



BUKU PEDOMAN

PENULISAN PROPOSAL

DANTUGAS AKHIR/ SKRIPSI

SARJANA S1 KOMPUTER
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BANTEN JAYA
2016/2017

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat, Taufik dan Hidayah-Nya kepada kita semua. Sholawat dan salam semoga selalu tercurah kepada Nabi Muhammad SAW, beserta keluarga, sahabat dan umatnya, sampai akhir jaman. Amiin. Bahwa berkat ijin-Nya pedoman penulisan Tugas Akhir/Skripsi ini dapat diselesaikan.

Buku Pedoman Penulisan Tugas Akhir/Skripsi ini disusun sebagai panduan bagi Mahasiswa dan Dosen Pembimbing dalam Penulisan Tugas Akhir/Skripsi. Pedoman ini mungkin tidak jauh berbeda dengan pedoman pada Perguruan Tinggi yang lain, namun untuk keseragaman format dan tata cara penulisan Skripsi/Tugas Akhir yang berlaku di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya perlu diberikan pedoman ini.

Tugas Akhir/Skripsi adalah karya (tulisan) ilmiah yang dibuat dan diajukan oleh Mahasiswa, untuk memenuhi salah satu syarat guna menyelesaikan pendidikan Diploma maupun Sarjana, dalam rangka penyelesaian program pendidikan yang ditetapkan di Universitas Banten Jaya.

Syarat tersebut dipandang perlu, oleh Pimpinan Universitas Banten Jaya, sebagai standarisasi kelulusan dan menjaga mutu lulusan, yang selama ini sudah cukup dikenal masyarakat, yang menginginkan tenaga profesional atau ahli di bidang komputer.

Pedoman ini diharapkan membantu Mahasiswa dalam menyelesaikan Penulisan Tugas Akhir/Skripsi, khususnya mengenai format dan tata cara penulisannya dan bukan materi isinya.

Semoga Buku Pedoman ini dapat memberikan manfaat.

Serang, Februari 2016
Dekan

t.t.d.

Ir. Dadang Amiruddin, MM.

DAFTAR ISI

	Halaman
SAMPUL	i
KATA PENGANTAR	ii
TEAM PENYUSUN	iii
DAFTAR ISI	iv
SK PEDOMAN PEDOMAN TUGAS AKHIR DAN SKRIPSI	v
BAGIAN I PENDAHULUAN	1
BAGIAN II PERSYARATAN DAN MATERI SKRIPSI	2
BAGIAN III KETENTUAN PENULISAN	3
1. Sampul Luar / Cover	3
2. Kertas	3
3. Kutipan.....	5
4. Format Pengetikan.....	7
5. Tabel dan Gambar	8
6. Bahasa.....	9
7. Daftar Pustaka	9
BAGIAN IV OUTLINE DAN PENJELASAN	11
1. Outline	11
a. Isi Outline Teknik Informatika S1	12
b. Isi Outline Teknik Informatika D3	14
c. Isi Outline Sistem Informasi S1	16
d. Isi Outline Manajemen Informatika D3 & Komputer Akuntansi D3...	18
2. Penjelasan Isi Tugas Akhir/Skripsi.....	20
BAGIAN V FORMAT PENULISAN / CONTOH	31
1. Cover Samping	31
2. Cover Luar	31
3. Lembar Pernyataan Keabsahan Tugas Akhir/Skripsi.....	32
4. Lembar Pengesahan Dekan dan Ketua Program Studi	33
5. Lembar Pengesahan Pembimbing dan Dewan Penguji	34
6. Lembar Pengesahan Pembimbing	35
7. Abstrak.....	36
8. Kata Pengantar	36
9. Daftar Gambar	37
10. Daftar Lampiran	37
11. Daftar Tabel	37
12. Daftar Simbol	37
13. Daftar Pustaka	38
14. Lampiran.....	38
15. Surat Keterangan Riset.....	39
BAGIAN VI UJIAN SIDANG TUGAS AKHIR / SKRIPSI	40

1. Ujian Sidang Skripsi	
Penilaian	40
Komponen Penilaian.....	40
Yudisium	40
2. Penyerahan Tugas Akhir / Skripsi	41

SURAT KEPUTUSAN
DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS BANTEN JAYA
NOMOR :/FILKOM/PP/2016

TENTANG
PEDOMAN PENULISAN PROPOSAL DAN TUGAS AKHIR / SKRIPSI
DI LINGKUNGAN UNIVERSITAS BANTEN JAYA

- Menimbang :
- a. Bahwa untuk memberikan pedoman dalam penulisan Proposal dan Tugas Akhir/ Skripsi bagi mahasiswa program Diploma III (DIII) dan Skripsi bagi mahasiswa program Strata I (S1) Tahun Akademik 2015/2016.
 - b. Bahwa untuk mengakhiri pendidikan yang diselenggarakan oleh Universitas Banten Jaya program Diploma III (DIII) dan Strata I (S1), mahasiswa diwajibkan menulis Laporan Proposal dan Tugas Akhir (Program Diploma III (DIII)) / Skripsi (Program Strata I (S1)), sebagai prasyarat kelulusan.
 - c. Bahwa untuk menjaga mutu lulusan dan mutu penulisan Tugas Akhir dan Skripsi perlu disusun pedoman penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Universitas Banten Jaya.
 - d. Bahwa berhubung dengan itu, perlu ditetapkan Pedoman Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Universitas Banten Jaya, dengan Surat Keputusan Dekan.
- Mengingat :
1. Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003; tentang Sistem Pendidikan Nasional
 2. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia No. 66 Tahun 2010, tentang Perubahan atas Peraturan Pemerintah Nomor 17 tahun 2010 tentang pengelolaan dan penyelenggaraan pendidikan.
 3. Akta Notaris Pendirian Yayasan Banten Jaya No.32 tanggal 21 November 1998;jo Akta Yayasan Banten Jaya Berkarakter No. 32 tanggal 29 September 2010;
 4. Keputusan Presiden Republik Indonesia Nomor 158/E/o/2011 Tahun 2011.

MEMUTUSKAN

- Menetapkan :
1. Pedoman penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya sebagaimana tersebut dalam lampiran yang merupakan bagian yang tak terpisahkan dengan keputusan ini.
 2. Pedoman dimaksud dalam diktum pertama meliputi Pedoman Materi Tugas Akhir dan Skripsi serta Pedoman Teknis Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya.

3. Keputusan ini mulai berlaku terhitung sejak tanggal ditetapkan, dan akan diubah sebagaimana mestinya apabila dikemudian hari ternyata terdapat kekeliruan

Ditetapkan di : Serang
Pada tanggal : Februari 2016
Dekan,

ttd

Ir. Dadang Amiruddin, MM.

BAGIAN I

PENDAHULUAN

1.1. Pengertian Proposal Skripsi

Proposal adalah suatu bentuk dokumen yang terstruktur yang berisikan rencana dan syarat Tugas Akhir atau Skripsi yang dikerjakan oleh mahasiswa. Proposal harus ditulis dengan kaidah penulisan ilmiah, outline dan dapat memberikan gambaran mengenai substansi kedalam topik penelitian dan bahan kajian yang dibahas.

Proposal Skripsi dibuat dan dilakukan oleh mahasiswa dengan melakukan bimbingan dari pembimbing sehingga proposal yang diajukan merupakan tanggung jawab dari mahasiswa dan pembimbing. Untuk tanda persetujuan maka pembimbing wajib membubuhkan tanda tangan pada lembar bimbingan yang menyatakan bahwa Proposal yang dikumpulkan telah layak baik untuk diseminarkan.

1.2. Pengertian Skripsi

- **Skripsi** adalah karya ilmiah yang ditulis berdasarkan atas hasil penelitian lapangan (*field research*) maupun kepustakaan (*library research*), yang dapat dipertanggung jawabkan secara ilmiah, baik *kualitatif* maupun *kuantitatif*.
- **Skripsi** adalah karya ilmiah yang ditulis berdasarkan tinjauan terhadap sistem atau yang berkaitan dengan sistem, ataupun yang berupa rancangan sistem.
- Skripsi yang dibuat dan diajukan oleh mahasiswa, untuk memenuhi salah satu syarat guna menyelesaikan pendidikan Sarjana Komputer, dalam rangka penyelesaian program pendidikan yang ditetapkan di perguruan tinggi.
- **Ilmiah** : Sesuai dengan kaidah-kaidah ilmu pengetahuan.

- **Ilmu Pengetahuan** : Pengetahuan (*knowledge*) yang disusun secara sistematis, berdasarkan hasil penelitian (*observation*), pengkajian dan percobaan-percobaan (*experimentations*), untuk menentukan hakikat dan prinsip-prinsip dari hal yang dipelajari.

1.3. Tujuan penulisan proposal dan skripsi

Tujuannya adalah melatih mahasiswa agar memiliki sikap mental ilmiah, secara mandiri mampu menerapkan kemampuan bernalar keilmuan dalam merumuskan permasalahan penelitian atau perancangan dan mencari pemecahan permasalahannya dengan menyusun kesimpulan berdasar kajian secara kuantitatif dan kualitatif. Selanjutnya mampu mengkomunikasikannya secara tertulis dalam bentuk Proposal dan Skripsi dan juga secara lisan dalam ujian sidang.

BAGIAN II

PERSYARATAN DAN MATERI

2.1. Persyaratatan Akademik dan Administrasi

2.1.1. Proposal Skripsi

- a. Terdaftar dalam Kartu Rencana Studi (KRS),
- b. Telah lulus mata kuliah KKM dan PKN
- c. Photocopy pembayaran Bimbingan

2.1.2. Skripsi

- a. Terdaftar dalam Kartu Rencana Studi (KRS),
- b. Minimal IPK 2.50
- c. Minimal SKS yang ditempuh 130
- d. Tidak ada nilai E atau D
- e. Telah lulus mata kuliah Proposal Skripsi
- f. Photocopy pembayaran Bimbingan
- g. Melampirkan Photocopy transkrip nilai atau KHS sampai dengan semester terakhir
- h. Semua berkas diatas dimasukkan dalam map warna :
 - Program Studi Teknik Informatika : Biru
 - Program Studi Sistem Informasi : Merah

2.2. Materi Penentuan Topik/Judul

Dalam Materi Proposal dan Skripsi Mahasiswa diwajibkan memilih salah satu dari topik di bawah ini. Setiap topik dapat dikembangkan menjadi berbagai macam judul skripsi. Pemilihan judul skripsi harus memiliki latar belakang yang kuat dengan menyertakan minimal 3 (Judul) dan diperkuat dengan berbagai referensi ilmiah terkait dengan judul skripsi yang dipilih. Referensi tersebut dapat diambil dari jurnal, paper ilmiah, prosiding, buku teks, white paper, majalah ilmiah dan tesis.

2.2.1. Penentuan Judul Proposal Skripsi

Dalam Penentuan Tema dan Judul Proposal Skripsi yang baik biasanya memuat 4 hal yakni : Produk, Teori/Metode/Algoritma, Tujuan dan Target, dapat diuraikan sebagai berikut :

1. **Produk:** hasil penelitian (software, game, metodologi, Model dll) yang kita akan kembangkan. Produk inilah yang akan mengisi bab-bab tentang pengembangan produk, setelah bab landasan teori.
2. **Teori :** Teori yang melandasi produk yang kita buat tadi. Teori inilah yang akan menguasai paragraf-paragraf di bab Landasan teori.
3. **Tujuan:** biasanya kita ambilkan dari masalah yang kita ambil dan tujuan dari penelitian ini untuk memecahkan masalah tersebut di sisi apa. Bisa membuat lebih efektif, membuat lebih akurat, membuat lebih banyak secara kuantitas, dsb.
4. **Obyek** adalah dimana kita menerapkan produk yang akan kita kembangkan.

2.2.2. Penentuan Judul Skripsi

Untuk penentuan Judul Skripsi, jika lulus dalam sidang proposal maka boleh judul diambil dari Judul Proposal.

