

实验2——Matter设备OTA

余发明

2023-02-21

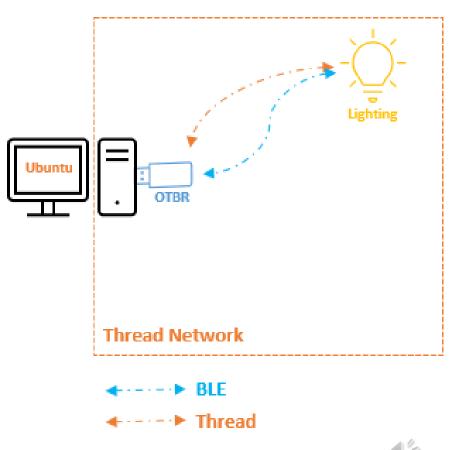




- 实验介绍
- 内部Flash OTA升级实验
 - 预留操作时间
- 外部Flash OTA升级实验
 - 预留操作时间

实验介绍——整体概述

- 本实验将以一个Matter灯为例,实现OTA升级功能。让开 发者对Matter产品升级过程有一个初步的认识和了解。
- 整个网络中的设备说明
 - Ubuntu: Linux主机
 - OTBR: 基于Ubuntu平台的Thread边界路由器
 - Lighting: Matter灯
 - BLE: 用于Matter协议配网







实验介绍——预备知识

- 对Ubuntu开发环境有一定的使用基础
- 对OpenThread协议有一定的了解
- 对C++有一定的基础
- 对Matter协议有个初步认识
- 名词解释
 - OT-RCP: Open Thread Radio Co-Processor。Thread无线协处理器。
 - OTBR: Open Thread Board Router。Thread边界路由器。
 - chip-tool: Linux应用程序。用于Matter协议控制。
 - ot-ctl: Thread网络控制的应用程序



实验介绍——实验目的

- Matter设备的OTA功能需要用到哪些工具
- Matter设备的固件在Flash中分布
- 掌握芯科科技Matter设备OTA升级流程





实验介绍——实验内容

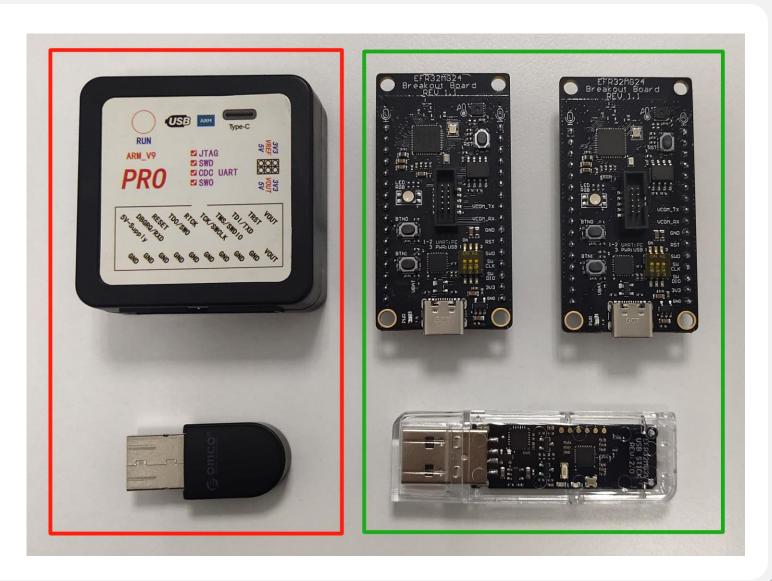
- 使用芯片内部Flash实现OTA
- 使用外部Flash实现OTA





实验介绍——实验前准备

- 安装Ubuntu虚拟机的电脑一台
- EFR32MG24 Breakout Board 1块
- USB Stick
- J-Link烧录器
- BLE Dongle
- 树莓派一台(可选)
- 开发板、烧录器需要用到的连接线





内部Flash OTA——准备流程介绍

- 修改Matter灯的固件(V2)
- 烧录Matter灯固件到设备中并查看Flash Map
- 创建一个支持内部Flash OTA功能的Bootloader
- 烧录Bootloader到Matter灯设备中
- 配置Matter灯入网
- 修改并编译一个新版本的Matter灯固件(V3)
- 将v3版固件s37文件转换成ota文件



内部Flash OTA——修改Matter灯固件V2 (1/7)

- 在`config/sl_matter_config.h`中修改日志配置
 - 由于内部Flash空间有限,需要关闭日志来减小固件大小

```
#define SL_MATTER_STACK_LOCK_TRACKING_MODE SL_MATTER_STACK_LOCK_TRACKING_NONE #define SL_MATTER_LOG_LEVEL SL_MATTER_LOG_NONE #define EFR32_LOG_ENABLED 0
```

