



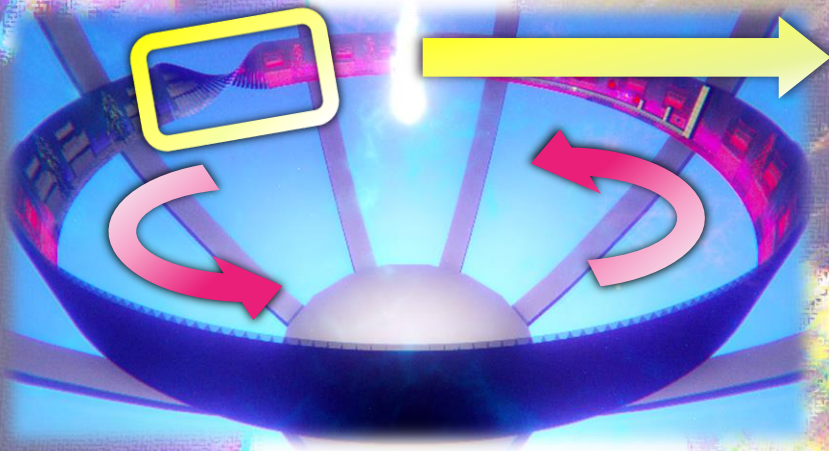
# ゲーム紹介

## テーマ解釈

『メビウスの輪』の“形状”



ステージ自体が  
**メビウスの輪**のカタチ



常に反時計回りに  
“ねじれ”がステージ上を走る



ねじれが通ると  
ステージ内に**変化**が！







# ゲーム紹介

## ゲーム概要

ねじれるステージ上に彷徨う**魂**を**鳥居**まで導く事で救済する。魂を持ち運べる時間は限られていて素早く導く事が求められる。

魂に触れて…



魂を持ち運び…



鳥居にむかえ！

# すべての魂を導いてゲームクリア！！！！





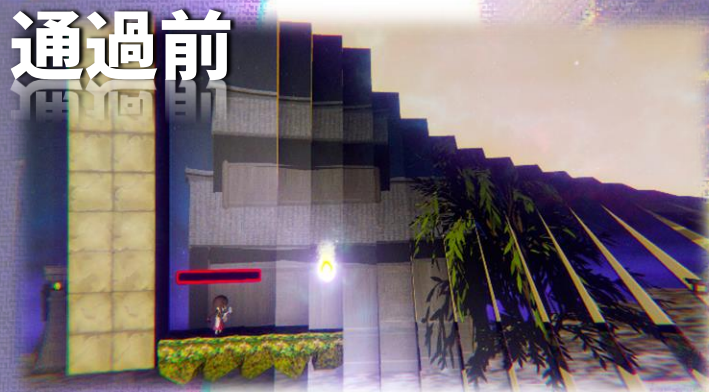
# ゲーム紹介

## 『メビウスの輪』 上を走る“ねじれ”

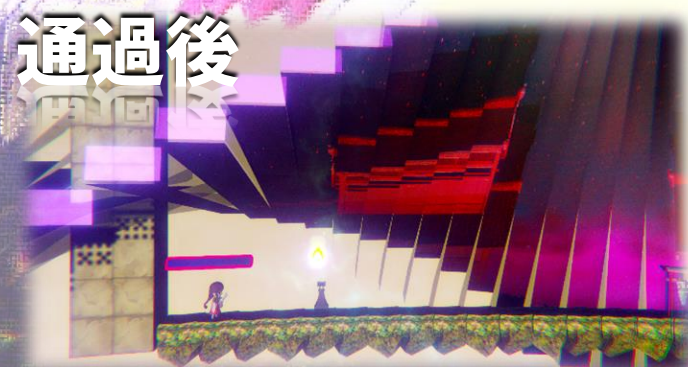
輪状のステージを右から左(反時計回り)に  
“ねじれ”が走る

“ねじれ”により「あの世」「この世」が  
入れかわる様を表現しています

通過前



通過後







# ゲーム紹介

## 『メビウスの輪』 上を走る“ねじれ”

① 壁があって通れない



③ 壁が消える！



(再びねじれが通ると元に戻ります)

② ねじれが通ると...