Adapun topik dan judul Proposal skripsi bisa disesuaikan dengan Program Studi masing-masing sebagai berikut :

A. Program studi Teknik Informatika – Strata 1 (S1)

- **Topik Poposal / Skripsi untuk Rekayasa Perangkat Lunak (*Software Engineering*)**

No	Ruang Lingkup Penelitian	Topik Penelitian

1.	Database	Penelitian tentang perancangan aplikasi yang menggunakan <i>Database</i> atau sistem basis data, optimasi dalam perancangan, dan metodologi baru dalam pemodelan data.
		<i>Data Management System; DB Languages and Models; Parallel and Distributed Data Base; Network Query Processing; XML Database; Grid Database; Multimedia database; Database Encryption; Query Specification Technique; Information Retrieval; Data Warehousing System;</i>
2.	Enterprise Systems Design and Development	Penelitian tentang perancangan dan pengembangan sistem yang digunakan dalam aplikasi industri dan pelayanan publik (<i>Public Services</i>)
		<i>Transactions, Concurrency Control and Recovery; Security and privacy; E-Government; E-Development; E-learning; E-Procurement; E-Auction; Enterprise Application Integration ;</i>
3.	Knowledge-Based Systems	Penelitian tentang penggunaan sistem knowledge dalam meningkatkan kekuatan daya saing suatu perusahaan atau organisasi (<i>Competitive Force</i>).
		<i>Knowledge Management System; Knowledge Discovery; Knowledge Transformation and Integration; Decision Support System; Strategic Information System, Executive Information System; Advanced knowledge-based systems in industry</i>
4.	Data Mining	Penelitian tentang proses pembuatan aplikasi data mining agar lebih efisien, akurat dan efektif
		<i>Semantic Web, Web mining, Data Evolution and Migration; Metadata Management System, Business Intelligent System</i>

5.	High Performance Computing	Penelitian tentang komputasi kinerja tinggi untuk mempercepat proses pengolahan informasi secara parallel dan pengembangannya untuk berbagai aplikasi.
		<i>Grid computing; Cluster Computing; Parallel Programming; Parallel Search Engine; Optimization and Performance; Supercomputing Databases;</i>
6.	Neural Networks and Machine Learning	Penelitian tentang aplikasi kecerdasan buatan untuk digunakan dalam membantu proses pengambilan keputusan,
		<i>Natural language and processing computer programs, 3D Face Pattern Recognition, Image Recognition, Robotic Systemn, Fuzzy Expert System, Business sector applications of expert systems; Infrastructure and tools for expert system development, Sistem absensi elektronik; Bio-Informatics Processing;</i>
7.	Computer Graphics and Animation	Penelitian tentang pengembangan berbagai model komputer grafik dan animasi dalam aplikasi konten digital
		<i>Photorealistic and non-photorealistic image synthesis; image-based modeling and rendering, applications of wavelets and other multiresolution methods; surface reconstruction and modeling, interactive 3D user interfaces; image editing and color reproduction, <u>3D object recognition</u>, content-based image retrieval; 3D reconstruction from photographs; image-based modeling and rendering, 3D motion capture; video synthesis and animation; interactive 3D user interfaces for motion specification.</i>

8.	Software Engineering methodology	Penelitian tentang pengembangan suatu metodologi dalam kegiatan rekayasa perangkat lunak
		<i>Risk Assessment and Assurance; Human-Computer Interaction; achieving and assuring quality; modeling and analysis standard designs; Cognitive Aspects of Software Design; Requirements Engineering</i>
9	System Integration	Penelitian tentang perancangan perangkat lunak untuk mengintegrasikan berbagai sistem (<i>Middleware</i>).
		<i>Sensor Networks and Embedded Information system; Spatial and Temporal System; Ubiquitous; Pervasive; Embedded and Mobile Databases system; Multi Database Integration System; Bio-Informatics Database System;</i>

▪ **Topik Proposal / Skripsi Rekayasa Sistem dan Jaringan Komputer**

No	Ruang Lingkup Penelitian	Topik Penelitian
1.	Systems Integration	Penelitian tentang perancangan untuk mengintegrasikan berbagai perangkat dengan server sistem melalui media jaringan komputer baik fixed maupun wireless
		<i>Intelligent Transportation System; Early Warning System; Ubiquitous Sensor System; RFID System; Embedded Networked Systems Design; Smart Card System; Cellular Application System; Telecenter</i>
2.	Networking System Methods	Penelitian tentang setiap komponen jaringan Komputer untuk setiap layer OSI
		<i>Advanced Protocol; IPV6 handling; Online Security Method; Wireless Network System; WIMAX</i>

		<i>configuration; Network Planning Coverage; Smooth Handoff for Stream Media; QoS in High-speed Networks</i>
3.	Multimedia System	<p>Penelitian tentang perancangan sistem untuk mengintegrasikan data gambar, data voice dan informasi untuk berbagai aplikasi dalam konvergensi</p> <p><i>VOIP & MOIP development; TV-IP Quality Service; Digital TV System Infrastructure; MPEG Encryption Processing; Video & Audio Streaming;</i></p>
4.	Next Generation Network	<p>Penelitian tentang perancangan sistem untuk mengintegrasikan berbagai semua platform telekomunikasi untuk aplikasi Sistem Informasi berbasis IP</p> <p><i>WIMAX Technology, MPLS System, ADSL Network,</i></p>
5.	Sensor Network	<p>Penelitian Sensor jaringan mobile terdiri dari koleksi didistribusikan node, masing-masing memiliki kemampuan penginderaan, komputasi, komunikasi dan gerak.</p> <p><i>Self-deployment and Self-reorganization in Mobile Sensor Networks; Light-weighted Data Storage and Retrieve Scheme in Wireless Sensor Networks; Sensor Networks and Embedded Databases</i></p>

Contoh :

No	Topik	Sub topik	Contoh Judul
1	Algoritma Pemrograman dan Struktur Data	Searching, Sorting, Pengenalan Pola	Aplikasi Penggunaan Algoritma Tabu Search pada Pencarian Jalur Terpendek.
2	Keamanan Komputer	Enkripsi & Dekripsi (Kriptografi)	Aplikasi Penyembunyian

		Penyisipan informasi pada suatu gambar, video atau suara	Pesan dengan menggunakan metode DES Pada Perusahaan PT. Banten Jaya
3	Artificial Intelligence	Sistem Pakar, Pembuatan Game, Sistem Penunjang Keputusan	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tanaman Padi Berbasis Web
4	Monitoring & Kendali Jarak jauh	Monitoring alat/sistem	Aplikasi SMS Gateway untuk Pelayanan Informasi Akademik pada Universitas Banten Jaya

B. Program studi Sistem Informasi – Strata 1 (S1)

▪ Topik Skripsi untuk Peminatan Sistem Informasi

No	Ruang Lingkup Penelitian	Topik Penelitian
1.	E-Commerce	<p>Penelitian tentang perancangan untuk aplikasi sistem e-Commerce agar lebih handal dan aman</p> <p><i>Inventory Management System; Profile Management System; Ordering Management System; Delivery Management System; Reporting Management System,</i></p>
2.	E-Business	<p>Penelitian tentang perancangan untuk aplikasi sistem e-Business agar lebih handal dan aman</p> <p><i>Project Management; Functional Business Systems; Enterprise Application Integration; Transaction Processing Systems; Partner Relationship Management</i></p>
3.	Enterprise Resources Planning	<p>Penelitian tentang perancangan untuk aplikasi berbagai fungsional bisnis dalam suatu organisasi atau perusahaan.</p>

		<i>Enterprise Application Architecture; Data Warehouse System; Data Mart System; A cross-functional enterprise system</i>
4.	Supply Chain Management	<p>Penelitian tentang perancangan sistem untuk menghubungkan manajemen perusahaan dengan para pemasok dan rekan bisnis dalam suatu industri barang dan jasa.</p> <p><i>Procurement System; Auction System; Cross-functional information systems; Manufacturing Systems; Electronic Data Interchange</i></p>
5.	Customer Relationship Management	<p>Penelitian tentang perancangan sistem untuk melayani pelanggan sewaktu melakukan transaksi pembelian dan purna jualnya.</p> <p><i>Marketing Fulfillment; Contact and Account Management; Customer Service and Support, Retention and Loyalty Programs</i></p>
6.	Electronic Payment System	<p>Penelitian tentang perancangan sistem untuk model pembayaran atau transaksi keuangan dalam aplikasi e-commerce dan e-business</p> <p><i>Securing Electronic Payments; Web Payment Processes; Electronic Funds Transfer; Encrypt credit card authorizations</i></p>
7.	IT Governance	<p>Penelitian tentang model pengelolaan sistem informasi dan teknologi informasi</p> <p><i>Information Technology Audit, COBIT, IT-IL, ISO</i></p>

Contoh :

No	Topik	Sub topik	Contoh Judul
1	Perancangan Sistem Informasi	Searching, Sorting, Pengenalan Pola	Aplikasi Penggunaan Algoritma Tabu Search pada Pencarian Jalur

			Terpendek.
2	Keamanan Komputer	Enkripsi & Dekripsi(Kriptografi) Penyisipan informasi padasuatu gambar, video atausuara	Aplikasi Penyembunyian Pesan dengan menggunakan metode DES Pada Perusahaan PT. Banten Jaya
3	Artificial Intelligence	Sistem Pakar,Pembuatan Game, Sistem PenunjangKeputusan	Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Tanaman Padi Berbasis Web
4	Monitoring & Kendali Jarak jauh	Monitoring alat/sistem	Aplikasi SMS Gateway untuk Pelayanan Informasi Akademik pada Universitas Banten Jaya

Karakteristik untuk masing-masing Program Studi yang ada di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Banten Jaya dapat dijabarkan sebagai berikut :

a. Program Studi Teknik Informatika.

Tugas Akhrit/Skripsi meliputi perancangan/pengembangan/tinjauan perangkat lunak (Rekayasa Perangkat Lunak) termasuk pembuatan, pemeliharaan, manajemen organisasi pengembangan perangkat lunak dan manajemen kualitas. Perancangan/pengembangan/Tinjauan perangkat keras, infrastruktur teknologi informasi.

b. Program Studi Manajemen Informatika / Sistem Informasi

Tugas Akhir/Skripsi meliputi perancangan/pengembangan/tinjauan sistem informasi yang mengintegrasikan solusi berbasis teknologi informasi dengan proses bisnis untuk memenuhi kebutuhan informasi bisnis dan usaha-usaha lain, yang memungkinkan tercapainya tujuan sebuah organisasi dengan efektif dan efisien.

c. Program Studi Komputerisasi Akuntansi

Tugas Akhir meliputi perancangan/pengembangan/tinjauan sistem akuntansi secara teoritis atau komputerisasi, Tinjauan dan perhitungan

biaya berdasarkan akuntansi biaya secara teoritis atau komputerisasi. Tinjauan perhitungan analisis sistem laporan keuangan secara teoritis atau komputerisasi.

BAGIAN III

KETENTUAN PENULISAN

1. SAMPUL LUAR

Sampul (Cover) diketik pada kertas buffalo dan warna sesuai dengan Program Studi, yaitu :

No	Program Studi	Jenjang	Warna
1	Teknik Informatika	D3	Biru Tua
2	Teknik Informatika	S1	Biru Tua
3	Manajemen Informatika	D3	Merah Maron
4	Sistem Informasi	S1	Merah Maron
5	Komputerisasi Akuntansi	D3	Hijau Tua

2. KERTAS

1. NASKAH

Naskah di ketik pada kertas yang memenuhi persyaratan standar baku :

- a. Kertas HVS (atau sejenis) 80 gr, Warna putih dan diketik 1 muka (tidak bolak-balik)
- b. Ukuran kertas A4 (210 X 297)
- c. Pengecualian untuk menggunakan kertas yang baku, dilakukan bila diperlukan kertas khusus untuk gambar, seperti grafik dan diagram, atau dokumen tertentu dari lembaga/ perusahaan/ institusi.
- d. Untuk keperluan sidang, Naskah dibuat minimal rangkap 4 (Penulis 1 buah, dan 3 orang Penguji)

- e. Naskah yang sudah final (telah diuji dan diperbaiki) dibuat rangkap 4 (1 penulis, 2 lembaga, 1 tempat penelitian/ jika perlu) dengan kualitas yang baik.

