



HAUNTED CASTLE

GP11A 1 3 2 0 9 番

倉田 勇次

目次

- ゲーム説明
- 操作説明
- 画面説明
- キャラクター説明
- ゲームの魅力
- 最後に

ゲーム説明

16××年ある村の山奥に見たことない城
が出現した。

その後森や動物たちの様子が突然変わって
いった。

それからしばらくした後、“それ”は出現
した。

国王は“それ”を討伐するために、「ハン
ター」を派遣したのだった・・・



操作説明 キーボード

LB/遠距離攻撃

RB/
ダッシュ

B・○/
攻撃



スティック/
左右移動

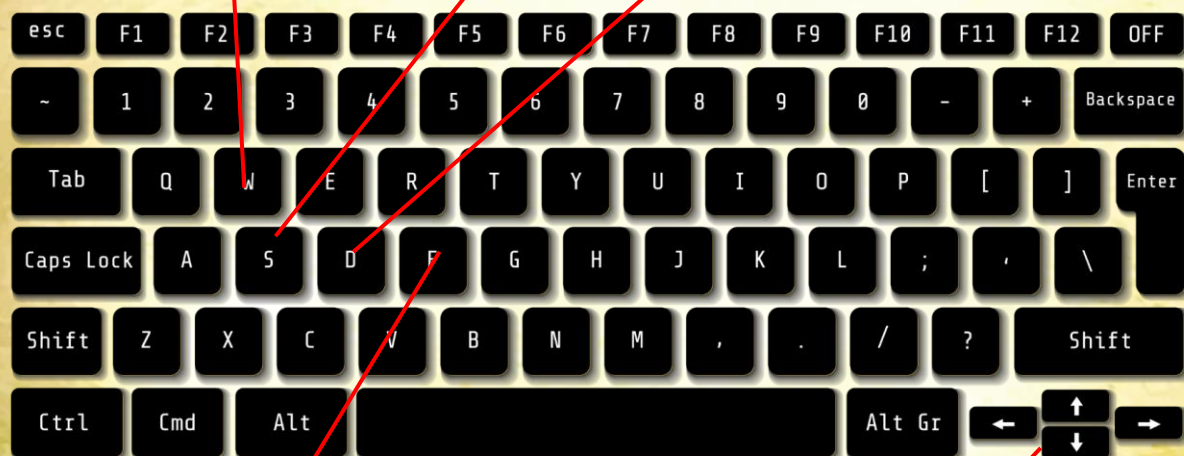
A・×/
ジャンプ

操作説明 キーボード

D/
ダッシュ

S/
攻撃

W/遠距離攻撃

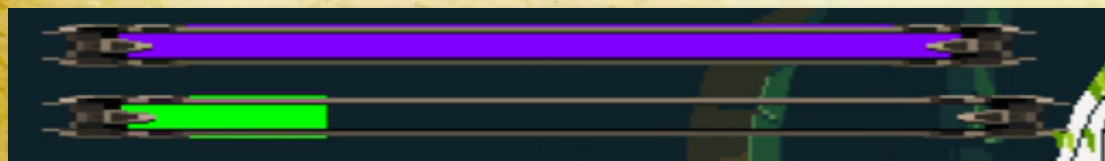


F/
ジャンプ

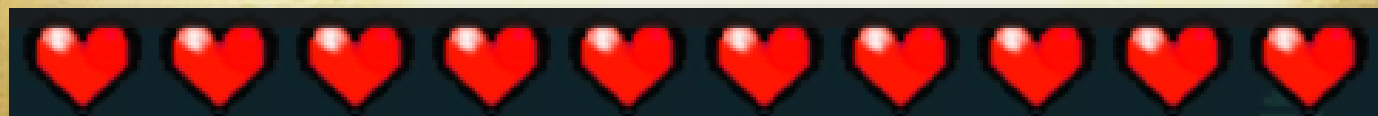
矢印キー/
左右移動

【画面説明】

↓ 紫：スタミナバー



↑ 緑：経験値バー



↑ HPバー



↑ 主人公



↑ レベル

【キャラクター説明】



今作の主人公。王様に仕えているハンターの一人。国にいるハンターの中では一番強い。ハンターは最初の時点では、近接攻撃しか使えないがレベルを上げ、スタミナを消費すると遠距離攻撃を使えるようになる。



