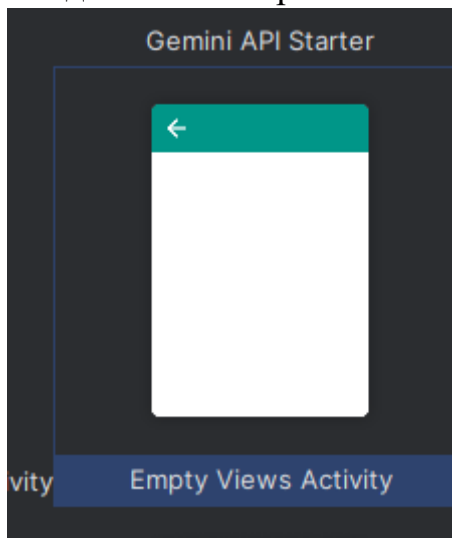


Практическая работа 4. Духаниной Яны ИС222

1. Создала новый проект



2. Написала код

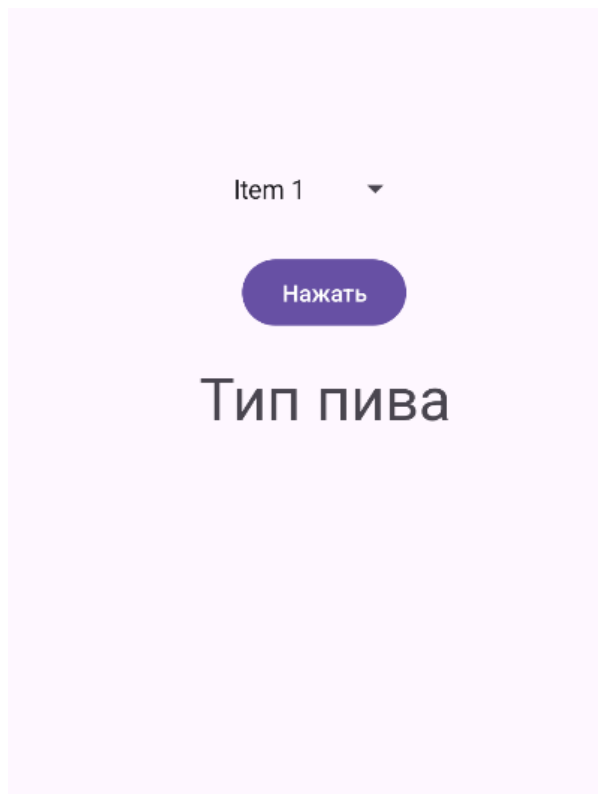
```
xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
android:id="@+id/main"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent"
android:padding="50dp"
android:orientation="vertical"
tools:context=".MainActivity">

<Spinner
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_margin="10dp"
    android:layout_gravity="center"/>

<Button
    android:id="@+id/btnBeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Нажать"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_margin="10dp"
/>

<TextView
    android:id="@+id/tvBeer"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:text="Тип пива"
    android:layout_gravity="center"
    android:layout_margin="10dp"
    android:textSize="36dp"
/>
```

