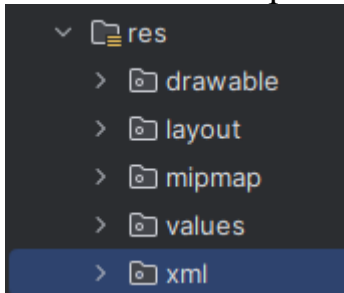
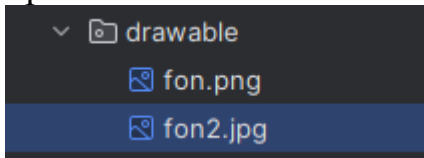
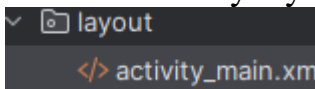
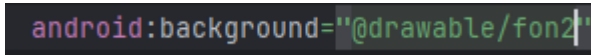
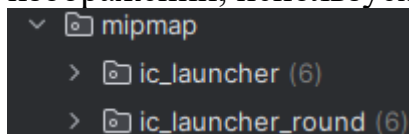


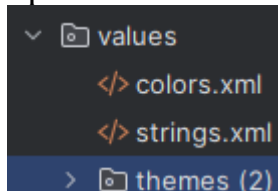
Тема лабораторной работы	lb_1.1
Выполняющий	Духанина Яна ИС222
Ход работы	<p>1. Изучила папку res. В этой лабораторной работе я буду изменять некоторые компоненты в данных папках.</p>  <p>2. В папку drawable добавила новую картинку. Она будет фоном. Данная папка отвечает за фоновую картинку приложения.</p>  <p>3. Внесла в папку layout. Она отвечает за сам код приложения.</p>  <p>изменения в виде кода</p>  <p>4. Результат.</p>



5. Папка `mirmap` в Android Studio отвечает за хранение изображений, используемых в качестве иконок приложения.



6. Папка `values` отвечает за хранение цветов, ссылок, тем приложения.



7. В компоненте `colors` изменила цвет текста.

```
<color name="red">#FF0000</color>
```

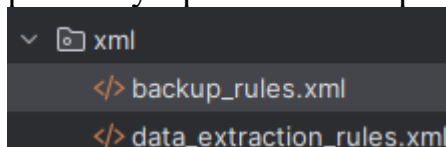
В коде изменила также цвет.

```
android:textColor="@color/red"
```

8. Результат



9. Папка XML позволяет создавать хорошо выглядящие пользовательские интерфейсы, которые будут работать на разных устройствах и версиях Android.



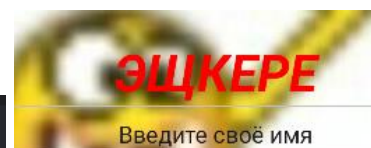
10. Далее я протестирую основные атрибуты TextView.  
11. Изменила размер текста

```
android:textSize="40sp"
```



12. Изменила сам текст

```
<string name="str1">ЭЩКЕРЕ</string>
```



13. Ранее я уже изменила цвет текста и фон приложения.  
14. Теперь текст не заглавный

```
android:textAllCaps="false"
```

15. Изменила направление текста

```
android:textDirection="rtl"
```


16. Задала направление текста

```
android:textAlignment="viewEnd"
```

17. Установила шрифт текста

```
android:fontFamily="sans-serif-condensed"
```

18. Результат

	
Вывод	<p>В ходе лабораторной работы 1.1, я подробно изучила папку res и её объекты. Также я изменяла некоторые компоненты в ней. Ещё я протестировала основные атрибуты TextView – изменила текст, его цвет, фон приложения, выравнивание, направление на макете и шрифт. Теперь я более подробно знаю, как редактировать данные атрибуты в Android Studio.</p>