|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 鄭威得 | 第1題 |  | |
| 1. 程式碼優化 | 在js檔案中的keys方法應該避免巢狀寫法，已經修正。  修改前：    修改後：    使用Object.keys();方法直接取得物件的所有key值。 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 鄭威得 | 第1題 |  | |
| 1. 程式碼優化 | 在js檔案中的contains方法應該避免巢狀寫法，已經修正。  修改前：    修改後：    使用key in object方法檢查key值是否有重複。 | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 鄭威得 | 第1題 |  | |
| 1. 程式碼優化 | 在html撰寫js語法位置<script></script>，應該要置於<head></head>，因瀏覽器會先讀取<head>，才會讀取<body>，已經修正。  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 鄭威得 | 第1題 |  | |
| 1. 程式碼優化 | 在判斷key值是否為重複或空白時，寫法過於複雜，影響記憶體效能，已經修正。  修改前：      修改後： | | | |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 鄭威得 | 第1題 |  | |
| 1. 程式碼優化 | 修改為在輸入格不能輸入空白  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 鄭威得 | 第2題 |  | |
| 1. 程式碼優化 | 在html撰寫js語法位置<script></script>，應該要置於<head></head>，因瀏覽器會先讀取<head>，才會讀取<body>，網頁載入速度和效能才會提升。  修改前：    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 鄭威得 | 第2題 |  | |
| 1. 程式碼優化 | 應精簡程式碼，在判斷後直接return可以效能更好。    修改後： | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/22 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/22 | 鄭威得 | 第2題 |  | |
| 1. 撰寫不符合程式碼規範 | 不應在程式碼出現空格或不必要資訊。  修改前：    修改後： | | | |