■ 在`include/CHIPProjectConfig.h`中修改软件版本号为2

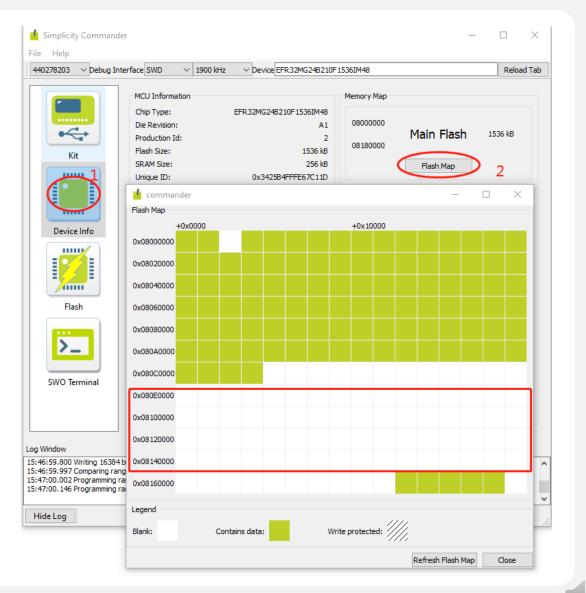
```
#ifndef CHIP_DEVICE_CONFIG_DEVICE_SOFTWARE_VERSION_STRING
#define CHIP_DEVICE_CONFIG_DEVICE_SOFTWARE_VERSION_STRING "0.2" //modify "0.1ALPHA" to "0.2"
#endif
#ifndef CHIP_DEVICE_CONFIG_DEVICE_SOFTWARE_VERSION
#define CHIP_DEVICE_CONFIG_DEVICE_SOFTWARE_VERSION 0x0002 //modify 0x0001 to 0x0002
#endif
```

■ 修改完成后编译出V2版本的Matter灯固件



内部Flash OTA——烧录固件并查看Flash Map (2/7)

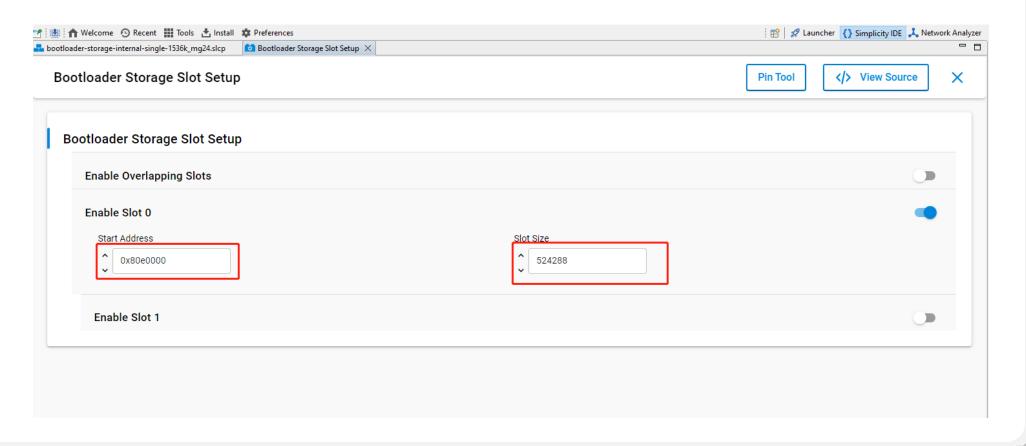
- 将V2版本烧录后可通过Simplicity Commander中Device Info页面的Flash Map查看片上Flash的使用情况
 - 这一步建议先擦除芯片再烧录,这样才会比较清晰的查看固件 在Flash中的分部情况
- 如右图所示,我们可以利用0x080E0000 ~ 0x0815FFFF 这段空间来存储OTA升级文件





内部Flash OTA——创建Bootloader并添加OTA功能(3/7)

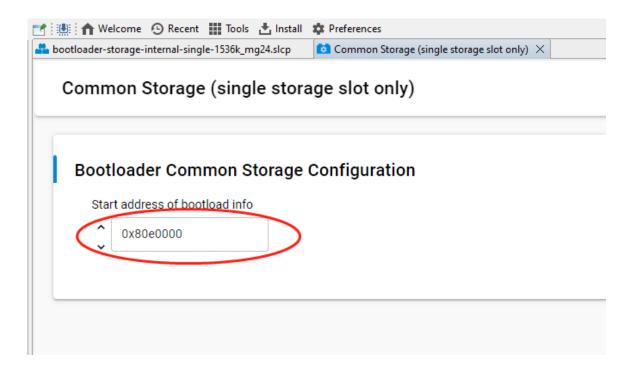
- 参考实验手册创建"Bootloader SoC Internal Storage(single image on 1536kB device)"工程
- 这里我们需要修改"Bootloader Storage Slot Setup"的参数
 - 具体参考上一步中查看Flash Map分配的空闲空间:这里我们选择0x080E0000开始的512KB大小的空间





