



Bilan Individuel

Projet génie logiciel

Naima AMALOU

Equipe : gl07

30 janvier 2020

Pendant ce projet, j'ai travaillé majoritairement sur les deux parties A et B et une partie de validation. On devait respecter le cahier de charge de l'étape B qui contient des définitions théorique qu'on devrais implémenter en java, nous avons passé une journée à comprendre le cahier de charge et après avoir une vision global sur ce qu'on doit faire, on a réussi à proposer une solution qui facilite par la suite l'implémentation de reste de l'étape B .

Avant le commencement de projet , j'ai proposé à mon équipe l'utilisation de logiciel **Trello** pour mieux organiser la distribution des tâches. Ce qui nous a était utile pour la suite de projet. J'ai aussi créer une **Google** agenda pour mon équipe avec tous les deadline que nous devons respecter, ce qui nous permet d'accéder plus facilement à l'ensemble des deadline.

J'ai appris pendant ce projet à mieux expliquer au autres personnes ce que je suis entrain de faire sur une tâche , j'adapte la communication selon la personne , pour mon binome de tâche c'est plutôt des termes plus techniques qui utilisent des nom de méthodes et des champs de classes, alors qu'en parlant à un autre membre de l'équipe qui ne travaille pas sur la même tâche que moi j'essaye de leur expliquer avec une manière plus générale est simple.

Pour la validation de projet , j'ai implémenter la majorité des tests valides de l'étape de l'analyse contextuelles pour le langage Objet, et une partie de tests invalid de langage objet de l'analyse contextuelles , ainsi que les tests de générations de code de la partie sans objet, j'ai aussi créé quelque scripts python pour tester la gestions des registres de l'étape de génération de code.

Pendant ce projet j'étais désigner comme chef de projet de mon équipe, cela implique une grande responsabilité pour moi , j'ai toujours essayer de motiver mes coéquipiers et de comprendre en globalité l'ensemble des tâches qu'ils effectuent. Une grande partie de décisions prise par mon équipe était proposé par moi , après le rendu intermédiaire nous avons ajuster notre manière de travail , et nous avons consacré une partie de notre temps pour améliorer notre langage sans objet, car pour moi un bon langage objet se base sur un bon langage sans objet.

Si j'ai à refaire le projet, les choses que j'aimerais bien changé si la manière avec laquelle nous avons structurer les tests de validation de notre compilateur, et de ne pas commencé l'étape C qu'après avoir terminer l'étape B , car le développement de ces deux partie en parallèle étaient l'une des raisons qui a baissé la qualité de notre générations de code. A la fin de projet c'était trop tard pour ajouter une autre personne sur cette partie car il faut au moins deux jours pour comprendre ce que les deux autres membres de l'équipe font depuis le début de projet. Une autre chose que j'aimerais bien changé c'est le lieu de notre travail, travailler à l'Ensimag chaque jour n'était pas très bon pour l'efficacité de notre équipe.

Finalement, ce projet n'étaient pas très difficile au niveau technique mais plutôt au niveau de conception , avoir un bon départ est très important pour la suite de projet, la mauvaise compréhension de certain concepts peut faire des erreurs très grave dans le reste de projet . Personnellement, c'était une bonne expérience pour moi , j'étais très motivée tout au long de projet, car j'étais intéresser par le sujet de projet ,et je sais que nous pouvons mieux faire surtout au niveau de la générations de code.