3. Внешний вид макета



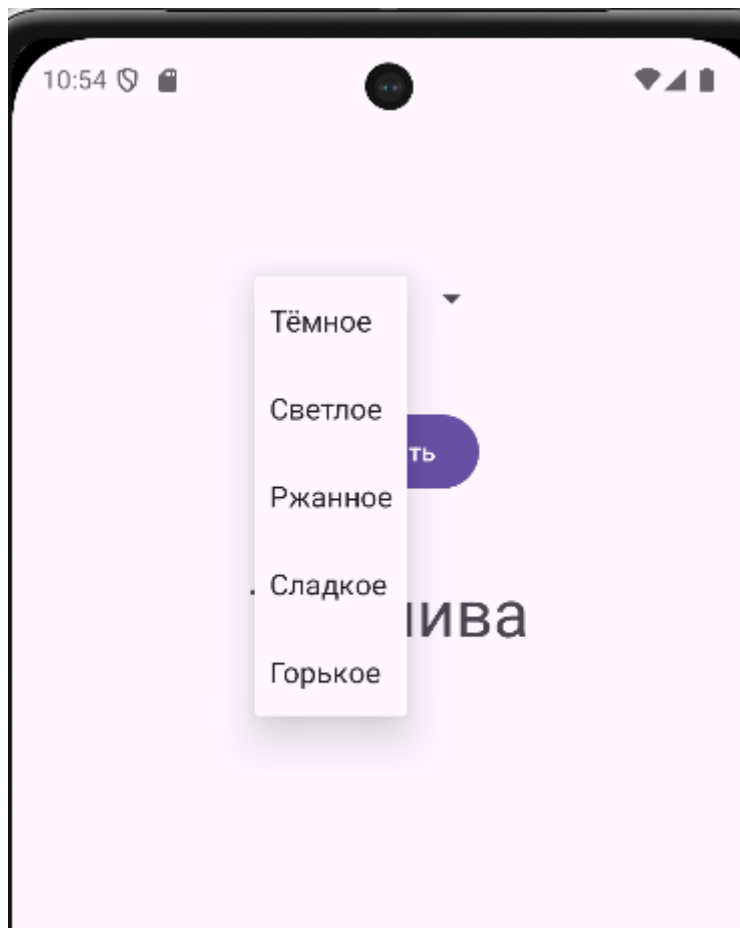
4. В strings.xml добавила массив строк

```
activity_main.xml  </> strings.xml  x  MainAc
  v <resources>
    <string name="app_name">lb2</string>
    v <string-array name="type_beer">
      <item>Тёмное</item>
      <item>Светлое</item>
      <item>Ржанное</item>
      <item>Сладкое</item>
      <item>Горькое</item>
    </string-array>
  </resources>
```

5. Добавила атрибут

```
android:entries="@array/type_beer"
```

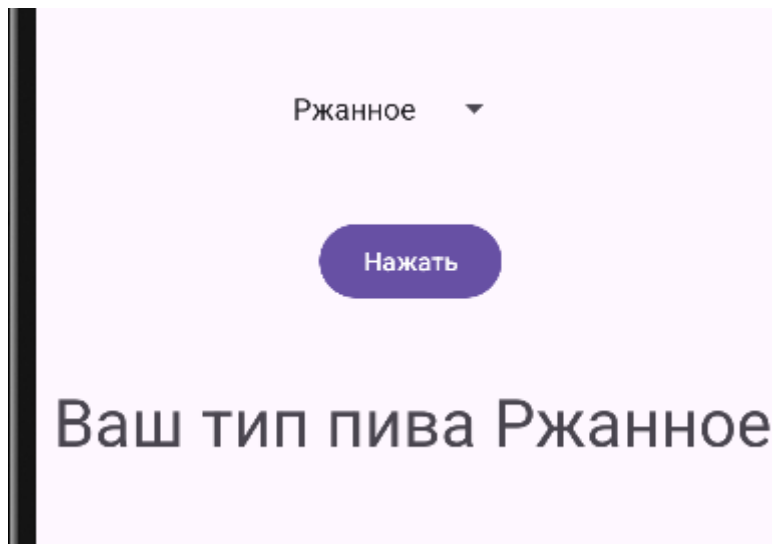
6. Результат



7. Написала код в MainActivity

```
}  
//переменные  
val btnBeer: Button = findViewById(R.id.btnBeer)  
val tvBeer : TextView = findViewById(R.id.tvBeer)  
val spinnerBeer : Spinner = findViewById(R.id.spinBeer)  
//обработчик событий  
btnBeer.setOnClickListener{  
    val type = spinnerBeer.selectedItem //в переменной  
    tvBeer.text = ("Ваш тип пива $type")  
}
```

8. Результат



9. Для того, чтобы приложение выглядело привлекательно я изменила макет приложения и добавила некоторый функционал(добавила переход между активностями)
10. Создала новую активность и написала следующий код

```
}  
val btn: Button = findViewById(R.id.btnBeer2)  
btn.setOnClickListener{  
    val intent = Intent ( packageContext: this,MainActivity2::class.java)  
    startActivity(intent)  
}  
tools:context="MainActivity2" >  
<TextView  
    android:id="@+id/tv"  
    android:layout_width="wrap_content"  
    android:layout_height="wrap_content"  
    android:text="СПАСИБО!"
```

- 11.Результат:



СПАСИБО!