

# 卢坤

五年前端开发

男 · 26岁  
四川交通职业技术学院 · 软件技术 · 专科  
成都理工大学 · 计算机科学与技术 · 在读本科  
离职 · 随时到岗

kunkunj  
911055192@qq.com  
15982014077

## 经历

成都决云科技有限公司

2024.01 至今

工作

前端组长，包括：

- 《MACROCLOUD》平台的架构和开发
- 技术选型、性能调优、框架搭建、系统架构

中集创见(成都)科技有限公司

2022.06 至 2023.09

工作

前端开发，包括：

- 中集创见内部低代码平台的开发和维护，负责从0搭建可视化看板和3d制作两个板块
- 公司内部定制化管理系统开发：sce系统、tpm系统、dams系统
- 公司内部定制化小程序开发

四川蜀银信息科技有限公司

2019.06 至 2022.04

工作

前端开发，包括：

- UI组件库的构建与开发
- 负责PC及移动端的前端产品和模块的设计及开发
- 协调外部依赖，配合后端接口开发，连调移动端原生和js的交互模块
- 跟进需求设计，优化和维护产品，持续提升用户体验
- 微信小程序开发
- app开发
- 公众号开发

## 开源

wx-query

地址

仓库介绍：

- wxQuery是一款原生微信小程序的封装库，提供了复杂表单双向绑定驱动、sotre状态存储器、wxRequest请求库

开源背景：

- 背景1：数据双向绑定
- 原生微信小程序里没有数据双向绑定的概念，导致了有许多需要双向绑定的需求实现起来代码臃肿。wx-query中实现了Page和Componet构造器巧妙的实现了数据双向绑定，解决了这个问题

- 背景2: WxRequest的封装
- 原生wx.request()方法虽然有一定程度上的封装，但是与像Axios这样的具有Promise链式调用请求api还是有很大差距。所以为wx-query打造了一个的请求api的plugin-WxRequest。WxRequest基于Promise封装，并且实现了请求拦截器和响应拦截器来为开发者提供便利。
- 背景3: 状态存储器Store
- 在原生小程序中，虽然提供了全局变量globalData；但是却不是响应式的，无法做到一处更改，全局更新的效果。所以wx-query提供了一个Store状态存储器，实现了通过action动作触发state更改，state更改则更新所有使用了state的页面和组件，采用单向数据流模式。
- 官方文档: <https://kunkunj.github.io/query-doc/>
- GitHub: <https://github.com/kunkunj/wx-query>

Thesjs

地址

仓库介绍:

- Thesjs是一款基于threejs的3d封装库,集成了threejs的部分功能 除自己的集成方法外,同时也暴露了threejs的原生对象,提高功能的可扩展性。同时还实现了一个动画过渡库(相机动画、模型动画)

开源背景:

- 背景1: 代码共性
- threejs平常开发中会有很多可复用代码，比如加载obj、mtl等文件，又比如创建几何体等。Thesjs提供了构造方法，可以通过配置option的方式创建模型体和几何体
- 背景2: 动画
- Thesjs实现了一套过渡的效果，整合到模型和几何体的自身方法中，可以便捷的实现很复杂的运动效果
- 背景2: 性能优化
- threejs没有提供依赖收集和场景懒加载等应用型需求，Thesjs提供了相应的功能，大大便捷了开发代码
- 官方文档: <https://kunkunj.github.io/thesjs-docs/>
- GitHub: <https://github.com/kunkunj/thesjs>

kunkun-admin

地址

仓库介绍:

- kunkun-admin是一款基于Vue3+elementui搭建的轻量级的后台管理系统模板
- 多语言系统、菜单权限等常规功能的封装
- 高灵活性、代码简洁可随意自行修改和增加功能
- 演示: <https://kunkunj.github.io/admin/#/>
- GitHub: <https://github.com/kunkunj/vue-template-admin>