2. PENGETIKAN

a. Jenis Huruf

Menggunakan **Ms. Word atau Open Office.org**, dengan jenis huruf yang digunakan adalah *Time New Roman 12 cpi*. Untuk tulisan dalam bahasa asing atau yang mempunyai tujuan tertentu ditulis dengan bentuk *Italic* atau bergaris bawah atau diapit oleh ‘tanda kutip’.

b. Jarak baris

Jarak baris antara ketikan adalah 1.5 *line spasi* baris, kecuali untuk:

- 1) Abstraksi, menggunakan 1 spasi
- 2) Kutipan langsung dengan panjang lebih dari 3 baris, menggunakan 2 spasi
- 3) Judul-judul pada daftar tabel, daftar lampiran dan daftar pustaka yang mempunyai panjang lebih dari 2 baris menggunakan 1 spasi.

c. Batas Tepi

Lebar ruang tepi (ruang kosong disekeliling ruang ketikan) diatur sebagai berikut:

- a. Tepi kiri : 4 cm
- b. Tepi Atas : 4 cm
- c. Tepi Kanan : 3 cm
- d. Tepi Bawah : 3 cm

Sehingga ruangan ketikan adalah 14 x 21 cm (lihat) gambar.

d. Indensi

Indensi (ruang ketik yang kosong hingga ketikan huruf pertama) bagi pengetikan Tugas Akhir adalah 7 yang berarti bahwa huruf yang pertama dimulai pada ketikan yang kedelapan. Ini berlaku untuk :

- 1). Alinea baru dalam bagian isi.
- 2). Alinea baru dalam kutipan langsung panjang

e. Permulaan kalimat

Bilangan atau rumus yang berbeda pada awal kalimat, tulisannya harus dieja (dengan kata) misal : 5 orang responden diketik lima orang responden.

f. Judul Bab

Judul bab harus ditulis dengan huruf Kapital dan simetris di tengah, ditebalkan tanpa tanda baca. Huruf awal setiap kata pada judul anak bab ditulis dengan huruf besar, ditebalkan, ditepi kiri dan tanpa tanda baca. Judul anak sub bab pada kata pertama huruf awalnya diketik dengan huruf besar dan ditebalkan.

g. Nomor Halaman

1) Bagian awal

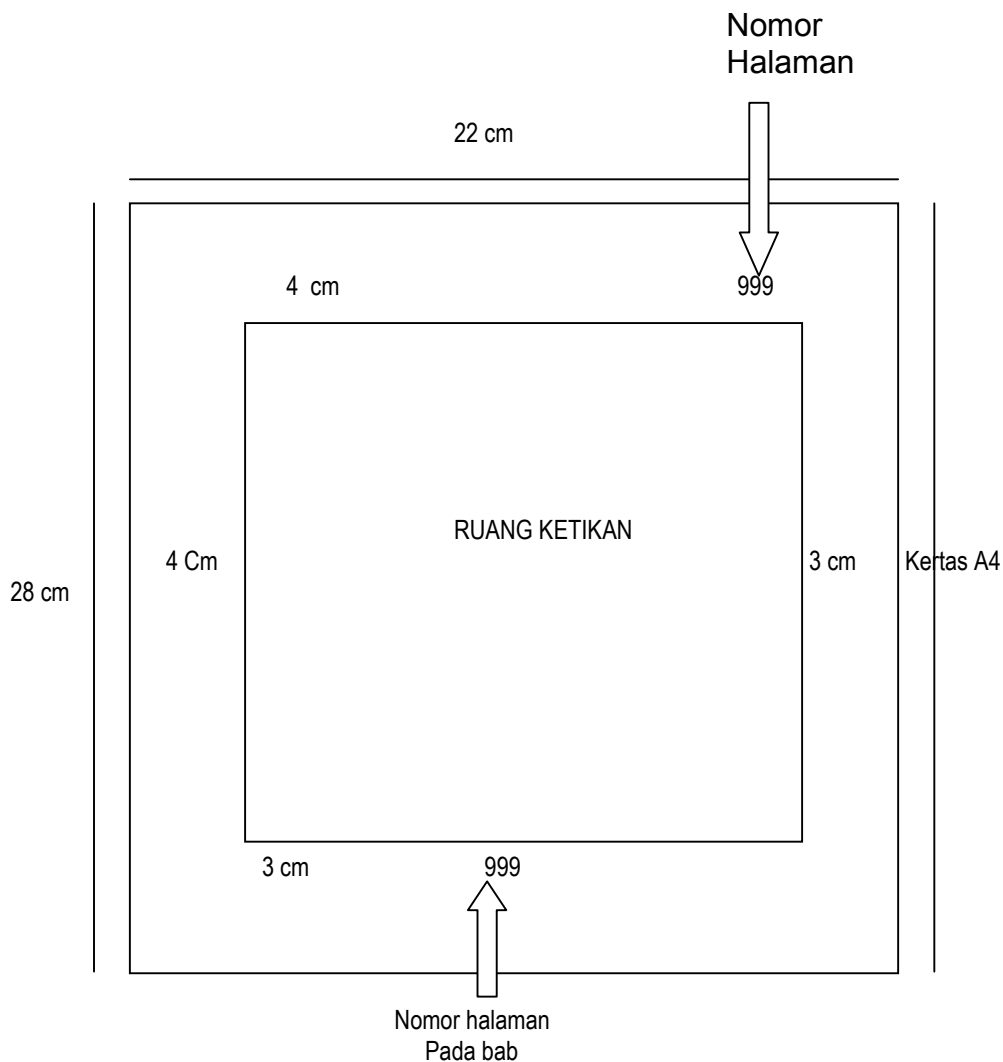
Dimulai dari halaman judul sampai dengan halaman ringkas (*abstraksi*), diberi nomor halaman dengan angka Romawi kecil seperti **i**, **ii**, **iii**, **iv** dan seterusnya yang diletakkan di tengah halaman bagian bawah dengan jarak 2 spasi dari batas ruang ketikan.

2) Bagian teks dan bagian akhir

Dimulai dari bab I pendahuluan sampai dengan lampiran-lampiran diberi nomor halaman dengan angka Arab seperti **1, 2, 3, 4** dan seterusnya yang diletakkan pada tepi kanan atas dengan jarak 2 spasi diatas baris pertama ketikan lurus dengan batas tepi kanan.

Khusus untuk halaman yang mengandung judul bab, nomor halaman diletakkan pada tengah halaman bagian bawah 2 spasi dari batas ruang ketikan.

Contoh : Ruang Ketikan



3. KUTIPAN

Kutipan merupakan suatu pendapat, buah pikiran atau hasil penelitian dari penulis lain. Dalam kutipan harus memenuhi beberapa ketentuan sebagai berikut :

1. Macam Kutipan :

a. Kutipan Langsung

Yaitu mengutip sama dengan aslinya, kutipan langsung biasanya digunakan untuk mengutip definisi, rumus, karya sastra, peraturan dan ketentuan hukum.

Bila kutipan tidak melebihi 3 baris ketikan, dapat dimasukan langsung ke dalam teks dengan mencantumkan dalam 2 tanda petik (kutipan langsung pendek), sedangkan kutipan yang melebihi 3 baris ketikan, ditempatkan secara tersendiri dalam alinea khusus, diketik 1 spasi, indensi 7 ketuk dan baris berikutnya sejajar.

Sumber kutipan langsung diambil dari buku terbitann minimal 10 tahun terakhir.

b. Kutipan tidak Langsung

Yaitu mengutip pokok pikiran penulis lain yang diuraikan dan disusun oleh penulis sendiri dan berada dalam kalimat atau alinea. Kutipan ini dapat berupa kutipan tidak langsung pendek (bila terdiri dari 1 alinea atau kurang), dan kutipan tidak langsung panjang (bila lebih dari 1 alinea).

2. Sumber Kutipan (pilih salah satu dari 2 cara di bawah ini)

a. Pakai Catatan Kaki (footnote)

- 1). Pada akhir kutipan dicantumkan nomor urut kutipan dengan format superscript.
- 2). Sumber kutipan ditempatkan pada catatan kaki (footnote), dibawah halaman tidak terpisah dari kutipan yang dimaksud. Diberi garis

sepanjang 14 spasi/ketukan. Catatan kaki diberi nomor sama dengan kutipan yang dimaksud. Sumber pustaka dituliskan sebagai berikut :

- Nama ditulis penuh, judul artikel diberi tanda petik, dan nama buku atau majalah dicetak miring atau diberi garis bawah (salah satu), cantumkan nama kota serta tahun penerbitan yang terakhir, edisi (cetakan ke) dan halaman.

Contoh :

“Sistem Informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, ”.²⁾

²⁾ Jogiyanto, 2009, *Analisis dan Disain Sistem Informasi : Pendekatan Terstruktur*, Andi Offset, Yogyakarta, h. 11

b. Tanpa Catatan Kaki(footnote)

1). Metode

Model yang dipakai adalah Penulis–Tahun–Halaman (PTH) atau disebut dengan *Author – Date – Page (ADP) style* dengan cara mencantumkan nama penulis – tahun terbitan – nomor halaman yang dikutip. (lihat contoh)

a. Nama penulis

yang dicantumkan hanya nama keluarga (*familyname*) tanpa mencantumkan gelar akademik dari penulis.

b. Penulis 2 Orang

Bila penulis 2 (dua) orang, kedua nama keluarga penulis tersebut dicantumkan.

c. Penulis lebih dari 2 orang

Bila penulis lebih dari dua orang, maka yang dicantumkan hanya nama penulis pertama dengan menambahkan singkatan dkk (dan kawan-kawan) atau et al (et all)

d. Sumber Penulisan

Seluruh sumber dan bahan bacaan atau acuan (*references*) yang digunakan dikumpulkan dalam satu daftar yang disebut DAFTAR PUSTAKA, dan diurutkan berdasarkan Abjad.

e. Pencantuman sumber

Pencantuman kutipan dapat diletakkan sebelum dan sesudah kutipan. (lihat contoh)

f. Kutipan yang melebihi 3 baris,

Dipisahkan dari tulisan penulis sehingga membentuk alinea tersendiri dengan jarak baris satu spasi dan batas kiri 5 ketukan.

Contoh : Penulisan

Sebelum Kutipan :

Emory dan Cooper (1995 : 37) mengungkapkan : “the philosophy of science or, more specifically, epistemology is the body of knowledge that provides the classification that help us dicriminate among the styles of thinking”

Sesudah Kutipan :

Demikian pula didefinisikan oleh penulis lain “the philosophy of science or, more specifically, epistemology is the body of knowledge that provides the classification that help us dicriminate among the styles of thinking” (Emory dan coover, 1995 : 37).

Lebih dari tiga baris :

Batina et al. (1992 : 4) mendefinisikan sebuah basis data dan kaitannya dengan sebuah perusahaan sebagai sebuah komponen dari sistem informasi sebagai berikut :

“database are just one of the components information system, which also include application program, user interpaces, and other types of software packages.”

4. FORMAT PENGETIKAN

Penggunaan nomor pada bab dan bagian-bagian adalah sebagai berikut :

BAB, menggunakan angka romawi besar : I, II, III, IV

Anak bab, menggunakan abjad besar : A,B,C,D,E

Pasal, menggunakan huruf abjad besar dan angka: A.1.,A.2.,A.3.,A.4.

