principal	1. O usuário está na página de resposta de convite do evento. 2. O usuário seleciona sua resposta e a submete. 3. O usuário Organizador responsável pelo evento é notificado da resposta do usuário. 4. <<include>> Enviar Notificações [UC07]
Fluxos secundários	2.1 O usuário aceita o convite 2.1.1 O sistema registra a aceitação 2.1.2 O usuário seleciona a opção de ver detalhes do evento. Ponto de Extensão: CadastroParticipante 2.2 O usuário recusa o convite 2.2.1 O sistema registra a recusa.

RFs relacionados	RF18
------------------	------

[UC15] - Cadastrar Participante	
Descrição	O usuário Participante deve ser capaz de cadastrar seus dados e mudar informações temporárias de login.
Atores	Participante
Prioridade	Importante
Pré-condições.	O usuário está logado através dos dados de login temporários e aceitou o convite.
Pós-condições	O usuário está cadastrado como participante com seus dados atualizados.
Fluxo Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. O usuário solicita ao sistema a criação do seu cadastro 2. O usuário atualiza os campos obrigatórios com suas informações pessoais e de acesso. 3. O usuário submete as informações. 4. O sistema realiza validação dos dados recebidos. 5. <<include>> Enviar Email [UC11] 7. O usuário confirma seu cadastro através de link enviado para seu email. 8. O sistema remove dados de login temporário e atualiza as informações de acesso do usuário.
RFs relacionados	RF1

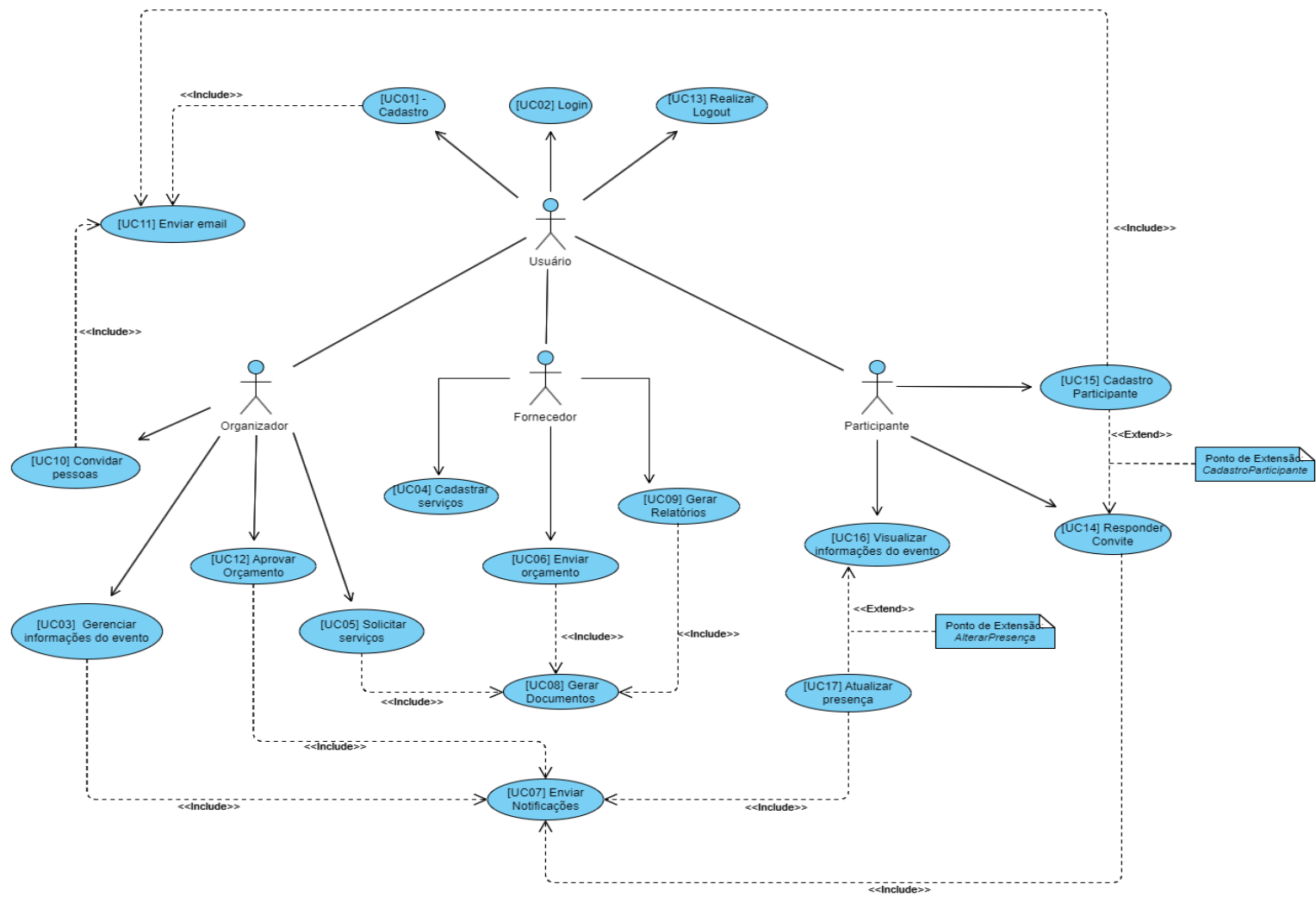
[UC16] - Visualizar informações do evento	
Descrição	O usuário do tipo Participante deve ser capaz de visualizar informações de quaisquer eventos para os quais está convidado.
Atores	Participante
Prioridade	Importante
Pré-condições.	O usuário está logado e é do tipo Participante.
Pós-condições	O usuário visualiza informações do evento desejado.