技能

Web

熟练

- html5、css3、es6、typescript、canvas
- 熟练Vue全家桶及其生态链: ElementUI
- 掌握React及其全家桶
- 熟练原生微信小程序开发以及第三方框架: UniApp、Taro等
- 项目工程化: webpack、rollup
- 代码管理: git、svn
- 通信库: axios、原生xmlHttpRequest的请求封装等
- 网络通信协议: http、websocket
- 地图开发: 高德地图 (Pc+小程序+h5)、百度地图 (Pc+小程序+h5)，室内地图 (Pc+小程序+h5)
- 3D开发与可视化: 熟练threejs、echarts、highcharts、ucharts等第三方库

框架-Vue

熟练

- 用Vue2和Vue3开发过大型复杂应用（包括低代码平台），熟悉Vue生态、技术栈经验丰富
- 掌握Vue调试
- ElementUI、Vuex、VueRouter等等
- 掌握vue各种组件开发

框架-React

掌握

- 熟悉React全家桶
- 熟悉ReactNative混合App开发
- redux、react-hooks、ant-design、react-router等等
- 各种个性化组件与功能开发

框架-uniApp

熟练

- uniApp多端编译
- ios证书、android证书、双端的权限申请例如：微信登录、分享、支付等
- android和ios打包上架
- 上架各大厂商的应用市场处理
- 插件市场维护自己的插件库

音视频

掌握

- 掌握web直播技术
- 掌握音视频媒体技术

地图

掌握

- 掌握高德、百度、腾讯地图开发和导航开发
- 掌握蜂鸟云等第三方的室内地图导航开发

3D与可视化

掌握

- threejs、echarts、highcharts、ucharts
- 可视化低代码平台构建和开发

构建工具

熟练配置

- webpack：修改vue\_cli项目，使之更加符合公司项目开发流程
- rollup：便携式开发，封装sdk时为项目做整体架构

网络协议

比较熟悉

- websocket：《就业温江》聊天室开发使用

小程序

熟练

- 以下出现的小程序名称皆可在微信中搜索到：
- 开发《光享导航》、《高数诊断》、《开发侠》、《万知服务》、《商潮盲盒》等10多款各类型商业小程序
- 熟练原生微信小程序开发以及UniApp、Taro等
- 《开发侠》、《万知服务》小程序使用"uniApp"框架开发

其它

熟练使用

- axios、moment、loadsh、fetch、swiper

项目

以下是我的项目经历（挑选了部分经典的和现在仍在运营的）

MACROCLOUD

项目

- 项目周期：2024.01 至 今
- 项目介绍：军工飞机工艺零级和流程产品管理平台。
- 我做了啥：1. 项目选型。2. 基础架构。3.全功能开发。4. bug修复
- 技术栈：vue3、typescript、axios、elementui、swiperjs

开发侠-官网

项目

- 项目周期：2023.11 至 2023.11
- 项目介绍：企业官网、响应式网站、可以咨询和报价相关的需求。
- 我做了啥：1. 项目选型。2. 基础架构。3.全功能开发。4. bug修复
- 技术栈：vue3、typescript、axios、elementui、swiperjs

开发侠-小程序

项目

- 项目周期：2023.10 至 2023.10
- 项目介绍：一款类似于猪八戒的外包发布平台，可以在平台上认证企业和开发者进行投标和发布需求。
- 我做了啥：1. 项目选型。2. 基础架构。3. bug修复
- 疑难bug：乾坤加载子应用时，子应用包体积大小有白屏时间。解决办法：整合了ui框架和公用组件，外链加载共用资源，子应用共享vue，重写vue了部分方法，实现qiankun-vue 成就效果：加载子应用由最慢的3s到100ms以内，几乎无感操作，达到了单页面应用水平。
- 技术栈：uniApp、ucharts

中集创见内部低代码平台-v3版本

项目

- 项目周期：2023.04 至 2023.07
- 项目介绍：重构v2版本，在原有的功能基础上进行渲染速率和简易操作优化，向零代码靠近
- 我做了啥：前端开发，技术选型、项目架构、组件设计、代码编写、bug处理及项目维护
- 技术栈：vue3 + threejs + echarts

中集创见内部低代码平台-v2版本

项目

- 项目周期：2022.06 至 2022.10
- 项目介绍：低代码平台分为pc-admin、pda、可视化看板、3d制作四个大的模块。本人负责可视化看板和3d制作板块，参与pc-admin和pda的组件和事件开发。
- 我做了啥：前端开发，技术选型、项目架构、组件设计、代码编写、bug处理及项目维护
- 疑难bug：渲染速率慢、拖拉拽功能操作复杂等
- 技术栈：vue3 + threejs + echarts

熊猫煤仓

项目

- 项目周期：2022.02 至 2022.04
- 项目介绍：煤矿的信息展示煤矿企业的认证和售卖，。
- 我做了啥：前端开发，技术选型、项目架构、上架ios和安卓应用市场、离线推送，微信授权登录，微信授权分享等
- 技术栈：uniApp、ios、android

光享导航（微信小程序）

项目

- 项目周期：2021.11 至 2022.01

- 项目介绍：室内导航小程序，采用蓝牙信标定位，前端地图呈现采用蜂鸟云室内导航地图，目前试点于天府新区人民医院、成都东客站，可在线查看医院楼层科室结构和实时进行院内导航。
- **我做了啥**：前端开发，技术选型、项目架构、组件设计、代码编写、bug处理及项目维护
- 技术栈：fengMap + 原生小程序开发 + vant + 蓝牙定位

享优家商城（公众号）

项目

- 项目周期：2021.08 至 2021.10
- 项目介绍：享优家公众号，分销商城，车险互助，家电维修互助，美业，基因检测，移民等多个板块功能的开发和维护。
- **我做了啥**：前端开发，技术选型、项目架构、组件设计、代码编写、bug处理及项目维护
- 技术栈：vue3 + typescript + vant + jssdk

梅州五华家政超市（微信小程序）

梅州五华家政超市

- 项目周期：2020.2 至 2020.3
- 项目背景：梅州五华县政府迫切想要一款信息化产品解决家政人员的上门服务和具有家政需求的家庭的沟通与预定，于是与我司合作一款信息化的家政上门服务小程序
- 项目介绍：用户端与家政人员端，用户端下单，家政人员接收到订单信息并且上门服务。完成后，线上支付家政费用。
- **我做了啥**：前端开发，技术选型、项目架构、组件设计、代码编写、bug处理及项目维护
- 技术栈：微信小程序及其开发工具等

温江慧就业（微信小程序）

温江慧就业

- 项目周期：2019.12 至 2020.1
- 项目背景：为了解决就业局领导便捷查阅最近情况，决定开发一款小程序方便为领导展示。
- 项目介绍：对就业温江公众号的使用情况的数据统计，用于查阅职位更新与求职意向占比。
- **我做了啥**：前端开发，技术选型、项目架构、组件设计、代码编写、bug处理及项目维护
- 技术栈：uniApp编译小程序 + echarts + 精灵图

就业局可视化大屏（pc）

地址

- 项目周期：2019.10 至 2019.11
- 项目介绍：温江就业局大厅的大屏展示，包括就业情况分析，职位招聘人数排行，职位分布情况等一系列关于温江的就业大数据可视化展示。
- **我做了啥**：前端开发，技术选型、项目架构、组件设计、代码编写、bug处理及项目维护
- 技术栈：vue + vue-router + vuex + elementUI + axios + moment + eslint + webpack + vueSwiper

就业温江（移动端）

地址

- 项目周期：2019.8 至 2019.9
- 项目介绍：温江就业局的官方招聘公众号，包括求职者和招聘者两种角色，求职者可以进行搜索、收藏、关注职位等，招聘者可以进行搜索、收藏求职者等，求职者和招聘者可以进行聊天。
- **我做了啥**：前端开发，项目结构、组件设计、代码编写、bug处理及项目维护
- 技术栈：uniApp + 微信jssdk(分享、授权) + webstock实现实时通信