

Bilan individuel, Jiayun PO

Pendant le projet de GL, nous sommes demandés de travailler au sein d'une équipe de cinq. Travailler dans un groupe large n'est pas toujours facile parce que je ne les connaissais pas et cela m'a pris quelque temps pour habituer leur façon de travailler. Je pense le déroulement de ce projet ressemble beaucoup à l'expérience de mon stage dans une entreprise. Après ce projet, je trouve que l'efficacité et la productivité d'une équipe sont le mot clé pour le bon avancement. La communication entre membres est essentielle.

Après ce projet, j'ai appris que la compréhension du sujet est importante. Pour garantir la bonne compréhension sur le cahier des charges, on doit toujours commencer par faire de la recherche et l'analyse pour avoir une vue générale du problème. Avec ceci, on peut bien estimer les tâches à faire tout au long du projet. Un problème que nous avons rencontré pendant le projet est que nous avons mal-estimé le nombre de tâche à faire pour l'étape C et que la compréhension de l'étape C nous a pris quelques jours. En outre, nous avons été pressés à implémenter les codes que nous avons oubliés à prendre de recul et réfléchir si ce que nous faisons était bon.

Le codage en Java est quelque chose que je viens d'apprendre ce semestre, mais ça m'a posé aucun souci parce que ce langage est facile à utiliser. Par contre, on a été recommandé à utiliser le git branche. À cause du manque de connaissance sur le gitlab, j'ai fait quelques fautes sur le git merge. Grâce à l'explication des membres d'équipe, je comprends mieux comment le git fonctionne.

Travailler dans une équipe me plaisait parce que j'arrive à apprendre plein de choses d'eux pendant le projet. Ils sont tous amicaux et prêts à aider. Mettre en place un bon planning n'est pas toujours facile parce que nous ne connaissons pas le sujet avant que nous allions mal-estimer le nombre de tâche à effectuer. Une bonne habitude que nous avons pratiquée pendant le projet est que toujours préparer en avance et rendre le projet en avance.

Une réunion par jour est une pratique que nous avons employée pendant le projet. Cela nous a aidé sur le processus de communication. Avec l'application de Trello, nous avons noté les tâches à faire pour chaque jour et les responsables pour certaines tâches. Cela nous a facilité l'organisation du projet parce que nous saurions toujours la personne qu'on doit référer avec si un problème est survenu.

Avant le rendu intermédiaire, nous avons employé une hiérarchie parallèle, nous nous sommes mis d'accord que nous allions procéder sans un chef de projet. Pourtant, lorsque du développement du projet, nous nous sommes rendu compte que certaines parties sont devenues plus en plus compliquées que nous avons besoin d'un chef de projet pour prendre des décisions.

Au cours du projet, nous commençons à comprendre que les tests sont importants pendant le processus de développement pour retrouver les fautes éventuelles. Donc, pendant

la dernière semaine, trois membres sont assignés à compléter les tests. Les scripts bach qu'on a proposé est vraiment pratique pendant le procès de validation.

Après ce projet, je comprends mieux au compilateur, ainsi la différence entre un langage haut niveau et un langage bas niveau. Un langage bas niveau couvert moins de grammaire mais peut être manipulé au niveau de bit mais un langage haut niveau comprends plus de grammaire et avoir plus des mots réservés. La représentation des valeurs décimales en deca est la représentation de IEEE. Cette représentation avec les places limitées pour les mantisses peut introduire des imprécisions.