

Politechnika Świętokrzyska w Kielcach Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki	
Aplikacje Mobilne - Projekt rok, Rok akademicki - 2024/2025	
Temat projektu: Aplikacja do Treningu	Wykonali: Stępień Filip Karwat Damian Grot Rafał Grupa: 3ID11B

SPIS TREŚCI

1. Wstęp.....	2
a. Krótki opis aplikacji.....	2
b. Wykorzystana technologia i narzędzia.....	2
2. Implementacja.....	3
a. Ekrany dostępne w aplikacji.....	3
b. Kod z najważniejszymi funkcjonalnościami.....	6
3. Podział Pracy.....	7
4. Podsumowanie.....	7

1. Wstęp

a. Krótki opis aplikacji

Zadaniem stworzonej aplikacji jest asystowanie w śledzeniu postępów, oraz możliwość prowadzenia dziennika dla treningów na siłowni. Aplikacja udostępnia poniżej wymienione funkcjonalności:

- Logowanie i Rejestracja,
- Edycja danych logowania,
- Śledzenie statystyk dotyczących ćwiczeń i treningów,
- Przeglądanie predefiniowanych ćwiczeń,
- Tworzenie treningu z gotowych ćwiczeń,
- Zapisywanie treningów w kalendarzu.

b. Wykorzystana technologia i narzędzia

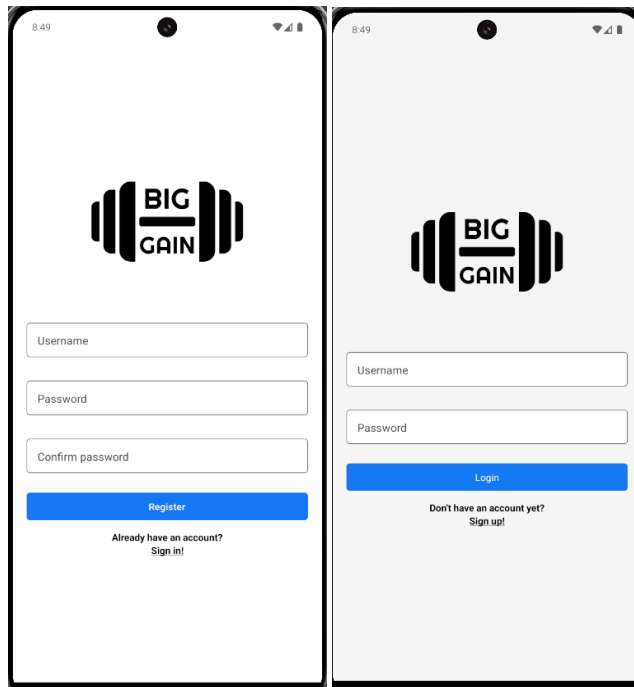
Do stworzenia aplikacji wykorzystano następujące technologie i narzędzia:

- **Środowisko Expo** w wersji ~52.0.4,
- **Język programowania TypeScript** w wersji ^5.3.3, oraz jego biblioteka **React** w wersji 18.3.1,. Do tworzenia aplikacji mobilnej wykorzystano **React Native** w wersji 0.76.1,
- **React Navigation** w wersji 7.0.0,
- **Biblioteka React Native Reanimated** w wersji ~3.16.1,
- **Expo Image Picker** w wersji ~16.0.3,
- **Expo Secure Store** w wersji ~14.0.0,
- **Axios** w wersji ^1.7.8,
- **Day.js** w wersji ^1.11.13,
- **React Native Vector Icons** w wersji ^10.2.0
- **Biblioteka do tworzenia wykresów Victory Native** w wersji ^41.14.0,
- **React Native Gesture Handler** w wersji ~2.20.2,
- **React Native Skia** w wersji ^1.7.3,
- **Fuse.js** w wersji ^7.0.0,
- **React Native Paper** w wersji ^5.12.5,
- **Json-server** w wersji ^1.0.0-beta.3.

