# **Project 2 Image Stitching**

學生

NTUST 資工碩一 M10815111 謝公耀 NTUST 資工碩一 M10815110 謝宜杭

程式碼網址:https://github.com/kungyao/ImageStitching.git

## 演算法

### 1. Feature Detect - Harris Corner

依照投影片的方式計算出 R 值大於 threshold 以及在 3\*3 的範圍內是 local maxima 的點,接著,利用 Adaptive Non-Maximal Suppression(ANMS) 進一步的濾除特徵點,讓特徵點不會集中在同一區塊,最後再描述特徵點,計算特徵點周圍的方向進行投票。

其中,計算 image gradient 上我們嘗試了三種不同的 kernel,以 x 方向來說,分別是

$$K_x = \begin{bmatrix} -1 & 1 \end{bmatrix}$$

及

$$K_x = \begin{bmatrix} -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

以及索伯運算

$$\mathbf{K}_{x} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

,測試上索伯算子相較於其他兩種的結果較為優秀,所以被我們用來計算 image gradient。

#### 2. Feature Match

利用前一個步驟取得的 feature description 找出匹配的 feature point。計算每一組 feature description 的 L2 norm,找出相差最小的兩組資料,計算其比值,如果小於設定的 threshold (0.8f),則表示沒有一對多的情形,所以這組 feature point 是匹配的。



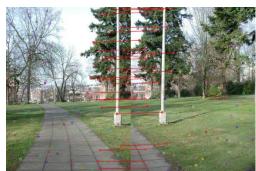




圖 2-1. 圖中小圓點為 feature point, 紅色連線為配對的 feature point。

### 3. Image Alignment

根據 match 對圖片做偏移,找出偏移後誤差最小的,決定兩張圖片如何對接。

但是後來發現寫法有一些問題,可能會影響到後續的 blending 結果,之後會做改善。

## 4. Image Blending

根據 alignment 步驟計算出來的偏移量,把圖片映射到柱體上,並且, 根據偏移量決定 blending weight,做 linear blending,輸出全景圖。

#### 5. Result



圖 5-1. denny,沒有切除黑邊的結果圖。



圖 5-2. denny,切除黑邊的結果圖。



圖 5-3. parrington,沒有切除黑邊的結果圖。



圖 5-4. parrington,切除黑邊的結果圖。



圖 5-5. 台科 ib 16 樓,沒有切除黑邊的結果圖。



圖 5-6. 台科 ib 16 樓,切除黑邊的結果圖。



圖 5-7. 台科 tl 頂樓,沒有切除黑邊的結果圖。



圖 5-8. 台科 t1 頂樓,切除黑邊的結果圖。

## 使用

在 TestData 資料夾內放入圖片資料,並且,創建一個內容為圖片名稱的文字檔,更名為 pano.txt,資料沒有做特殊的處理,所以請依照順序擺放。

輸出檔案會放在 Feature 資料夾內。