【キャラクター説明】



最初に目撃された姿のエネミー。本人自体は動かないが、そばにいるウェポンが攻撃してきたりエネミー本人を守っていたりする。



今回のラスボス。最初はそこまで激しい攻撃はしてこないが、HPが少なくなってくると激しい攻撃をしてくる。

【キャラクター説明】



チュートリアルで出てくるエネミー。
このエネミーたちは基本攻撃してこなるが、
そのうち町に被害を及ぼすかもしれない
のでしっかり討伐しよう。このエネミーを
相手して、操作もしっかり覚えよう。

【ゲームの遊び方、魅力】



【エネミー、ボスを倒しクリアを目指す】

この作品は、「チュートリアル、エネミー戦、ボス戦」の3つのステージでできている。プレイヤーはこの3つのクリアを目標にゲームを進めていく。

すべての敵を倒したらゲームクリア。

主人公のHPが0になったらゲームオーバーとなる。

【ゲームの遊び方、魅力】



【攻撃を受けたかどうか分かる】

プレイヤーやエネミーなどは、攻撃を受けると一時的に色を変える。プレイヤー側は攻撃を受けてから一定時間無敵時間があるので、一気に体力を減らされることはない。

【ゲームの遊び方、魅力】



プレイヤー
バレット

【レベルアップ機能がある】

プレイヤーは、エネミーに攻撃を続けると経験値を取得できる。一定の経験値を取得することでレベルアップすることができる。レベルを上げると遠距離攻撃を使うことができ、エネミーに大ダメージを与えることができる。遠距離攻撃を使って強力なエネミーたちを倒そう。

【ゲームの遊び方、魅力】



【HPによって変化するボスの攻撃】

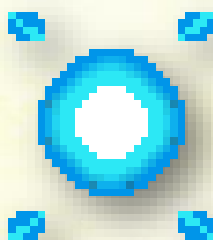
ボスは残りのHPの値によって攻撃を変化させてくる。最初は優しい攻撃だが、後半は激しく攻撃してくる。攻撃が激しくなってきたらHPが少なくなってきた証拠だ。

【ゲームの遊び方、魅力】



【攻撃を受けると減っていくHPバー】
プレイヤーはエネミーやボスから攻撃を受けるとHPが減っていく。それをHPバーで表現している。
HPの残りに気を付けて戦っていこう。

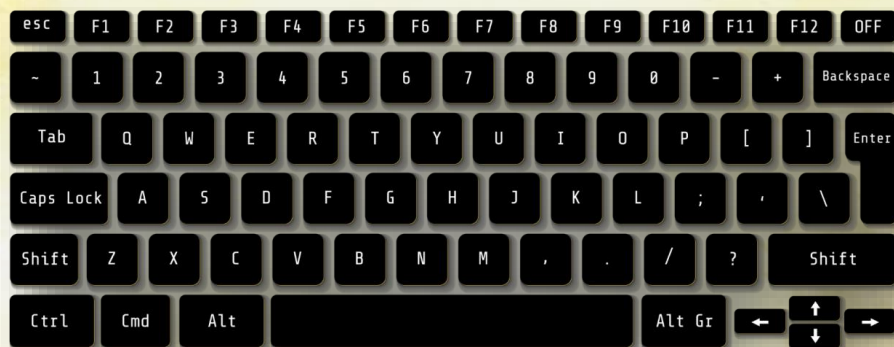
【ゲームの遊び方、魅力】



【様々な攻撃方法】

プレイヤー、エネミー、ボスの攻撃方法は様々な。真っ直ぐ飛ぶ攻撃や、ホーミング攻撃や、湾曲に飛ぶ攻撃、上から降ってくる攻撃もある。

【ゲームの遊び方、魅力】



【シンプルな操作方法】

今作のプレイヤ方法はとてもシンプルだ。ゲームを今までやったことない人や、ゲームが苦手な人もすぐ慣れる操作方法となっている。

【最後に】

【反省点】

エネミーの攻撃の種類、エネミーの数が少なかった。

プレイヤーに守り機能を入れたかった。

プレイヤーの攻撃の種類を増やしたい。

Poseメニューを入れたかった。
ほかにもたくさん反省点がある。

課題提出後もこの作品のブラッシュアップに取り組んでいきたいと考えている。