### VILNIAUS UNIVERSITETAS FIZIKOS FAKULTETAS KIETO KŪNO ELEKTRONIKOS KATEDRA

#### Mindaugas Kurmauskas

## CORTEX R4 ARCHITEKTŪROS MIKROVALDIKLIO SAVYBIŲ TYRIMAS

Pagrindinių studijų baigiamasis darbas

(studijų programa – TAIKOMOJI FIZIKA)

Studentas Mindaugas Kurmauskas Darbo vadovas dr. Mindaugas Vilūnas

Recenzentas dr. Gytis Sliaužys

Katedros vedėjas dr.(HP) Kęstutis Arlauskas

# Turinys

| Įv                  | adas                            |  | • |   | . 3  |
|---------------------|---------------------------------|--|---|---|------|
| 1                   | <b>AR</b> .                     | M architektūra   |   |   |      |
|                     |                                 | ARMv7A architektūra  |   |   |      |
|                     | 1.2                             | ARMv7-R architektūra   |   |   |      |
|                     |                                 | 1.2.1 Cortex-R4  |   |   |      |
|                     |                                 | 1.2.2 Cortex-R5  |   |   |      |
|                     | 1.0                             | 1.2.3 Cortex-R7  |   |   |      |
|                     | 1.3                             | ARMv6-M ir ARMv7-M architektūra                                | • | • | . 6  |
| 2                   | Naudojamos įrangos ir programos |  |   |   |      |
|                     | 2.1                             | xRM48L950 aprašas  |   |   | . 8  |
|                     |                                 | 2.1.1 Šerdys   |   |   | . 8  |
|                     |                                 | 2.1.2 Atmintys   |   |   |      |
|                     |                                 | 2.1.3 Trūkių sistema   |   |   |      |
|                     |                                 | 2.1.4 Prievadai  |   |   |      |
|                     | 2.2                             | STM32F4 aprašas  |   |   |      |
|                     |                                 | 2.2.1 Šerdis   |   |   |      |
|                     |                                 | 2.2.2 Atmintys   |   |   |      |
|                     |                                 | 2.2.3 Trūkių sistema   |   |   |      |
|                     |                                 | 2.2.4 Prievadai  |   |   |      |
| •                   | <b>N</b> .T                     |  |   |   |      |
| 3                   |                                 | doti testavimo algoritmai ir jų aprašai                        |   |   |      |
|                     | 3.1                             | Matematinių funkcijų skaičiavimo greičių įvertinimo algoritmai |   |   |      |
|                     |                                 | 3.1.1 Slankaus kablelio algoritmai                             |   |   |      |
|                     |                                 | 3.1.2 Fiksuoto tikslumo algoritmas                             |   |   |      |
|                     |                                 | 3.1.3 Loginių funkcijų testavimo algoritmas                    |   |   |      |
|                     |                                 | 3.1.4 Greitas disckretinis Furjė eilutės transformavimo testas |   |   |      |
|                     | 3.2                             | Įėjimo ir išėjimo į trūkį algoritmo aprašymas                  |   |   |      |
|                     | 3.3                             | Srovės matavimai   |   |   |      |
|                     | 3.4                             | Radiacinis matavimas   |   | • | . 17 |
| 4                   | Rez                             | ultatai  |   |   | . 19 |
| 5                   | Těva                            | $\operatorname{dos}$   |   |   | . 23 |
| J                   | 15 V a                          | uos  | • | • | . 40 |
| Literatūros sąrašas |                                 |  |   |   | . 24 |
| Santrauka           |                                 |  |   |   |      |
| Summany             |                                 |  |   |   |      |

# Įvadas

Egzistuoja daug užduočių kurioms atlikti reikia didelio patikimumo. Jų atlikimui galima naudoti standartinius mikrovaldiklius, kombinuojant su programiniais sprendimais. Tokiais kaip WDT (watchdog timer), kuris prižiūri pagrindinę programą, kad ji tinkamai atliktų savo darbą. Nuolatiniais testais patikrinti duomenų skaičiavimo patikimumą, pavyzdžiui atlikti algoritmą du kartus ir tikrinti ar atsakymai sutampa. Daugeliu atveju visos papildomos priemonės užtikrinti patikimumą prailgina duomenų skaičiavimo laiką.

Sistemose kurioms reikalingas didelis patikimumas ir darbas realeme laike labai praverčia sistemos dubliavimas su tikrinimo funkcijomis. Klaidos tikimybė ne visais atvejais yra tolydi laike, taigi klaidos gali tuo pačiu metu įvykti abiejose sistemose. Tokiu atveju naudinga, kai sistemos dirba pastūmtos laike atžvilgiu viena kitos.

Yra daug aplinkų kur gali reikėti tokių sistemų. Pramoninės saugumo reikalaujančios aplinkos, tokios kaip:

- automobilų stabdymo sistemos, tokios kaip ratų anti blokavimo sistema (ABS)
- elektros gaminimo ir paskirstymo sistemos.
- liftai ir eskalatoriai

#### Medicinoje:

- defibriliatoriai
- radiacijos terapija
- robotizuotos operacijos

Atsižvelgiant į šį poreikį kompanija Teksas Instruments neseniai išleido ARM Cortex-R4 mikrovaldiklių šeimą kodiniu pavadinimu Hercules. Mums kilo klausimas koks yra šių mikrovaldiklių energetinis efektyvumas, bei mikrovaldiklių veikimas esant ekstramaliam poveikiui, ką šiame darba ir bandoma išsiaiškinti.

### 1 ARM architektūra

ARM (advanced RISC mashines) Holdings ankščiau buvusi Acorn Computers. Acorn Computers 1990m. pradėjo savo verslą kaip mikrovaldiklių gamintojas. ARM Holdings pati nebegamina mikrovaldiklių, bet pardavinėja architektūros dizainus puslaidininkinių įtaisų gamintojams. ARM technologija yra naudojama 95% išmaniųjų telefonų, 80% skaitmeninių kamerų ir 35% visų elektroninių įrenginių. Šiai sėkmei didelę įtaką turi geras greičio ir vartojamos galios santykis.