Fluxo Principal	1. O usuário acessa a página de eventos. 2. O usuário seleciona algum dos eventos disponíveis na página. 3. O usuário acessa a página do evento selecionado, tendo acesso às suas informações. Ponto de Extensão: <i>AlterarPresença</i>
RFs relacionados	RF16

[UC17] - Atualizar presença	
Descrição	O usuário do tipo Participante deve ser capaz de alterar sua resposta a qualquer convite desde que seja antes da data do evento.
Atores	Participante
Prioridade	Desejável
Pré-condições.	O usuário está logado, é do tipo Participante e está na página de um evento para o qual foi convidado.
Pós-condições	A resposta do usuário está atualizada no sistema.
Fluxo Principal	1. O usuário seleciona a opção “Alterar Resposta” 2. O usuário seleciona sua nova resposta ao convite e a submete. 3. O sistema atualiza resposta do usuário.
Fluxos secundários	2.1 A nova resposta é diferente da anterior 2.1.1 O sistema notifica ao usuário Organizador. 2.1.2 <<include>> Enviar Notificações [UC07]
RFs relacionados	RF18

2.3 Diagrama

Segue abaixo o diagrama criado com as informações acima. Vale ressaltar que uma imagem de melhor qualidade foi anexada no momento de entrega do relatório.



3. Conclusão

Após uma análise detalhada das questões inerentes às festas temáticas e das dificuldades enfrentadas por todas as partes envolvidas, torna-se evidente a necessidade de adotar uma abordagem metodológica para a criação de soluções efetivas. Nesse contexto, a modelagem de requisitos funcionais emerge como um instrumento valioso para compreender o fluxo de atividades, identificar obstáculos e destacar áreas de aprimoramento. Isso, por sua vez, contribui para a viabilidade de projetos tanto no âmbito organizacional quanto pessoal.

Ao longo deste relatório, pudemos discernir as complexidades que os organizadores de festas temáticas enfrentam, como a organização, a falta de engajamento dos participantes e os desafios na divulgação dos eventos. Essas adversidades podem impactar de maneira substancial a experiência e o êxito das celebrações. A solução proposta, o Sistema de Gerenciamento de Festas Temáticas, surge como uma resposta eficaz. Através dessa proposição, somos capazes de lidar de maneira organizada e eficiente com as dificuldades apresentadas. Com uma dose de automação, o sistema proporciona benefícios notáveis, incluindo a otimização da organização, a promoção do engajamento dos participantes e uma comunicação mais eficaz.

Nesse contexto, a modelagem de requisitos funcionais assume um papel central. Ela não apenas evidencia as problemáticas, mas também contribui para uma compreensão mais aprofundada da solução proposta. Ao detalhar os aspectos, as características e as tarefas necessárias para o sucesso abrangente da solução, essa abordagem se mostra crucial.

Em conclusão, este relatório enfatiza os consideráveis ganhos proporcionados por essa abordagem. Através das ferramentas e estratégias inerentes a essa metodologia, somos capazes de obter uma visão abrangente do problema, o que facilita sobremaneira o desenvolvimento de uma solução estruturada para enfrentar e superar os desafios identificados.

4. Referências

VISUAL PARADIGM, Plataforma para modelagem de casos de uso e requisitos funcionais.

Modelagem Funcional com Casos de Uso, disponível em:

https://drive.google.com/file/d/12HMT5W09A6jLxDH0mjB89_zfSxglOAit/view Acessado em: 15 de agosto de 2023.

Notas

As três integrantes deste projeto tiveram participação igualitária e dedicaram esforços equivalentes durante todas as etapas do trabalho. Isso incluiu o planejamento, as reuniões de discussão, a confecção dos diagramas e a escrita do relatório. Todas contribuíram de forma significativa para o desenvolvimento e conclusão deste projeto.