



IFOSUP↗

Institut de Formation Supérieure
Ville de Wavre

Projet de conception et réalisation d'une application web de gestion d'hôtel

Cours PID Promotion 2022/2023



Enseignant : Mr. Lejeune
Sebastien

Présenté par : NG. Chamberlin
Mbouega Edgar
Ngankou Kevin
Kuifo Joel

Liste des tableaux



■ PRESENTATION APPLICATION HOTEL

■ I. Modèle conceptuel des données(MCD)

■ II. BESOINS FONCTIONNELS

■ III. LES ACTEURS DU SYSTEME

■ IV. DIAGRAMME DE CONTEXTE DU SYSTEME

■ V. Identification des cas d'utilisation

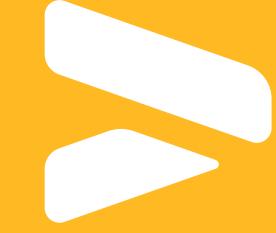
■ VI. DIAGRAMME DE USER CASE

■ VII. DESCRIPTION DU CAS D'UTILISATION« Gestion de réservations des chambres »

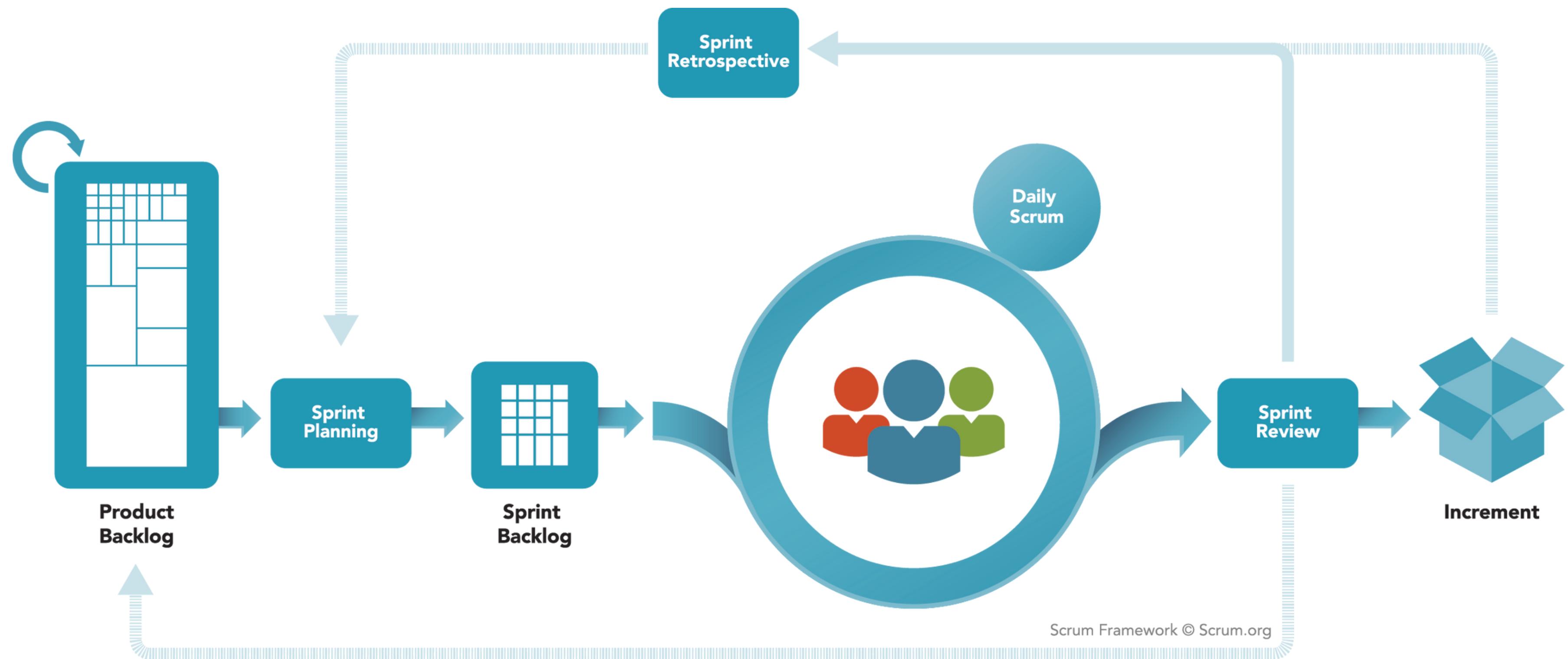
■ VIII. Connaissance technique

■ VIII. Problématique

■ X. CONCLUSION GENERAL



SCRUM



I. Organisation de la session de planification :

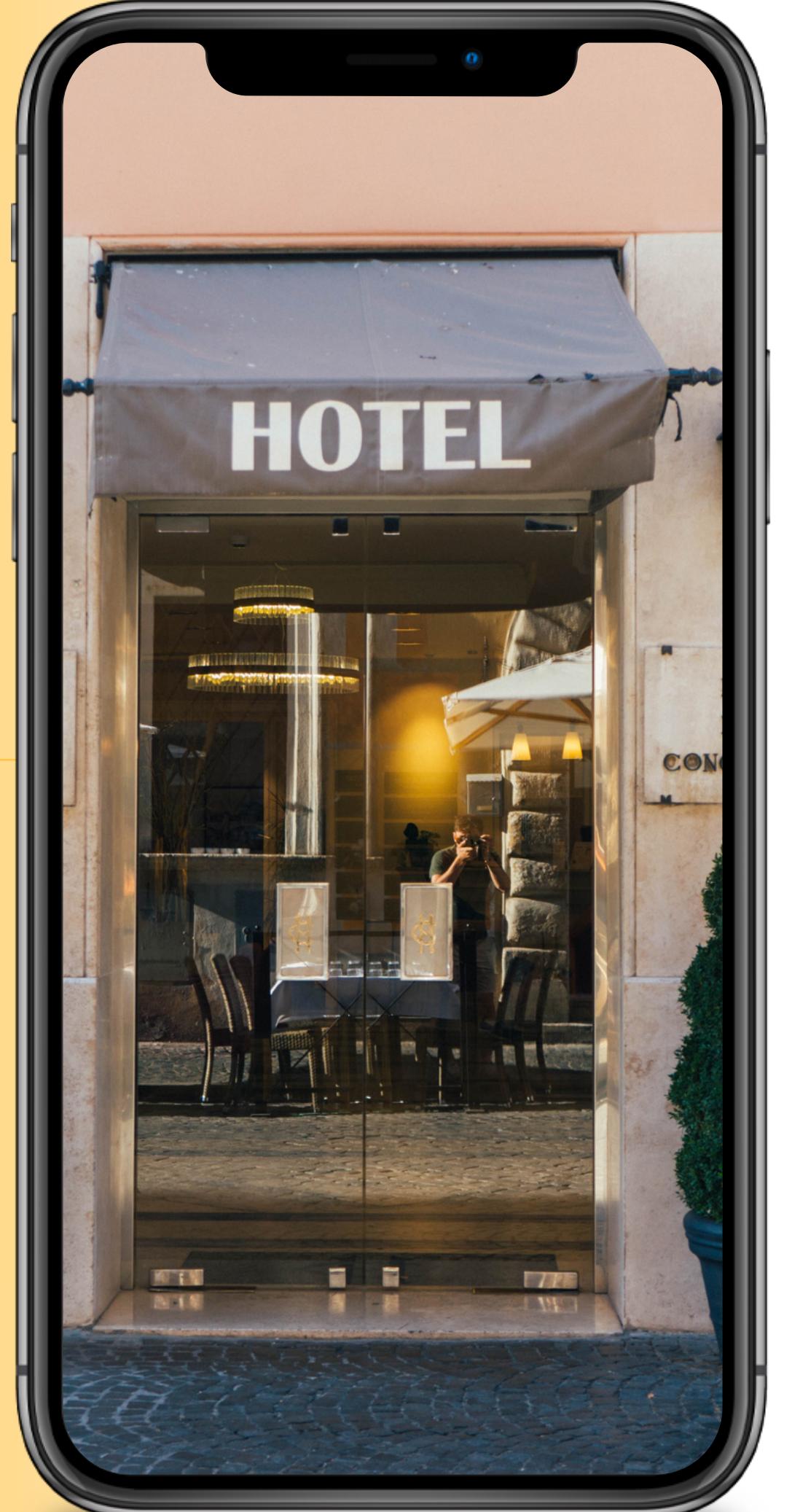
- Réunir l'équipe et définir un objectif clair.
- Définir le cadre du projet et les conditions générales.
- Déterminer les ressources nécessaires pour le projet.
- Définir les principales fonctionnalités à implémenter.
- Déterminer le budget et le calendrier.