ARM architektūra paremta RISC<sup>1</sup> - paprastesnių komandų sistema:

- daug bendrosios paskirties registrų
- paprastai tiesiogiai dirbama su registrais, o ne su atmintimi
- paprasti adresavimo režimai
- vienodo fiksuoto ilgio instrukcijos

Tai pat ARM architektūra papildomai turi:

- tiesioginę  $\mathrm{ALU^2}$  aritmetinio loginio ir postūmio įrenginių kontrolę
- automatiškai didėjančius ir automatiškai mažėjančius adresavimo režimus ciklų optimizavimui
- iš karto kelių instukcijų įkėlimo ir paėmimo komandas duomenų pralaidumo optimizavimui
- beveik visu komandu salygini vykdima vykdymo pralaidumui padidinti
- Thumb instrukcijų praplėtimą, kuris leidžia vykdyti 16bitų komandas vietoje 32bitų. Tai leidžia padidinti kodo tankį neilginant komandų atlikimo trukmės

Paprastai kiekviena instrukcija atliekama per vieną taktą, tad yra nesunku nuspėti programos vykdymą ir galima nesunkiai pritaikyti kaskadinį komandų vykdymą. Komandų atkodavimas reikalauja mažiau tranzistorių, nei mikrovaldikliams paremtiems sudėtingesnių komandų sistema (pvz. CISC³) - kur viena komanda yra kelių instrukcijų rinkinys. Dabartiniai ARM mikrovaldikliai yra 32bitų instrukcijos ilgio, bei 32bitų adresavimo. Yra paruoštos ir 64bitų virsijos.

ARM turi 31 bendrosios paskirties 32bitų ilgio registrus. Bet kuriuo metu galima matyti 16 jų. Kiti registrai yra naudojami išimčių apdorojimui pagreitinti. Visos intstrukcijos skirtos registrams gali naudoti betkurį iš 16 registrų. Iš 16 visad matomų registrų keli turi specializuotas funkcijas įprastas visoms architektūroms:

• Rietuvės rodyklė (ang. stack pointer) - paprastai 13 registras.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>RISC - reduced instruction set computing.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>ALU - arithmetic logic unit

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>CISC - complex instruction set computing.

- Nuorodos registras (ang. link register) 14 registras naudojamas kaip adresas į kurį einama funkcijos iškvietimui pasibaigus. 14 registras gali būti naudojamas kaip bendrosios paskirties registras.
- Programos skaitiklis (ang. program counter) 15 registras. Naudojamas kaip nuoroda į adresą sekančios instrukcijos.

Likę 13 registrų specialių funkcijų neatlieka.

Įvykus išimčiai kaikurie standartiniai registrai yra pakeičiami registrais specifiniais tai išimčiai. 14-tame registre laikomas adresas į kurį grižtama po išimties įvykdymo. 13 registras yra išsaugomas, kad išimtis galėtų naudotis savo rietuve, netrigdydama tolimesnio programos darbo. Greito trūkio režime yra išsaugomi registrai nuo 8 iki 12, kad nereikėtų jų saugoti atskirai ir būtų galima jais greitai naudotis.

Įvykus išimčiai šerdis sustabdo programos vykdymą apibrėžtu būdu ir pereina prie išimties vykdymo į viena iš fiksuotų adresų atmintyje, žinomų kaip išimties vektoriai (ang. exception vector). Yra atskiras vektorius kiekvienai išimčiai, įskaitant ir reset. Veikimas yra apibrėžtas normaliam programos darbui ir klaidų radimo režimui (ang. debug mode).

Visa branduolio būklė yra laikoma statuso registe vadinamu dabartinės pragramos statuso registru (CPSR - current program status register), kuriame yra:

- keturios aritmetinės vėlevėlės (neigiamas, nulis, perkelti ir perpildymo)
- 2 bitai trūkių išjungimui
- 5 bitai procesoriaus darbo režimui
- 2 bitai nurodantys kuris instrukcijų rinkinys naudojamas: ARM, Thumb ar Jazelle (naujesniuose procesoriuose palaikomas JAVA instrukcijų rinkinys)

#### 1.1 ARMv7A architektūra

Mikrovaldiklių šeima kodiniu pavadinimu Cortex-A. Šie mikrovaldikliai skirti dirbti su operacinėmis sistemomis tokiomis kaip Linux, Android, Microsoft Windows. Šios klasės mikrovaldikliai turi atminties valdymo įtaisą, kuris padeda valdyti atmintį operacinėms sistemoms ir įgalina parsiuntimą ir paleidimą kitų programų. Cortex-A5, Cortex-A7, Cortex-A9, Cortex-A12 ir Cortex-A15 palaiko iki 4 branduolių su simetriniu arba asimetriniu skaičiavimu. Galimi panaudojimai:

- išmanieji telefonai
- planšetiniai kompiuteriai
- skaitmeninėje televizijoje
- navigacinėje sistemoje
- protinguose spauzdintuvuose

#### 1.2 ARMv7-R architektūra

ARM integruoti realaus laiko apdorojimo mikrovaldikliai. Kodiniu pavadinimu Cortex-R. Turi didelį taktinį dažnį, ilgą kaskadinę liniją. Dažniausiai šie mikrovaldikliai naudoja realaus laiko operacinę sistemą (RTOS - real-time operating system) kartu su vartotojo sukurta programa, kuriai užtenka atminties apsaugos įrenginio. Taikymas:

- automobilių kontrolės sistemose
- bevielių ir laidinių jutiklių tinkluose
- spauzdintuvuose
- tinklo įrangoje

#### 1.2.1 Cortex-R4

8 pakopų kaskadinė linija su išankstiniu duomenų nuskaitymu ir šakojimosi nuspėjimu. Palaiko ARM ir Thumb-2 instrukcijas. Harvardo instrukcijų ir duomenų atskyrimas. Atminties apsaugos įrenginys. Dvi šerdys dubliuojančios skaičiavimus.

