VILNIAUS UNIVERSITETAS FIZIKOS FAKULTETAS KIETO KŪNO ELEKTRONIKOS KATEDRA

Mindaugas Kurmauskas

CORTEX R4 ARCHITEKTŪROS MIKROVALDIKLIO SAVYBIŲ TYRIMAS

Pagrindinių studijų baigiamasis darbas

(studijų programa – TAIKOMOJI FIZIKA)

Studentas Mindaugas Kurmauskas Darbo vadovas dr. Mindaugas Vilūnas

Recenzentas dr. Recenzentas

Katedros vedėjas dr.(HP) Kęstutis Arlauskas

Turinys

Įv	adas			3	
1	Nau	ıdojan	nos įrangos ir programos	4	
	1.1	xRM4	8L950 aprašas	4	
		1.1.1	Procesorius	4	
		1.1.2	Atmintys	5	
		1.1.3	Trūkių sistema	6	
		1.1.4	Prievadai	6	
	1.2	STM3	2F4 aprašas	6	
		1.2.1	Procesorius	6	
		1.2.2	Atmintys	7	
		1.2.3	Trūkių sistema	7	
		1.2.4	Prievadai	7	
2	Naudoti testavimo algoritmai ir jų aprašai				
	2.1	Matematinių funkcijų skaičiavimo greičių įvertinimo algoritmai			
		2.1.1	Slankaus kablelio algoritmai	8	
		2.1.2	Fiksuoto tikslumo algoritmas	9	
		2.1.3	Loginių funkcijų testavimo algoritmas	10	
		2.1.4	Greitas disckretinis Furjė eilutės transformavimo testas	10	
	2.2	Įėjimo	ir išėjimo į trūkį algoritmo aprašymas	12	
	2.3	Srovės	s matavimai	12	
	2.4	Radia	cinis matavimas	14	
3	Rez	ultata	i	15	
4	Išva	dos .		19	
\mathbf{Li}	terat	ūros s	ąrašas	20	
C.	+		·	1	

Įvadas

Egzistuoja daug užduočių kurioms atlikti reikia didelio patikimumo. Jų atlikimui papraščiausiu atveju galima naudoti standartinius mikrovaldiklius, kombinuojant su programinėmis gudrybėmis. Tokiomis kaip WDT (watchdog timer), kurios prižiūri pagrindinę programą, kad ji tinkamai atliktų savo darbą. Nuolatiniais testais patikrinti duomenų skaičiavimo patikimumą, pavyzdžiui atlikti algoritmą du kartus ir tikrinti ar atsakymai sutampa. Daugeliu atveju visos papildomos priemonės užtikrinti patikimumą prailgina duomenų skaičiavimo laiką.

Sistemos kurioms reikalingas didelis patikimumas ir darbas realeame laike labai praverčia sistemos dubliavimas su tikrinimo funkcijomis. Klaidos tikimybė ne visais atvejais yra tolydi laike, taigi klaidos gali tuo pačiu metu ivykti abiejose sistemose. Tokiu atveju naudinga, kai sistemos dirba pastumtos laike atžvilgiu viena kitos.

Yra daug aplinkų kur gali reikėti tokių sistemų. Pramoninės saugumo reikalaujančios aplinkos, tokios kaip:

- automobilų stabdymo sistemos, tokios kaip ratų anti blokavimo sistema (ABS)
- elektros gaminimo ir paskirstymo sistemos.
- liftai ir eskalatoriai

Medicinoje:

- defibriliatoriai
- radiacijos terapija
- robotizuotos operacijos

Atsižvelgiant į šį poreikį kompanija Teksas Instruments neseniai išleido ARM Cortex-R4 mikrovaldiklių šeimą kodiniu pavadinimu Hercules. Mums kilo klausimas koks yra šių mikrovaldiklių energetinis efektyvumas, bei mikrovaldiklių veikimas esant ekstramaliam poveikiui, ką šiame darba ir bandoma išsiaiškinti.

1 Naudojamos įrangos ir programos

Naudojamas TMDXRM48USB maketas. Jame yra:

- Mikrovaldiklis xRM48L950AZWTT:
 - Du 32-bitu ARM Cortex-R4F procesoriai, veikiantys kartu¹
 - 3MB flash, 256kB RAM
 - greitis iki 200MHz
 - neslankaus(32bitu) ir dvigubo tikslumo (64bitu) slankaus kablelio aritmetikos modulis
- Integruotas XDS100v2 emuliatorius programavimui per usb
- LED'ai, temperatūros sensorius, šviesos sensorius, akselerometras
- prožektoriukas

Palyginimui naudojamas STM32F4DISCOVERY maketas:

- mikrovaldiklis STM32F407VGT:
 - 32-bitu ARM Cortex-M4F procesorius
 - 1MB flash, 192 kB RAM
 - greitis iki 168MHz
 - neslankaus (32bitu) ir slankaus (32bitu) kablelio aritmetikos modulis
- Integruotas ST-LINK/V2 emuliatorius programavimui per usb
- LED'ai, akselerometras, skaitmeninis mikrofonas
- CS43L22- SAK garsui su integruotu D klasės garso stiprinimu

Pasirinktas kompiliatorius - IAR 6.4. Darbo pradėjimo metu vienintelis palaikė abu maketus, be papildomos įrangos.