2. Préparation de la session de démarrage :

- Préparer un plan de démarrage pour le projet.
- Définir les rôles et responsabilités des membres de l'équipe.
- Définir les processus et outils à utiliser pour le projet.
- Définir les objectifs à atteindre.

3. Réalisation des sprints :

- Définir une liste des tâches à effectuer pour chaque sprint.
- Identifier les dépendances et les risques associés à chaque tâches



NOMBRE CLIENT ACTIFS

123,456,789

**Nous avons environ 123,5 millions
d'utilisateurs actifs par an sur la plateforme**



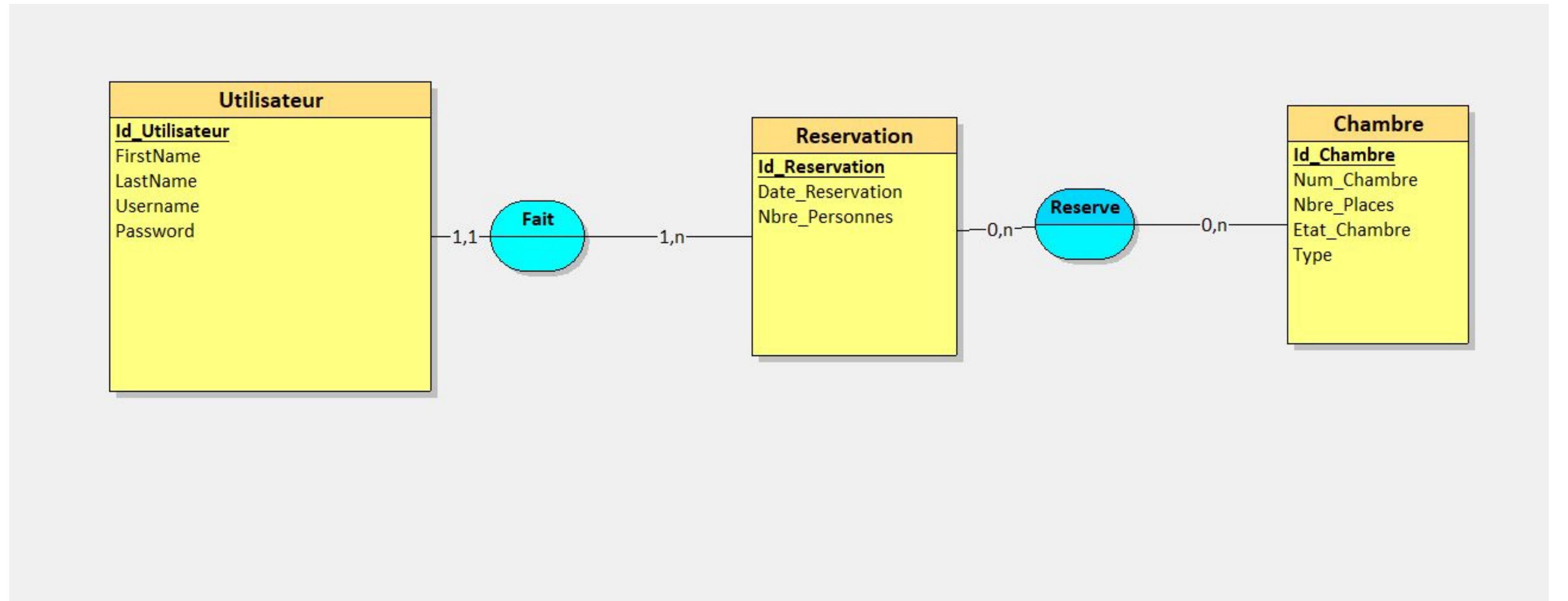
De ce fait, nous ferons présentation complète des différents organismes et son organigramme sera traité, complété par un aperçu général sur la situation informatique de l'hôtel.