#### 1.2.2 Cortex-R5

8 pakopų kaskadinė linija. Palaiko ARM ir Thumb-2 instrukcijas. Harvardo instrukcijų ir duomenų atskyrimas. Slankaus kablelio įrenginys. Mažo delsimo periferijos prievadai. Praplėsta atminties apsauga apsaugo ir periferija. Dvi šerdys veikiančios kartu arba atskirai.

#### 1.2.3 Cortex-R7

Pažangiausias Cortex-R šeimoje. 11 pakopų kaskadinė linija su neišeilės instrukcijų vykdimo galimybe. Dvi šerdys gali veikti dubliuoto skaičiavimo, simetrinio ir asimetrinio darbo režimais. Pasirinktinas slankaus kablelio įrenginys.

#### 1.3 ARMv6-M ir ARMv7-M architektūra

Šeima pavadinta Cortex-M. Mikrovaldikliai skirti integruotiems įrengiriams. Pasižymi mažomis enegrijos sąnaudomis. Architektūrinis miego režimų palaikymas. Automatinis trūkio trkyje palaikymas.

Mikrovaldikliai:

- ARMv6-M architektūros:
  - ARM Cortex-M0:
    - \* 8/16 bitų programoms
    - \* pigus ir paprastas
  - ARM Cortex-M0+:

- \* 8/16 bitų programoms
- \* pigus ir energetiškai efektyviausias
- ARMv7-M architektūros:
  - ARM Cortex-M3:
    - \* 16/32 bitų programoms
    - \* greitas bendros paskirties mikrovaldiklis
  - ARM Cortex-M4:
    - \* 32 bitų programoms
    - \* efektyvus skaitmeninių signalų valdiklis

# 2 Naudojamos įrangos ir programos

Pasirinktas Cortex-R4 mikrovaldiklis dėl dviejų šerdzių dubliuoto skaičiavimo ir paprastumo lyginant su kitais Cortex-R klasės mikrovaldikliais. Naudojamas Texas Instruments TMDXRM48USB maketas. Jame yra:

- Mikrovaldiklis xRM48L950AZWTT:
  - Du 32-bitu ARM Cortex-R4F procesoriai, veikiantys kartu<sup>4</sup>
  - 3MB flash, 256kB RAM
  - Šerdies taktinis dažnis 200MHz
  - fiksuoto tikslumo (32bitų) ir dvigubo tikslumo (64bitų) slankaus kablelio aritmetikos modulis
- Integruotas XDS100v2 emuliatorius programavimui per usb
- LED'ai, temperatūros sensorius, šviesos sensorius, akselerometras

Palyginimui pasirinktas Cortex-M4 architektūros mikrovaldiklis, dėl savo skaičiavimų galingumo panašumo ir energetinio efektyvumo. Pasirinktas STM32F4DISCOVERY maketas, dėl laiko patikrintos technologijos.

- mikrovaldiklis STM32F407VGT:
  - 32-bitu ARM Cortex-M4F procesorius
  - 1MB flash, 192 kB RAM
  - taktinis dažnis iki 168MHz
  - fiksuoto tikslumo (32bitų) ir slankaus (32bitų) kablelio aritmetikos modulis

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>lockstep - kartu atlieka tas pačias komandas

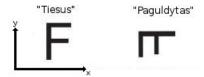
- Integruotas ST-LINK/V2 emuliatorius programavimui per usb
- LED'ai, akselerometras, skaitmeninis mikrofonas
- CS43L22- SAK garsui su integruotu D klasės garso stiprinimu

Pasirinktas kompiliatorius - IAR 6.4. Darbo pradėjimo metu vienintelis palaikė abu maketus be papildomos įrangos.

### 2.1 xRM48L950 aprašas

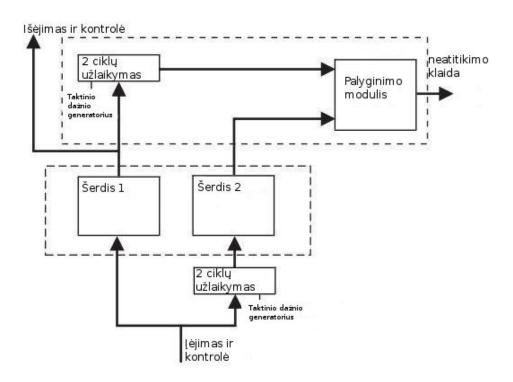
#### 2.1.1 Šerdys

xRM48L950 turi dvi integruotas 32-bitų RISC ARM Cortex-R4F šerdis, su slankaus kablelio aritmetikos moduliu. Šerdys išdestyti skirtinga orientacija



1 pav. Šerdys pakreipitos fiziškai viena kitos atžvilgiu, mikroschemos korpuso plokštumoje

Taip pat taktinis dažnis procesoriams paduodamas su 2 taktų užlaikymo skirtumu. Šerdys fiziškai atskirtos  $100 \mu m$ . atstumu. Jǔ išėjimo signalai palyginami atskirame modulyje.



2 pav. Dviejų branduolių įgyvendinimas

Įrenginys palaiko savęs testavimą. Jo metu galima priversti branduolių išėjimo signalų nesutapimą, taip patikrinama ar veikia branduolių palyginimo modulis ir ar įrenginys sugeba atpažinti klaidas. Šerdys maitinamos 1.2V įtampa.

#### 2.1.2 Atmintys

Įrenginys palaiko little-endian (LE32) formatą. Tai reiškia, kad atmintyje jauniausias bitas yra saugomas pirmas. SRAM ir Flash atminys turi ECC<sup>5</sup> apsaugą - galimybė 1 bito klaidos aptikimui ir pataisymui, bei 2 bitų klaidos aptikimui 8bitų bloke. Flash atmintis maitinama 3.3V įtampa. Esant kaskadiniui režimui flash atmintis gali veikti iki 200MHz taktiniu dažniu. SRAM atmintį galima nuskaityti arba irašyti 1 ciklu nepriklausomai nuo režimo.