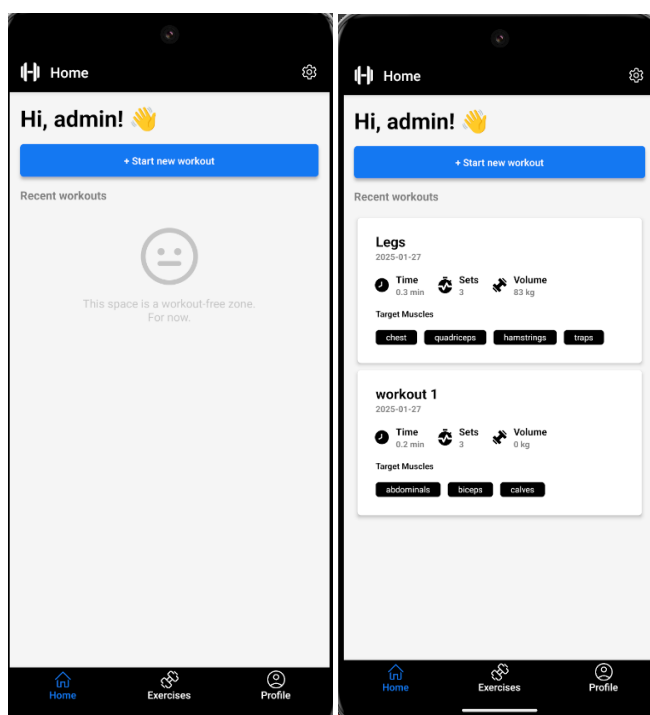
2. Implementacja

a. Ekrany dostępne w aplikacji

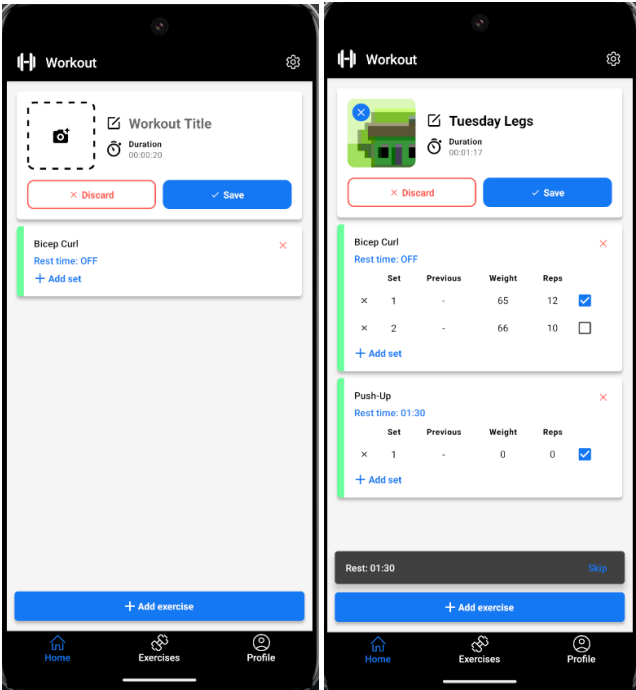
- Logowanie i rejestracja



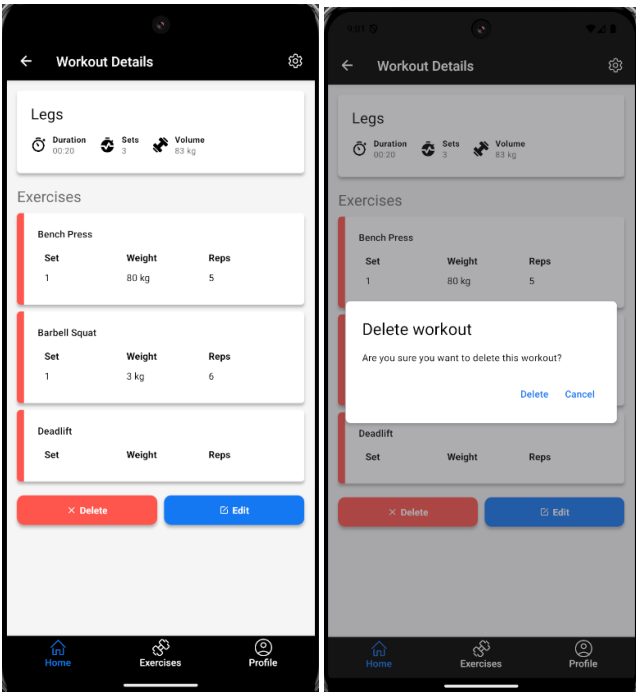
- Ekran Główny



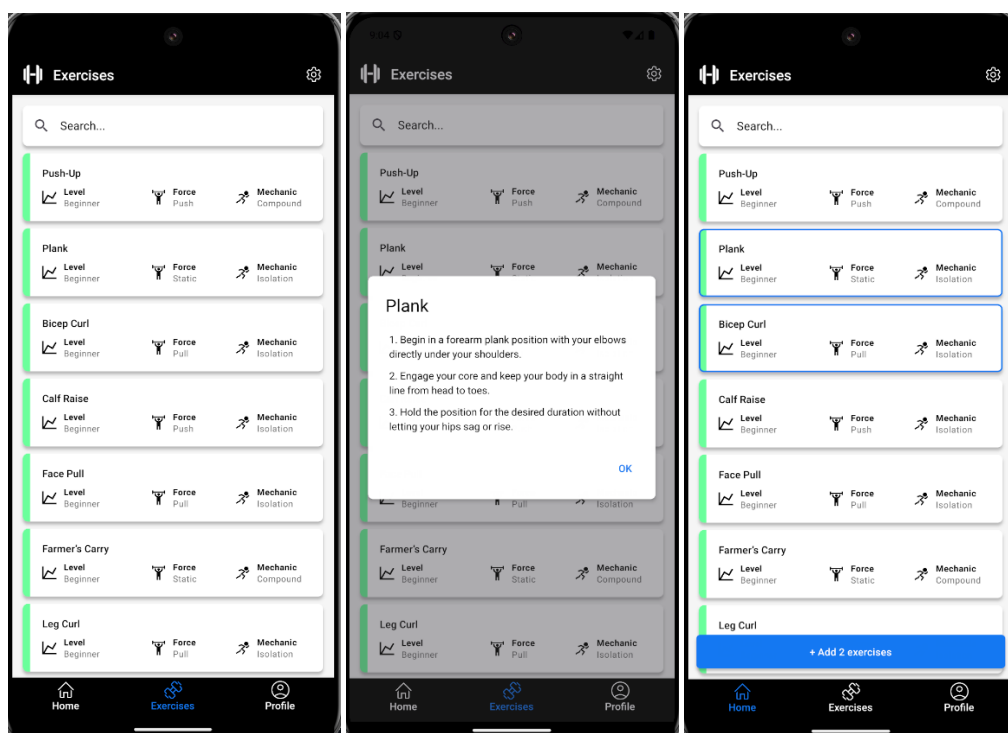
- Aktualny Trening



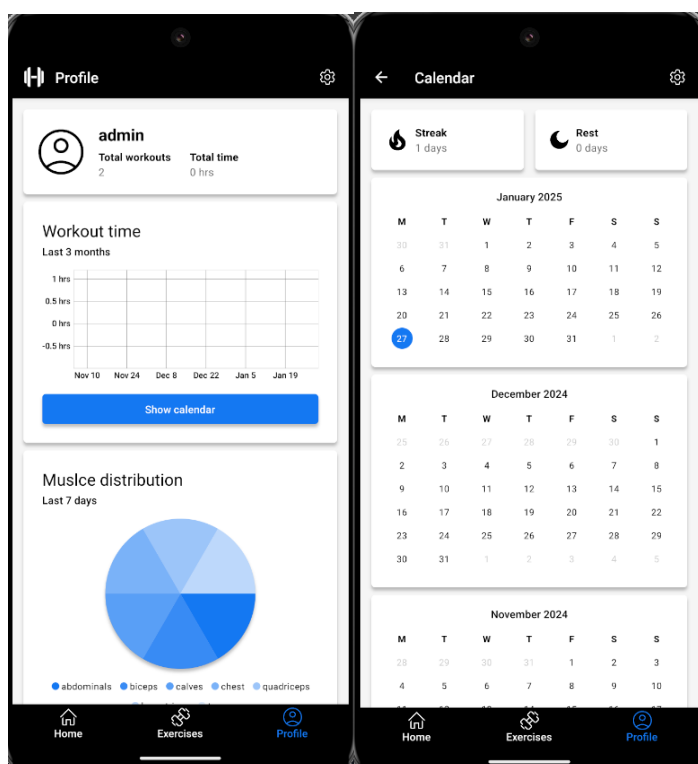
- Wykonany Trening



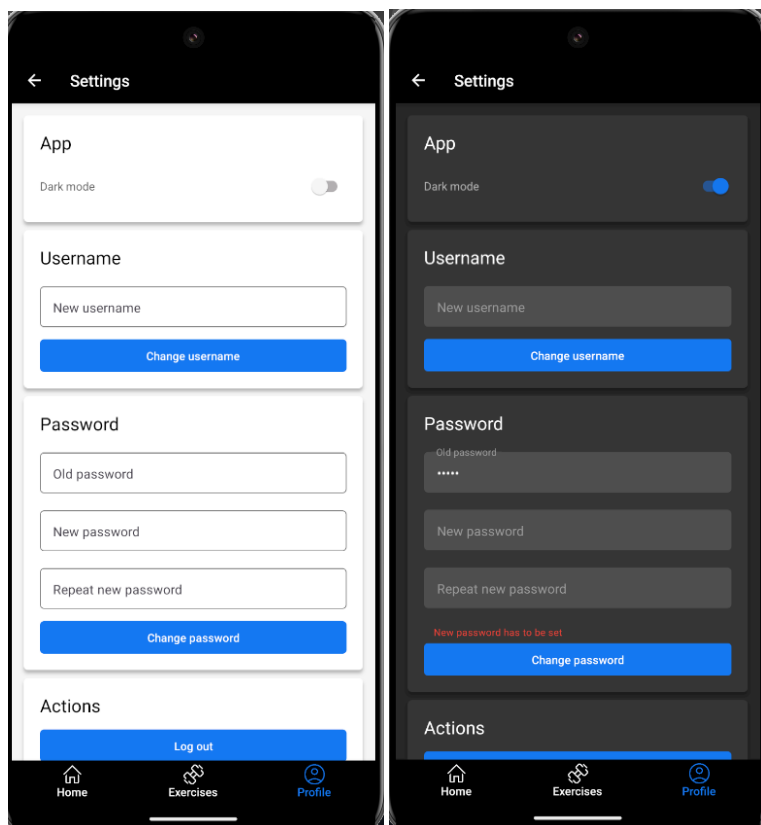
- Ćwiczenia



- Profil ze statystykami, kalendarz



- Ustawienia



b. Kod z najważniejszymi funkcjonalnościami

Poniżej znajduje się link do zdalnego repozytorium gdzie można zobaczyć kod całej aplikacji:

<https://github.com/kurczakooo/React-Native-Project>

5. Podział Pracy

Początkowy podział pracy przedstawia się następująco:

Filip Stępień - odpowiedzialny za definicję typów, Ekran ćwiczeń i ekran profilu użytkownika.

Rafał Grot – odpowiedzialny za Ekrany logowania, rejestracji, ustawień i API

Damian Karwat – odpowiedzialny za ekran główny, Ekran aktualnie wykonywanego treningu, Dolny pasek nawigacji

W dalszej części pracy zadania poniekąd nakładały się na siebie, jako że np. ekrany korzystają ze wspólnego kontekstu, bądź wchodzi w interakcje ze sobą nawzajem. Z tego powodu przydzielano zadania dynamiczne podczas rozwiązywania kolejnych problemów w aplikacji.

6. Podsumowanie

W aplikacji z powodzeniem udało się implementacja wszystkich założeń i funkcjonalności, które były planowane na początku pracy. Podczas pracy nad projektem napotkano wiele wyzwań, takich jak integracja różnych funkcjonalności w obrębie wspólnego kontekstu aplikacji, zapewnienie płynnego działania na różnych urządzeniach oraz optymalizacja interfejsu użytkownika. Wszystkie te problemy zostały pomyślnie rozwiązane. Aplikacja była testowana zarówno na emulatorach, jak i rzeczywistych urządzeniach, aby upewnić się, że działa poprawnie i zapewnia spójne doświadczenie użytkownika. W przyszłości aplikacja mogłaby zostać rozszerzona o dodatkowe funkcje, takie jak synchronizacja danych z chmurą, możliwość udostępniania postępów w mediach społecznościowych, czy też wprowadzenie personalizowanych planów treningowych.