

성균관대학교 컬처앤테크놀로지융합전공 하계 부트캠프

8일차 - 2022. 08. 05 (금)

강의 슬라이드 링크

main/_slides/day8.pdf

https://github.com/kunny/skku-bootcamp-2022-summer/blob/

오늘 강의에서 다룰 내용

- 사진 검색 API를 구현한 PhotoService 클래스를 다시 살펴봅니다.
- AnalyticsService와 PhotoService의 인스턴스를 관리하는 providers.dart 파일을 작성합니다.
- 검색어 입력 화면과 검색 결과 조회 화면을 작성한 후, 두 화면을 연결해줍니다.
- 완성된 앱을 크롬에서 실행해봅니다.
- 앱 광고를 소개합니다.
- 다양한 포맷의 광고를 앱에 적용하는 과정을 살펴봅니다. (라이브 데모)

PhotoService 구현 리뷰

PhotoService 구현 리뷰

```
const _accessKey = '[개발자 계정에서 발급받은 Access Key]';
class PhotoService {
 Future<SearchResult> search(String searchTerm, int page) async {
   try {
      final response = await Dio().get(
        'https://api.unsplash.com/search/photos',
       queryParameters: {
         'query': searchTerm,
         'page': page,
       options: Options(
         headers: {
           'Accept-Version': 'v1',
           'Authorization': 'Client-ID $_accessKey',
      return SearchResult.from(response.data);
    } catch (e) {
      return Future.error(e);
```

```
AnalyticsService? _analyticsService;
PhotoService? _photoService;
AnalyticsService analyticsService() {
 if (_analyticsService == null) {
   _analyticsService = AnalyticsService();
 return _analyticsService!;
PhotoService photoService() {
 if (_photoService == null) {
   _photoService = PhotoService();
 return _photoService!;
```

```
AnalyticsService? _analyticsService;

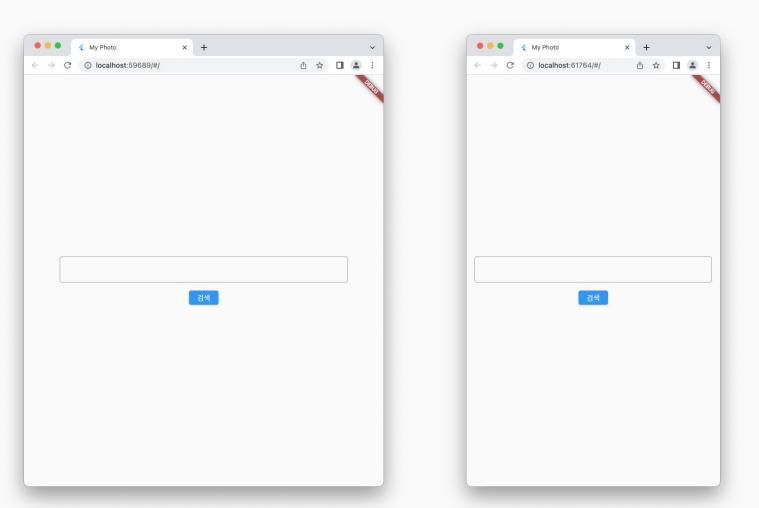
PhotoService? _photoService;

AnalyticsService analyticsService() {
    return _analyticsService ??= AnalyticsService();
}

if (something == null) something = Something() 의 축약 표현
PhotoService photoService();
}
```

```
AnalyticsService? _analyticsService;
PhotoService? _photoService;
AnalyticsService analyticsService() => _analyticsService ??= AnalyticsService();
PhotoService photoService() => _photoService ??= PhotoService();
```