内部Flash OTA——创建Bootloader并添加OTA功能(4/7)

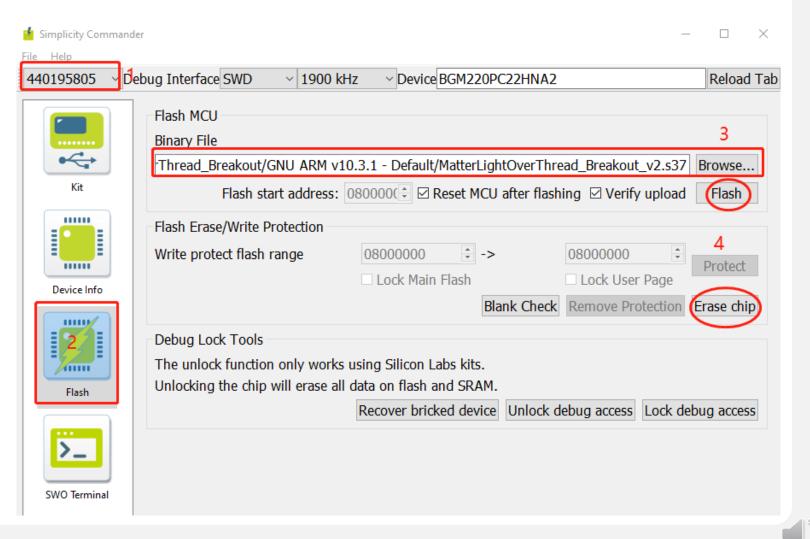
- 这里我们需要修改"Common Storage(Single storage slot only)"的参数
 - 如果没安装此组件,我们需要先点击Install进行安装后再配置参数
 - 这里的Start address参数需要与上一步中的Start address保持一致
- 修改完成后保存并编译固件





内部Flash OTA——烧录v2版固件 (5/7)

- 重新烧录bootloader和v2版本固 件到Matter灯设备中去
- 并确认v2版Matter灯是否在网
 - 比如确认一下使用chip-tool控制是否 有效
 - 如果设备不在网,也可以参考实验手 册删除缓存重新配网





内部Flash OTA——修改Matter灯固件V3 (6/7)

■ 在`config/sl_matter_config.h`中修改日志配置

```
#define SL MATTER STACK LOCK TRACKING MODE SL MATTER STACK LOCK TRACKING NONE
#define SL_MATTER_LOG_LEVEL SL_MATTER_LOG_NONE
#define EFR32 LOG ENABLED 0
```

■ 在`include/CHIPProjectConfig.h`中修改软件版本号为3

```
#ifndef CHIP DEVICE CONFIG DEVICE SOFTWARE VERSION STRING
#define CHIP DEVICE CONFIG DEVICE SOFTWARE VERSION STRING "0.3" //modify "0.2" to "0.3"
#endif
#ifndef CHIP DEVICE CONFIG DEVICE SOFTWARE VERSION
#define CHIP DEVICE CONFIG_DEVICE_SOFTWARE_VERSION 0x0003 //modify 0x0002 to 0x0003
#endif
```

- 参考实验手册将LED组件中将其颜色改为蓝色
- 修改完成后编译出V3版本的Matter灯固件



内部Flash OTA——将s37文件转换成ota文件(7/7)

- 通过commander工具将s37转换成Izma压缩的gbl文件
- # 创建经Izma压缩压缩的gbl文件
- \$ commander gbl create ./MatterLightOverThread_Breakout_v3.gbl --app
- ./MatterLightOverThread_Breakout_v3.s37 --compress Izma
- 通过` ota_image_tool.py `脚本将gbl转换成ota文件(这一步需要在ubuntu环境中完成)
 - \$ cd matter
 - # 通过gbl文件生成ota文件
 - \$./src/app/ota_image_tool.py create -v 0xFFF1 -p 0x8005 -vn 3 -vs "0.3" -da sha256
 - ../firmware/MatterLightOverThread_Breakout_v3_lzma.gbl
 - ../firmware/MatterLightOverThread_Breakout_v3_lzma.ota

■ 到这里设备端的准备工作已准备完毕



OTA升级操作——内容流程介绍

- 启动OTA-Provider服务
- 配置OTA-Provider
- 通知设备OTA升级



OTA升级操作——启动OTA - Provider服务 (1/3)

- 启动OTA服务,并指定ota升级文件
 - \$ cd matter
 - # 在一个新的终端窗口启动OTA服务。指向ota文件
- \$ sudo ./out/debug/ota-provider/chip-ota-provider-app -f ../firmware/MatterLightOverThread_Breakout_v3_lzma.ota

OTA升级操作——配置OTA - Providereb服务 (2/3)