$1.1 \quad xRM48L950 \ aprašas$

1.1.1 Procesorius

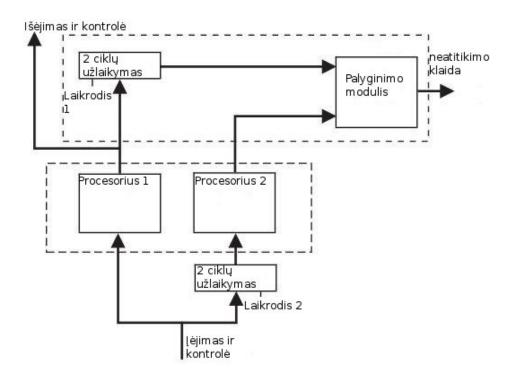
xRM48L950 turi du integruotus 32-bitų RISC ARM Cortex-R4F procesorius, su slankaus kablelio aritmetikos moduliu. Procesoriai išdestyti skirtinga orientacija

¹lockstep - kartu atlieka tas pačias komandas



1 pav. Procesoriai pakreipiti fiziškai vienas kito atžvilgiu korpuse

Taip pat taktinis dažnis procesoriams paduodamas su 2 taktų užlaikymo skirtumu. Procesoriai fiziškai atskirti $100\mu m$. atstumu. Procesorių išėjimo signalai palyginami atskirame modulyje.



2 pav. Dviejų branduolių įgyvendinimas

Įrenginys palaiko savęs testavimą. Jo metu galima priversti procesorių išėjimo signalų nesutapimą, taip patikrinama ar veikia procesorių palyginimo modulis ir ar įrenginys sugeba atpažinti klaidas. Procesoriai maitinami 1.2V įtampa.

1.1.2 Atmintys

Įrenginys palaiko little-endian (LE32) formatą. Tai reiškia, kad atmintyje jauniausias bitas yra saugomas pirmas. SRAM ir Flash atminys turi ECC² apsaugą - galimybė 1 bito klaidos aptikimui ir pataisymui, bei 2 bitų klaidos aptikimui. Flash atmintis maitinama 3.3V įtampa. Esant kaskadiniui režimui flash atmintis gali veikti iki 200MHz taktiniu dažniu. SRAM atmintį galima nuskaityti arba irašyti 1 ciklu nepriklausomai nuo režimo.

 $^{^2}$ ECC - error corection code

1.1.3 Trūkių sistema

Vektorinis trūkių valdiklis įgalina veiksmų prioritizavimą ir kontrolę. Trūkis - tai paprogramės iškvietimas, galimai nutraukiant esamą procesoriaus veiklą. Paprastai toks įvykis reikalauja greito procesoriaus atsako. Procesorius iš normalios programos peršoka į trūkio aptarnavimo paprogramę. RM48 palaiko 96 skirtingus programiškai reguliuojamo prioriteto trūkius. Yra 2 trūkio vektoriai - normalūs trūkiai (IRQ³) ir greitieji trūkiai (FIQ⁴). Greitieji trūkiai turi didesnį prioriteta už normalius ir yra nemaskuojami t.y. juos įjungus jų neimanoma išjungti ar pakeisti, nebent atlikus sistemos perkrovima, kai visi trūkiai yra automatiškai išjungiami. Greitieji trūkiai gali pertraukti normalius.

1.1.4 Prievadai

RM48L950 turi 2 laikmačių (N2HET⁵) koprocesorius su tiesiogine magistrales prieiga (DMA) realaus laiko kontrolei. Jų pagalba galima generuoti skirtingo pločio impulsus (PWM), stebėti išvado loginį lygį, bei gali veikti kaip įvesties/išvesties periferija. Taipat yra du 12 bitų rezoliucijos analogas-skaitmeninis keitikliai su išviso 24 kanalais. Prievadai maitinami 3.3V įtampa. Taipat yra bendrosios paskirties įvesties ivesties prievadai. Palaiko šias periferijas:

- USB
- Ethernet
- UART
- MibSPI
- I^2C
- SCI
- DCAN

1.2 STM32F4 aprašas

1.2.1 Procesorius

ARM Cortex-M4F 32-bitų RISC procesorius, su slankaus kablelio aritmetikos moduliu. Palaiko DSP instrukcijas ir 32bitų slankaus kablelio duomenis.

