

实验手册:基于芯科科技 GSDK 开发 Matter 灯和 开关等设备

Silicon Labs EFR32MG24 Breakout Board 评估板是一使用方便和低成本套件,可以用于 Matter Thread SoC 应用评估以及固件开发。

EFR32MG24 评估板上引出了 *Mini-Simplicity* 调试编程接口。 Simplicity Studio IDE 可通过此接口进行固件烧写和在线代码级调试;同时也可以通过引脚 *SWCLK\SWDIO\3V3\GND* 接口进行烧录。

实验目的

- 熟悉芯科科技全线产品开发环境 Simplicity Studio
- 了解 Matter, 对 Matter 协议不再陌生
- 掌握如何基于芯科科技 IoT 平台开发 Matter 设备

EFR32MG24 评估板结合基于 EFR32MG21 的 USB Stick、J-Link 工具以及 Simplicity Studio 可以构成一套低成本的 Matter SoC 固件应用调试与开发工具。



Table of Contents

1	预备	知识	2
2	实验	目的	2
3	实验	内容	2
4	实验	准备	3
		更件准备	
		···· R件准备	
	4. 2. 1	Matter 开发环境	4
		Matter SDK 环境	
5	实验	步骤	5
	5.1 基	于 GSDK 开发 Matter 灯	5
	5. 1. 1	创建&编译工程	5
		于 GSDK 开发 Matter 开关	
		创建&编译工程	
		于 GSDK 开发 bootloader	
		创建&编译工程	
		隻于 GSDK 开发 OT-RCP	
		修改工程	
	5.5 烷	É录设备固件	17
		值过终端命令行控制 Matter 灯	
		运行 otbr-agent	
	5. 6. 2	使用 ot-ctl 创建 thread 网络	
	5. 6. 3 5. 6. 4	使用 chip-tool 配置设备入网	
		更用 Matter 开关控制 Matter 灯	
6	.,., _	问题	
7	参考	资料	2 3
8	文档	修订历史	. 24
		1.0.0	

1 预备知识

本实验中涉及的专有名词及相关知识:

- 对 Ubuntu 开发环境有一定的使用基础
- 对 OpenThread 协议有一定的了解
- 对 **C++**有一定的基础
- 对 Matter 协议规范有个初步认识
- 名词解释
 - o OT-RCP: Open Thread Radio Co-Processor。Thread 无线协处理器
 - o OTBR: Open Thread Board Router。Thread 边界路由器
 - o chip-tool: Linux 应用程序。用于 Matter 协议控制
 - o ot-ctl: Thread 网络控制的应用程序

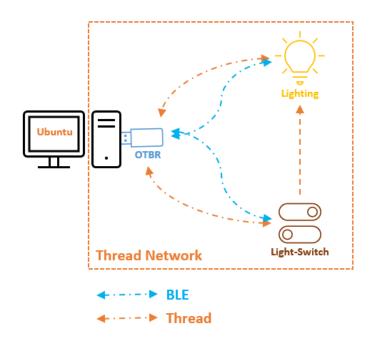
2 实验目的

通过本次实验,开发者可以理解并掌握以下内容:

- 熟悉芯科科技全线产品的开发环境 Simplicity Studio v5
- 了解 Matter,对 Matter 协议不再陌生
- 让开发者认为开发一全 Matter 设备的门槛也不是那么高
- 掌握如何基于芯科科技 IoT 平台开发 Matter 设备

3 实验内容

搭建一个基本的 Matter over Thread 网络,如下图所示:



通过本次《使用 GSDK 开发 Matter 开关和 Matter 灯》实验,开发者可以理解并掌握以下内容:

- 基于芯科科技 GSDK 开发一个 Matter 灯
- 基于芯科科技 GSDK 开发一个 Matter 开关
- 基于芯科科技 GSDK 开发一个 bootloader
- 基于芯科科技 GSDK 开发一个 OT-RCP
- 通过终端命令行控制 Matter 灯
- 使用 Matter 开关控制 Matter 灯

4 实验准备

4.1 硬件准备

- 安装 Ubuntu 虚拟机的电脑一台
- MG24 Breakout 开发板两块
- USB Stick (用作 OTBR)
- USB 线一条
- J-Link 烧录器一台
- BLE Dongle 一块
- 树莓派一台(可选)

本次培训硬件清单:

- 红框部分:需要开发者自行购买
 - JLINK (为 Breakout Board 烧录程序和 log 输出)
 - o BLE Dongle (配置 Matter 设备入网时会用到 BLE 功能)
 - 点击查看测试过的 BLE Dongle 型号
- 绿框部分:芯科科技向通过本次培训审核的工程师免费提供
 - o Breakout Board x2 (用于开发 Matter 设备)
 - o USB Stick (OT-RCP 模式・用于开发 OTBR)





Breakout 开发板用户接口说明(工程默认配置):

用户接口	芯片接口	Lighting 演示	Light-Switch 演示
BTN0	PB02	功能键	功能键
BTN1	PB03	灯开关控制键	开关键
RGB	Low Level PD02(R) PA04(G) PB00(B)	状态指示灯:红色 受控 LED 灯:绿色	状态指示灯:红色

