

検証用PC について

検証用PCについて

コンテスト提出用に
動作確認用PCを用意！

用法・用量を正しく守りましょう！

コンテストに対する前提

外部コンテストなどでは、

先方のPCに追加でソフトウェアを

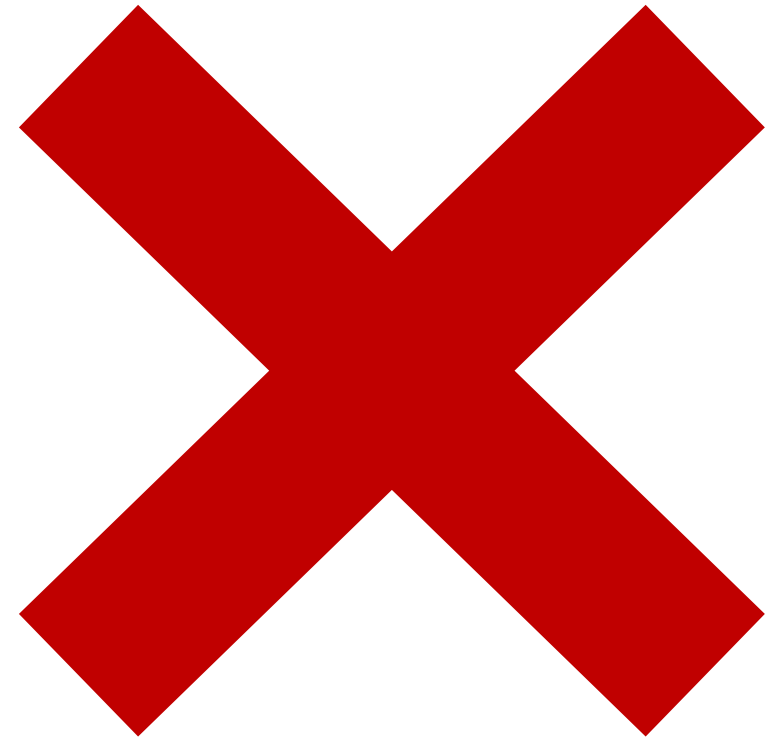
インストールする必要があるなら

その事を明記する必要がある

コンテストに対する前提

むしろ

追加でソフトウェアを
インストールさせるのは



コンテストに対する前提

しかし、**制作者のPC**では
それらは**インストール済み**であるため
何が追加で必要なかの

確認が困難

検証用PCの目的

1. 何を追加でインストール
する必要があるか
を調べる

検証用PCの目的

2. ゲームが追加インストール
する事無く動作するか
を確認する

検証用PCの設置場所

1号館4階 Meeting Room 2



※鍵は基本閉まっているので
先生方に開けてもらってください

検証用PCの仕様(ルール)

1. 工場出荷時状態

+

Windows 10 最新状態

※Visual Studio/Mayaも入っていない

検証用PCの仕様(ルール)

2. PCは2種類用意

インストール
許可PC



インストール
禁止PC

検証用PCの仕様(ルール)

3. インストール許可PCは
確認の為に
色々インストールしても良い
但し、インストールした
ファイルのメモを残す事
※不定期に初期化されます

検証用PCの仕様(ルール)

4. インストール**禁止**PCは
あらゆる追加インストールを
禁止する

※ゲームデータのコピーは
上記に含まれない

検証手順

1. 許可PCで起動確認

この時点で動作しなければ
その原因を各自で特定する

※その為のインストールを許可

検証手順

2. 禁止PCで起動確認

もし対策済みで起動しないなら

その原因を各自で特定する

※1.に戻って特定作業

検証手順

注意

タイトル起動だけではなく
一通り遷移を確認する

※ゲームオーバーだけダメもあり得る

その他注意事項

- ・ 室内ホワイトボードも確認する
- ・ 締切が近付くにつれ、使用率上昇
- ・ 未完成でも早めに確認する

※早めに確認した方が方向転換も容易

