**JAVA编程进阶上机报告**

****

Lab 1：计算机销售系统的设计

**学 院\_\_智能与计算学部 \_\_\_**

**专 业\_\_软件工程 \_\_\_**

**姓 名\_\_库尔班·阿布都看力木\_\_**

**学 号\_\_3018218059\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**年 级\_\_软件5班 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**班 级\_\_2018级 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

# 实验要求

**需求描述：**

某计算机组装公司主要销售各类组装计算机，计算机一般由CPU、内存、主板、硬盘等组件构成。具体组件信息如下：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 组件名 | 组件品牌 | 组件属性 |
| CPU | Intel、AMD | Name，coreNum核心，price |
| 内存 | Samsung, Kingston | Name, volume大小, price |
| 硬盘 | Seagate, WestDigitals | Name, volume, price |
| 主板 | Asus、Gigabyte | Name，speed速度, price |

每个组件都有自己的工作方式，简单起见，每个组件的工作内容为打印“组件名+work”。

**实现功能：**

具体要求：

1. 针对每个组件的每个品牌，设计一个类，并画成整体的类图
2. 设计计算机类（Computer.java），由上述四类组件组装而成，包括计算机的名称、计算机的描述（包括各个组件名）以及总价格等
3. 设计计算机销售主类（ComputerStore.java），包括3个由不同组件组装在一起的计算机实例，可实现计算机商品一览表，可展示每台计算机的描述、价格、工作等。
4. 设计时基于抽象类和接口，要尽可能的实现高内聚、低耦合。

整体的类图

# 二、源代码

# 三、运行结果