

Hito 1 - Diseño y prototipo

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo grupal, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Descripción

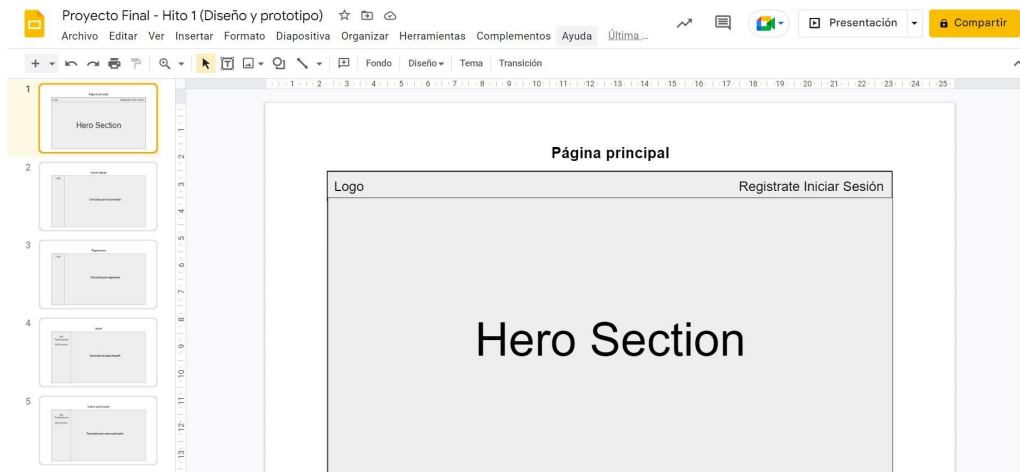
El desarrollo de este proyecto será de manera **grupal**. Los grupos deberán estar conformados por mínimo 2 estudiantes y máximo 3.

El proyecto Marketplace está dividido en 5 hitos y consiste en la construcción de una aplicación WEB con temática de una tienda online cuyo diseño y desarrollo será libre.

Este primer hito consiste en:

1. Diseño de la interfaz gráfica

Para el diseño de este boceto ocupa cualquier herramienta de diagramas que prefieras.



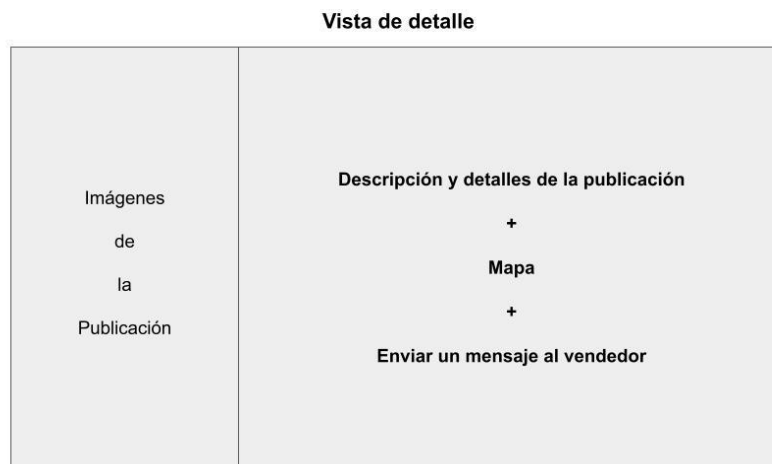


Imagen 1. Boceto en Presentaciones de Google.
Fuente: Desafío Latam.

Cada pantalla debe reflejar la distribución de los elementos o componentes que contendrá.

Siéntete libre de ocupar imágenes de ejemplo o recortes para expresar con más claridad el contenido de la vista.

2. Definición de la navegación entre las vistas

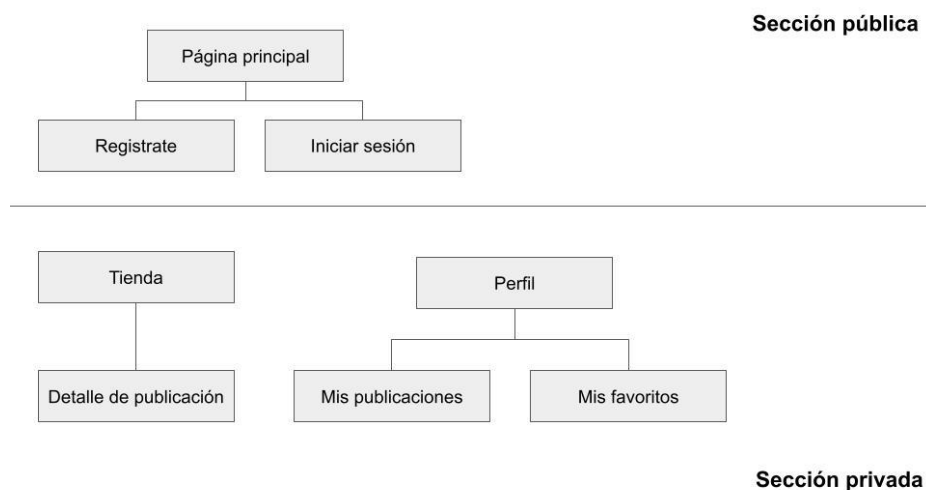


Imagen 2. Grupos de vistas.
Fuente: Desafío Latam.

