|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第1題 |  | |
| 1. 作答與題目需求不符合 | 在99乘法的結果個位數字沒有對齊，已經修改。  修改前：      修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第2題 |  | |
| 1. 作答與題目需求不符合 | 原來用ArrayList方法，但樂透數字不能有重複，因此後來改以set裝隨機的數字後，再裝入List進行排序。  修改前：      (會有重複出現，以數字取六作為範例)  修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第3題 |  | |
| 1. 作答與題目需求不符合 | 在IWork介面建立的方法名稱錯誤，已經修改。  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第3題 |  | |
| 1. 在子類別複寫新增方法要添加【@override】 | 在Sales和Supervisor(兩個子類別)複寫Employee父類別的方法時需要註記@override  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第3題 |  | |
| 1. Java語法撰寫不符合規範 | 在使用兩個以上的字串相加時，應該要用Stringbuilder的方式，比較節省記憶體效能。  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第3題 |  | |
| 1. Java語法撰寫不符合規範 | 應該要保持getter/setter方法，在方法上先設定參數和計算公式。  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第4題 |  | |
| 輸出至csv檔案   1. 並未編譯為UTF-8 | 在bufferwritter方法中沒有成功編譯為UTF-8，已經修改程式碼添加完成。  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第5題 |  | |
| 1. 作答需符合題意 | 在printf內容格式須注意符合題目需求，將數字對齊。  修改前：      修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第6題 |  | |
| 1. 程式碼優化 | 將Collections.sort方法寫在迴圈外，全部資料裝進map裡在一次排序，較節省記憶體效能。  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第6題 |  | |
| 1. 答案表格沒有一致 | 答案表格需要對齊一致，已經修改。  修改前：      修改後： | | | |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第6題 |  | |
| 1. 撰寫路徑之問題 | 之後開發並不會只在自己電腦上，應該以相對路徑方式撰寫。  修改前：    修改後： | | | |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第7題 |  | |
| 1. Try catch問題 | 在連線部分需要在catch來印出連線錯誤的問題。  修改前：    修改後： | | | |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/13 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/13 | 林亞青 | 第7題 |  | |
| 1. 撰寫路徑之問題 | 程式碼撰寫格式應該要一致性，方便閱讀。  修改前：  修改後： | | | |
| 1. 程式撰寫之規範問題 | 當程式碼中出現多次字串，應該要作為常數宣告在前面，這樣可以避免後續字串有錯誤的問題。  修改前：    修改後： | | | |