La problématique ainsi que l'objectif de cette étude sera également présenter afin de clôturer ce présent chapitre.



I. Modèle conceptuel des données - MCD

MCD

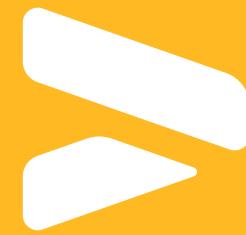




II. BESOINS FONCTIONNELS

Les besoins fonctionnels produisent le modèle des besoins en se basant sur les fonctions des utilisateurs ci-dessus, Elle qualifie de produire un système adapté aux utilisateurs.

- Permettre la consultation des réservations.
- Permettre les tâches de gestion de chambre : ajout, modification, suppression.
- Permettre les tâches de gestion de client : ajout, modification, suppression
- Permettre les tâches de gestion des réservations : ajout, modification, annulation et suppression (communication avec l'hôtel et la centrale de réservation).
- Permettre les tâches de gestion des Users

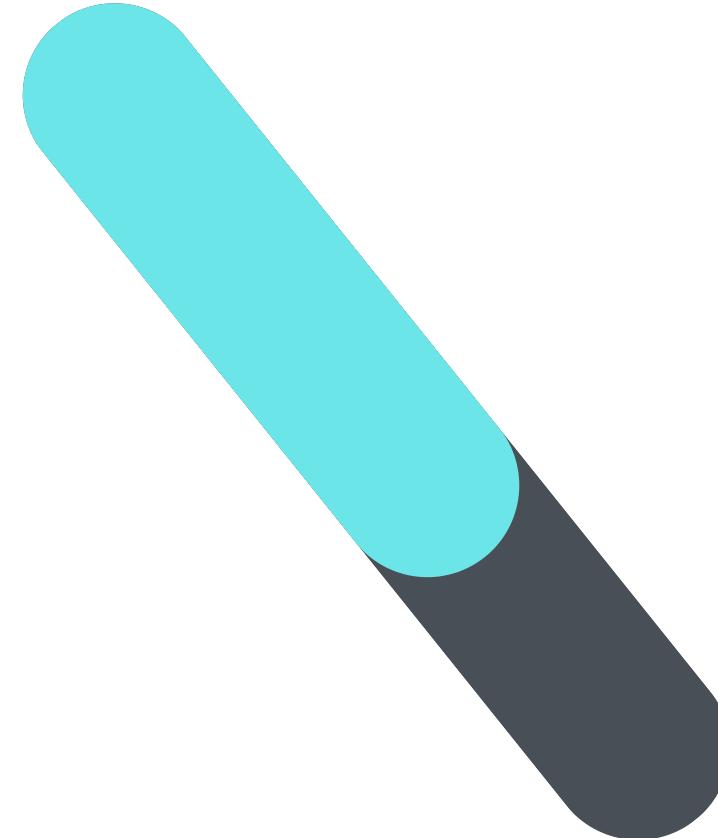


III. LES ACTEURS DU SYSTEME

Un acteur représente un rôle joué par une entité externe (utilisateur humain, dispositif matériel ou autre système) qui interagit directement avec le système étudié. Il peut consulter et/ou modifier directement l'état du système. Les acteurs qui interagissent avec l'application à concevoir sont :

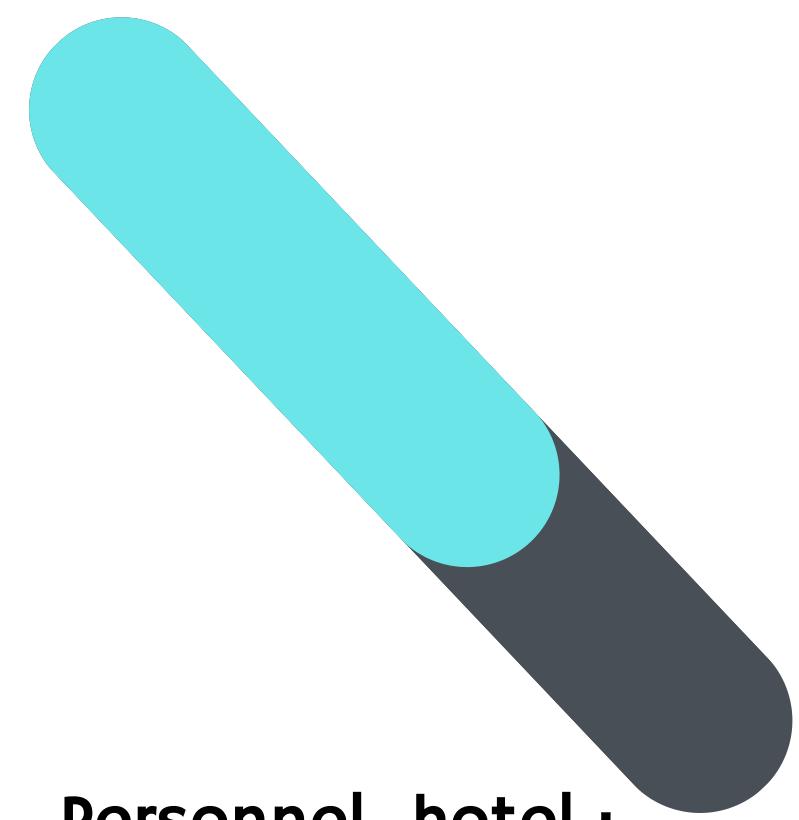
Visiteur :

il peut juste être un curieux qui visite notre site ou application



Admin :

consultation de l'ensemble de gestion de l'application



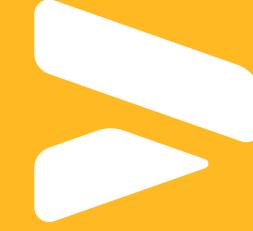
User :

c'est un client ou un utilisateur



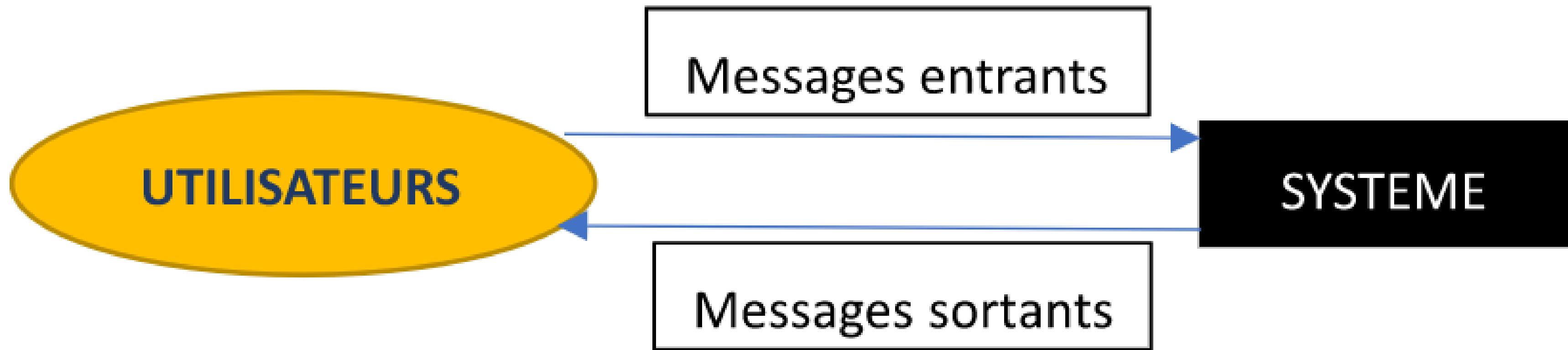
Personnel_hotel :

gestion des réservations des chambres et des clients



IV. DIAGRAMME DE CONTEXTE DU SYSTEME

La description des différents acteurs permet de décrire le système à développer par un premier diagramme appelé « diagramme de contexte ». Ce dernier permet de présenter les messages échangés des différents acteurs avec le système.





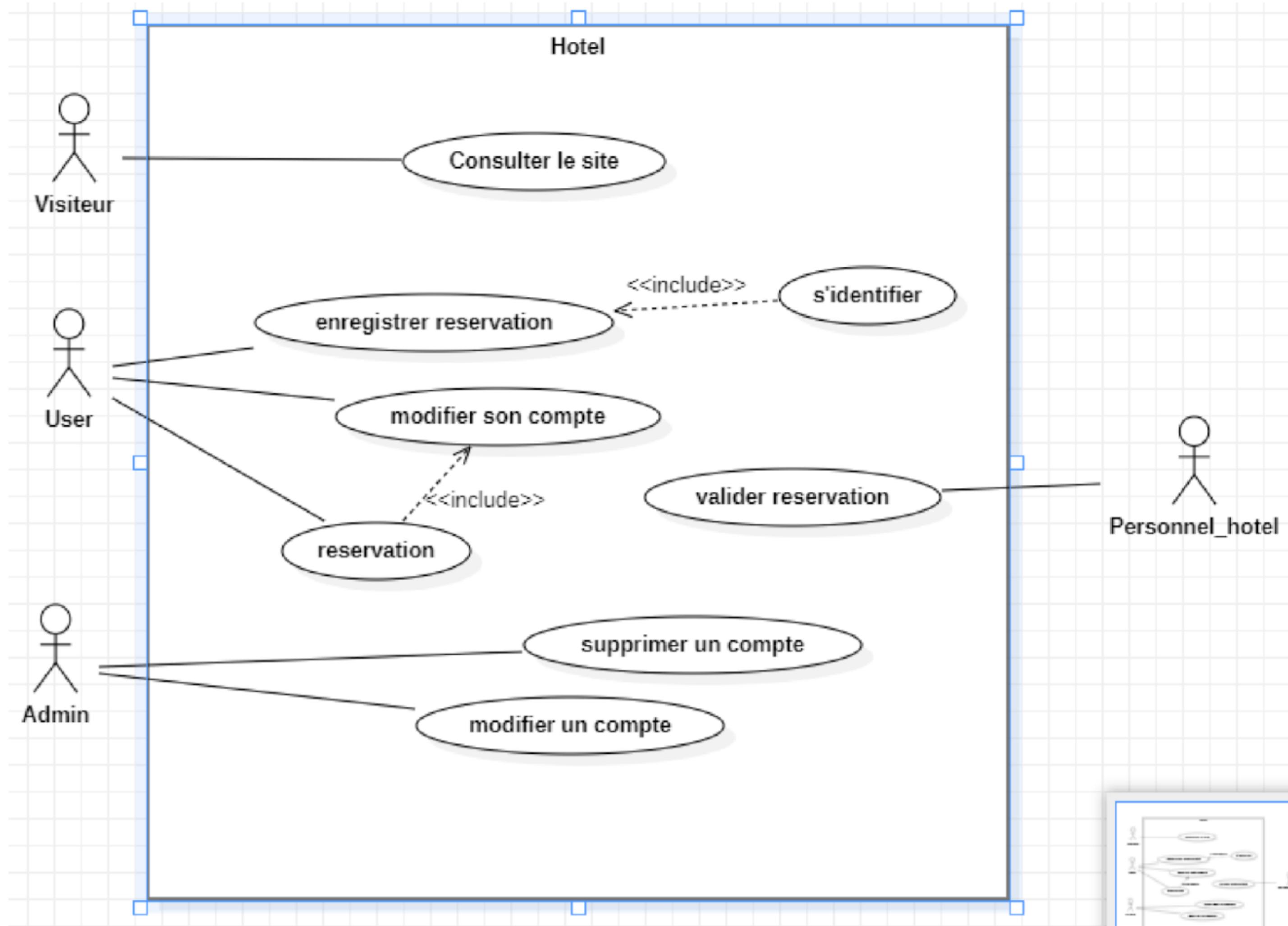
V. Identification des cas d'utilisation

Un cas d'utilisation définit une manière d'utiliser le système et permet d'en décrire les exigences fonctionnelles. Chaque cas d'utilisation contient un ou plusieurs scénarios qui définissent comment le système devrait interagir avec les utilisateurs (appelés acteurs) pour atteindre un but ou une fonction spécifique d'un travail.