#### 2.1.3 Trūkių sistema

Vektorinis trūkių valdiklis įgalina veiksmų prioritizavimą ir kontrolę. Trūkis - tai paprogramės iškvietimas, galimai nutraukiant esamą procesoriaus veiklą. Paprastai toks įvykis reikalauja greito atsako. Procesorius iš normalios programos peršoka į trūkio aptarnavimo paprogramę. RM48 palaiko 96 skirtingus programiškai reguliuojamo prioriteto trūkius. Yra 2 trūkio vektoriai - normalūs trūkiai (IRQ<sup>6</sup>) ir greitieji trūkiai (FIQ<sup>7</sup>). Greitieji trūkiai turi didesnį prioritetą už normalius ir yra nemaskuojami t.y. juos įjungus jų neimanoma išjungti ar pakeisti, nebent atlikus sistemos perkrovimą, kai visi trūkiai yra automatiškai išjungiami. Greitieji trūkiai gali pertraukti normalius.

#### 2.1.4 Prievadai

RM48L950 turi 2 laikmačių (N2HET<sup>8</sup>) koprocesorius su tiesiogine magistralės prieiga (DMA) realaus laiko kontrolei. Jų pagalba galima atlikti įtampos impulso pločio moduliaciją (PWM), stebėti išvado loginį lygį, bei gali veikti kaip įvesties/išvesties periferija. Taipat yra du integruoti 12 bitų rezoliucijos analogas kodas keitikliai. Prievadai maitinami 3.3V įtampa. Taipat yra bendrosios paskirties įvesties ivesties prievadai. Palaiko šias periferijas:

- USB
- Ethernet
- UART
- MibSPI
- I<sup>2</sup>C
- SCI

 $<sup>^5\</sup>mathrm{ECC}$  - error corection code

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>IRQ - interrupt request

 $<sup>^7\</sup>mathrm{FIQ}$  - fast interrupt request

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>N2HET - next generation high end timer

• DCAN

## 2.2 STM32F4 aprašas

#### 2.2.1 **Š**erdis

ARM Cortex-M4F 32-bitų RISC šerdis, su slankaus kablelio aritmetikos moduliu. Palaiko DSP instrukcijas ir 32bitų slankaus kablelio duomenis.

#### 2.2.2 Atmintys

Adaptyvus realaus laiko atminties greitintuvas leidžia minimalų procesoriaus laukimą esant dideliems taktavimo dažniams nuskaitant ir įrašant į Flash atmintį. SRAM atmintis nuskaitoma ir įrašoma per 1 taktą. Atminties apsaugos modulis riboja procesoriaus priėjimą prie atminties, kad būtų galima išvengti netyčinių atminties sugadinimų. Tai ypač praverčia kai turima kritiškai svarbių duomenų ir juos reikia apsaugoti nuo kitų veikiančių procesų. Pavyzdžiui, jeigu yra veikianti operacinė sistema.

#### 2.2.3 Trūkių sistema

Palaiko įdėtinę vektorinę trūkių kontrolę (NVIC<sup>9</sup>). Yra 16 prioritetų lygių, 82 maskuojami trūkių kanalai. Leidžia aukštesnio prioriteto trūkiams pertraukti vykdomus žemesnio prioriteto trūkius, minimaliai apkraunant procesorių.

#### 2.2.4 Prievadai

140 įėjimo išėjimo bendrosios paskirties prievadų, su trūkio generavimo galimybe. Periferijos taktinis greitis - iki 84MHz. Du 12 bitų skaitmeninis analogas keitikliai. Trys 12 bitų analogas kodas keitikliai. Palaikomos periferijos:

- I<sup>2</sup>C
- SPI
- UART
- I<sup>2</sup>S
- CAN
- USB 2.0
- Ethernet

 $<sup>^9\</sup>mathrm{NVIC}$  - nested vectored interrupt controller

# 3 Naudoti testavimo algoritmai ir jų aprašai

### 3.1 Matematinių funkcijų skaičiavimo greičių įvertinimo algoritmai

Šiame paragrafe aprašytiems algoritmams buvo naudojamas laiko trūkis, kurio pagalba buvo skačiuojamas algoritmo atlikimo greitis 1ms tikslumu. Abu maketai buvo nustatyti veikti 100MHz greičiu. Šiais matavimais siekta patikrinti Cortex-R4 64bitų slankaus kablelio įtaiso įtaką skaičiavimo greičiui. Algoritmai buvo leisti 100 kartų ir fiksuoti užduoties atlikimo laikai suvidurkinti. Tikėtasi, kad Cortex-R4 mikrovaldiklis dvigubo tikslumo slankaus kablelio kintamųjų algoritmus atliks greičiau nei Cortex-M4 mikrovaldiklis, bet kitų skaičiavumų atlikimo laikai būtų panašūs.

#### 3.1.1 Slankaus kablelio algoritmai

Slankaus kablelio Gauss Legendre algoritmas  $\pi$  skaičiavimui[1]:

$$a_{0} = 1 \ b_{0} = \frac{1}{\sqrt{2}} \ t_{0} = \frac{1}{4} \ p_{0} = 1$$

$$a_{n+1} = \frac{a_{n} + b_{n}}{2},$$

$$b_{n+1} = \sqrt{a_{n}b_{n}},$$

$$t_{n+1} = t_{n} - p_{n}(a_{n} - a_{n+1})^{2},$$

$$p_{n+1} = 2p_{n}.$$

$$\pi \approx \frac{(a_{n} + b_{n})^{2}}{4t_{n}}$$
(1)

Naudojant dvigubo tikslumo kintamųjų testą buvo ieškomas 1000 narys, suskaičiuota konstanta nuo pasirinktosios skiriasi  $3.55271 * 10^{-15}$ .

```
int doubleTest() {
  volatile int i;
  volatile double an,bn,tn,pi;
  volatile double a,b,t,p;
  a = 1.0; b = 1/sqrt(2);
  t = 1/4; p = 1.0;
  for (i = 0; i < 1000; i++) {
    an = (a+b)/2;
    bn = sqrt(a*b);
    tn = t - p*(a-an)*(a-an);
    p *= 2;
    pi = (an+bn)*(an+bn)/(4*tn);
    a = an; b = bn; t = tn;</pre>
```

```
}
if ((pi - 3.14159265358979) <= 3.55271e-15)
    return 1; //testas atliktas sekmingai
    return 0; //teste ivyko klaida
}</pre>
```