Anak pasal, menggunakan angka romawi kurung sebelah: 1), 2), 3)

Lihat format di bawah ini :

A.Anak Bab

A.1.Pasal

1). Anak Pasal

2).

a).

b).

(1).

(2).

(a).

(b).

(3).

c).

3).

4)

5. TABEL DAN GAMBAR

1. Tabel

- Tabel diberikan nomor urut dengan angka
- Nomor urut tabel diikuti dengan judul tabel dan diletakan simetris di atas tabel, tanpa diakhiri titik.

Contoh :

Tabel : 1 Jumlah Penduduk Banten Menurut Jenis Pendidikan

2003

- c. Tabel yang kurang dari setengah halaman, diletakan langsung di bawah teks yang bersangkutan.
- d. Tabel panjang yang memerlukan ruang satu halaman, tidak boleh terpotong, harus menjadi satu halaman.
- e. Tabel yang panjangnya lebih dari satu halaman, dapat dibuat dengan cara :
 - Dilanjutkan pada halaman berikutnya, dengan mencantumkan kata lanjutan dan harus mencantumkan pos-pos seperti tabel sebelumnya tanpa nomor tabel.
 - Menggunakan kertas khusus yang lebar dan dilipat dengan baik.
- f. Bila tabel agak lebar, dapat ditempatkan memanjang pada kertas, dan judul tabel ditempatkan pada tepi halaman sebelah kiri.
- g. Tabel panjang yang lebih dari 2 halaman atau yang harus dilipat sebaiknya ditempatkan pada lampiran.

2. Gambar

- a. Gambar adalah grafik, diagram, peta, bagan, foto dan lain-lain yang sejenis.
- b. Nomor urut gambar diikuti dengan judul gambar dan diletakan simetris di bawah gambar tanpa diakiri titik.
- c. Gambar yang luasnya kurang dari setengah halaman, ditempatkan langsung dibawah teks yang meguraikan gambar tersebut, dengan demikian diupayakan agar teks dan gambar berada pada halaman yang sama.
- d. Gambar diupayakan dalam satu kesatuan tidak terpotong.
- e. Luas gambar diupayakan jangan sampai melewati ruang ketikan, bila gambar terpaksa menggunakan kertas yang melebihi lebar kertas dan harus dilipat, sebaiknya ditempatkan pada lampiran.
- f. Skala pada grafik harus dibuat agar mudah dipakai untuk mengadakan interpolasi atau ekstrapolai.

- g. Letak gambar diatur supaya simetris.

6. BAHASA

1. Bahasa yang dipakai adalah Bahasa Indonesia yang baku (ada subyek dan predikat, dan supaya lebih sempurna, ditambah dengan obyek dan keterangan).
2. Kalimat-kalimat tidak boleh menampilkan orang pertama atau orang kedua (saya, aku, kami, kita, engkau dan lain-lainnya), tetapi dibuat berbentuk pasif. Pada penyajian ucapan terima kasih pada prakata, saya diganti dengan penulis.
3. Istilah yang dipakai ialah istilah indonesia atau yang sudah di indonesiakan, jika terpaksa harus memakai istilah asing, bubuhkanlah garis bawah pada istilah atau cetak miring.
4. Kata penghubung seperti *sehingga*, dan *sedangkan*, tidak boleh dipakai memulai suatu kalimat.
5. Kata depan, misalnya *pada* sering dipakai tidak pada tempatnya, misalnya diletakan didepan subyek (meneruskan susunan kalimat).
6. Kata *di mana* dan *dari* kerap kurang tepat pemakainya, dan diperlukan tepat seperti kata '*Where* dan '*of*' dalam bahasa Inggris. Dalam bahasa Indonesia bentuk yang demikian tidaklah baku dan jangan dipakai.
7. *Awalan ke* dan *di* harus dibedakan dengan *kata depanke* dan *di*
8. Tanda baca harus dipergunakan dengan tepat.

7. DAFTAR PUSTAKA

Daftar Pustaka merupakan kumpulan seluruh bacaan yang digunakan oleh penulis baik secara langsung (yaitu kutipan langsung) maupun tidak langsung (yaitu kutipan tidak langsung), cara pembuatan :

- a. Disusunurut abjad berdasarkan nama penulis, Nama Belakang (*Last Name*).

- b. Ditulis terurut mulai dari (Nama Penulis, Tahun Penerbitan, Judul Tulisan, Penerbit, Kota Penerbit).
- c. Nama Penulis dimulai dengan nama keluarga/ Nama Belakang, diikuti dengan tanda koma kemudian nama pertama.
- d. Bila nama penulis dua atau tiga orang, hanya orang pertama yang menggunakan aturan butir c, selebihnya mengikuti apa yang tertera pada referensi.
- e. Bila nama penulis empat orang atau lebih, hanya dituliskan nama pertama mengikuti aturan butir c diikuti dengan **et al** atau **dkk**.

Contoh :

Satu (1) Penulis :

Situmorang, Ferryanto, 1997, *Tuntutan praktis pemrograman : Membuat Aplikasi FoxPro dengan Generator*. Jakarta : PT. Elex Media Koputindo.

Dua (2) Penulis :

Campbell, Tim S., and William A Kracaw, 1993. *Financial Institutions and Capital Market*, New York : HarperCollinsCollege.

Tiga (3) Penulis :

Hamacher, V. Carl., Zvonko G. Vranesic. , 1996, Safwat G. Zaky. *Computer Organization*. 4th ed. Singapore : McGraw-Hill.

Lebih dari tiga (3) Penulis :

Watson, Collin J., et al., 1990 *Statistic : For Management and Economics*. Massachusetts : Allyn and Bacon.

Lebih dari 2 buku dari penulis yang sama :

Arikunto, Suharsini., 1990, *Manajemen Penelitian*. Jakarta : Rineka Cipta
_____, 1991, *Prosedur Penelitian : suatu pendekatan praktek*. Jakarta : Rineka Cipta.

Sumber dari Internet

Nama, thn dibuat, Judul di Internet, <URL : <http://nama.com/apaan.html>/ judulnya.disini/ danseterusnya, tgl, bulan, thn diakses.

Weber Maslow, 2003, Database Management System, <http://masw.net/dbms.html>, Diakses Tanggal 12/07/2004 Jam 10:00

Sumber dari Jurnal Ilmiah

Nama, thn dibuat, Judul di Jurnal Ilmiah, nama jurnal ilmiah, bulan dan tahun terbit, volume/edisi jurnal, halaman

Zinedine Zidane, 2003, Management Information System, jurnal baja@net, 07/2000, Vol 12, hal 13-19

BAGIAN IV

OUTLINE DAN PENJELASAN

A. OUTLINE PROPOSAL SKRIPSI

Halaman Judul

Halaman Pengesahan (*Pembimbing & Ka. Prodi)

Kata Pengantar

Abstrak

Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Menjelaskan dan Menguraikan hal-hal yang melatarbelakangi pentingnya dilakukan penelitian dan membuat penulis tertarik untuk dibahas dalam sebuah penelitian. Harus memuat gejala atau fenomena yang akan dilakukan penelitian, memuat alasan memilih Judul, membahas menjelaskan metodologi-metodologi yang ada atau perbaikannya, menjelaskan manfaat dan tujuan dari penelitian.

B. Identifikasi Masalah

Menguraikan/menginventarisasi secara jelas masalah-masalah pokok yang diperoleh dari gejala-gejala yang telah dikemukakan pada bagian latar belakang masalah

C. Pembatasan Masalah

Berisi batasan baik batasan secara sistem atau batasan fungsi – fungsi atau batasan prosedur dari program yang akan dibuat, serta hubungan dari variabel – variabel pada program yang akan dibuat.

D. Perumusan Masalah

Menguraikan secara jelas masalah pokok berdasarkan latar belakang dan dan identifikasi masalah yang telah

diidentifikasi serta mampu mengungkapkan alasan masalah yang berhubungan dengan fungsi atau prosedur yang berjalan pada perangkat lunak yang diteliti. Rumusan masalah dinyatakan dengan kalimat tanya yang akan dicari jawabannya.

E. Tujuan dan Manfaat Penelitian

Merupakan dampak dari tercapainya tujuan penulisan. Dalam hal ini kegunaan hasil penelitian terdiri dari dua hal yaitu kegunaan teoritis dan kegunaan praktis. Manfaat dari penelitian bisa untuk personal peneliti, instansi/lembaga atau perusahaan tempat dilaksanakannya penelitian, masyarakat luas maupun lembaga pendidikan.

F. Jadwal Penelitian

Menjelaskan waktu pelaksanaan penelitian yang akan dilakukan dan digambarkan dalam bentuk tabel .

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Landasan Teori

Menjelaskan dan Menguraikan teori-teori yang melandasi topik/judul dan digunakan dalam pembahasan proposal penelitian termasuk pemodelan pengembangan sistem yang digunakan misal Diagram Arus Data (DAD), *Unified Modeling Language (UML)*.

B. Penelitian Sebelumnya

Menjelaskan secara ringkas tentang penelitian yang pernah dilakukan (Jurnal/Paper/Tesis), terutama jurnal yang telah di publish minimal 5 Judul dan dengan penerbitan 10 tahun terakhir.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Metodologi Pengembangan Sistem

Menjelaskan dan menguraikan Metodologi-metodologi dalam pengembangan sistem.

B. Perancangan Sistem

B.1. Pemodelan

Bisa Menggunakan Model Terstruktur :Diagram Arus Data (DAD) : Diagram Kontek & Overview , Model Berorientasi Objek :*Unified Modeling Language (UML)* : Use Case & Activity Diagram.

B.2. Rancangan Sistem

Menjelaskan tentang gambaran umum rancangan sistem yang akan dibangun / dikembangkan.

Rancangan sistem dapat berupa:

1. Prototype
2. Layout / Tampilan aplikasi atau sistem

Bagian Akhir, memuat :

Daftar Pustaka

Lampiran-A : Surat Keterangan Penelitian

Lampiran-B : Kehadiran Bimbingan

Lampiran-C : Daftar Riwayat Hidup

B. OUTLINETUGAS AKHIR / SKRIPSI

1. Bagian Awal (Pendahuluan)

a. Halaman Kulit Luar

1. Judul Tugas Akhir / Skripsi
2. Nama Penulis
3. Lambang (Logo) Universitas Banten Jaya
4. Nama Universitas Banten Jaya tanpa alamat
5. Bulan dan Tahun Pembuatan

b. Halaman Extra (Depan)

1. Halaman Judul
2. Halaman Pernyataan Keabsahan Skripsi
3. Halaman Pengesahan Pimpinan
4. Halaman Pengesahan Dewan Penguji
5. Halaman Pengesahan Pembimbing
6. Halaman Abstrak
7. Halaman Kata Pengantar
8. Halaman Daftar Gambar
9. Halaman Daftar Lampiran
10. Halaman Daftar Tabel
11. Halaman Daftar Simbol
12. Halaman Daftar Isi

2. Bagian Isi (Utama)

- a. BAB I PENDAHULUAN
- b. BAB II DESKRIPSI TEORITIK DAN KERANGKA BERPIKIR
- c. BAB III ANALISIS SISTEM
- d. BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM
- e. BAB V PENUTUP

3. Bagian Akhir (Pelengkap)

- a. Halaman Daftar Pustaka

b. Halaman Lampiran

- 1. Lampiran-A : Format Analisis Keluaran
- 2. Lampiran-B : Format Analisis Masukan
- 3. Lampiran-C : Surat Keterangan Riset
- 4. Lampiran-D : Kehadiran Bimbingan
- 5. Lampiran-E : Surat Keabsahan Abstrak Bahasa Inggris
- 6. Lampiran-F : Daftar Riwayat Hidup

A. ISI OUTLINE TEKNIK INFORMATIKA S1

ISI OUTLINE (Teknik Informatika)

Halaman

Abstrak

Kata Pengantar

Daftar Gambar

Daftar Lampiran

Daftar Tabel

Daftar Simbol

Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN

- A. Latar Belakang Masalah
- B. Identifikasi Masalah
- C. Pembatasan Masalah
- D. Perumusan Masalah
- E. Tujuan dan Manfaat Penelitian
- F. Sistematika Penulisan

BAB II DESKRIPSI TEORITIK DAN KERANGKA BERPIKIR

- A. Deskripsi Teoritik

Menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan topik dan digunakan dalam pembahasan Tugas Akhir / Skripsi.