El Marketplace debe contar con 2 grupos de vistas: las privadas y las públicas.

Las vistas privadas son aquellas que requieren que se haya producido un previo inicio de sesión, mientras que las públicas como la página principal, el registro y el inicio de sesión se deberán acceder libremente y sin restricciones.

Para lograr lo anterior deberás almacenar en el frontend una variable con los datos de sesión que consideres, como por ejemplo los datos del usuario logueado.

3. Listado de dependencias a utilizar en el proyecto

Se debe incluir en un documento de texto o imagen, una lista de dependencias a utilizar en el proyecto.

Dependencias en el Frontend

- React Router DOM
- ...
- ...

Dependencias en el Backend

- Express Js
- ...
- ...
- ...

Imagen 3. Lista de dependencias.
Fuente: Desafío Latam.

Se recomienda utilizar un framework de CSS de tu preferencia para agilizar la construcción de la interfaz gráfica del proyecto.

4. Diseño las tablas de la base de datos y sus relaciones

Se recomienda ocupar [Draw.io](https://draw.io) para el diseño de las tablas o cualquier otro programa que prefieras.

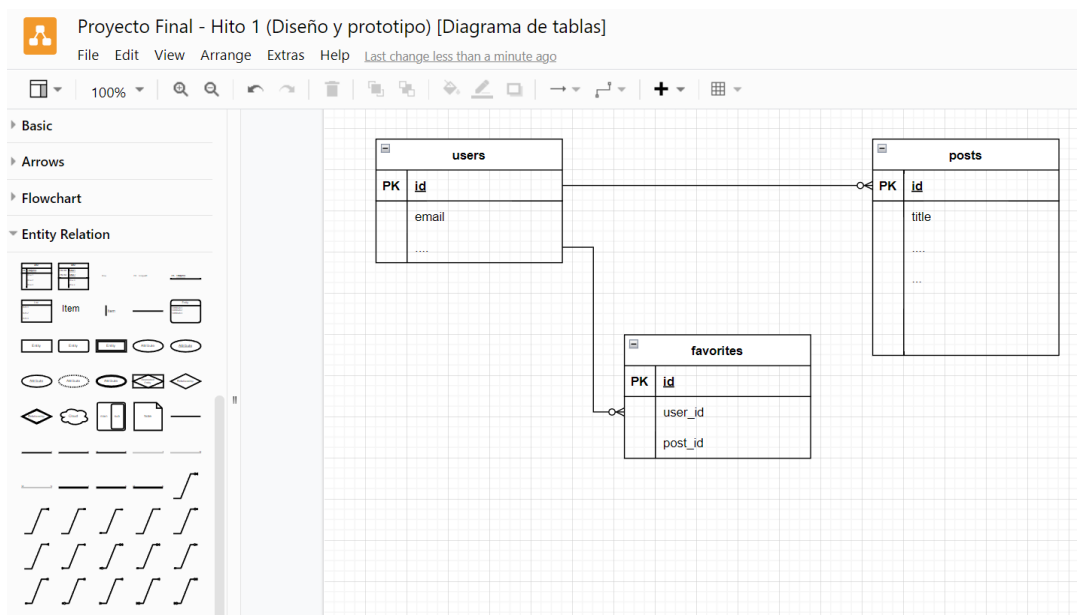


Imagen 4. Diseño de tablas en Draw.io.
Fuente: Desafío Latam.

5. Diseñar el contrato de datos de la API REST

Se recomienda ocupar la extensión polacode o una similar para hacer la exportación de imágenes según el contrato que definas. También puede ser un documento de texto si lo deseas. **Nota:** Existen otras herramientas para documentar tu API REST de manera más profesional, como por ejemplo Swagger, pero en esta oportunidad bastará con las mencionadas anteriormente.

```
// POST /users
request:
  payload: {
    email: String,
    password: String,
    picture: String,
  }

// POST /login
request:
  payload: {
    email: String,
    password: String,
  }

response:
{
  token: String,
  user: {
    id: Number,
    email: String,
    picture: String,
  }
}
```

Imagen 5. Exportación de imágenes.
Fuente: Desafío Latam.

Deberás comprimir todos los recursos que generes en un archivo .zip para la entrega de este primer hito.

Requerimientos

1. Diseñar un boceto de las vistas del proyecto.

Se deben considerar por lo menos las siguientes pantallas o componentes:

- Página principal
- Registro de usuarios
- Inicio de sesión
- Mi perfil
- Formulario para crear una publicación
- Galería de publicaciones
- Vista de detalle de una publicación

(3 Puntos)

2. Definir la navegación entre vistas marcando las públicas y las privadas.
(2 Puntos)
3. Enlistar las dependencias a utilizar en el proyecto.
(1 Puntos)
4. Diseñar las tablas de la base de datos y sus relaciones.
(2 Puntos)
5. Diseñar el contrato de datos de la API REST.
(2 Puntos)



¡Mucho éxito!