

Zadání: program table

Jako vstup programu bude sloužit standardní vstup. Na standardní vstup bude přesměrován soubor obsahující tabulku ve formátu specifikovaném níže. Přesměrování se provede pomocí:

`./table seznam_parametru < soubor.txt`

Program table při zadání vstupního parametru `-show` ze vstupní tabulky vybere slovo, které se nachází v buňce na zadaném řádku a zadaném sloupci. Zadání příslušného řádku a sloupce probíhá pomocí vstupních parametrů programu, které následují ihned po vstupním parametru `-show`. Např.:

`./table -show 3 2 < soubor.txt`

vypíše slovo nacházející se v tabulce na třetím řádku, ve druhém sloupci. Přepínač `-show` je zde kvůli možnosti budoucího rozšíření zadání.

Výstup programu bude tištěn na standardní výstup a veškerá chybová hlášení na standardní chybový výstup.

Formát vstupního souboru:

Ve vstupním souboru jsou řádky tabulky odděleny znakem nového řádku. Sloupce tabulky jsou odděleny pomocí bílých znaků (libovolný počet mezer, nebo tabulátorů). Bílé znaky se nemohou nacházet v žádném slově obsaženém v tabulce, slouží pouze jako oddělovače sloupců. Tabulka ze vstupního souboru bude na všech svých řádcích obsahovat stejný počet buněk. Pro lepší pochopení si lze strukturu vstupního souboru prohlédnout na přiloženém souboru `cars.txt`

Příklady výstupů:

`./table -show 3 2 < cars.txt`

Vypíše na výstup: Kia

`./table -show 1 1 < cars.txt`

Vypíše na výstup: Ford

`./table -show 4 3 < cars.txt`

Vypíše na výstup: Jaguar

`./table -show 7 2 < cars.txt`, nebo jakákoliv jiná neplatná kombinace řádku a sloupce vypíše na standardní výstup: Out of table range. A program skončí s chybovým kódem 4.

Rada k implementaci:

Doporučoval bych zjistit si, jak načítat vstupní soubor po řádcích.

Hodně štěstí beruško :-*