Robotics Project: Part 2

▶ 專題需包含以下項目:

I. 程式(40%)

- 一<mark>鍵執行</mark>(如需要額外動作或加裝額外軟體、函式庫,請在報告中說明)
- 請標示註解
- 需畫出3D軌跡圖、末端點方向以及該空間之參數變化
 - 1. 軸座標軌跡規劃曲線圖
 - 2. 六軸變數 $(\theta_1, \theta_2, \theta_3, \theta_4, \theta_5, \theta_6)$ 、速度、加速度之變化
 - 3. 卡式座標軌跡規劃曲線圖
 - 4. 末端點位置(x, y, z)、速度、加速度之變化
- 這次專題重點在軌跡規劃演算法,所以正逆向運動學計算的部分 接受使用其他開源工具(需附註來源)

II. 結果報告 (60%)

- 介面說明(開發平台、如何執行...)
- 程式架構說明(程式運行流程、核心程式碼說明 ...)
- 數學運算說明
- 軌跡規劃曲線圖結果
- 加分題:討論兩種軌跡規劃的優缺點

▶ 注意事項:

- 結果報告請以電子檔(*.pdf)的形式呈現
- 請把完整專題 (程式+結果報告) 以壓縮檔 (*. rar、*. 7z、*. zip)形式 上傳 E3,請勿上傳多個分散檔案
- 檔案名稱統一格式 → Robotics Project2 學號

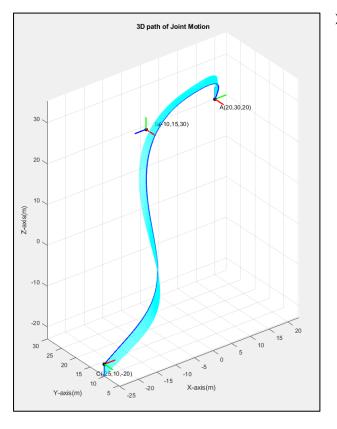
例如: Kobotics_Project2_0760023

- 開發平台請以 MATLAB 為主,其他平台例如: Python、C/C++、C#、 Java ... 等請在結果報告中說明如何執行
- 結果報告的數學運算說明可用手寫、掃描,使用方程式工具呈現數學 運算者加分

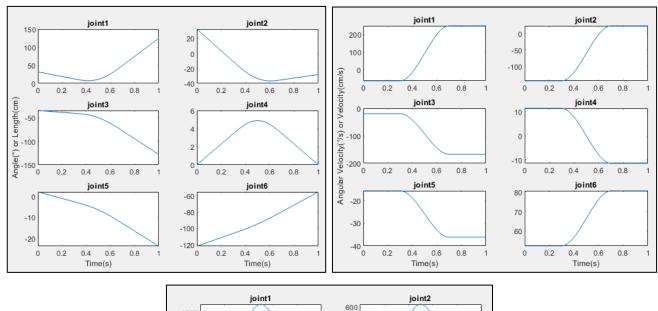
▶ 其他提醒:

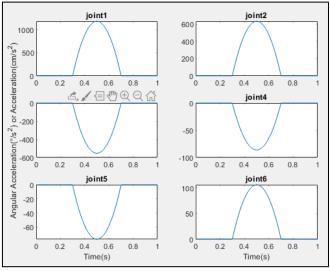
- 請勿抄襲
- 程式碼部分請盡量附上註解,若是繳交未完成品時,斟酌給分
- 數學運算部分請使用 atan2 計算角度,因為 atan2 有方向性且可以 避免數學極值出現
- 使用開源工具解正逆向運動學時請注意該運動學所使用的 DH-mode1 和角度限制是否和專題一相同
- 規劃軌跡時請注意單位是否正確,專題二中長度的單位為公分(cm),專題一則為公尺(m)
- 若有其他問題請先寄信與助教約時間,並<mark>將問題附在信件中</mark>
- ▶ 呈現結果範例:

• Joint Move:



軸座標軌跡規劃曲線圖

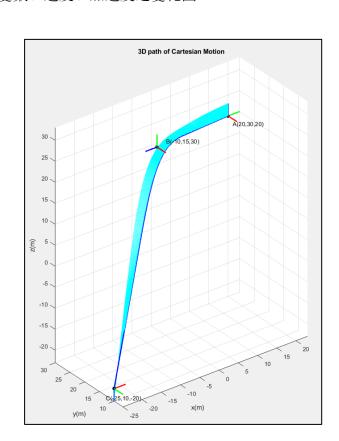


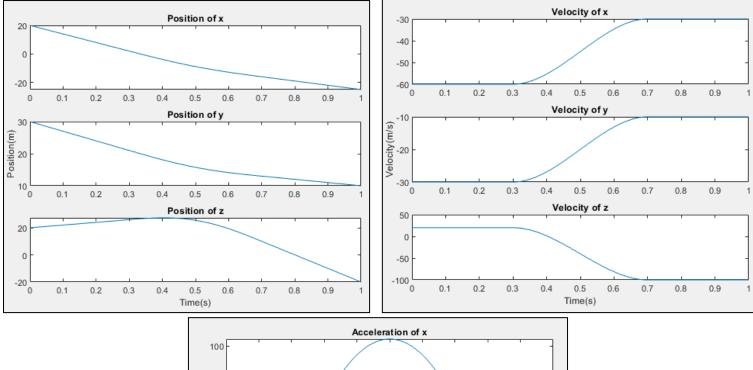


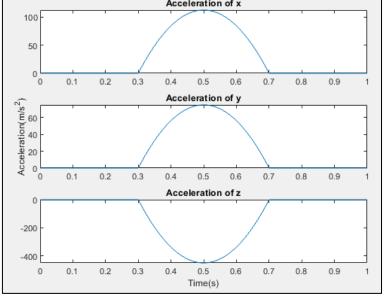
▲ 六軸軸變數、速度、加速度之變化圖

• Cartesian Move:

▶ 卡式座標軌跡規劃曲線圖







▲ 末端點位置、速度、加速度之變化

- ▶ 如果有其他注意事項會在 New E3 進行通知
- ▶ 繳交期限為 2021/01/01 00:00:00, 請準時繳交