## Contents

| 1 | Precalculus      |
|---|------------------|
|   | 1.1 Algebra      |
|   | 1.2 Trigonometry |
| 2 | Calculus         |
| 3 | Linear Algebra   |
|   | 3.1 Wektor       |

## 1 Precalculus

- 1.1 Algebra
- 1.2 Trigonometry
- 2 Calculus
- 3 Linear Algebra

## 3.1 Wektor

Wektor to uporządkowana para liczb. Jeśli wektor ma początek to jest to, wektor zaczepiony który jest oznaczany symbolem  $\overrightarrow{AB}$ . Jeżeli dane są punkty  $A = (x_1, y_1)$  oraz  $B = (x_2, y_2)$ , to współrzędne wektora  $\overrightarrow{AB}$  określa wzór:

$$\overrightarrow{AB} = [x_2 - x_1, y_2 - y_1]$$

Jeśli natomiast wektor nie ma początku to jest to wektor swobodny który jest oznaczany symbolem  $\overrightarrow{v}$ ,  $\overrightarrow{u}$ ,  $\overrightarrow{w}$ .

$$\overrightarrow{u} = \overrightarrow{w} \iff u_x = w_x \land u_y = w_y$$

Na rysunku poniżej został przedstawiony wygląd wektora [3,2] i [-2,4] w układzie współrzędnych:

