

ECOSOFTWARE V2

INGENIERÍA DE SOFTWARE SECCIÓN 002D

Docente:

Eduardo Antonio Baeza Escobar

Valentina Fernández

@kurag-e



Agenda

01	Prototipo
02	Modelo de Calidad
03	Control de Versiones

///////







Prototipo

Figma fue elegida por sus ventajas en diseño y prototipado de interfaces web. Su capacidad para simular interacciones permite visualizar el flujo completo del cliente antes del desarrollo, mejorando la comunicación entre los equipos de diseño y desarrollo.

- Permite crear prototipos navegables de alta fidelidad.
- Favorece la iteración rápida, alineada con enfoques ágiles.
- Facilita la validación temprana de interfaces con stakeholders.

- **01** Crear cuenta
- **02** Iniciar Sesión
- Navegar catálogo de productos
- O4 Agregar productos al carrito de compras
- **05** Aplicar descuento
- O6 Elegir tipo de envío y método de pago
- **07** Historial de pedidos
- O8 Dejar reseñas y calificaciones
- **09** Canal de contacto
- 10 Confirmación visual y textual de operaciones



Funcionalidades clave

El prototipo de EcoSoftware v2 ha sido construido pensando en la experiencia directa del cliente web, priorizando accesibilidad, fluidez en la navegación y confiabilidad en cada operación. A través de este enfoque centrado en el usuario final, se garantiza que las funcionalidades respondan a sus necesidades reales dentro de un entorno digital amigable.

Relación con los estándares de calidad

IEEE 830: La construcción del prototipo se basó en requisitos bien definidos y estructurados, lo que facilitó la trazabilidad entre pantallas y funcionalidades previstas.

ISO/IEC 25010: Estas funcionalidades se desarrollaron aplicando sus principios, especialmente:

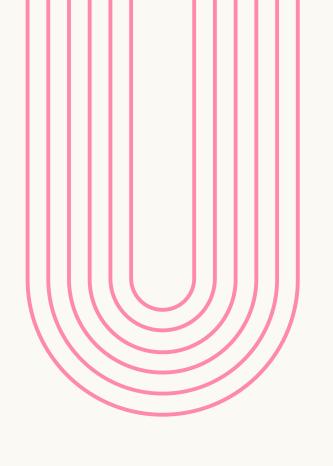


Interfaces limpias, mensajes claros, pasos bien definidos.



FUNCIONALIDAD ADECUADA

El sistema responde correctamente a cada acción.





El sistema permite su integración con distintos navegadores y dispositivos gracias al uso de tecnologías web estándar y diseño responsivo.

Control de Versiones



VALENTINA @KURAG-E

<u>Repositorio</u>