- 为OTA-Provider分配一个NODE_ID,并加入Matter网络
 - \$ cd matter/out/debug/standalone/
 - # 为OTA-Provider分配一个节点ID: 5678
 - \$ sudo ./chip-tool pairing onnetwork 5678 20202021
- 授予网络中所有设备操作OTA Provider cluster (0x0029)的权限
 - # 授予网络中所有设备操作OTA Provider cluster (0x0029)的权限。5678为OTA Provider的node id, 后面的0为 endpoint。
 - \$ sudo ./chip-tool accesscontrol write acl '[{"fabricIndex": 1, "privilege": 5, "authMode": 2, "subjects": [112233], "targets": null}, {"fabricIndex": 1, "privilege": 3, "authMode": 2, "subjects": null, "targets": null}]' 5678 0

• 到这里OTA功能相关配置工作已经完成



OTA升级操作——通知Matter设备升级(3/3)

通知Matter设备升级

通知Matter设备升级。5678为OTA Provider的node id, 1001为Matter Lighting的node id。 \$ sudo ./chip-tool otasoftwareupdaterequestor announce-ota-provider 5678 0 0 0 1001 0

■ Matter设备开始升级时,可在OTA-Provider服务窗口看到相关日志信息

现在是实验时间……

00:30:00



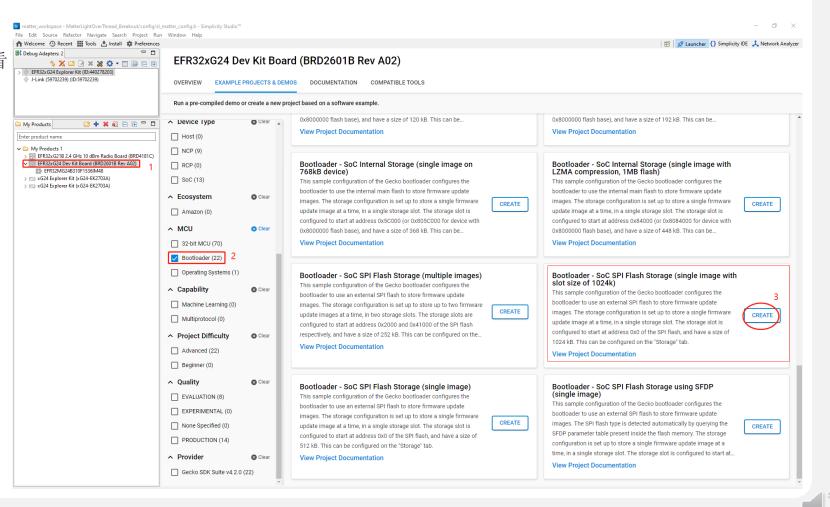
外部Flash OTA——内容流程介绍

- 修改Matter灯的固件(V2)
- 烧录Matter灯固件到设备中并查看Flash Map
- 创建一个支持外部Flash OTA功能的Bootloader
- 烧录Bootloader到Matter灯设备中
- 配置Matter灯入网
- 修改并编译一个新版本的Matter灯固件(V3)
- 将新版本的Matter灯固件(V3)以OTA方式升级到设备中



外部Flash OTA——创建Bootloader

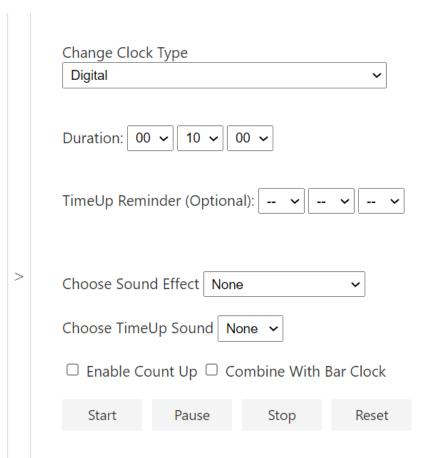
- 参考下图选择"Bootloader-SoC SPI Flash Storage(single image with slot size of 1024k)
- 注意事项:
 - 确保Flash型号已经支持
 - 可在"SPI Flash Storage"组件中查看
 - · 是否需要支持LZMA压缩技术





现在是实验时间.....

00:10:00





- 芯科科技Simplicity-studio集成开发环境: https://www.silabs.com/developers/simplicity-studio。
- 芯科科技开发者文档: https://docs.silabs.com/
- 芯科科技Matter方案介绍: https://www.silabs.com/wireless/matter
- 芯科科技Matter开发文档: https://docs.silabs.com/matter/1.0.1/matter-start/
- Matter协议规格书: https://csa-iot.org/developer-resource/specifications-download-request/
- OpenThread参考资料: https://openthread.google.cn/





谢谢!

Silicon Labs 官方网站



Silicon Labs 微信公众号



Silicon Labs 在线社区





