## **Projektbeschreibung**

Sie sind Softwareentwickler in einem kleinen Unternehmen. Ihr Kunde hat Sie beauftragt ein Onlineshop zu entwickeln, in welchem registrierte Benutzer die Möglichkeit haben Büromaterialien zu bestellen. Diese Anwendung soll mindestens die folgenden Anwendungsfälle abdecken:

## **Anlegen von Kundenaccounts**

Noch nicht registrierte Kunden können sich unter Angabe des Namens, ihrer Adresse, einer Email-Adresse und eines Passworts einen Account erstellen.

## **Verwaltung der Kundenaccounts:**

Registrierte Kunden können sich mit ihren Daten einloggen.

## **Katalog:**

M. Politze

Im online Katalog des Onlineshops sind alle Artikel nach ihren Kategorien aufgelistet. Jeder Artikel ist in genau einer Kategorie zu finden.

## **Detaillierte Artikelanzeige:**

Wenn der Kunde den Artikel anklickt, erscheint eine detaillierte Produktbeschreibung. In dieser stehen alle zu dem Artikel vorhandenen Informationen mit einem großen Bild des Produkts.

## Verwaltung von Artikeln

Artikel können vom Shopverwalter angelegt und editiert werden. Dafür muss der Shopverwalter sich zunächst einloggen.

#### Warenkorb:

Die vom Kunden ausgewählten Artikel werden hier übersichtlich aufgelistet. Diese Ansicht enthält alle wichtigen Details wie Name des Artikels, Preis und Anzahl. Die Anzahl kann hier verändert werden. Ein Artikel kann wieder aus dem Warenkorb entfernt werden.

## **Auswahl von Zahlungsmethoden:**

Der Kunde hat die Möglichkeit bei der Bestellung zwischen verschiedenen Zahlungsmethoden zu wählen, zum Beispiel: Überweisung, Rechnung und PayPal.

## **Auswahl von Lieferungsmethoden:**

Der Kunde hat die Möglichkeit bei der Bestellung zwischen verschiedenen Versandmethoden zu wählen, zum Beispiel: Standard- und Expressversand.

### **Bestellungsstatus:**

Jede Bestellung hat einen Status (zum Beispiel: neu eingegangen, in Bearbeitung, versendet). Dieser kann von den Lieferanten in einer Bestellübersicht angepasst werden.

## **Bestellungsübersicht:**

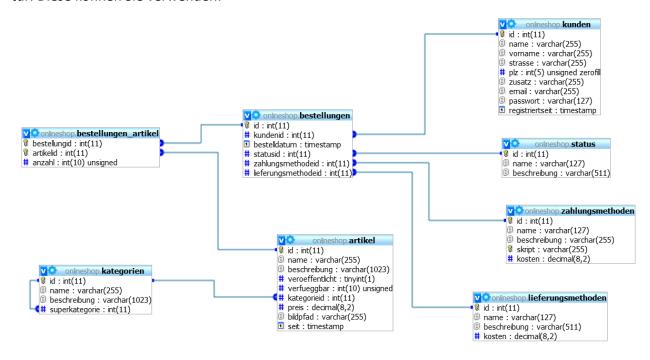
Es gibt eine Übersicht aller Bestellungen. Der Kunde kann erkennen, wie viele Bestellungen er noch ausstehen hat und wie der Status seiner Bestellungen ist. Der Lieferant hat eine Übersicht über alle Bestellungen aller Kunden und kann den Status entsprechend anpassen.

# Aufgabe

Bilden Sie eine Projektgruppe von 5-6 Personen in der Sie das Projekt bearbeiten. Finden Sie einen Namen für Ihre Firma und für die entwickelte Anwendung. Sie sollten sich dann grob an den folgenden Zeitplan halten:

Montag	<ul> <li>Namensfindung</li> <li>Einschätzung der Gruppe: Wen kann was? Wer hat Erfahrung?</li> <li>Gemeinsamen Arbeitsbereich erstellen (z.B. Dropbox, Google Drive, SVN, Git,)</li> <li>Aufgabe in (unabhängige) Teilaufgaben zerlegen</li> <li>Ordnerstruktur Anlegen</li> </ul>
Dienstag, Mittwoch	<ul> <li>HTML Struktur festlegen und zentral ablegen</li> <li>Erstes Feature zusammen implementieren</li> <li>Zuständigkeiten für Teilprojekte klären</li> <li>Eigene Features implementieren</li> </ul>
Donnerstag	<ul><li>Hilfestellung bei anderen Gruppenmitgliedern leisten</li><li>Produkt fertigstellen</li></ul>
Freitag	Präsentation vorbereiten

Aus seiner aktuellen Bestellungsverwaltung hat Ihr Kunde zudem eine bestehende Datenbankstruktur. Diese können Sie verwenden:



Natürlich soll die Anwendung auch optisch ansprechend aussehen. Achten Sie zudem darauf, dass die von Ihnen entwickelte Anwendung offen für eventuelle Änderungswünsche oder Erweiterungen ist, die zurzeit noch nicht vom Kunden definiert sind. Definieren Sie dazu klare Schnittstellen zwischen der Datenhaltung, der Verarbeitung und der Präsentation der Daten.