B. Penelitian Sebelumnya

Menjelaskan secara ringkas tentang penelitian yang pernah dilakukan (Jurnal/Paper/Tesis), terutama jurnal yang telah di publish minimal 5 Judul.

C. Kerangka Berpikir

Menjelaskan tentang teori-teori dari tema/judul dan menghubungkan keterkaitan antara teori yang satu dengan teori yang lain.

BAB III ANALISIS SISTEM

A. Tinjauan Organisasi

A.1. Sejarah singkat organisasi

A.2. Struktur Organisasi

A.3. Tugas dan Wewenang

B. Metodologi Perancangan Sistem

C. Analisis Sistem Berjalan

D. Analisis Kebutuhan

E. Analisis Keluaran

F. Analisis Masukan

G. Analisis Proses dan Pemodelan

G.1. Urutan Prosedur

G.2. DAD atau UML Sistem Berjalan

G.3. Spesifikasi Basis Data (ERD Dan Tabel Data)

BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

A. Rancangan Usulan

A.1. Pembuatan Flowchart Program atau UML

A.2. Algoritma dari Program

B. Rancangan Basis Data

- B.1. ERD
- B.2. Normalisasi
- C. Spesifikasi Basis Data
- D. Rancangan Prototype Aplikasi
 - D.1. Struktur Tampilan
 - D.2. Desain Modul Tampilan (Screen)
 - 1) Tampilan Input (Masukan)
 - 2) Tampilan Proses (Transaksi)
 - 3) Tampilan Output (keluaran)
- E. Deskripsi Rancangan Waktu
- F. Deskripsi Rancangan Tenaga Kerja
- G. Deskripsi Rancangan Biaya
- H. Uji Coba dan Hasil
- I. Implementasi Sistem
 - I.1. Prosedur Operasional (*Manual Book*)
 - I.2. Tata laksana sistem yang direkomendasikan (kebutuhan hardware, software, personil, jadwal implementasi, hasil implementasi)

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

B. Saran

Daftar Pustaka

- Lampiran-A : Format Analisis Keluaran
- Lampiran-B : Format Analisis Masukan
- Lampiran-C : Surat Keterangan Riset
- Lampiran-D : Kehadiran Bimbingan
- Lampiran-E : Surat Keabsahan Abstrak Bahasa Inggris
- Lampiran-F : Daftar Riwayat Hidup

B. ISI OUTLINE TEKNIK INFORMATIKA D3

ISI OUTLINE	Halaman
Abstrak	
Kata Pengantar	
Daftar Gambar	
Daftar Lampiran	
Daftar Tabel	
Daftar Simbol	
Daftar Isi	
 BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	
B. Identifikasi Masalah	
C. Pembatasan Masalah	
D. Perumusan Masalah	
E. Kegunaan / Manfaat Penelitian	
F. Sistematika Penulisan	
 BAB II DESKRIPSI TEORITIK DAN KERANGKA BERPIKIR	
A. Deskripsi Teoritik	
Menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan topik dan digunakan dalam pembahasan Tugas Akhir / Skripsi.	
B. Penelitian Sebelumnya	
Menjelaskan secara ringkas tentang penelitian yang pernah dilakukan (Jurnal/Paper/Tesis), terutama jurnal yang telah di publish minimal 5 Judul.	

C. Kerangka Berpikir

Menjelaskan tentang teori-teori dari tema/judul dan menghubungkan keterkaitan antara teori yang satu dengan teori yang lain.

BAB III ANALISIS SISTEM

A. Tinjauan Organisasi

A.1. Sejarah singkat organisasi

A.2. Struktur Organisasi

A.3. Tugas dan Wewenang

B. Metodologi Perancangan Sistem

C. Analisis Sistem Berjalan

D. Analisis Kebutuhan

E. Analisis Keluaran

F. Analisis Masukan

G. Analisis Proses dan Pemodelan

G.1. Urutan Prosedur

G.2. DAD atau UML Sistem Berjalan

G.3. Spesifikasi Basis Data (ERD Dan Tabel Data)

BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

A. Rancangan Usulan

A.1. Pembuatan Flowchart Program atau UML

A.2. Algoritma dari Program

B. Rancangan Basis Data

B.1. ERD

B.2. Normalisasi

C. Spesifikasi Basis Data

D. Rancangan ProtoType Aplikasi

E. Uji Coba dan Hasil

F. Implementasi Sistem

F.1. Prosedur Operasional (*Manual Book*)

F.2. Tata laksana sistem yang direkomendasikan (kebutuhan hardware, software, personil, jadwal implementasi, hasil implementasi)

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

B. Saran

Daftar Pustaka

Lampiran-A : Surat Keterangan Riset

Lampiran-B : Daftar Riwayat Hidup

Lampiran-C : Kehadiran Bimbingan

Lampiran-D : Halaman Index (bila ada)

C. ISI OUTLINE SISTEM INFORMASI S1

ISI OUTLINE

Halaman

Abstrak

Kata Pengantar

Daftar Gambar

Daftar Lampiran

Daftar Tabel

Daftar Simbol

Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

B. Identifikasi Masalah

C. Pembatasan Masalah

D. Perumusan Masalah

- E. Kegunaan / Manfaat Penelitian
- F. Sistematika Penulisan

BAB II DESKRIPSI TEORITIK DAN KERANGKA BERPIKIR

A. Deskripsi Teoritik

Menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan topik dan digunakan dalam pembahasan Tugas Akhir / Skripsi.

B. Penelitian Sebelumnya

Menjelaskan secara ringkas tentang penelitian yang pernah dilakukan (Jurnal/Paper/Tesis), terutama jurnal yang telah di publish minimal 5 Judul.

C. Kerangka Berpikir

Menjelaskan tentang teori-teori dari tema/judul dan menghubungkan keterkaitan antara teori yang satu dengan teori yang lain.

BAB III ANALISIS SISTEM

A. Tinjauan Organisasi

A.1. Sejarah singkat organisasi

A.2. Struktur Organisasi

A.3. Tugas dan Wewenang

B. Metodologi Perancangan Sistem

C. Analisis Sistem Berjalan

D. Analisis Kebutuhan

E. Analisis Keluaran

F. Analisis Masukan

G. Analisis Proses dan Pemodelan

G.1. Urutan Prosedur

G.2. DAD Sistem Berjalan

G.3. Spesifikasi Basis Data (ERD Dan Tabel Data)

BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

- A. Rancangan Usulan
 - A.1. Diagram Kontek
 - A.2. DFD
 - A.3. Spesifikasi Proses
- B. Rancangan Basis Data
 - B.1. ERD
 - B.2. Normalisasi
- C. Spesifikasi Basis Data
- D. Spesifikasi Modul
- E. Rancangan Prototipe Aplikasi
 - E.1. Struktur Tampilan
 - E.2. Desain Modul Tampilan (Screen)
 - 1) Tampilan Input (Masukan)
 - 2) Tampilan Proses (Transaksi)
 - 3) Tampilan Output (keluaran)
- F. Deskripsi Rancangan Waktu
- G. Deskripsi Rancangan Tenaga Kerja
- H. Deskripsi Rancangan Biaya
- I. Uji Coba dan Hasil
- J. Implementasi Sistem
 - J.1. Prosedur Operasional (*Manual Book*)
 - J.2. Tata laksana sistem yang direkomendasikan (kebutuhan hardware, software, personil, jadwal implementasi, hasil implementasi)

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

B. Saran

Daftar Pustaka

Lampiran-A : Format Analisis Keluaran

- Lampiran-B : Format Analisis Masukan
- Lampiran-C : Surat Keterangan Riset
- Lampiran-D : Kehadiran Bimbingan
- Lampiran-E : Surat Keabsahan Abstrak Bahasa Inggris
- Lampiran-F : Daftar Riwayat Hidup

D. ISI OUTLINE MANAJEMEN INFORMATIKA D3 & KOMPUTER AKUNTANSI D3

ISI OUTLINE

Halaman

Abstrak

Kata Pengantar

Daftar Gambar

Daftar Lampiran

Daftar Tabel

Daftar Simbol

Daftar Isi

BAB I PENDAHULUAN

- A. Latar Belakang Masalah
- B. Identifikasi Masalah
- C. Pembatasan Masalah
- D. Perumusan Masalah
- E. Kegunaan / Manfaat Penelitian
- F. Sistematika Penulisan

BAB II DESKRIPSI TEORITIK DAN KERANGKA BERPIKIR

- A. Deskripsi Teoritik
Menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan topik dan digunakan dalam pembahasan Tugas Akhir / Skripsi.
- B. Penelitian Sebelumnya
Menjelaskan secara ringkas tentang penelitian yang pernah dilakukan (Jurnal/Paper/Tesis), terutama jurnal yang telah di publish minimal 5 Judul.

C. Kerangka Berpikir

Menjelaskan tentang teori-teori dari tema/judul dan menghubungkan keterkaitan antara teori yang satu dengan teori yang lain.

BAB III ANALISIS SISTEM

A. Tinjauan Organisasi

A.1. Sejarah singkat organisasi

A.2. Struktur Organisasi

A.3. Tugas dan Wewenang

B. Metodologi Perancangan Sistem

C. Analisis Sistem Berjalan

D. Analisis Kebutuhan

E. Analisis Keluaran

F. Analisis Masukan

G. Analisis Proses dan Pemodelan

G.1. Urutan Prosedur

G.2. DAD Sistem Berjalan

*Untuk Program Studi Akuntansi DAD di ganti Model
Sistem Akuntansi*

G.3. Spesifikasi Basis Data (ERD Dan Tabel Data)

BAB IV RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

A. Rancangan Usulan

A.1. Diagram Kontek

A.2. DFD

A.3. Spesifikasi Proses

B. Rancangan Basis Data

B.1. ERD

B.2. Normalisasi

C. Spesifikasi Basis Data

D. Rancangan ProtoType Aplikasi

E. Uji Coba dan Hasil

F. Implementasi Sistem

F.1. Prosedur Operasional (*Manual Book*)

F.2. Tata laksana sistem yang direkomendasikan (kebutuhan hardware, software, personil, jadwal implementasi, hasil implementasi)

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

B. Saran

Daftar Pustaka

Lampiran-A : Format Analisis Keluaran

Lampiran-B : Format Analisis Masukan

Lampiran-C : Surat Keterangan Riset

Lampiran-D : Kehadiran Bimbingan

Lampiran-E : Surat Keabsahan Abstrak Bahasa Inggris

Lampiran-F : Daftar Riwayat Hidup

B. PENJELASAN ISI TUGAS AKHIR / SKRIPSI

Secara Umum Sebuah Rancangan Program terdiri dari 3 bagian, yaitu :

1. Bagian Awal

a. Halaman Kulit Luar

Halaman Kulit Luar berwarna (lihat pedoman sub penjelasan), bahan kulit luar adalah karton tebal (Hard Cover). Pada kulit luar tersebut berisi tulisan berwarna emas.

1.) Judul Skripsi

Judul Skripsi terletak pada bagian atas, judul keseluruhannya diketik dengan huruf kapital, satu spasi yang disusun secara piramida terbaik (bila lebih dari satu baris), dan dicantumkan secara lengkap tanpa ada kata yang disingkat kecuali untuk singkatan yang sudah baku (seperti PT, CV dll)

2.) Penjelasan Maksud Penulisan Skripsi.

Menerangkan mengenai maksud / alasan penulisan Skripsi, hal ini sudah baku lihat contoh.