Naudojant viengubo tikslumo slankaus kablelio kintamuosius buvo ieškomas 120 narys. Konstanta nuo pasirinktosios skiriasi  $8.74228*10^{-8}$ 

```
int floatTest() {
  volatile int i;
  volatile float an, bn, tn, pi;
  volatile float a,b,t,p;
  for(volatile int j = 0; j < 9; j++) {
    a = 1.0; b = sqrt(0.5);
    t = 0.25; p = 1.0;
    for (i = 0; i < 120; i++) {
      an = (a+b)/2;
      bn = sqrt(a*b);
      tn = t - (p*(a-an)*(a-an));
      p *= 2;
      pi = (an+bn)*(an+bn)/(4*tn);
      a = an; b = bn; t = tn;
    }
  }
  if ((pi - 3.14159265358979) <= 8.74228e-8)
    return 1; //testas atliktas sekmingai
  return 0; //teste ivyko klaida
}
```

#### 3.1.2 Fiksuoto tikslumo algoritmas

Fiksuoto tikslumo algoritmas:

$$b = \sum_{i=0}^{100000} (i * (-1)^{i+1})$$
 (2)

```
void intTest() {
  volatile int a,b;
  a = 1;
  b = 0;
  for(volatile int i = 0; i < 100000; i++) {
    b += i * a;</pre>
```

```
a *= -1;
}
}
```

#### 3.1.3 Loginių funkcijų testavimo algoritmas

Mikrovaldikliai atlieka logines AND, NOT, OR, XOR, bei bitų stumdymo funkcijas.

```
short testBits() {
 volatile unsigned sum = 0x55555555;
 for (volatile int i = 0; i < 0x020000; i++) {
   sum = sum << 1;
                        /// sum = OxAAAAAAA
                        /// sum = 0x0000AAAA
   sum &= 0x0000FFFF;
   sum ^= OxFFFFFFF; /// sum = OxFFFF5555
                        /// sum = 0x55550000
   sum = sum << 16;
   sum = sum | (sum >> 16); /// sum = 0X555555555
                        /// sum = OxAAAAAAA
   sum = ~sum;
   sum = sum >> 1;
                        /// sum = 0x55555555
 }
 if (0x555555555 == sum)
   return 1; //testas ivykditas sekmingai
 return 0; // teste ivyko klaida
}
```

#### 3.1.4 Greitas disckretinis Furjė eilutės transformavimo testas

Naudotos ARM dsp<sup>10</sup> bibliotekos, atskirai optimizuotos R4 bei M4 mikrovaldikliams. Naudota 1024 kompleksinių taškų, kurie masyve išdėstyti vienas po kito ir bendras masyvo ilgis 2048. Slankaus kablelio testui masyvas užpildomas funkcija:

$$Re(z) = (sin(v*i) + cos(v*7)), \ t = 0, 2, 4...2046$$

$$Im(z) = 0$$
(3)

```
#define TEST_LENGTH_SAMPLES 2048
static float32_t testInput[TEST_LENGTH_SAMPLES];
static float32_t testOutput[TEST_LENGTH_SAMPLES/2];
uint32_t fftSize = 1024;
uint32_t ifftFlag = 0;
uint32_t doBitReverse = 1;
```

<sup>&</sup>lt;sup>10</sup>Dsp - digital signal processing (skaitmeninis signalų apdorojimas)

```
void prepareTestFloat(void) {
  for(volatile int t = 0; t < 2048; t+=2) {
    testInput[i] = sin(t*3) + cos(t*7);
    testInput[i+1] = 0;
  }
}
int32_t testCfftFloat(void) {
  arm status status;
  arm cfft radix4 instance f32 S;
  float32_t maxValue;
  arm cfft radix4 init f32(&S, fftSize, ifftFlag, doBitReverse);
  arm_cfft_radix4_f32(&S, testInput);
  arm_cmplx_mag_f32(testInput, testOutput, fftSize);
  arm_max_f32(testOutput, fftSize, &maxValue, &testIndex);
  if(testIndex == refIndex) {
    return 1;
  }
  return 0;
}
```

Fiksuoto tikslumo Furijė transformacijai naudoti ARM Q31 fiksuoto kablelio kintamieji. Iš slankaus kablelio paversti į Q31 formato kintamuosius naudota funkcija[2]:

$$Q31(x) = ((int) ((x) * (float)(1 << 31)))$$
(4)

Masyvo užpildo funkcija:

$$Re(z) = Q31(1000 * (sin(v * i) + cos(v * 7)))), t = 0, 2, 4...2046$$

$$Im(z) = 0$$
(5)

```
#define TEST_LENGTH_SAMPLES 2048
uint32_t fftSize = 1024;
uint32_t ifftFlag = 0;
uint32_t doBitReverse = 1;
static q31_t testInputQ[TEST_LENGTH_SAMPLES];
static q31_t testOutputQ[TEST_LENGTH_SAMPLES/2];
```

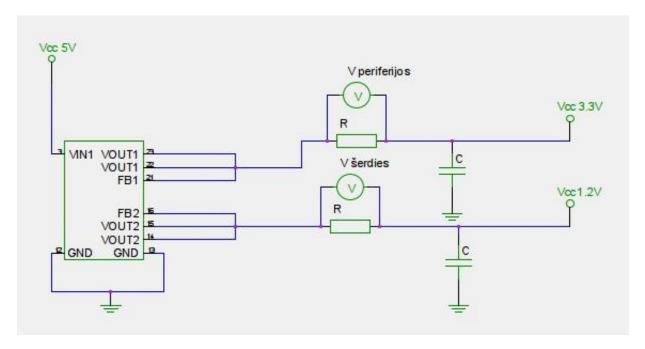
```
uint32 t refQIndex = 0;
void prepareTestQ31(void) {
  double skaicius=0;
  int nulis = (int) ((0 * (float)(1 << 31)));
  for(volatile int32_t i = 0; i < 2048; i+=2) {
    skaicius = 1000*sin(i*3) + 1000*cos(i*7);
    testInputQ[i] = ((int)(skaicius * (float)(1<<31)));</pre>
    testInputQ[i+1] = nulis;
  }
}
int32 t testCfftQ31(void) {
  arm_status status;
  arm_cfft_radix4_instance_q31 S;
  q31_t maxValue;
  status = arm_cfft_radix4_init_q31(&S, fftSize, ifftFlag, doBitReverse);
  arm cfft radix4 q31(&S, testInputQ);
  arm_cmplx_mag_q31(testInputQ, testOutputQ, fftSize);
  arm max q31(testOutputQ, fftSize, &maxValue, &testIndex);
  if(testIndex == refIndex) {
    return 1;
  }
  return 0;
}
```