Cas d'utilisation	Acteurs	Opérations
Authentification	User	Connexion Déconnexion
Consultation du planning des Réservations	Administrateur	
Gestion des chambres	Personnel Hotel	Ajout Modification Suppression
Gestion des réservations des chambres	Personnel Hotel	Ajout Modification Suppression
Gestion des clients	Personnel Hotel	Ajout Modification Suppression



VI. DIAGRAMME DE USER CASE



VII. Description du cas d'utilisation « Gestion de réservations des chambres »

Numéro du cas D'utilisation	Nom du cas d'utilisation
Titre	Gestion des réservations des chambres
But	Permet à l'utilisateur de gérer la gestion des réservations des chambres
Acteurs	Personnel Hotel
Préconditions	L'utilisateur doit s'authentifier
Enchaînement	<ul style="list-style-type: none"> - L'utilisateur s'authentifie - L'utilisateur demande l'ajout, modifier ou supprimer une réservation <p>Le système affiche formulaire ou la liste des réservations</p> <ul style="list-style-type: none"> - L'utilisateur <u>remplie</u> le formulaire et valide. - L'utilisateur choisit la chambre, modifier ou supprimer et valider -
	Le système enregistre et confirme
Alternative	Le système affiche un message d'erreur lorsque l'utilisateur fournit des données incomplètes ou erronées (ajout et modification)
Besoin	Les formulaires des réservations



VIII. Connaissance technique

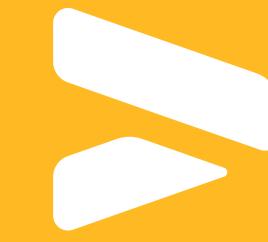
Notre application « Gest-Hôtel » permet à l'administrateur de l'hôtel de gérer les clients, les chambres, les services, les factures ainsi que les comptes. L'étude de l'existant a été faite au sein de l'hôtel.

Pour garantir l'achèvement de l'application nous avons choisi de modéliser avec le langage UML2, choix dicté par la simplicité et la performance de celui-ci en matière de conception.

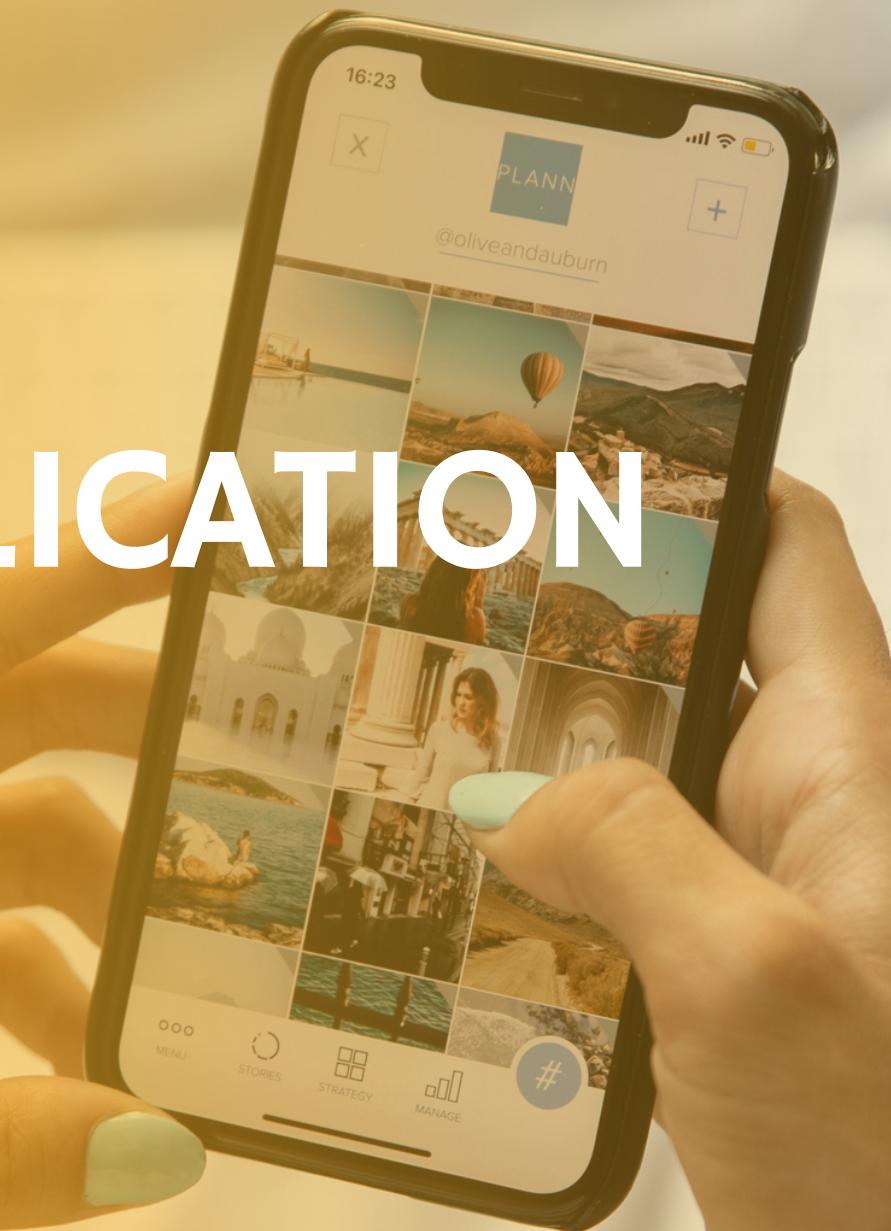
MySQL est le serveur de base de données de l'application et cette dernière a été développée en utilisant différents outils informatiques tel que, WampServer, MAMP , PHPMyAdmin, le JDK, éclipse etc. Le langage de programmation utilisé est Sprint boot.