- 1. page 폴더 아래에 home_page.dart 파일을 추가합니다.
- 2. 검색어 입력 페이지를 표시하는 위젯인 HomePage를 구현합니다.



```
class HomePage extends StatelessWidget {
   static const routeName = '/';

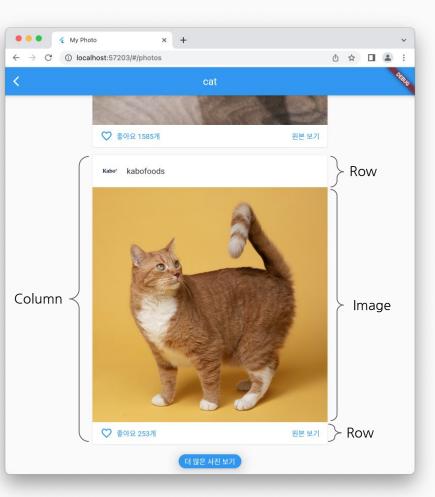
   final _searchTermController = TextEditingController();

   HomePage({Key? key}) : super(key: key);

   @override
   Widget build(BuildContext context) { ... }
}
```

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
 return Scaffold(
   body: Center(
     child: ConstrainedBox(
       constraints: const BoxConstraints(
         minWidth: 240.
         maxWidth: 600.
        child: Padding(
         padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16.0),
         child: Column(
           mainAxisSize: MainAxisSize.min,
           children: [
             TextField(
               controller: _searchTermController,
               decoration: const InputDecoration(
                 border: OutlineInputBorder(),
             const SizedBox(height: 16.0),
             ElevatedButton(
               onPressed: () {
                 final searchTerm = _searchTermController.text.trim();
                 analyticsService().search(searchTerm);
                 _searchTermController.text = '';
                child: const Text('검색'),
```

- 1. page 폴더 아래에 search_result_page.dart 파일을 추가합니다.
- 2. 검색 결과를 표시하는 위젯인 SearchResultPage를 구현합니다.



```
class SearchResultPage extends StatefulWidget {
  static const routeName = '/photos';

  final String searchTerm;

  const SearchResultPage(this.searchTerm, {Key? key}) : super(key: key);

  @override
  State createState() => _SearchResultPageState();
}
```

```
class _SearchResultPageState extends State<SearchResultPage> {
  final photos = <Photo>[];
  int currentPage = 1;
  int? totalPages;
 @override
  Widget build(BuildContext context) { ... }
```

```
class _SearchResultPageState extends State<SearchResultPage> {
  @override
  void initState() {
    super.initState();
   _fetchPhotos();
  void _fetchPhotos() {
    photoService().search(widget.searchTerm, currentPage).then((result) {
      setState(() {
        currentPage++;
        totalPages = result.totalPages;
        photos.addAll(result.results);
      });
    }, onError: (e) {
      debugPrint(e.toString());
   });
```

```
class _SearchResultPageState extends State<SearchResultPage> {
  Widget _buildCard(Photo photo) {
    return Align(
      alignment: Alignment.center,
      child: SizedBox(
       width: 500,
       child: Card(
         margin: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 8.0, horizontal: 16.0),
         child: Column(
           children: [ ... ], <u>전체 소스코드 보기</u>
```

```
Widget _buildList() {
  final hasNextPage = totalPages != null && currentPage < totalPages!;</pre>
  return ListView.builder(
   itemCount: hasNextPage ? photos.length + 1 : photos.length,
   itemBuilder: (context, index) {
     if (index == photos.length) {
        return Padding(
         padding: const EdgeInsets.symmetric(vertical: 12.0),
         child: ActionChip(
            backgroundColor: Theme.of(context).primaryColor,
           label: const Text(
             '더 많은 사진 보기',
             style: TextStyle(color: Colors.white),
            elevation: 12.0,
            onPressed: () {
             _fetchPhotos();
      return _buildCard(photos[index]);
```

```
class _SearchResultPageState extends State<SearchResultPage> {
  . . .
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text(widget.searchTerm),
      body: _buildList(),
```

검색어 입력 화면과 조회 화면연결하기

검색어 입력 화면과 조회 화면 연결하기

