Dokumentacja projektu: Księgarnia Internetowa

Autorzy: Izabela Kozibura, Marcin Kuras https://github.com/kurasmarcin/Ksiegarnia.git

1)Opis projektu:

Projekt "Księgarnia Internetowa" to aplikacja oparta na architekturze klient-serwer, gdzie klientem jest przeglądarka internetowa użytkownika, a serwerem – aplikacja webowa oparta na technologii ASP.NET Core. Głównym celem projektu jest dostarczenie użytkownikom platformy do przeglądania dostępnych książek, wysyłania formularza kontaktowego czy złożenia zamówienia. Aplikacja umożliwia rejestrację, logowanie, wylogowywanie. Posiada widoki dostępne publiczne jak i podstrony tylko dla zalogowanych użytkowników.Poprzez indywidualną interakcję użytkownika zmiany zapisują się w bazie danych. Z poziomu aplikacji po uzyskaniu odpowiedniego dostępu można zarządzać bazą danych-usuwać, edytować oraz dodawać nowe pozycję, jak i można przeglądać złożone zamówienia przez użytkowników.

2) Wykorzystane narzędzia:

- Visual Studio: Środowisko programistyczne
- C#: Język programowania
- ASP.NET : Framework do tworzenia aplikacji webowych
- Entity Framework Core: Technologia do zarządzania bazą danych
- SQL Server: System zarządzania bazą danych
- •GitHub: Platforma do zarządzania kodem źródłowym.

3) Podstawowe funkcje:

1. Widok główny

Odwiedzający stronę mają możliwość przejrzenia listy dostępnych książek oraz zobaczenia szczegółowych informacji każdej dodanej do bazy pozycji. Dodatkowo za pomocą zakładki "Kontakt" umożliwiono wypełnienie i wysłanie formularza kontaktowego, który trafia na skrzynkę odbiorczą e-maila "ksiegarnia.im@gmail.com"

2. Rejestracja i Logowanie Użytkowników:

Użytkownicy mogą zarejestrować się, tworząc własne konta, które umożliwiają dostęp do pełnych funkcji serwisu. Zalogowani użytkownicy mają dostęp do dodatkowych opcji jak:

- -dodawanie książek do koszyka,
- -zarządzaniem koszykiem w trakcie sesji
- -składanie zamówienia

3. Panel administratora

Użytkownicy zarejestrowani za pomocą e-maila: "admin@wp.pl" mają dostęp do widoków przeznaczonych dla administratora. Po uzyskaniu odpowiedniego dostępu użytkownicy mogą zarządzać bazą danych-usuwać, edytować oraz dodawać nowe pozycję, jak i mają możliwość przeglądania złożonych.

4. Baza danych

Projekt wykorzystuje bazę danych do przechowywania szczegółowych informacji o książkach, czy złożonych zamówieniach.

- book
- cart\
- cartitem

4) Instrukcja uruchomienia projektu:

Strona Księgarnia, wersja Visual Studio Community 2022 .NET SDK 6.0

Przed uruchomieniem projektu prosimy wykonać w konsoli menedżera pakietów poniższe polecenia:

Add-Migration

Update-database

Zakładki dostępne dla użytkowników niezalogowanych obejmują:

Strona Główna

Lista Książek - dostępne pozycje

- Szczegóły - szczegółowe informacje o książkach

Kontakt - informację do kontaktu, formularz kontaktowy

Zakładki dostępne dla użytkowników niezalogowanych obejmują:

Koszyk - podgląd dodanych produktów, ich tytuł, autorów, ilość, cenę oraz łączną kwotę

Po utworzeniu konta i potwierdzeniu e-maila, użytkownik zyskuje dostęp do pełnych funkcji programu. Może zarządzać koszykiem-dodawać, usuwać książki w trakcie trwającej sesji.

Tworząc konto z wykorzystaniem maila <u>admin@wp.pl</u> użytkownik zyskuje funkcję administratora. Administrator za pomocą zakładki "Zarządzanie" może dodawać, edytować i usuwać książki, wprowadzając m.in tytuł, autora, cenę, opis. Istnieje możliwość dodania zdjęcia lub edycji-załączenie pliku jpg.