

Payman Ahmadpour

Rancho Santa Margarita, カリフォルニア州
PaymanAhmadpour@outlook.com

+1 (949) 528-5940
<https://kuraiji.github.io/portfolio/>

教育

University of California, Irvine

Irvine, CA

Bachelor of Sciences in Computer Science

経験

XR Technical Artist

9月2021年 - 1月 2025年

Applied Medical

- 私が指導していた小さいチームはUnreal EngineでVR研修ソフトを開発しました。
- 全てのVRソフトを動かす再利用可能なC++ソースコードを作りました。
- チームが使っている基礎的なブループリントクラスと関数を設けました。
- それぞれの研修ソフトが現実感と同じなのを確認する責任がありました。
- 動画にタグ付けをして保管と振り返りをしやすくするためのReactでのソフトとCLIツールを開発しました。
- Perforceでバージョン管理システムを設けました。

プロジェクト

Kuraiji.me - E-commerce Platform

3月2025年

Solo

- ReactとAWSで買い物するウェブサイトを作りました。
- API GatewayとAWS Lambdaを利用して、データベースのクエリを安全に保護しました。
- Next.jsとSupabaseでのウェブサイトルーティングと認証を設定しました。
- Reactのサーバコンポーネントを用いてサーバに通信しました。
- DynamoDBを使って制限なしで拡張し、リソースと費用の最適化ができる。
 - <https://www.kuraiji.me/>
 - <https://github.com/kuraiji/crud-website>

能力

Programming Languages: C++, C#, C, Typescript, Javascript, Python

Natural Languages: 英語と日本語

Full Stack Development: HTML, CSS, React, Tailwind, DynamoDB, RESTful APIs

Software and Video Game Development: Unreal Engine, ASP.Net Core, CLI ツール, Electron

DevOps, Cloud & Others: 指導, Git, Github, Docker, Perforce, Linux and Ubuntu サーバ,
Amazon Web Services, AWS Lambda, Cloud 設計 and 基盤

資格

AWS 認定ソリューションアーキテクト - アソシエイト

2月2025年

Amazon Web Services

- コストとパフォーマンスが最適化されたソリューションの設計に重点を置いています。これは、AWS クラウドまたはオンプレミス IT での経験が豊富な受験者にとって理想的な出発点です。この試験にコーディングの深い実務経験は必要ありませんが、基本的なプログラミングの概念を熟知していると有利です。