3.) Lambang (Logo) Universitas Banten Jaya

Lambang Universitas Banten Jaya harus disertakan dengan kualitas gambar yang jelas, diletakkan dibawah setelah maksud penulisan Skripsi.

4.) Nama Penulis

Ditulis lengkap disertai dengan Nomor Pokok Mahasiswa, Program Studi / Program Studi dan Jenjang yang diambil.

5.) Nama Universitas Banten Jaya tanpa alamat

Dicantumkan dibagian paling bawah nama Universitas Banten Jaya, diikuti nama tempat, hal ini sudah baku lihat contoh.

6.) Bulan dan Tahun Pembuatan

Nama bulan dinyatakan lulus sidang dan tahun pembuatan dicantumkan dibawah nama Universitas Banten Jaya, lihat contoh.

b. Halaman Punggung Skripsi

Berisi Nama, NPM, Judul Skripsi, Log, Bulan, dan Tahun (Lihat format)

c. Lembar Pengesahan

1.) Lembar Pengesahan 1

Halaman ini memuat tanda tangan Ketua Program Studi dan Dekan Fakultas Ilmu Komputer, setelah disidang berisi tanda tangan Ketua Program Studi dan Dekan.

2.) Lembar Pengesahan 2

Halaman ini memuat tanda tangan Pembimbing dan Dewan Penguji dan memuat tanggal ujian Skripsi.

3.) Lembar Pengesahan 3

Halaman ini memuat tanda tangan para pembimbing, hanya digunakan menjelang sidang dan tidak dimasukkan dalam hard cover.

d. Abstrak

Abstrak merupakan ringkasan/rangkuman/gambaran singkat dari keseluruhan Tugas Akhir / Skripsi.

Ketentuan Penulisan abstrak adalah sebagai berikut :

1. Maksimal satu halaman
2. Diketik dengan jarak baris 1 spasi
3. Setiap alinea baru tanpa menjorok

4. Di kanan atas dituliskan data tentang : nama mahasiswa (ditulis dengan huruf kapital), judul skripsi/tugas akhir, Program Studi/program studi, jenjang pendidikan, Skripsi/Tugas Akhir, tanggal selesai bimbingan, keterangan jumlah halaman, gambar, lampiran, tabel dan simbol.
5. Isi abstrak memuat :
 - a. Tujuan penelitian
 - b. Metodologi penelitian yang digunakan
 - c. Hasil penelitian
 - d. Kesimpulan

e. Kata Pengantar

Ungkapan hati penulis tentang apa yang telah dikerjakan, dan apa yang telah diperoleh dari semua pihak, ucapan terima kasih biasanya diberikan kepada :

1. Rektor Universitas Banten Jaya, Bapak/Ibu
2. Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Bapak/Ibu
3. Ketua Program Studi Bapak/Ibu
4. Dosen Pembimbing Skripsi
5. Dst

f. Daftar Gambar

- a. Gambar adalah grafik, diagram, peta, bagan, foto, dan lain-lain yang sejenis
- b. Nomor urut gambar diikuti dengan judul gambar yang diletakan simetris dibawah gambar tanpa diakhiri titik.
- c. Gambar yang luasnya lebih dari setengah halaman, ditempatkan langsung dibawah teks yang menguraikan gambar tersebut, dengan demikian diupayakan agar teks dan gambar berada pada halaman yang sama.

- d. Gambar diupayakan dalam satu kesatuan tidak terpotong.
- e. Gambar diupayakan menggunakan tinta hitam yang tidak larut air.
- f. Luas gambar diupayakan jangan sampai melewati ruang ketikan. Bila gambar terpaksa menggunakan kertas yang melebihi lebar kertas dan harus dilipat, sebaiknya ditempatkan pada lampiran.
- g. Skala gambar grafik harus dibuat agar mudah dipakai untuk mengadakan interpolasi atau ekstrapolasi.
- h. Letak gambar diatur supaya simetris.

g. Daftar Tabel

- a. Tabel diberikan nomor urut dengan angka arab
- b. Nomor urut tabel diikuti dengan judul tabel dan diletakkan simetris diatas tabel, tanpa diakhiri titik.

Contoh :

Tabel 1.1 : Jumlah penduduk Banten Tahun 2003

- c. Tabel yang kurang dari setengah halaman, diletakkan langsung di bawah teks yang bersangkutan
- d. Tabel panjang yang memerlukan ruang satu halaman, tidak boleh terpotong, harus menjadi satu halaman.
- e. Tabel yang panjangnya lebih dari satu halaman, dapat dibuat dengan :
 - 1. Dilanjutkan pada halaman berikutnya, dengan mencantumkan pos-pos seperti tabel sebelumnya tanpa nomor tabel.
 - 2. Menggunakan kertas khusus yang lebar dan boleh dilipat.
- f. Bila tabel agak lebar, dapat ditempatkan memanjangkan pada kertas dan judul tabel ditempatkan pada tepi halaman sebelah kiri.
- g. Daftar Simbol

Memuat simbol-simbol yang dipakai dan menjelaskan setiap makna dari simbol-simbol yang digunakan.

2. Penjelasan Bagian Isi Bab

Penjelasan Isi (Bab I)

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Menguraikan hal-hal yang melatarbelakangi pentingnya dilakukan penelitian dan membuat penulis tertarik untuk dibahas dalam sebuah penelitian. Hal-hal tersebut dapat dilihat dan diperoleh selama mahasiswa melakukan PKN melalui observasi ataupun wawancara terhadap suatu sistem.

B. Identifikasi Masalah

Menguraikan/menginventarisasi secara jelas masalah-masalah pokok yang diperoleh dari gejala-gejala yang telah dikemukakan pada bagian latar belakang masalah.

C. Pembatasan Masalah

Berisi batasan baik batasan secara sistem atau batasan fungsi – fungsi atau batasan prosedur dari program yang akan dibuat, serta hubungan dari variabel – variabel pada program yang akan dibuat.

D. Perumusan Masalah

Menguraikan secara jelas masalah pokok berdasarkan latar belakang dan mampu mengungkapkan alasan masalah yang berhubungan dengan fungsi atau prosedur yang berjalan pada perangkat lunak yang diteliti. Rumusan masalah dinyatakan dengan kalimat tanya.

E. Kegunaan / Manfaat Penelitian

Merupakan dampak dari tercapainya tujuan penulisan. Dalam hal ini kegunaan hasil penelitian terdiri dari dua hal yaitu kegunaan teoritis dan kegunaan praktis.

F. Sistematika Penulisan.

Berisi uraian singkat dari setiap bab.

Penjelasan Isi (Bab II)

BAB II

DESKRIPSI TEORITIK DAN KERANGKA BERPIKIR

A. Deskripsi Teoritik

Uraikan dan jelaskan teori-teori yang berhubungan dengan topik dan digunakan dalam pembahasan Tugas Akhir / Skripsi.

B. Penelitian Sebelumnya

Menjelaskan secara ringkas tentang penelitian yang pernah dilakukan (Jurnal/Paper/Tesis), terutama jurnal yang telah di publish minimal 5 Judul.

C. Kerangka Berpikir

Menjelaskan tentang teori-teori dari masing-masing tema atau judul dan menghubungkan keterkaitan antara teori yang satu dengan teori yang lain. Berisi kerangka pemikiran / konsepsi / teoritis yang merupakan hasil dan dijabarkan dari tinjauan pustaka yang diungkapkan sebagai pendekatan dari pemecahan masalah penulisan yang diwujudkan oleh penulis.

Pada landasan teori dibuat suatu bentuk model / diagram yang Permasalahan → Teori → Solusi.

Pada landasan teori juga berisi analisis yang terdiri dari metodologi yang digunakan untuk pengembangan sistem. Yang meliputi konsep – konsep serta teori – teori tentang analisis sistem informasi.

Penjelasan Isi (Bab III)

BAB III ANALISIS SISTEM

A. Tinjauan Organisasi

Tinjauan Organisasi diperlukan jika analisis sistem yang dilakukan dalam penulisan Tugas Akhir / Skripsi terkait langsung dengan organisasi.

- A.1. Sejarah Singkat Organisasi yaitu menjelaskan sejarah berdirinya organisasi sampai dengan sekarang dan menjelaskan keberadaan atau alamat dari organisasi tersebut
- A.2. Struktur Organisasi yaitu menggambarkan struktur dari suatu organisasi
- A.3. Tugas dan Wewenang yaitu menjelaskan tentang tugas dan wewenang antar bagian di struktur organisasi

B. Metodologi Perancangan Sistem

- a. Cara Pengumpulan Data
- b. Metodologi Perancangan Sistem Informasi

C. Analisis Sistem Berjalan

Gambaran rinci tentang sistem berjalan dengan deskripsi penggambaran dengan kata-kata atau kalimat terkait dengan judul Tugas Akhir / Skripsi atau permasalahan yang sedang dibahas.

D. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan organisasi

- a. Apa saja yang dibutuhkan oleh organisasi setelah dilakukan analisis.

- b. Sistem seharusnya menghasilkan / memberikan apa yang ingin dicapai, misalnya :Konsistensi (*consistency*), Ketercapaian (*achievability*), dll
- c. Sebaiknya mengandung nilai-nilai yang terukur (*quantifiability*).

E. Analisis Keluaran

Menganalisis keluaran mengenai bentuk-bentuk keluaran yang dihasilkan oleh proses-proses yang ada dalam sistem yang sedang berjalan.

Misal Tiap keluaran dirinci :

Nama Keluaran	: Kwitansi
Fungsi	: Bukti Pendaftaran
Media	: Kertas, dst
Format	: seperti apa bentuk keluarannya (petunjuk ke Lampiran – sebutkan lampiran berapa beserta halamannya)
Keterangan	: hal-hal yang ingin ditambahkan
Hasil Analisis	: kesimpulan apa yang diperoleh dari analisis yang dilakukan

F. Analisis Masukan

Berisi potret tentang masukan yang dibutuhkan oleh sistem yang dianalisis (Merupakan dokumen-dokumen yang digunakan sebagai masukan pada sistem yang sedang berjalan)

Tiap masukan dirinci

Nama Masukan	: apa bentuknya
Fungsi	: dipakai untuk apa
Media	: dalam bentuk apa
Format	: seperti apa bentuk masukannya (petunjuk ke Lampiran – sebutkan lampiran berapa beserta halamannya)

Hasil Analisis : kesimpulan apa yang diperoleh dari analisis yang dilakukan

G. Analisis Proses dan Pemodelan

Yaitu menganalisis seluruh proses yang terjadi dalam (apa ?) sesuai dengan Judul Pembahasan, masalah yang sedang berjalan sehingga terbentuknya keluaran yang dibutuhkan (output/ laporan).

G.1. Urutan Prosedur

Menggambarkan urutan pekerjaan apa yang terjadi

G.2. Diagram Arus Data Sistem Berjalan

Menggambarkan aliran data pada sistem yang berjalan

G.3. Spesifikasi Basis Data

- a. Entity Relationship Diagram
- b. Spesifikasi Basis Data (File/Table)

Penjelasan Isi (Bab IV)

1. Untuk Program Studi Teknik Informatika

BAB IV

RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

A. Rancangan Usulan

Berisi penjelasan mengenai Flowchart atau UML meliputi semua usulan dari hasil analisis sistem.

A.1. Pembuatan Flowchart Program

Berisi penggambaran hasil analisis sistem / program dengan menggunakan simbol – simbol (flowchart) sesuai dengan daftar simbol. Flowchart dibuat berdasarkan modul-modul, prosedur-prosedur

A.2. Algoritma dari Program

Berisi tentang fungsi-fungsi serta prosedur-prosedur dari program yang diteliti sesuai dengan struktur bahasa pemrograman dan digambarkan secara tekstual.