# 3.2 Įėjimo ir išėjimo į trūkį algoritmo aprašymas

Norėta palyginti laikus per kurį mikrovaldikliai gali duoti atsaką į išorinį ar vidinį signalą. Naudojami maketai buvo paleisti veikti 100MHz greičiu. Abu maketai keisdavo išėjimo prievado vieno iš išvadų loginį lygį, bei buvo įjungtas taimeris su tuščia paprograme. Osciloskopu matuotas išvadų lygmenų kitimo laikas. Tikėtasi, kad Cortex-M4 mikrovaldiklis bus greitesnis.

#### 3.3 Srovės matavimai

Norėta palyginti mikrovaldiklių naudojamas galias esant įvairiems darbo režimams. STM32F4 makete srovė matuota tiesiogiai. TMDXRM48USB maketas neturėjo trumpiklių tarp maitinimo ir mikrovaldiklio. Tarp maitinimo 3.3V išėjimo ir mikrovaldiklio išvadų maitinimo bei maitinimo 1.2V išėjimo ir mikrovaldiklio logikos maitinimo buvo įterptos  $0.12\Omega$  varžos.



3 pav. Cortex-R4 srovės matavimo schema. R=0.12  $\Omega$ .

Visų matavimų metu išvadai buvo nustatyti išvesties režime ir nustatyti nuliniame loginiame lygije. Buvo atlikti matavimai esant šioms konfigūracijoms:

- įjungtas stanby režimas. Siekta išmatuoti minimalų srovės sunaudojimą kai mikrovaldikliui nereikia atlikti darbo.
  - Cortex-R4:
    - \* Flash atmintis automatinio miego režime
    - \* šerdys laukimo režime
    - \* taktuojama iš mažos galios išorinio kvarco
    - \* periferijos išjungtos
  - Cortex-M4:
    - \* vidinis 1.2V įtampos reguliatorius išjungtas
    - $\ast$  Pll $^{11}$ , vidinis 16MHz ir išorinis 8MHz taktiniai osciliatoriai atjungti. Veikia vidinis 32kHz taktinis osciliatorius
    - \* procesorius sustabdytas
    - \* mikrovaldiklis minimalioje srovės suvartojimo būsenoje.

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup>PLL - phase lock loop dažnių generatorius

- \* režimą galima palikti:
  - · gavus išorinį impulsą į NRST arba WKUP išvadus
  - · realaus laiko laikrodžiui (RTC) sugeneravus trūkį
- įjungtas negilaus miego režimas esant įvairiems taktavimo greičiams:
  - Cortex-R4:
    - \* Flash atmintis automatinio miego režime
    - \* sistema veikia taktavimo dažniu
    - \* šerdys laukimo režime
    - \* periferija atjungta
  - Cortex-M4:
    - \* sistema veikia pll taktavimo dažniu
    - \* procesorius sustabdytas
    - \* iš režimo galima išeiti betkokio trūkio pagalba
- esant skirtingiems taktavimo dažniams mikrovaldikliai atlikinėjo slankaus kablelio ir fiksuoto tikslumo aritmetikos testus, bei buvo paleisti veikti cikle:

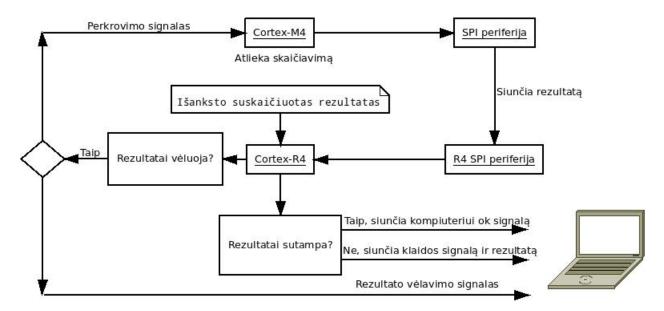
while(1);

#### 3.4 Radiacinis matavimas

Siekiant patikrinti mikrovaldiklio veikimą esant ekstremaliam poveikiui. Buvo iškelta hipotezė, kad apšviečiant jonizuojančiąją spinduliuote gali būti sutrikdoma normali mikrovaldiklio veika:

- pažeidžiant flash atmintį sutrikdoma programa, dėl ko mikrovaldiklis pradeda vykdyti neteisingas užduotis arba jų išvis nevykdyti
- pažeidžiant RAM atminti gali būti iškraipomi skaičiavimų duomenys
- sutrikdant šerdies atliekamą darbą gali būti generuojamos skaičiavimų, logikos ir valdymo klaidos.

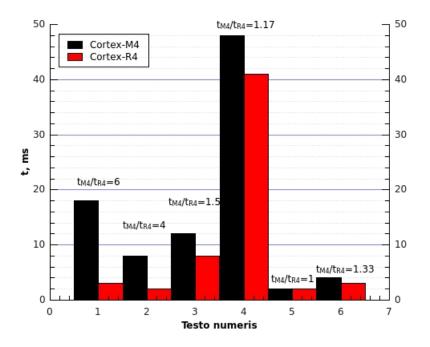
Cortex-M4 ir Cortex-R4 mikrovaldikliai sujungti 4 laidu + žemė spi protokolu. Cortex-M4 nustatytas kaip master, Cortex-R4 kaip slave. Cortex-M4 atlikinėjo matematinius skaičiavimus ir siuntė rezultatus į Cortex-R4 mikrovaldiklį patikrinimui, kuris per UART jungtį juos siuntė į kompiuterio terminalą.



