

応募フォームについて

アマチュア部門の応募は、郵送ではなく、応募用フォームからの送信となっています。
決まりきった内容もありますが、一部に、可否に関わる内容があるので、気を付けてください。
以下に、応募フォーム入力のガイドラインをまとめておきますので、参考にしてください。

●作品応募①

作品応募	
応募形式種別	
応募種別	<input type="text" value="団体／グループ"/> <input type="checkbox"/> 再提出 (※すでに応募済みで再提出される場合はこちらをチェックしてください)
応募者情報入力欄	
チーム名	<input type="text"/> フリガナ: <input type="text"/> <small>※チーム名に学校名は入れないでください。</small>
氏名 (代表者)	<input type="text"/> フリガナ: <input type="text"/>
メールアドレス (代表者)	<input type="text"/> <small>※半角英数字のみ</small>
住所 (代表者)	〒: <input type="text"/> <input type="text"/>
電話番号 (代表者)	<input type="text"/>
学校情報	学生の方は、以下に学校名と住所、連絡先をご入力ください。 受賞した場合、受賞者本人に加え、所属校にもご連絡させていただきます 学校名: <input type="text"/> <input type="radio"/> 在籍中 <input type="radio"/> 2022年3月卒業 〒: <input type="text"/> 住 所: <input type="text"/> 電話番号: <input type="text"/> 担当教員名 (任意): <input type="text"/>

チームを組んでいる場合は
「団体／グループ」で

学校名: ECCコンピュータ専門学校
 〒: 530-0015
 住所: 大阪市北区中崎西2-3-35
 電話: 06-6374-0144
 担当教員名: 山本昇

応募フォームについて

●作品応募②

応募作品情報記入欄

作品名	<input type="text"/>			フリガナ:	<input type="text"/>
対応プラットフォーム	パソコン	対応デバイス	<input type="checkbox"/> Windows 10 Professional 64bit <input type="checkbox"/> Xbox 360コントローラー for Windows <small>※制作環境がWindows7の場合は、Windows10で動作するよう制作してください</small>		

制作メンバー記入欄

氏名:	<input type="text"/>	担当パート:	<input type="text"/>
氏名:	<input type="text"/>	担当パート:	<input type="text"/>
+メンバー追加			

応募作品アピールコメント

ご自身の作品について、最も評価して欲しいポイントを200字以内で以下にご記入下さい。

アピールコメント 記入欄 ※200文字以内	<input type="text"/> <small>現在の入力文字数: 0文字</small>
-----------------------------	--

過去作品素材の流用に関する自己申告

応募作品の制作にあたり、過去の作品（自作または他作問わず）から流用している部分について当該箇所を申告して下さい。
 流用部分については評価のプラス要素とはなりません。申告内容およびその正確さは評価の対象となります。
 申告漏れは評価にネガティブな影響を与える場合がありますので、流用している場合は記載漏れがないように十分にご注意下さい。

流用パート:	<input type="text"/>	流用元:	<input type="text"/>	流用比率:	<input type="text"/> %
--------	----------------------	------	----------------------	-------	------------------------

「最も」なので、200字あるからといってあれもこれもと書かないように。

- ・企画的アピール： **ここが面白い！**
 - ・技術的アピール： **ここがすごい！**
- のどちらかが良いでしょう。

フリー素材やBGMなどは、配布元を申告します。
 流用元が多岐になる場合は、主な場所だけでも記載してください。

審査の際、良い素材を自分たちで作った、という誤った評価を避けるためです。

応募フォームについて

●作品応募③

応募作品データアップロード先URL入力欄

作品データ	<input type="text"/>
作品プレイ 映像データ	<input type="text"/>

応募作品資料添付欄 「作品介绍コメント」「作品操作方法」の説明を記載したファイルをアップロードしてください。 各ファイル5MB以内：提出形式（ppt/pdf/zip/word/excel）

作品介绍コメント ▶フォーマット(20)	<input type="button" value="ファイルを選択"/> 選択されていません
作品操作方法 ▶フォーマット(20)	<input type="button" value="ファイルを選択"/> 選択されていません

応募規約

応募には、以下事項への同意が必要となります。

先にGigaFile便でアップロードしておき、URLをコピーすることで提出となります。

この資料をどう書くか、で合否が大きく左右されます。詳しくは次のページをご覧ください。

最後に、応募規約に「同意」して送信すれば、応募が完了します。お疲れさまでした。

応募フォームについて

● 〈作品紹介コメント〉と〈作品操作方法〉

どちらの書類も、ただ文字を書いただけでは評価が下がります。
せっかくの応募作品です。見やすくわかりやすくアピールしましょう。

「応募作品情報」記入用紙 【2022年用】			
■ 以下に応募作品の概要をご記入ください。作品紹介コメントは別紙にご記入の上、お送りいただくことも可能です。別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募作品名」をご記入ください。			
応募作品名	フリガナ	プラットフォーム	<input checked="" type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> Xbox 360コントローラー使用
<作品紹介コメント> ※別紙でも可能 作品の概要が分かる紹介コメントを記入して下さい。 また、今回のテーマとなる「 感触 」をどのように消化し、作品に盛り込んでいるかについてもあわせて記入ください。			

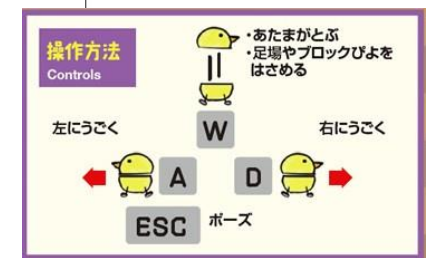
〈作品紹介コメント〉

- ・ 概要とテーマ「**感触**」の消化...
つまり、**ほぼ素案を書けばいい**、ということになります。
- ・ この用紙には「別紙に記載」と記入し、複数ページにわたる企画書を付けるのも可能です。
- ・ **スクリーンショットを貼り**、わかりやすくゲームを説明しましょう。

「操作方法」記入用紙 【2022年用】	
■ 以下に応募作品の操作方法をご記入ください。別紙にご記入の上お送りいただくことも可能です。別紙にご記入いただく場合は、必ず「応募作品名」をご記入ください。	
応募作品名	
プラットフォーム	<input checked="" type="checkbox"/> PC <input type="checkbox"/> Xbox 360コントローラー使用
動作に必要なアプリケーション	1. 有り 名称： 2. 無し
<作品操作方法> ※別紙でも可能	

〈操作方法〉

- ・ 操作を文字だけで説明するなどもってのほか。
- ・ **コントローラーの図**を使いましょう。



- ・ 右のようにキャラクターの動きを加えると、さらにわかりやすくなります。