A.3. UML

Jika Analisa menggunakan UML maka Berisi penggambaran hasil analisis sistem / program dengan menggunakan simbol – simbol UML sesuai dengan daftar simbol. UML dibuat berdasarkan modul-modul, prosedur-prosedur UML

B. Rancangan Basis Data

B.1. ERD

Menggambarkan pemodelan dari basisdata relasional dan dilengkapi dengan kardinalitasnya.

B.2. Normalisasi

Memperlihatkan langkah-langkah normalisasi yang dilakukan sesuai dengan kaidah-kaidah yang berlaku dalam setiap tahapannya. Hasil dari Normalisasi ini akan terbentuk tabel yang digunakan pada sistem/program yang dibangun.

C. Spesifikasi Basis Data

(Berisi tentang Rancangan File-file), Contoh :

JENIS FILE : MASTER					
NAMA FILE : DOKTER					
PRIMARY KEY : KDDOKTER					
FOREIGN KEY : KDBAGIAN					
NO.	FIELD NAME	TYPE	WIDTH	DEC	KETERANGAN
1	KDDOKTER	C	4	-	KODE DOKTER

2	NAMADOKTER	C	40	-	NAMA DOKTER
3	KDBAGIAN	C	4	-	KODE POLI
4	SEX	C	1	-	JENIS KELAMIN
DST...					

D. Rancangan Prototipe Aplikasi

Berisi rancangan tampilan menu yang ada pada program yang dibuat.

1. Struktur Tampilan

Berisi struktur tampilan menu program aplikasi yang buat.

2. Desain Modul (screen)

Berisi tampilan yang terdiri dari:

- a. Tampilan Input (Masukan)

Berisi semua Rancangan Input dari program dalam bentuk desain awal.

- b. Tampilan Proses (Transaksi)

Berisi semua Rancangan Proses dari program dalam bentuk desain awal.

- c. Tampilan Output (Keluaran)

Berisi semua Rancangan Output dari program dalam bentuk desain awal.

E. Deskripsi Rancangan Waktu (optional)

Waktu yang dibutuhkan mengoperasikan sistem yang dirancang

F. Deskripsi Rancangan Tenaga Kerja (optional)

Jumlah tenaga kerja yang menangani operasional sistem

G. Deskripsi Rancangan Biaya (optional)

Besar biaya operasional yang dibutuhkan, termasuk spesifikasi dan peralatan hardware yang dibutuhkan.

H. Uji Coba dan Hasil

Berisi hasil dari uji coba program atau sistem yang dibuktikan dengan surat keterangan hasil uji coba, dalam uji coba program ada beberapa cara pengujian diantaranya pengujian kesalahan sintaks/script, kesalahan logika. Dalam 2 jenis pengujian sistem yaitu *black box testing* dan *whitebox testing*. Jelaskan tahapan-tahapan bagaimana melakukan pengujian terhadap sistem atau program yang sudah dibuat sehingga sistem tersebut bebas dari kesalahan (*bugs*) dan dapat dilanjutkan ke proses selanjutnya, yaitu: proses implementasi sistem ke objek penelitian atau tempat penelitian.

I. Implementasi Sistem

a. Prosedur Operasional

Berisi penjelasan tentang petunjuk penggunaan program untuk diimplementasikan di sistem yang dibuat dari awal s/d akhir.

b. Tata laksana sistem yang direkomendasikan (kebutuhan hardware, software, personil, jadwal implementasi)

2. Untuk Program Studi Sistem Informasi, Manajemen Informatika & Komputer Akuntansi

BAB IV

RANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

A. Rancangan Usulan

A.1. Diagram Kontek

A.2. DFD

A.3. Spesifikasi Proses

B. Rancangan Basis Data

B.1. ERD

Menggambarkan pemodelan dari basisdata relasional dan dilengkapi dengan kardinalitasnya.

B.2. Normalisasi

Memperlihatkan langkah-langkah normalisasi yang dilakukan sesuai dengan kaidah-kaidah yang berlaku dalam setiap tahapannya. Hasil dari Normalisasi ini akan terbentuk tabel yang digunakan pada sistem/program yang dibangun.

C. Spesifikasi Basis Data

(Berisi tentang Rancangan File-file), Contoh :

JENIS FILE : MASTER					
NAMA FILE : DOKTER					
PRIMARY KEY : KDDOKTER					
FOREIGN KEY : KDBAGIAN					
NO.	FIELD NAME	TYPE	WIDTH	DEC	KETERANGAN
1	KDDOKTER	C	4	-	KODE DOKTER
2	NAMADOKTER	C	40	-	NAMA DOKTER
3	KDBAGIAN	C	4	-	KODE POLI
4	SEX	C	1	-	JENIS KELAMIN
DST...					

D. Spesifikasi Modul

Penjelasan setiap modul pada Bagan Terstruktur dalam bentuk *Pseudocode* dengan bahasa Indonesia Terstruktur (kecuali *predefined module*).Yaitu berupa *Pseudocode* dari rancangan modul dalam bagan terstruktur

E. Rancangan Prototipe Aplikasi

Berisi rancangan tampilan menu yang ada pada program yang dibuat.

1. Struktur Tampilan

Berisi struktur tampilan menu program aplikasi yang buat.

2. Desain Modul (screen)

Berisi tampilan yang terdiri dari:

a. Tampilan Input (Masukan)

Berisi semua Rancangan Input dari program dalam bentuk desain awal.

b. Tampilan Proses (Transaksi)

Berisi semua Rancangan Proses dari program dalam bentuk desain awal.

c. Tampilan Output (Keluaran)

Berisi semua Rancangan Output dari program dalam bentuk desain awal.

F. Deskripsi Rancangan Waktu.

Waktu yang dibutuhkan mengoperasikan sistem yang dirancang

G. Deskripsi Rancangan Tenaga Kerja.

Jumlah tenaga kerja yang menangani operasional sistem

H. Deskripsi Rancangan Biaya.

Besar biaya operasional yang dibutuhkan, termasuk spesifikasi dan peralatan hardware yang dibutuhkan.

I. Uji Coba dan Hasil

Berisi hasil dari uji coba program atau sistem yang dibuktikan dengan surat keterangan hasil uji coba, dalam uji coba program ada beberapa cara pengujian diantaranya pengujian kesalahan sintaks/script, kesalahan logika. Dalam 2 jenis pengujian sistem yaitu *black box testing* dan *whitebox testing*. Jelaskan tahapan-tahapan bagaimana melakukan pengujian terhadap sistem atau program yang sudah dibuat sehingga sistem tersebut bebas dari kesalahan (*bugs*) dan dapat dilanjutkan ke proses selanjutnya, yaitu: proses implementasi sistem ke objek penelitian atau tempat penelitian.

J. Implementasi Sistem

a. Prosedur Operasional (Manual Book)

Berisi penjelasan tentang petunjuk penggunaan program untuk diimplementasikan di sistem yang dibuat dari awal s/d akhir.

b. Tata laksana sistem yang direkomendasikan (kebutuhan hardware, software, personil, jadwal implementasi)

Penjelasan Isi (Bab V)

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berisikan kesimpulan mengenai hasil dari pengembangan dan implementasi sistem/program yang menjawab permasalahan yang telah dirumuskan.

B. Saran

Merupakan unsur baru yang belum terdapat pada bab sebelumnya dan harus memiliki hubungan dengan sistem/program yang dikembangkan maupun hasil implementasinya, serta

Bagian Akhir (Penutup)

Penjelasan Halaman Extra

1. Daftar Pustaka

Daftar pustaka memuat semua literatur, buku-buku dan sumber pustaka lainnya yang digunakan oleh penulis sebagai acuan dalam penelitian dan penyusunan Tugas Akhir / Skripsi.

Daftar Pustaka disusun menurut abjad :

- Untuk nama luar negeri dimulai dari nama akhir (nama keluarga dahulu baru nama depan);

- Sedangkan untuk nama Indonesia, ditulis secara biasa (tidak dibalik), atau dibalik bagi nama yang mempunyai nama keluarga.

2. Lampiran

Lampiran digunakan bila terdapat informasi yang diperlukan baik bersifat melengkapi maupun menjelaskan tetapi tidak perlu dimasukkan dalam bagian Skripsi, seperti daftar pertanyaan (questioner), formulir, surat penelitian dll.

3. Index (bila ada)

Indeks dicantumkan bila diperlukan suatu penjelasan tersendiri seperti indeks istilah (penjelasan terhadap istilah asing atau daerah), indeks subyek (penjelasan terhadap subyek pembahasan yang penting) yang disusun menurut abjad.

BAGIAN V

FORMAT PENULISAN / CONTOH

Contoh :

Cover Samping

Cover Luar

Nama : Nama Mahasiswa Perancangan Perangkat Lunak Lampu Lalu Lintas
N P M : 4003000243
Di Kepolisian Daerah Banten

PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK
PENGENDALIAN LAMPU LALU LINTAS
DI KEPOLISIAN DAERAH BANTEN

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat
Menyelesaikan Pendidikan Program Sarjana (S1)
Dan Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Logo
UNIVERSITAS BANTEN JAYA
Ukuran Logo
Diameter 6,5 Cm

Oleh :

NAMA : NAMA MAHASISWA
NOMOR POKOK MAHASISWA : 4003000234
PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA
JENJANG PENDIDIKAN : STRATA I (S1)

UNIVERSITAS BANTEN JAYA
S E R A N G
MARET, 2013

Logo
Bulan
Tahun

3 cm

Contoh : Lembar Pernyataan Keabsahan Tugas Akhir / Skripsi

Halaman ini memuat pernyataan keabsahan Skripsi, yang ditandatangani oleh mahasiswa yang bersangkutan dan dimasukkan dalam hard cover.

PERNYATAAN KEABSAHAN TUGAS AKHIR/SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini saya :

Nama : xxxxxxxx xxxxxx xxxxxx
NPM : A99999999
Program Studi : xxxxxxxx xxxxxxxx
Jenjang : Diploma III (DIII) / Strata I (S-1)

Menyatakan dengan sesungguhnya, bahwa Skripsi dengan judul “Judul Tugas Akhir/Skripsi mahasiswa “ dibuat untuk melengkapi persyaratan menjadi Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi Jenjang Pendidikan Strata 1 Universitas Banten Jaya, bukan merupakan tiruan atau duplikasi dari Skripsi yang sudah dipublikasikan dan atau pernah dipakai untuk mendapatkan gelar kesarjanaan di lingkungan Universitas Banten Jaya maupun di Perguruan Tinggi dan Instansi manapun, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya.

Apabila ada pihak-pihak lain yang merasa dirugikan dengan Karya Ilmiah saya ini, maka saya bersedia dituntut dan diajukan dimuka Hakim dan bila terbukti saya bersalah, maka saya bersedia dicabut gelar kesarjanaannya.

Serang, (Tanggal-Bulan-Tahun)

ttd, bermaterai 6000

(Nama lengkap)

NPM :

Contoh : Lembar Pengesahan Dekan dan Ketua Program Studi

Halaman ini memuat tanda tangan Ketua Program Studi (sesuai Program Studi masing-masing) dan Dekan

PENGESAHAN DEKAN DAN KETUA PROGRAM

NAMA : NAMA MAHASISWA
NPM : A9999999
PROGRAM STUDI : XXXXXXXX XXXXXXXX
PROGRAM PENDIDIKAN : Diploma III (DIII) / Strata I (S-1)

Judul Skripsi : judul Tugas Akhir/ Skripsi Mahasiswa

Disetujui, setelah diuji dan dipertahankan dalam sidang, dan dinyatakan
LULUS

Pada hari tanggalbulan tahun
oleh Dewan Penguji.

Serang, tanggal sidang tahun....

Dekan

Ketua Program Studi

tempat ttd

tempat ttd

Nama & Gelar
NIDN :

Nama & Gelar
NIDN :

Contoh : Lembar Pengesahan Pembimbing dan Dewan Penguji

Halaman ini memuat tanda tangan para Pembimbing dan Dewan Penguji serta tanggal Ujian Sidang.