 $4~{\rm pav}.~Radiacinio~matavimo~logikos~diagrama.$ 

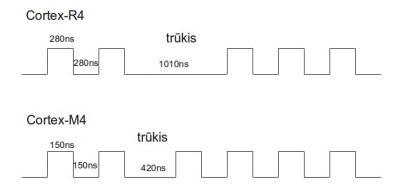
## 4 Rezultatai

Cortex-R4 mikrovaldiklis beveik visus skaičiavimo testus atliko greičiau nei cortex-M4 mikrovaldiklis esant 100MHz taktiniui dažniui.



5 pav. Skaičiavimo algoritmų laikai. 1 - dvigubo tikslumo slankaus kablelio testas ((2.1.1) algoritmas). 2 - slankaus kablelio testas ((2.1.1) antras algoritmas). 3 - fiksuoto tikslumo kintamųjų testas ((2.1.2) algoritmas). 4 - loginių funkcijų testas ((2.1.3) algoritmas). 5 - Furijė slankaus kablelio ((2.1.4) algoritmas). 6 - Furijė fiksuoto tikslumo kintamųjų testas((2.1.4) antras algoritmas).

Tirtas periferijos perjungimo greitis ir įėjimo išėjimo i tuščią trūkio paprogramę laikas esant 100MHz taktavimo dažniui. Cortex-R4 periferijos išėjimo lygmenį keitė kas 280ns. Įėjimo į trūkį ir išėjimo laikas 730ns. Skirtumo tarp IRQ ir FIQ trūkių laiko nebuvo. Cortex-M4 periferijos išvado loginį lygmenį keitė kas 150ns. Įėjimo į trūkį ir išėjimo laikas 200ns.



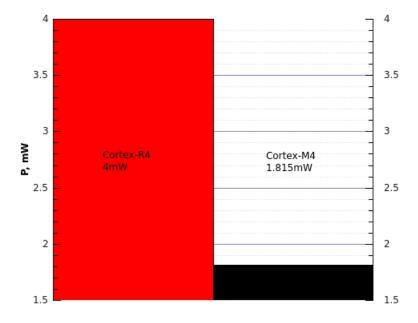
6 pav. Generuotų impulsų laikinė diagrama.

Mikrovaldiklio Cortex-R4 periferija tirta atskirai. Maitinama 3.3V.

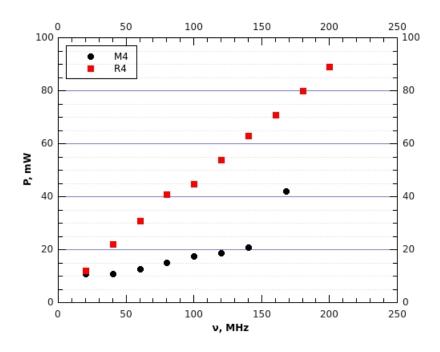
• Prievadai nustatyti žemame loginiame lygyje:

- Naudajama galia 371.5mW
- Periferija išjungta:
  - Periferijos išvaduose atsiranda loginis aukštas lygis:
    - \* SPI4nCS, SPI4nENA
    - \* DMMnENA
    - \* CAN3TX, CAN3RX
  - Naudojama galia 341mW
- Nurodomas mažos galios osciliatorius periferijų taktavimui. Periferija išjungiama
  - Išjungiant periferiją turėtų būti automatiškai atjungiami ir osciliatoriai
  - Naudojama periferijos galia 283.25mW
  - (Procesoriaus naudojama galia minimali (4mW))
- Išjungiamos periferijos bei procesoriaus loginė dalis atsakinga už periferijos valdymą
  - Mikrovaldiklis nustoja vykdyti kitas komandas
  - Naudojama periferijos galia 374mW
  - Padidėja procesoriaus naudojama galia (16mW) lyginant su prieš tai atliktu matavimu.

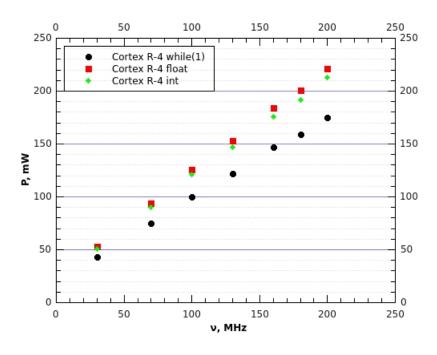
Mikrovaldiklio Cortex-R4 šerdis maitinama 1.2V. Kadangi 3.3V maitinama ir kiti įrenginiai esantys makete (tokie kaip šviesos sesnosrius, akselerometras), bei dėl galimos JTAG įtakos rezultatams naudojama galia buvo skaičiuojama pagal formulę  $P = I_{serdies} * 1.2V$ . Cortex-M4 maitinamas 3.3V. Skaičiuojant galią daryta prielaida, kad išjungus periferiją kitų įrenginių naudojama srovė yra apie 0mA. Cortex-M4 naudojama galia P = I \* 3.3V.



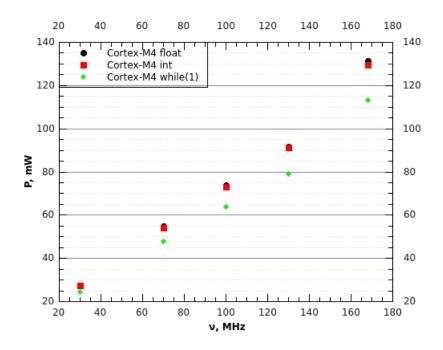
7 pav. Mikrovaldikliai minimalios galios vartojimo būsenoje. Cortex-R4 logikos naudojama galia ir Cortex-M4 naudojama galia.



8 pav. Mikrovaldiklių galios vartojimo priklausomybė nuo taktinio greičio sleep režime.



9 pav. RM48 mikrovaldiklio naudojamos galios priklausomybė nuo taktinio dažnio atliekant slankaus kablelio, fiksuoto tikslumo ir būnant tuščiame cikle.



