

Politechnika Świętokrzyska w Kielcach  
Wydział Elektroniki, Automatyki i Informatyki

Podstawy grafiki komputerowej 2– Projekt  
Informatyka –II rok, semestr 4, Rok akademicki - 2023/2024

Temat projektu:  
Gra Platformowa 2D

Wykonali:  
Kawecki Seweryn  
Karwat Damian  
Michalak Kacper  
Grupa: 2ID11A

## 1. Wykonane prace w ramach I kamienia milowego

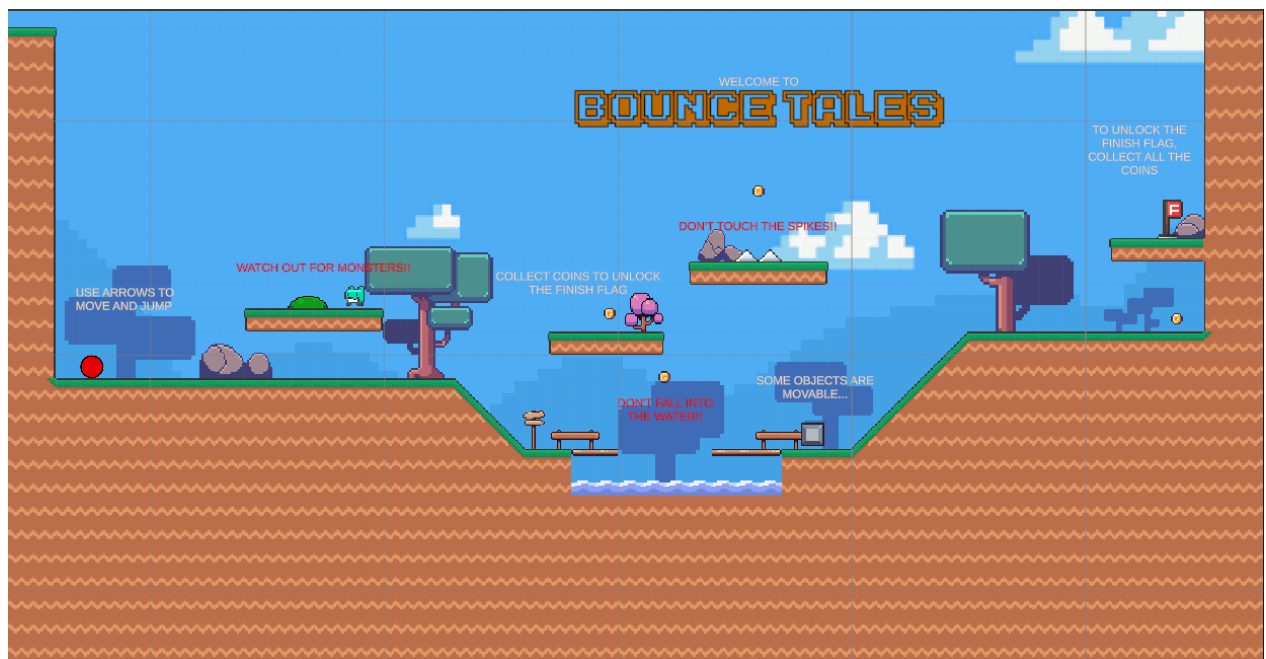
- Zaplanowanie podziału pracy w zespole, wybór silnika do tworzenia gier.
- Instalacja wybranego silnika i nauka podstawowej obsługi.
- Wstępne zaprojektowanie części graficznej gry.
- Ustalenie dokładnych zasad rozgrywki.
- Utworzenie pierwszego przykładowego poziomu w grze.
- Implementacja mechanik poruszania się bohatera, śledzenia kamery i innych.
- Wstępne projekty kolejnych poziomów w grze.
- Optimalizacja, testowanie gry i poprawianie błędów.
- Przygotowanie sprawozdania z postępów prac nad projektem.



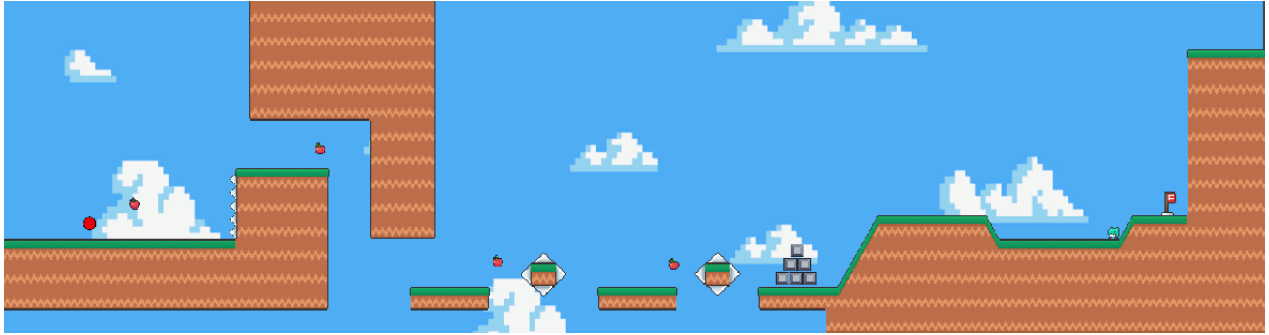
Menu główne



Wybór poziomu



Tutorial Level  
Level 2



## **2. Prace, których nie udało się wykonać w ramach I kamienia milowego**

- Wykonano wszystkie zaplanowane prace

## **3. Prace, które zostaną wykonane w ramach kolejnego kamienia milowego**

- Pełna implementacja projektów graficznych do gry.
- Stworzenie menu głównego, umożliwiającego użytkownikowi rozpoczęcie nowej gry lub wyjście z aplikacji.
- Dodanie mechaniki trwałego zapisu gry.
- Dodanie instrukcji gry, aby użytkownik miał łatwiejszy dostęp do informacji na temat reguł i sposobu rozgrywki.
- Przygotowanie efektów dźwiękowych i dodanie ich do gry.
- Testowanie gry i poprawa błędów.
- Dodanie ewentualnych poprawek, zmian lub ulepszeń.
- Przygotowanie sprawozdania z postępów prac nad projektem