PENGESAHAN PEMBIMBING DAN PENGUJI SIDANG					
NAMA		: NAMA MAHASIWA			
NOMOR POKOK MAHASISWA		: A999999999			
PROGRAM STUDI		: XXXXXX XXXXXX			
PROGRAM PENDIDIKAN		: Diploma III (DIII) / Strata I (S-1)			
Judul Skripsi : Judul Tugas Akhir /Skripsi Mahasiswa					
Telah diuji dan dipertahankan dalam sidang dan dinyatakan					
LULUS					
pada hari.....tanggal...bulantahun					
oleh Dewan Penguji.					
Serang, tanggal sidang, tahun					
Pembimbing I		Pembimbing II			
tempat ttd		tempat ttd			
<u>Nama & Gelar</u>		<u>Nama & Gelar</u>			
NIDN :		NIDN :			
Penguji I		Penguji II		Penguji III	
tempat ttd		tempat ttd		tempat ttd	
<u>Nama & Gelar</u>		<u>Nama & Gelar</u>		<u>Nama & Gelar</u>	
NIDN :		NIDN :		NIDN :	

Contoh : Lembar Pengesahan Pembimbing

Halaman ini memuat pengesahan dari pembimbing, ***hanya digunakan menjelang sidang dan tidak dimasukkan dalam hard cover.***

PENGESAHAN PEMBIMBING

NAMA : NAMA MAHASISWA
NOMOR POKOK MAHASISWA : A999999999
PROGRAM STUDI : XXXXXXXXXX XXXXXXXX
PROGRAM PENDIDIKAN : Diploma III (DIII) / Strata I (S-1)

Judul Skripsi : Judul Tugas Akhir/Skripsi Mahasiswa

Disetujui,
untuk diuji dan dipertahankan dalam Sidang.

Serang, tanggal, bulan, tahun

DOSEN PEMBIMBING

Nama & Gelar
Pembimbing I

Nama & Gelar
Pembimbing II

ABSTRAK

Abstrak terdiri dari dua (2) bahasa, yaitu : Bahasa Indonesia dan Inggris dengan Gambaran singkat, maksimal satu halaman, tentang apa yang dihadapi, dikerjakan, dan diselesaikan (diktik dengan jarak baris 1, setiap alinea baru tanpa menjorok), serta di kanan atas dituliskan data tentang : nama mahasiswa (ditulis dengan huruf kapital), judul skripsi, Program Studi/program studi, jenjang pendidikan, Skripsi, tanggal selesai bimbingan, keterangan jumlah halaman, gambar, lampiran, tabel dan simbol. Contoh :

Nama Mahasiswa, Judul Tugas Akhir/Skripsi.
Jurusan / Program Studi Teknik Informatika, Jenjang Pendidikan Strata 1(S1).
Skripsi, 21 April 2005.
xv + 101 Halaman, 5 Gambar, 7 Lampiran, 43 Tabel, 1 Simbol.

ABSTRAK

dst.....

KATA PENGANTAR

Berisi :

- a. Ungkapan hati penulis tentang apa yang telah dikerjakan, dan apa yang telah diperoleh dari semua pihak
- b. Ucapan terima kasih, dengan urutan sebagai berikut :
 1. Yth. Rektor Universitas Banten Jaya
 2. Yth. Dekan Fakultas Ilmu Komputer
 3. Yth. Ketua Program Studi
 4. Yth. Pembimbing
 5. No. 5 dan selanjutnya, berisi ucapan terima kasih kepada pihak-pihak lain yang anda anggap telah membantu anda dalam menyelesaikan Tugas Akhir/Skripsi

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
1	99
2	99

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Lampiran : A Keluaran Sistem Berjalan (Dokumen Asli)	
A-1 apa	99
A-2 apa	99
2. Lampiran : B Masukan Sistem Berjalan (Dokumen Asli)	
B-1 apa	99
B-2 apa	99
Dst	

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
1	99
2	99

DAFTAR SIMBOL

Menjelaskan simbol – simbol yang dipakai

Contoh : Format Penulisan

DAFTAR PUSTAKA

Daftar referensi yang digunakan (disusunurut berdasarkan nama pengarang)

Misalnya :

Situmorang, Ferryanto, 1997, *Tuntutan praktis pemrograman : Membuat Aplikasi FoxPro dengan Generator*. Jakarta : PT. Elex Media Koputindo.

Campbell, Tim S., and William A Kracaw. *Financial Institutions and Capital Market*. NewYork : HarperCollinsCollege, 1993.

Hamacher, V., Carl. Zvonko G. Vranesic., Safwat G. Zaky. *Computer Organization*. 4 Th ed. Singapore : McGraw-Hill, 1996.

Watson, Collin J., te al. *Statistics : For Management and Economics*. Massachussetts : Allyn and Bacos, 1990.

Weber Maslow, 2003, Database Management System, <http://masw.net/dbms.html>, 12/07/2004

Zinedine Zidane, 2003, Management Information System, jurnal baja@net, 07/2000, Vol 12, hal 13-19

Contoh : Format Penulisan Lampiran

Disusunurut berdasarkan pembahasan

1. Lampiran-A : Format Analisis Keluaran
- Lampiran-B : Format Analisis Masukan
- Lampiran-C : Surat Keterangan Riset
- Lampiran-D : Kehadiran Bimbingan
- Lampiran-E : Surat Keabsahan Abstrak Bahasa Inggris
- Lampiran-F : Daftar Riwayat Hidup

Contoh : Surat Keterangan Riset

**SURAT KETERANGAN
PRAKTEK KERJA NYATA (PKN) / RISET/ OBSERVASI**

PT. BANTEN JAYA
Jl. Ciwaru Raya No. 73 Warung Pojok, Telp/ Fax. (0254) 209583
S E R A N G

SURAT KETERANGAN
NO. 007/FIK-UNBAJA/PP/X/2011

Yang bertanda tangan dibawah ini, Direktur PT. Banten Jaya, menerangkan dengan sebenarnya, bahwa Mahasiswa di bawah ini :

NAMA	: NAMA MAHASISWA
NPM	: A999999999
PROGRAM STUDI	: TEKNIK INFORMATIKA
PROGRAM PENDIDIKAN	: STRATA 1(S1)

Telah melaksanakan Kuliah Kerja Praktek (PKN) / Riset di PT. BANTEN JAYA yang di ditempatkan pada Bagian sejak tanggal awal riset s/d akhir riset tahun.....

Berdasarkan penilaian selama mahasiswa tersebut melakukan Praktek Kerja Nyata (PKN) berkelakuan baik dan memperoleh nilai sbb:

No	Kriteria Penilaian	Nilai	Keterangan
1	Inisiatif		
2	Dedikasi / Tanggung Jawab		
3	Prestasi		
	Rata-rata		

Demikian Surat Keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan sebagaimana semestinya.

Dibuat di :
Tanggal :

Nama Pejabat Yang Berwenang.

Keterangan:

No	Nilai/Rata-rata	Nilai Huruf	Keterangan
1.	80-100	A	Sangat Baik
2.	70-79	B	Baik
3.	60-69	C	Cukup

BAGIAN VI

UJIAN SIDANG TUGAS AKHIR / SKRIPSI

1. Ujian Sidang Tugas Akhir / Skripsi

Ujian sidang Tugas Akhir / Skripsi adalah ujian komprehensif untuk mempertahankan Tugas Akhir / Skripsi yang telah ditulis oleh mahasiswa dihadapan dewan penguji yang terdiri dari 3 orang (termasuk) pembimbing atau lebih.

b. Penilaian

- Materi Tugas Akhir / Skripsi yang dinilai adalah masalah pokok (sesuai dengan tulisan yang diangkat dalam tulisan Tugas Akhir / Skripsi, tujuan penelitian, kerangka pemikiran yang berasal dari literatur dan merupakan pendekatan penulis terhadap masalah pokok, hasil dan pembahasan termasuk analisisnya serta kesimpulan.
- Penulisan Tugas Akhir / Skripsi, yang dinilai adalah rancangan penelitian termasuk metode atau prosedur penelitian, sistematika penulisan dan penguasaan bahasa.
- Presentasi Tugas Akhir / Skripsi, yang dinilai adalah pengungkapan dan penguasaan materi, kemampuan untuk mempertahankan apa yang sudah ditulis secara tepat dan berbagai pertanyaan, kritik dan sanggahan, serta kejelasan penyampaian.
- Pengetahuan umum, yang dinilai adalah penguasaan pengetahuan lain yang sangat berkaitan dengan pengembangan situasi yang terakhir.

c. Komponen Penilaian

No	Komponen Penilaian	Skala Nilai Komponen	Bobot (%)	Nilai x bobot
1	Materi Skripsi (Penguasaan Materi)		50%	
2	Penulisan (Bahasa dan Sistematika)		25%	

3	Presentasi		15%	
4	Pengetahuan Umum		10%	
	Jumlah		100%	

d. Yudisium

- Selanjutnya nilai akhir ditetapkan berdasarkan konversi sbb :

No	Nilai Bobot	Nilai Akhir	Yudisium
1	80-100	A	Lulus
2	66-79	B	Lulus
3	56-65	C	Lulus
4	< 56	D	Tidak Lulus

- Yudisium LULUS mempunyai 2 kemungkinan :

1. Lulus tanpa syarat
2. Lulus dengan syarat, dimana mahasiswa harus memperbaiki Tugas Akhir / Skripsi yang diminta oleh Dewan Penguji dalam jangka waktu yang ditetapkan. Jika dalam tenggang waktu yang telah diberikan oleh Dewan Penguji perbaikan Tugas Akhir / Skripsi tidak dapat diselesaikan, maka kelulusan DIBATALKAN dan mahasiswa dinyatakan TIDAK LULUS, sehingga harus mengajukan Sidang Ulang.

- Yudisium TIDAK LULUS Memiliki 2 akibat :

1. TIDAK LULUS, Khusus untuk presentasi Tugas Akhir / Skripsi, tanpa perlu memperbaiki Skripsi, sehingga mahasiswa dapat mengajukan kembali Sidang Ulang setelah memperdalam penguasaan materi Tugas Akhir / Skripsi.
2. TIDAK LULUS, Khusus untuk materi penulisan, dalam hal ini mahasiswa mengajukan kembali untuk ujian Sidang setelah memperbaiki materi penulisan Tugas Akhir / Skripsi.
3. Akibat tidak lulus ujian point 1 & 2 (Yudisium TIDAK LULUS), mahasiswa diharuskan membayar uang ujian Sidang kembali.

2. Penyerahan Tugas Akhir / Skripsi

Mahasiswa yang telah menyelesaikan Ujian Sidang Tugas Akhir / Skripsi, dan telah dinyatakan lulus serta telah memperoleh pengesahan dari Dewan Penguji, dan Pembimbing harus menyerahkan:

- A. 4 Keping CD softcopy Tugas Akhir / Skripsi
- B. 1 Keping CD Berisikan Program dari Tugas Akhir / Skripsi
- C. 3 Buah Hard Cover Tugas Akhir / Skripsi , 1 untuk perpustakaan, 1 untuk perusahaan/instansi tempat PKN dan 1 untuk mahasiswa yang bersangkutan.

TEAM REVIEW
PANDUAN PROPOSAL DAN SKRIPSI TAHUN 2016/2017

NO	NAMA DOSEN	TTD	
1	Ir. Dadang Amiruddin, MM.	1	2
2	Syaechurodji, S.Kom, MM.		
3	Edy Nasri, S.Kom, M.Kom.	3	4
4	Els Nuryani, S.Kom, M.Ti		
5	Yul Hendra, M.Kom.	5	6
6	M. Yusuf Rondoni, S.Kom., M.Ti		
7	Sutanto, M.Kom	7	8
8	Rustam Effendi, M.Kom		
9	Dr. Imam Abu Hanifah, S.Ak., MM	9	10
10	Iba Gunawan, S.E, M.M		
11	Deddy Rusdiansyah, S.Kom., M.Kom		