10 pav. STM32F4 mikrovaldiklio naudojamos galios priklausomybė nuo taktinio dažnio atliekant slankaus kablelio, neslankaus kablelio ir būnant tuščiame cikle.

Mikrovaldiklis Cortex-M4 buvo 1h švitinamas 1.176MeV gama spinduliais (137Cs). Jokių nukripimų nuo normalaus mikrovaldiklio darbo neužfiksuota. Pereita prie švitinimo rentgeno spinduliuote. Mikrovaldiklis buvo padėtas po rentgeno lempa kurios įtampa bei srovė didinta laipsniškai. Prie 19kV įtampos ir 19mA srovės per 15min mikrovaldiklis nustojo veikti, tačiau iki nustojimo veikti visus skaičiavumus atliko gerai. Mikrovaldiklis per 3h atsistatė ir vėl pradėjo atlikinėti skaičiavimus.

# 5 Išvados

- 1. Cortex-R4, esant 100MHz taktiniui dažniui, yra žymiai greitesnis atliekant dvigubo tikslumo slankaus kablelio skaičiavimus nei Cortex-M4 mikrovaldiklis.
- 2. Cortex-R4 trūkių sistema lyginant su Cortex-M4 yra labai lėta ir neefektyvi.
- 3. Mikrovaldikliams atliekant skirtingus skaičiavimus naudojama galia labiausiai priklauso nuo taktinio dažnio ir tik nežymiai nuo procesoriaus apkrovos skaičiavimais.
- 4. RM48 mikrovaldiklio periferijos išsijungimas neatitinka specifikacijos.
- 5. Su prieinamais jonizuojančios spinduliuotės šaltiniais (1.176MeV gama ir iki 19keV rentgeno) atliekant matavimus net su vienguba šerdimi nepavyko pasiekti duomenų pažeidimų programos vykdymo metu. Keliant rentgeno spinduliuotės intensyvumą prasidėjo išliekantys mikrovaldiklio funkcionalumo pažeidimai.

# Literatūros sąrašas

1.  $\pi$  skaičiavimo algoritmas. Peržiūrėta 2012-11-20

http://en.wikipedia.org/wiki/Gauss-Legendre\_algorithm

2. Q formatai ir konvertavimas. Peržiūrėta 2012-11-20

http://infocenter.arm.com/help/topic/com.arm.doc.dai0033a/DAI0033A fixedpoint appsnote.pdf

3. TMDXRM48USB trumpas aprašas. Peržiūrėta 2013-01-05

http://processors.wiki.ti.com/images/5/5c/RM48\_USB\_QUICK\_START.pdf

4. Detalus Cortex-R4 aprašas. Peržiūrėta 2013-01-05

http://www.ti.com/lit/ds/spns177a/spns177a.pdf

5. Cortex-R4 energijos vartojimo optimizavimo aprašas. Peržiūrėta 2013-05-20

http://www.ti.com/lit/an/spna172a/spna172a.pdf

6. ARM architektūrų aprašai. Peržiūrėta 2013-05-27

http://www.arm.com/products/index.php

7. Cortex-R4 silicon errata. Peržiūrėta 2013-04-21

http://www.ti.com/lit/er/spnz194b/spnz194b.pdf

8. STM32F4-Discovery trumpas aprašas. Peržiūrėta 2012-01-05

http://www.st.com/internet/com/TECHNICAL\_RESOURCES/TECHNICAL\_LITERATURE/DATA\_BRIEF/DM00037955.pdf

9. Detalus Cortex-M4 mikrovaldiklio aprašas. Peržiūrėta 2013-05-21

http://www.st.com/internet/com/TECHNICAL\_RESOURCES/TECHNICAL\_LITERATURE/DATASHEET/DM00037051.pdf

10. Cortex-M4 slankaus kablelio modulio sovybių aprašas. Peržiūrėta 2013-05-27

http://www.st.com/internet/com/TECHNICAL\_RESOURCES/TECHNICAL\_LITERATURE/DATASHEET/DM00037051.pdf

# Santrauka

#### "CORTEX R4 ARCHITEKTŪROS MIKROVALDIKLIO SAVYBIŲ TYRIMAS"

Užduotys kurioms reikia didelio patikimumo reikalauja skaičiavimų patikrinimo. Cortex-R4 turi integruotą skaičiavimo ir kontrolės dubliavimą, tačiau neaišku kaip tai yra energetiškai naudinga.

Šiame darbe buvo pabandyta išsiaiškinti Hercules šeimos atstovo RM48 mikrovaldiklio energetinį efektyvumą, matematinių veiksmų su įvairiais kintamaisiais algoritmų atlikimo spartą, įėjimo ir išėjimo į trūki laikus ir palyginti su kitu populiariu mikrovaldikliu. Bandyta patikrinti ir mikrovaldiklių veikimo ypatybes veikiant jonizuojančiąja spinduliuote.

Rezultatai rodo, kad Cortex-R4 mikrovaldiklis matematinius algoritmus atlieka greičiau nei Cortex-M4 mikrovaldiklis, tačiau jam nusileidžia trūkių sistemos ir energetiniu efektyvumu. Radiaciniai matavimai rodo, kad mikrovaldikliai gerai veikia tol, kol atsiranda išliekantys funkcionalumo pažeidimai.

# Summary

#### "ANALYSIS OF CORTEX-R4 ARCHITECTURE MICROCONTROLLER PROPERTIES"

Tasks that require high reliability need computation verification. Cortex-R4 has an integrated mirrored computation for calculation and control, but it is unclear how energy efficient it is.

In this paper, an attempt was made to find out energy efficiency, speed of execution of mathematical algorithms with different variables, time of getting in and out of an interrupt of Hercules family representative xRM48 microcontroller and to compare it with another popular microcontroller. Also an attempt was made to check how a microcontroller operates under ionizing radiation.

The rezults show that the Cortex-R4 microcontroller performs faster computations, but fades in comparison to Cortex-M4 in interrupt times and energy efficiency. Radation mesurements show that the microcontrollers work well until persistent functional damage stops their work.