## **Custom Component:**

Özel bir bileşen, aslında bir uygulamada kullanabileceğiniz tek bir QML bileşenini tanımlayan bir QML belgesidir. Çalışma zamanı sırasında, QML bileşenleri, belge tarafından tanımlanan davranışlara göre nesneler oluşturmak üzere çalışır.

Class mantığı ile componentlar oluşturarak, yazılması gereken birçok satırdan ve kalabalıktan kurtuluyoruz.

## **KOD** - **MyButton**:

```
import QtQuick 2.0
Item {
   id: root
   width: 100
   height: 100
   property color color: "#C0C0C0"
   property color colorClicked: "green"
   property string title: "Click me"
   Rectangle {
       id: myRec
       anchors.fill: parent
       color: root.color
        Text {
           id: display
           text: root.title
            anchors.centerIn: parent
        }
        MouseArea{
            id: mouseArea
            anchors.fill: parent
            onPressed: parent.color = root.colorClicked
            onReleased: parent.color = root.color
        }
}
```

#### KOD – MAIN:

```
import QtQuick 2.12
import QtQuick.Window 2.12
//Custom Component
Window {
    width: 640
   height: 480
   visible: true
    title: qsTr("Hello World")
   property var middle: (height / 2) - 50
   MyButton{
        id: button1
        x: 100
       y: middle
        color: "red"
       colorClicked: "orange"
       title: "Button 1"
    }
   MyButton{
        id: button2
        x: (parent.width / 2) - (width / 2)
        y: middle
       color: "blue"
       colorClicked: "orange"
       title: "Button 2"
   MyButton{
       id: button3
        x: parent.width - 200
       y: middle
       color: "green"
       colorClicked: "orange"
       title: "Button 3<br>Testing!"
   MyButton {
        id: button4
        x: (parent.width / 2) - (width / 2)
        y: middle + 120
        width: 500
       height: 35
       color: "lightblue"
       colorClicked: "orange"
       title: "<b>Super</b> <i>Long</i> <u>Button</u>"
    }
}
```

## **OUTPUT:**

# colorClicked for each buttons $\rightarrow$ Turuncu



