

順番決めアプリ

作成日 令和 6 年 12 月 18 日

作成者 瀬尾 千明

要約ページ

《ソフトウェアの目的》

参加者の順番決めの効率化

《主な機能》

参加者登録機能、ランダム機能、一覧表示機能、リセット機能

《対象ユーザー》

懇親会幹事や担当者など

《使用言語・技術》

Python (Flask)、PostgreSQL、HTML

《手順書の概要》

操作方法（参加者登録方法、順番決め方法、リセット方法）

《今後の展望》

（追加機能）ログイン機能、編集機能、登録機能

《結論》

社内での懇親会時の配席や発表順を決める際の「順番決め」について、くじ引き等アナログ的な方法で行うと手間と時間がかかる。このようなメイン業務ではない作業を効率化することができる。

《利用シーン》

社内での懇親会時の配席や発表順を決めるシーン

《サポート情報》

問い合わせ先：創造社リカレントスクール福岡校 092-401-1835

順番決めアプリ 操作手順書



順番決めアプリ

山田 追加

参加者一覧

順番を決める
リセット

- ①参加者の名前を入力し「追加」ボタンをクリックします。



順番決めアプリ

参加者の名前を入力 追加

参加者一覧

1. 山田

順番を決める
リセット

- ②入力した参加者名が一覧表示されます。
他の参加者名も同様に入力します。



順番決めアプリ

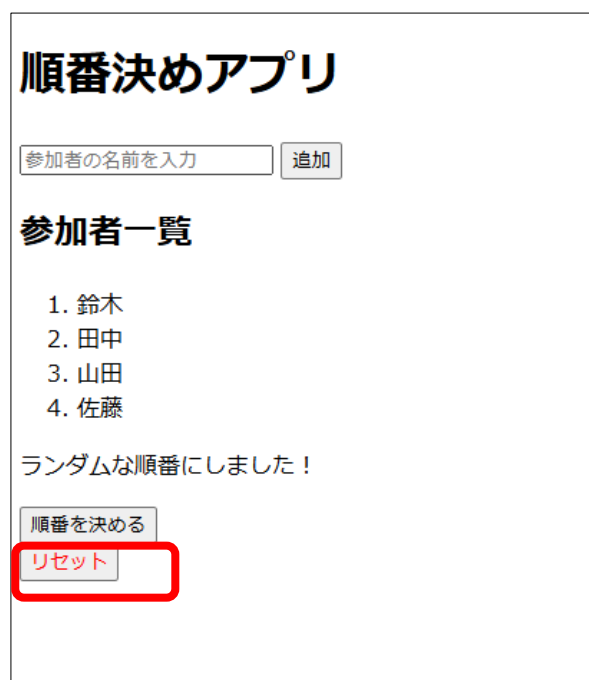
参加者の名前を入力 追加

参加者一覧

1. 山田
2. 田中
3. 佐藤
4. 鈴木

順番を決める
リセット

- ③全ての参加者名の入力が完了したら、「順番を決める」ボタンをクリックします。



順番決めアプリ

参加者の名前を入力 追加

参加者一覧

1. 鈴木
2. 田中
3. 山田
4. 佐藤

ランダムな順番にしました！

順番を決める
リセット

- ④ランダム機能の結果が表示されます。
「リセット」ボタンをクリックすると
参加者名がリセットされます。