# **Build-Systeme: Gradle**

Carsten Gips (FH Bielefeld)

Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.

## Automatisieren von Arbeitsabläufen

Works on my machine  $\dots$ 

### Automatisieren von Arbeitsabläufen

Works on my machine . . .

- Build-Tools:
  - Apache Ant
  - Apache Maven
  - Gradle

## **Gradle: Eine DSL in Groovy**

```
// build.gradle
plugins {
    id 'java'
    id 'application'
repositories {
    mavenCentral()
dependencies {
    testImplementation 'junit:junit:4.13.2'
application {
    mainClass = 'fluppie.App'
```

# Wichtige Gradle-Tasks

- Initialisieren des Projekts: gradle init
- Überblick über die Tasks: gradle tasks
- Übersetzen: gradle compileJava oder gradle classes
- Testen: gradle test
- Ausführen: gradle run
- Aufräumen: gradle clean

# **Gradle-Wrapper**

#### Wrap-Up

- Automatisieren von Arbeitsabläufen mit Build-Tools/-Skripten
- Einstieg in Gradle (DSL zur Konfiguration)
  - Typisches Java-Entwicklungsmodell eingebaut
  - Konfiguration der Abweichungen (Abhängigkeiten, Namen, ...)
  - Gradle-Wrapper: Ersetzt eine feste Installation

#### **LICENSE**



Unless otherwise noted, this work is licensed under CC BY-SA 4.0.