4.2 软件准备

芯科科技将提供一个 ubuntu 镜像,已完全搭建好 Matter 开发环境,开发者可直接使用。

若需自行搭建环境的,可参考Matter 开发环境和 Matter SDK 环境两个章节。

4.2.1 Matter 开发环境

Matter 设备开发需要用到 Windows 环境和 Linux 环境,可根据实际情况进行选择。

- Windows 环境
 - Simplicity Commander
 - 烧录设备固件
 - 转换固件格式(比如:将 s37 文件转换成 gbl 文件)
 - o Simplicity Studio
 - 创建设备工程、编译固件
- Linux 环境: Ubuntu
 - o OTBR 控制环境
 - o 如果是桌面环境,也可以安装 Simplicity Studio 和 Simplicity Commander
- Linux 环境: Raspberry Pi 4B (可选)
 - o OTBR 控制环境
 - o 芯科科技提供的系统镜像: <u>SilabsMatterPi</u>
 - 集成了 Matter SDK 和开发环境
 - 默认用户名和密码都为: ubuntu
- Linux 环境依赖安装

\$ sudo apt-get install git gcc g++ pkg-config libssl-dev libdbus-1-dev libglib2.0-dev libavahi-client-dev ninja-build python3-venv python3-dev python3-pip unzip libgirepository1.0-dev libcairo2-dev libreadline-dev

- # 安装实用工具
- \$ sudo apt-get install net-tools openssh-server openssh-client
- # 启用双向复制粘贴功能
- \$ sudo apt-get install virtualbox-guest-x11
- \$ sudo VBoxClient --clipboard

4.2.2 Matter SDK 环境

从 silicon labs 官方 github 获取 Matter 代码:

- \$ git clone https://github.com/SiliconLabs/matter.git
- \$ cd matter
- # 同步子模块 (受网速影响,可能需要比较长的时间)
- \$./scripts/checkout_submodules.py --shallow --recursive --platform efr32
- # 检测并完善编译环境 (对网络有要求,需要访问国外网站。受网速影响,可能需要约1小时左右)
- \$ source scripts/activate.sh

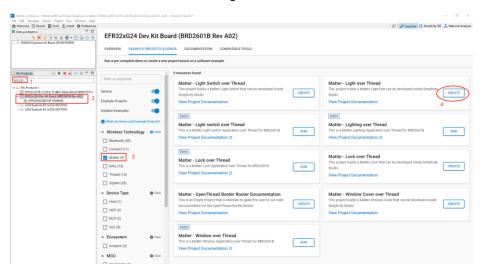
注:这个过程需要同步较多子模块,并且有些需要访问到国外网站,整个过程可能耗时可能在数小时或更长时间。这里推荐使用芯科科技提供的 ubuntu 镜像文件。

5 实验步骤

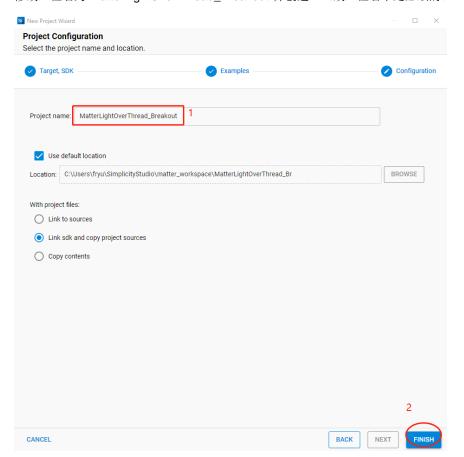
5.1 基于 GSDK 开发 Matter 灯

5.1.1 创建&编译工程

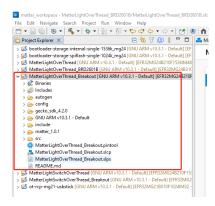
1. 选择`BRD2601`作为基础,创建`Matter-Light over Thread`工程。



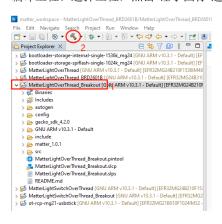
2. 修改工程名为`MatterLightOverThread_Breakout`并创建。(改工程名不是必须的)



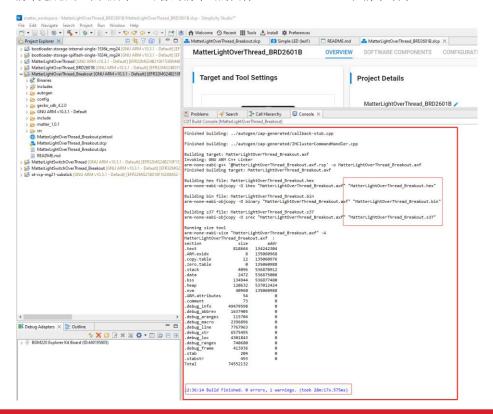
3. 工程创建完成后可看到如下图所示



4. 编译工程。选择工程,点击`锤子图标`进行编译。



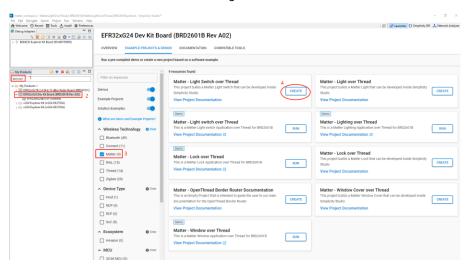
5. 编译完成后如下图所示。可看到编译出的固件(.s37/.bin/.hex)和编译时间。



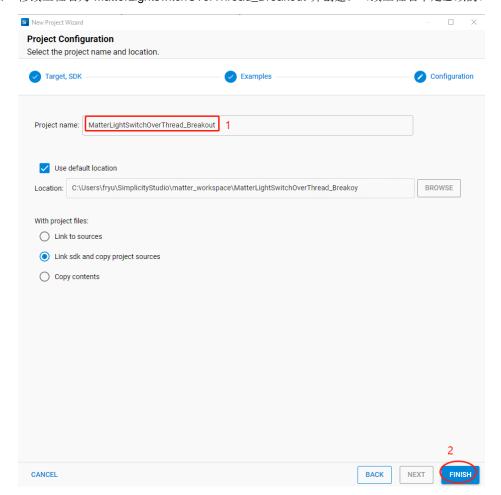
5.2 基于 GSDK 开发 Matter 开关

5.2.1 创建&编译工程

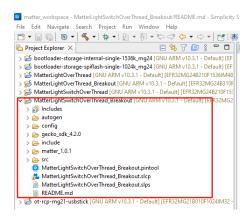
1. 选择`BRD2601`作为基础,创建`Matter-Light Switch over Thread`工程。



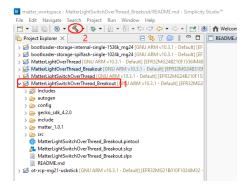
2. 修改工程名为`MatterLightswitchOverThread_Breakout`并创建。(改工程名不是必须的)



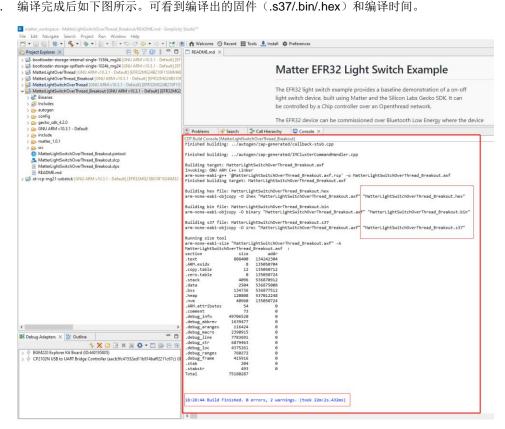
工程创建完成后可看到如下图所示



编译工程。选择工程,点击`锤子图标`进行编译。



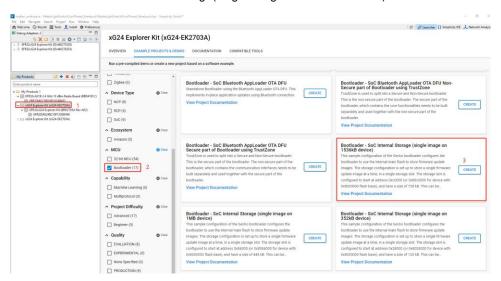
5. 编译完成后如下图所示。可看到编译出的固件(.s37/.bin/.hex)和编译时间。



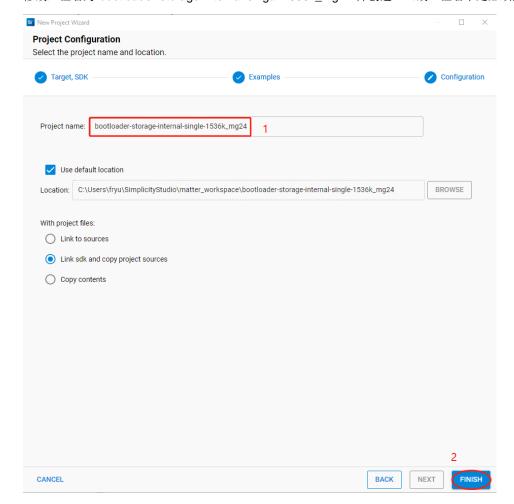
5.3 基于 GSDK 开发 bootloader

5.3.1 创建&编译工程

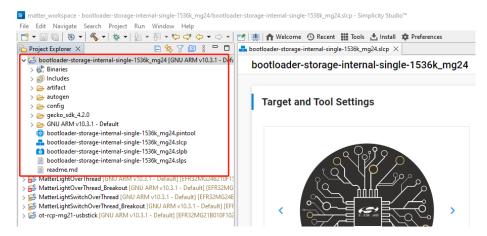
1. 选择 Bootloader-SoC Internal Storage(single image on 1536kB device) 示例创建工程。



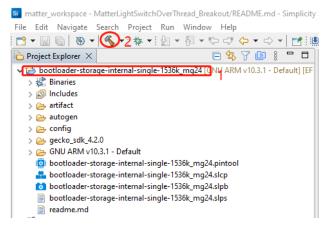
2. 修改工程名为`bootloader-storage-internal-singal-1536k_mg24`并创建。(改工程名不是必须的)



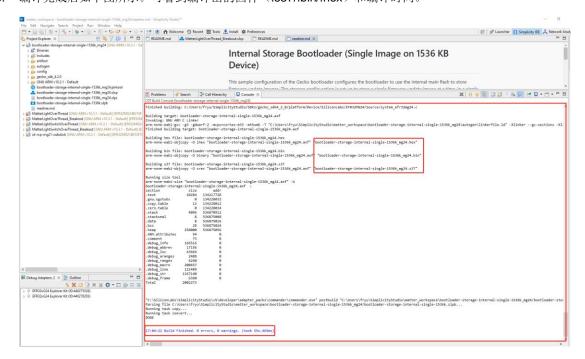
3. 工程创建完成后,如下:



4. 编译工程。选择工程,点击`锤子图标`进行编译。



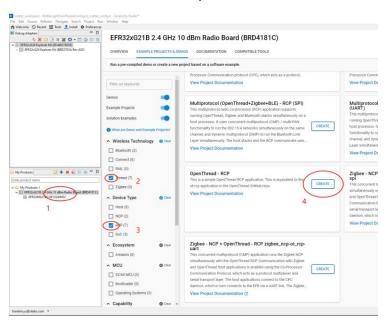
5. 编译完成后如下图所示。可看到编译出的固件(.s37/.bin/.hex)和编译时间。



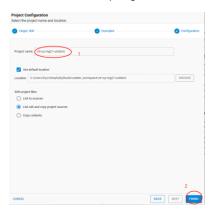
5.4 基于 GSDK 开发 OT-RCP

5.4.1 创建&编译工程

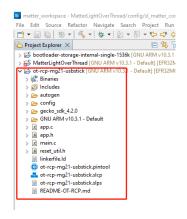
1. 选择`BRD4181C`作为基础, 创建`OpenThread-RCP`工程。



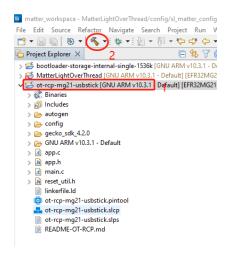
2. 修改工程名为`ot-rcp-mg21-uststick`并创建。(改工程名不是必须的)



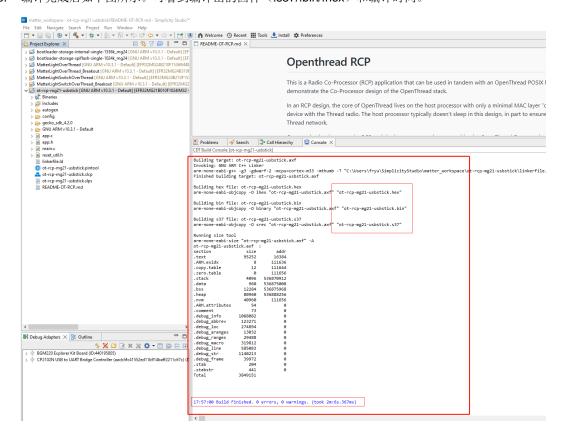
3. 工程创建完成后可看到如下图所示:



4. 编译工程。选择工程,点击`锤子图标`进行编译。



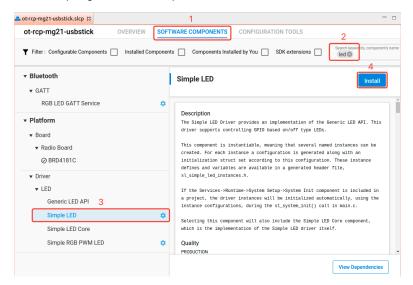
5. 编译完成后如下图所示。可看到编译出的固件(.s37/.bin/.hex)和编译时间。



5.4.2 修改工程

5. 4. 2. 1 添加 LED 控制组件

1. 打开`ot-rcp-mg21-usbstick.slcp`安装 LED 软件控制组件



2. 选择 LED 对应的 GPIO 引脚: "PD03"并关闭配置



3. 代码中添加 LED 的控制

```
#include "sl_component_catalog.h"
# #include "sl_system_inīt.h"
# #include "app.h"
     #if defined(SL_CATALOG_POWER_MANAGER_PRESENT)
     #include "sl_power_manager.h"
#endif // SL CATALOG POWER MANAGER PRESENT
     #if defined(SL_CATALOG_KERNEL_PRESENT)
#include "sl system kernel.h"

#selse // ISL CATALOG KERNEL PRESENT

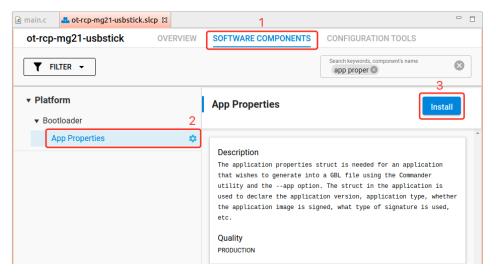
#include "sl system process action.h"

#endif // SL CATALOG KERNEL PRESENT

#include "sl simple led instances.h"
        // Initialize Silicon Labs device, system, service(s) and protocol stack(s).
        // Note that if the kernel is present, processing task(s) will be created by // this call.
 33
        sl_system_init();
 36
       sl_led_turn_on(&sl_led_led0);
 38
        // Initialize the application. For example, create periodic timer(s) or
 39
        // task(s) if the kernel is present.
 41
        app init();
```

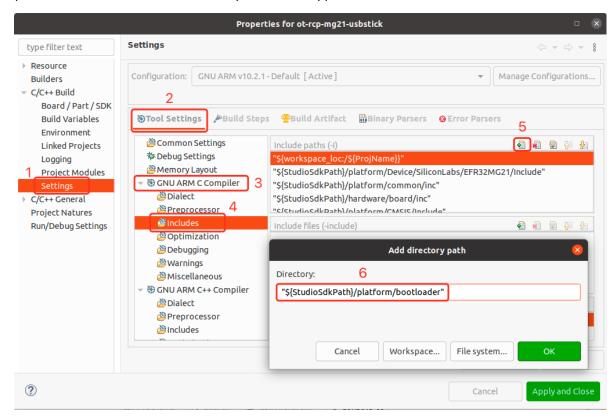
5. 4. 2. 2 添加 x-modem bootloader 功能

1. 安装组件: `Platform->Bootloader->App Properties`



2. 增加头文件

右键工程选择`Properties`,在弹出的对话框中选择`【C/C++ Build】->【Settings】->【Tool Setttings】->【GNU ARM C Compilier】->【Includes】`,添加一个目录`\${StudioSdkPath}/platform/bootloader`。如图所示:

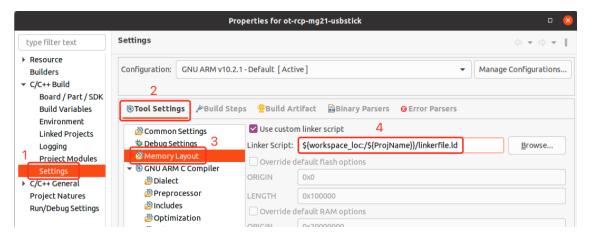


5. 4. 2. 3 为 bootloader 功能修改连接脚本

1. 拷贝文件`autogen/linkerfile.ld`粘贴到项目根目录下,并按下图修改`linkerfile.ld`内容。

```
Project Explorer 🛭 🖹 🤄 🍞 🔟 🕴 🗀 📗 linkerfile.ld 🕮
                                                            20 + 1. The origin of this software must not be misrepresented 21 * claim that you wrote the original software. If you use
▼ 👺 ot-rcp-mg21-usbstick [GNU ARM v10.2.1 - Default] [
                                                                      in a product, an acknowledgment in the product documer appreciated but is not required.
  Binaries
   ▶ ⋒ Includes
                                                            24 * 2. Altered source versions must be plainly marked as such 25 * misrepresented as being the original software. 26 * 3. This notice may not be removed or altered from any sou
   🕶 🗁 autogen
     ▶ ⋒ mbedtls config autogen.h
     b psa_crypto_config_autogen.h
                                                            ▶ 🖻 RTE_Components.h
                                                                                               3
     ▶ 🖻 sl_application_type.h
                                                                MEMORY
     ▶ ☑ sl_board_default_init.c
     In sl_component_catalog.h
                                                                  FLASH
                                                                            (rx) : ORIGIN = 0x4000, LENGTH = 0xfa000
(rwx) : ORIGIN = 0x20000000, LENGTH = 0x18000
     ▶ ☑ sl_device_init_clocks.c
                                                                  RAM
     ▶ I sl_event_handler.c
     In sl_event_handler.h
                                                             37 ENTRY(Reset_Handler)
     ▶ 🖻 sl_mbedtls_config_transform_autogen.h
                                                            39 SECTIONS
     ▶ I sl_ot_init.c
                                                            40 {
     ▶ 🖹 sl ot init.h
                                                            41
                                                                  .text :
     sl_simple_led_instances.c
                                                            43
     ▶ 🖟 sl_simple_led_instances.h
                                                                    linker_vectors_begin = .;
KEEP(*(.vectors))
     ▶ last_uartdrv_init.c
                                                            45
                                                                    linker_vectors_end = .;
     ▶ 🖟 sl uartdry instances.h
       linkerfile.ld
                                                                    __Vectors_End = .;
__Vectors_Size = __Vectors_End - __Vectors;
                                                            48
                            Copy linkerfile.ld
   ▶ 🗁 config
   ▶ 💪 gecko_sdk_4.0.0
                            to project root
                                                            50
                                                            51
52
                                                                    linker_code_begin = .;
   ▶ № GNU ARM v10.2.1 Default
  ▶ <a> app.c</a>
                                                            53
                                                                    linker_code_end = .;
                                                            54
55
56
57
   ▶ 🖟 app.h
                                                                    KEEP(*(.init))
   KEEP(*(.fini))
     inkerfile.ld 2 Edit linkerfile.ld
                                                                    /* .ctors */
*crtbegin.o(.ctors)
                                                            58
     ot-rcp-mg21-usbstick.pintool
     ot-rcp-mg21-usbstick.slcp
                                                                    *crtbegin?.o(.ctors)
                                                                    *(EXCLUDE_FILE(*crtend?.o *crtend.o) .ctors)
     ot-rcp-mg21-usbstick.slps
                                                                    *(SORT(.ctors.*))
```

2. 在项目属性对话框内,引用新的`Linker Script' 路径,指向根目录下的`linkfile.ld`文件如下图



5.4.2.4 重新编译工程

参考前面的编译步骤,编译完成后可在编译目录中找到固件: ot-rcp-mg21-usbstick.s37

5.4.2.5 转换成 GBL 升级文件

使用`commander`工具将固件`ot-rcp-mg21-usbstick.s37`转换成`ot-rcp-mg21-usbstick.gbl`格式的升级文件

```
C:\ot-rcp-mg21-usbstick\GNU ARM v10.3.1 - Default>commander gbl create ot-rcp-mg21-usbstick.gbl -- app ot-rcp-mg21-usbstick.s37
Parsing file ot-rcp-mg21-usbstick.s37...
Initializing GBL file...
Adding application to GBL...
Writing GBL file ot-rcp-mg21-usbstick.gbl...
DONE
```

利用`fw_upgrade_utility`工具将`ot-rcp-mg21-usbstick.gbl`文件升级到 USB Stick 中

5.5 烧录设备固件

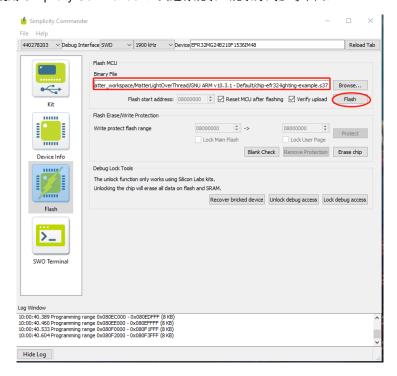
通过前面的步骤,目前已经编译出以下固件:

固件	目标板	说明
MatterLightOverThread_Breakout.s37	EFR32MG24 Breakout Board REV 1.1	Matter over Thread 的灯应用固 件
MatterLightSwitchOver- Thread_Breakout.s37	EFR32MG24 Breakout Board REV 1.1	Matter over Thread 的开关应用固 件
ot-rcp-mg21-usbstick.gbl	EFR32MG21 USB STICK REV 2.0	Thread 边界路由器(RCP 模式)
bootloader-storage-internal-single- 1536k_mg24.s37	EFR32MG24 Breakout Board REV 1.1	EFR32MG24 开发板通用 bootloader

- 1. 使用`Simplicity Commander`分别给两块 Breakout Board 烧录固件。
 - JLink 硬件连接:图中两个接口二选一。



• 连接好硬件后,使用 Simplicity Commander 工具进行烧录。烧录方式参考下图:



注意事项:

- a) Matter 灯需要同时烧录`MatterLightOverThread_Breakout.s37`和`bootloader-storage-internal-single-1536k_mg24.s37`
- b) Matter 开关需要同时烧录 `MatterLightSwitchOverThread_Breakout.s37` 和 `bootloader-storage-internal-single-1536k_mg24.s37`
- 2. 在 ubuntu 环境中升级 USB Stick 固件
 - 将 USB Stick 插入 PC,并查看其端口

\$ 1s /dev/ttyUSB*
ttyUSB0

• 停止`otbr-agent`以释放`tty`端口

\$ sudo systemctl stop otbr-agent.service

• 升级固件到 USB Stick 中

\$ cd usbstick/fw_upgrade_util/
\$ sudo ./fw_upgrade_utility -f ~/Desktop/firmware/ot-rcp-mg21-usbstick.gbl -p /dev/ttyUSB0

• 升级完成后,再重新启动 otbr-agent

\$ sudo systemctl start otbr-agent.service

5.6 通过终端命令行控制 Matter 灯

设备入网控制操作步骤

- 运行 otbr-agent
- 使用 ot-ctl 创建 thread 网络
- 使用 chip-tool 配置设备入网
- 使用 chip-tool 控制设备

5. 6. 1 运行 otbr-agent

- 1. 将`USB Stick`插入电脑的`USB`端口
- 2. 编辑文件`/etc/default/otbr-agent`

\$ sudo vi /etc/default/otbr-agent

虚拟机(网络端口为 enp0s3, USB Stick 端口为/dev/ttyUSB0)

OTBR_AGENT_OPTS="-I wpan0 -B enp0s3 spinel+hdlc+uart:///dev/ttyUSB0?uart-baudrate=115200"

树莓派

OTBR_AGENT_OPTS="-I wpan0 -B eth0 spinel+hdlc+uart:///dev/ttyUSB0?uart-baudrate=115200"

3. 启动`otbr-agent`服务

\$ sudo systemctl start otbr-agent.service

后续步骤中的指令仅作为参考,不是必须的。

4. 检查: `/var/log/syslog`输出`otbr-agent`的运行日志

\$ tail -f /var/log/syslog

5. 检查主机与 RCP 的连接状态

\$ sudo ot-ctl state

如果连接失败, 会返回以下信息

connect session failed: No such file or directory

6. 用`ot-ctl CLI`命令检查`ot-br-posix`的版本号

```
$ sudo ot-ctl version
OPENTHREAD/3abe1693d-dirty; POSIX; Dec 7 2022 15:58:36
Done
```

7. 用`ot-ctl CLI`命令检查`ot-rcp`的固件版本号

```
$ sudo ot-ctl rcp version
SL-OPENTHREAD/2.2.0.0_GitHub-91fa1f455; EFR32; Jan 5 2023 18:43:40
Done
```

8. 停止`otbr-agent`服务

\$ sudo systemctl stop otbr-agent.service

5. 6. 2 使用 ot-ctl 创建 thread 网络

通过`ot-ctl`创建 Thread 网络,查看网络配置。

1. 创建 Thread 网络

```
$ sudo ot-ctl dataset init new
Done
$ sudo ot-ctl dataset networkkey 00112233445566778899aabbccddeeff
Done
$ sudo ot-ctl dataset extpanid 1111111122222222
Done
$ sudo ot-ctl dataset panid 0x1234
Done
$ sudo ot-ctl dataset channel 15
Done
# 将以上配置提交为活动配置
$ sudo ot-ctl dataset commit active
Done
# 打开 ipv6 接口
$ sudo ot-ctl ifconfig up
Done
# 启动 Thread 协议
$ sudo ot-ctl thread start
Done
```

2. 查看 Thread 网络配置

```
$ sudo ot-ctl dataset active -x
0e08000000000010000000300000f35060004001fffe0020811111111222222220708fdb0ab694c9b3a170510001122334455667
78899aabbccddeeff030f4f70656e5468726561642d66366361010212340410d237761823728dd2cbfe64f477b38b4c0c0402a0f7
f8
Done
```

5. 6. 3 使用 chip-tool 配置设备入网

1. 配置 Matter 灯入网

```
$ ./chip-tool pairing ble-thread ${NODE_ID} hex:${DATASET} ${PIN_CODE} ${DISCRIMINATOR}
```

- \${NODE_ID}: 给入网设备分配一个 ID。可以是 RCP 初始化之后,未使用过的任何非零值,chip-tool 使用它来操作这个 Matter 设备。
- \${DATASET}: 通过指令`sudo ot-ctl dataset active -x`获取
- \${PIN_CODE}: 如果尚未在闪存中配置,请使用默认配对代码。参考头文件: `CHIPProjectConfig.h`
- \${DISCRIMINATOR}:如果尚未在闪存中配置,请使用默认配对代码。参考头文件:`CHIPProjectConfig.h`

```
// Use a default pairing code if one hasn't been provisioned in flash.
#ifndef CHIP_DEVICE_CONFIG_USE_TEST_SETUP_PIN_CODE
#define CHIP_DEVICE_CONFIG_USE_TEST_SETUP_PIN_CODE 20202021
#endif

#ifndef CHIP_DEVICE_CONFIG_USE_TEST_SETUP_DISCRIMINATOR
#define CHIP_DEVICE_CONFIG_USE_TEST_SETUP_DISCRIMINATOR 0xF00 //转为十进制数为 3840
#endif
```

- 2. 给 Matter 灯设备上电。长按 BTN0 6 秒进入配对状态。
- 3. 分配`1001`作为 Matter 灯的 NODE_ID。将 Matter 灯加入网络的指令如下:

```
$ sudo ./chip-tool pairing ble-thread 1001
hex:0e0800000000000010000000300000f35060004001fffe0020811111111222222220708fd67d3ca68dbeac6051000112233445
566778899aabbccddeeff030f4f70656e5468726561642d30653764010212340410b58c67a8a3aaa68557be489b35798ad60c0402
a0f7f8 20202021 3840

# 上面指令运行正常的话,最后会看到类似这样的信息
[1673925106.632759][2792:2792] CHIP:DL: Inet Layer shutdown
[1673925106.632762][2792:2792] CHIP:DL: BLE shutdown
[1673925106.632764][2792:2792] CHIP:DL: System Layer shutdown
```

5. 6. 4 使用 chip-tool 控制 Matter 灯

1. 切换灯状态

```
$ sudo ./chip-tool onoff toggle ${NODE_ID} 1

# 实例
$ sudo ./chip-tool onoff toggle 1001 1
```

2. 打开灯

```
$ sudo ./chip-tool onoff on ${NODE_ID} 1

# 实例
$ sudo ./chip-tool onoff on 1001 1
```

3. 关闭灯

```
$ sudo ./chip-tool onoff off ${NODE_ID} 1

# 实例
$ sudo ./chip-tool onoff off 1001 1
```

4. 读取灯的状态

```
$ sudo ./chip-tool onoff read on-off ${NODE_ID} 1

# 实例
$ sudo ./chip-tool onoff read on-off 1001 1
```

5.7 使用 Matter 开关控制 Matter 灯

- 1. 给 Matter 开关设备上电。长按 BTN0 6 秒进入配对状态。
- 2. 分配`1002`作为 Matter 开关的 NODE_ID。将 Matter 开关加入网络的指令如下:

\$ sudo ./chip-tool pairing ble-thread 1002
hex:0e08000000000010000000300000f35060004001fffe0020811111111222222220708fd67d3ca68dbeac605100011223344556
6778899aabbccddeeff030f4f70656e5468726561642d30653764010212340410b58c67a8a3aaa68557be489b35798ad60c0402a0f7
f8 20202021 3840

3. 设置灯的 ACL, 让开关可以控制它

ACL 参数说明请参阅 Matter Core Specification `9.10.5.3. ACL Attribute`

```
$ sudo ./chip-tool accesscontrol write acl '[{"fabricIndex":1, "privilege":5, "authMode":2, "sub-
jects":[112233, ${switch_node_id}], "targets":null}]' ${lighting_node_id} 0
```

实例:

```
$ sudo ./chip-tool accesscontrol write acl '[{"fabricIndex":1, "privilege":5, "authMode":2, "subjects":[112233, 1002], "targets":null}]' 1001 0

# 上面指令运行正常的话,最后会看到类似这样的信息
[1673925106.632759][2792:2792] CHIP:DL: Inet Layer shutdown
[1673925106.632762][2792:2792] CHIP:DL: BLE shutdown
[1673925106.632764][2792:2792] CHIP:DL: System Layer shutdown
```

4. 让开关绑定灯

```
$ sudo ./chip-tool binding write binding '[{"fabricIndex":1, "node":${lighting_node_id}, "endpoint":1,
    "cluster":6}]' ${switch_node_id} 1
```

实例:

```
$ sudo ./chip-tool binding write binding '[{"fabricIndex":1, "node":1001, "endpoint":1, "cluster":6}]' 1002

# 上面指令运行正常的话,最后会看到类似这样的信息
[1673925106.632759][2792:2792] CHIP:DL: Inet Layer shutdown
[1673925106.632762][2792:2792] CHIP:DL: BLE shutdown
[1673925106.632764][2792:2792] CHIP:DL: System Layer shutdown
```

完成以上操作后,就可以使用 Matter 开关来控制 Matter 灯的亮灭了。

6 常见问题

- ubuntu 中找不到 OTBR 和 BLE Dongle
 - o 请确认是否有将这些设备添加到 ubuntu 的 USB 设备中
- BLE Dongle 连接确认

已测试过的型号: ORICO/奥睿科蓝牙 5.0 适配器 (可在淘宝商城购买到)

连接正常与否,可参考以下指令进行检测:

```
# 使用 hciconfig 显示 hci 设备列表
$ sudo hciconfig -a
         Type: Primary Bus: USB
         BD Address: 8C:88:2B:66:40:83 ACL MTU: 1021:6 SCO MTU: 255:12
         UP RUNNING
         RX bytes:1611 acl:0 sco:0 events:176 errors:0
         TX bytes:31970 acl:0 sco:0 commands:176 errors:0
         Features: 0xff 0xff 0xff 0xfe 0xdb 0xfd 0x7b 0x87
         Packet type: DM1 DM3 DM5 DH1 DH3 DH5 HV1 HV2 HV3
         Link policy: RSWITCH HOLD SNIFF PARK
         Link mode: PERIPHERAL ACCEPT
         Name: 'ubuntu-VM'
         Class: 0x6c0000
         Service Classes: Rendering, Capturing, Audio, Telephony
         Device Class: Miscellaneous,
         HCI Version: 5.1 (0xa) Revision: 0x9a9
         LMP Version: 5.1 (0xa) Subversion: 0x8a6b
         Manufacturer: Realtek Semiconductor Corporation (93)
# 使用 hcitool 扫描附近 BLE 设备
$ sudo hcitool lescan
LE Scan ...
07:71:C5:CC:97:05 (unknown)
16:D1:F6:B4:E7:B9 (unknown)
3D:68:5F:85:ED:FA (unknown)
```

• 关于 linux 应用程序的编译及获取:参考`Matter 开发:基于 Linux 的应用程序.pdf

7 参考资料

- 芯科科技 Simplicity-studio 集成开发环境: https://www.silabs.com/developers/simplicity-studio
- 芯科科技开发者文档: https://docs.silabs.com/
- 芯科科技 Matter 方案介绍: https://www.silabs.com/wireless/matter
- 芯科科技 Matter 开发文档: https://docs.silabs.com/matter/1.0.1/matter-start/
- Matter 协议规格书: https://csa-iot.org/developer-resource/specifications-download-request/
- OpenThread 参考资料: https://openthread.google.cn/

8 文档修订历史

Revision 1.0.0

Jan 31, 2023

• 初始版本

- 文档结束 -