VIII. Problemenatique



PRESERVATION APPLICATION HOTEL



LOG IN

HOME

[Connexion](#)

[S'inscrire](#)

[deconnexion](#)

Login page

nom d'utilisateur :

mot de passe :



GESTION DES RESERVATIONS

[Erase filters](#)

gestion de réservations

[Nouvelle Réservation](#)

Liste Réservations

numero chambre	nombre de personnes	date	personne	Actions
1002	4	15/12/2022	moi	Modifier Supprimer

[retour](#)

GESTION DES UTILISATEURS

Gestion de Utilisateurs

[ajouter un utilisateur](#)[Ajouter Chambre](#)

Liste Utilisateurs

nom d'utilisateur	prenom	nom	Actions
admin	Admin FirstName	Admin Lastname	Modifier Supprimer Voir les Réservations
user	User FirstName	User Lastname	Modifier Supprimer Voir les Réservations

[page d'accueil](#)

Manage Hotel

→Modifier Chambre

numero de chambre

nombre place

ETAT chambre

type

[Enregistrer](#)[Annuler](#)[retour](#)

Nouveau Compte

nom d'utilisateur :

ex: joel

mot de passe :

ex: *****

prenom :

ex: john

nom :

ex: jones

[enregistrer](#)

[Annuler](#)

[page d'accueil](#)



X. CONCLUSION GENERAL

Le travail effectué dans ce mémoire a pour objectif la réalisation d'une application pour la gestion des réservations de l'hôtel dans le but de faciliter la tâche aux personnels en leurs donnant la possibilité de gérer les chambres et les réservations.

Nous avons analysé la problématique et nous sommes arrivés à concevoir une application que nous espérons être une solution efficace et bénéfique pour l'hôtel. Pour cela on a mené en premier lieu une présentation .

Ensuite, On a également recensé les acteurs qui interagissent avec l'application, puis, on a décrit les besoins de chaque acteur sous forme de cas d'utilisation.

Enfin, on a pris le temps de réaliser à bien notre application tout en spécifiant les outils de développements ainsi que les langages de programmation utilisés, suivi d'un aperçu des interfaces que comprend celle-ci.

Ce travail nous a permis d'acquérir une expérience personnelle et professionnelle. Il nous a été très bénéfique car on a eu la chance d'améliorer nos connaissances dans le domaine de la conception et cela sur le plan théorique ; mais aussi de découvrir et d'acquérir de nouvelles connaissances en matière de programmation et de développement de bases de données en ce qui concerne l'aspect pratique.

Nous souhaitons que ce travail puisse servir comme un outil d'aide et de documentations pour les étudiants à l'avenir, et une base de travail pour les utilisateurs concernés.