```
class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
     title: 'My Photo',
      routes: {
        HomePage.routeName: (context) => HomePage(),
        SearchResultPage.routeName: (context) {
          final searchTerm =
              ModalRoute.of(context)!.settings.arguments as String;
          return SearchResultPage(searchTerm);
```

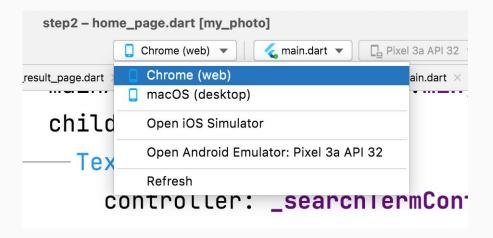
검색어 입력 화면과 조회 화면 연결하기

```
Widget build(BuildContext context) {
                  Navigator.of(context).pushNamed(
                   SearchResultPage.routeName,
                   arguments: searchTerm,
                  );
```

완성된 앱 크롬에서 실행해보기

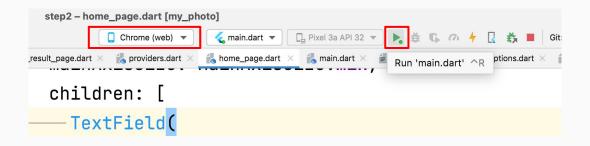
완성된 앱 크롬에서 실행해보기

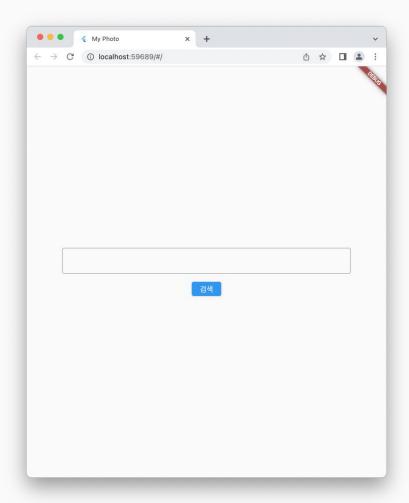
Flutter Device Selection 콤보박스를 클릭한 다음, Chrome (web)을 선택합니다.

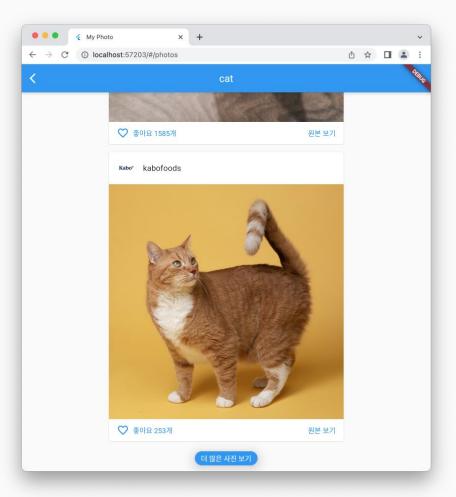


완성된 앱 크롬에서 실행해보기

Run 'main.dart' 를 선택하여 앱을 크롬에서 실행합니다.







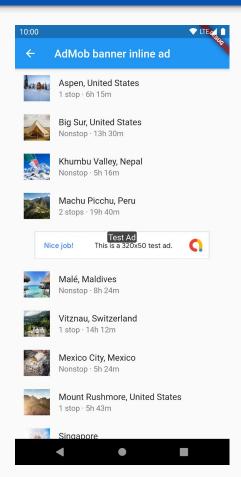
완성된 코드

ain/my_photo/step2

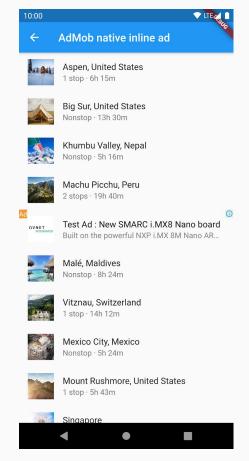
https://github.com/kunny/skku-bootcamp-2022-summer/tree/m

- 앱 개발자는 광고주가 집행하는 광고 캠페인을 게재할 수 있는 지면을 제공합니다.
- 앱의 유형, 사용자 수, 사용자 성향 등에 따라 지면의 가치가 달라지므로, 광고를 통해 얻을
 수 있는 수익도 달라집니다.
- 구글 애드몹을 비롯하여 다양한 광고 네트워크가 있으며, 여러 광고 네트워크를 동시에 사용하여 수익을 최대화 할 수도 있습니다.
- 다양한 광고 포맷을 제공하므로, 앱의 디자인 및 사용자 성향에 적합한 광고를 게재할 수
 있습니다.

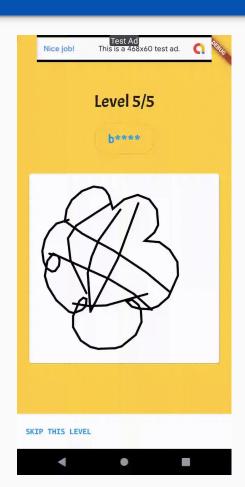
- 배너
 - 가장 간단한 포맷으로, 텍스트/이미지/동영상 광고
 소재를 지원합니다.
 - 다양한 형태 (띠, 정방형 등)을 제공합니다.



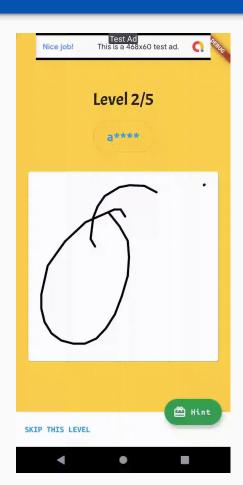
- 네이티브
 - 광고 레이아웃을 앱의 UI와 유사하게 구성할 수
 있으므로 광고를 자연스럽게 배치할 수 있습니다.
 - 네이티브(안드로이드, iOS)단에서 광고를 렌더링하므로, 네이티브 코드를 별도로 작성해야 합니다. (예: 안드로이드용으로 Java 코드, iOS용으로 Swift 코드)



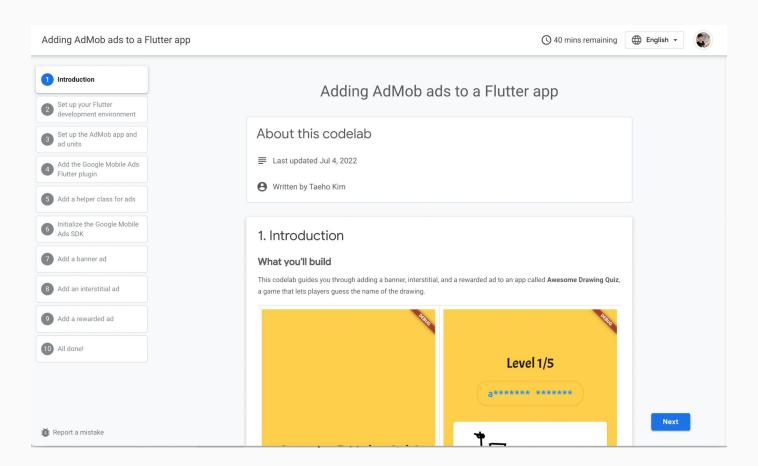
- 전면
 - 앱 화면이 전환되는 시점에 전체 화면으로 광고를 보여줍니다.
 - 텍스트/이미지/동영상 광고 소재를 지원하며, 배너혹은 네이티브 대비 광고 단가가 높습니다.



- 리워드
 - 사용자가 광고를 보면 앱 내에서 사용할 수 있는
 재화를 줄 수 있는 포맷입니다.
 - 광고를 볼지 여부를 사용자가 결정하므로 거부감이 적고, 단가도 상대적으로 높습니다.



앱 광고 구현 라이브 데모



https://codelabs.developers.google.com/codelabs/admob-ads-in-flutter