 $^{{}^{3}}$ IRQ - interrupt request

⁴FIQ - fast interrupt request

⁵N2HET - next generation high end timer

1.2.2 Atmintys

Adaptyvus realaus laiko atminties greitintuvas leidžia minimalų procesoriaus laukimą esant dideliems taktavimo dažniams nuskaitant ir įrašant į Flash atmintį. SRAM atmintis nuskaitom ir įrašoma 1 taktinio dažnio greičiu. Atminties apsaugos modulis riboja procesoriaus priėjimą prie atminties, kad būtų galima išvengti netyčinių atminties sugadinimų. Tai ypač praverčia kai turima kritiškai svarbių duomenų ir juos reikia apsaugoti nuo kitų veikiančių procesų. Pavyzdžiui, jeigu yra veikianti operacinė sistema procesoriuje.

1.2.3 Trūkių sistema

Palaiko įdėtinę vektorinę trūkių kontrolę (NVIC⁶). Yra 16 prioritetų lygių, 82 maskuojami trūkių kanalai. Leidžia aukštesnio prioriteto trūkiams pertraukti vykdomus žemesnio prioriteto trūkius, minimaliai apkraunant procesorių.

1.2.4 Prievadai

140 įėjimo išėjimo bendrosios paskirties prievadų, su trūkio generavimo galimybe. Periferijos greitis - iki 84MHz. Du 12 bitų skaitmeninis analogas keitikliai. Trys 12 bitų analogas skaitmeninis keitikliai su išviso 24 kanalais. Palaikomos periferijos:

- I²C
- SPI
- UART
- I^2S
- CAN
- USB 2.0
- Ethernet

 $^{^6\}mathrm{NVIC}$ - nested vectored interrupt controller

2 Naudoti testavimo algoritmai ir jų aprašai

2.1 Matematinių funkcijų skaičiavimo greičių įvertinimo algoritmai

Šiame paragrafe aprašytiems algoritmams buvo naudojamas laiko trūkis, kurio pagalba buvo skačiuojamas algoritmo atlikimo greitis 1ms tikslumu. Abu maketai buvo nustatyti veikti 100MHz greičiu. Algoritmai buvo leisti 100 kartų ir paskaičiuotas laikas suvidurkintas.

2.1.1 Slankaus kablelio algoritmai

Slankaus kablelio Gauss Legendre algoritmas π skaičiavimui:

$$a_{0} = 1 \ b_{0} = \frac{1}{\sqrt{2}} \ t_{0} = \frac{1}{4} \ p_{0} = 1$$

$$a_{n+1} = \frac{a_{n} + b_{n}}{2},$$

$$b_{n+1} = \sqrt{a_{n}b_{n}},$$

$$t_{n+1} = t_{n} - p_{n}(a_{n} - a_{n+1})^{2},$$

$$p_{n+1} = 2p_{n}.$$

$$\pi \approx \frac{(a_{n} + b_{n})^{2}}{4t_{n}}$$
(1)

Naudojant dvigubo tikslumo kintamųjų testą buvo ieškomas 1000 narys, suskaičiuota konstanta nuo pasirinktosios skiriasi $3.55271 * 10^{-15}$.

```
int doubleTest() {
 volatile int i;
 volatile double an, bn, tn, pi;
 volatile double a,b,t,p;
 a = 1.0; b = 1/sqrt(2);
 t = 1/4; p = 1.0;
 for (i = 0; i < 1000; i++) {
   an = (a+b)/2;
   bn = sqrt(a*b);
   tn = t - p*(a-an)*(a-an);
   p *= 2;
   pi = (an+bn)*(an+bn)/(4*tn);
   a = an; b = bn; t = tn;
 }
 if ((pi - 3.14159265358979) <= 3.55271e-15)
   return 1; //testas atliktas sekmingai
 return 0; //teste ivyko klaida
```

}

Naudojant viengubo tikslumo slankaus kablelio kintamuosius buvo ieškomas 120 narys. Konstanta nuo pasirinktosios skiriasi $8.74228*10^{-8}$

```
int floatTest() {
  volatile int i;
  volatile float an,bn,tn,pi;
  volatile float a,b,t,p;
  for(volatile int j = 0; j < 9; j++) {
    a = 1.0; b = sqrt(0.5);
    t = 0.25; p = 1.0;
    for (i = 0; i < 120; i++) {
      an = (a+b)/2;
      bn = sqrt(a*b);
      tn = t - (p*(a-an)*(a-an));
      p *= 2;
      pi = (an+bn)*(an+bn)/(4*tn);
      a = an; b = bn; t = tn;
    }
  }
  if ((pi - 3.14159265358979) <= 8.74228e-8)
    return 1; //testas atliktas sekmingai
  return 0; //teste ivyko klaida
}
```

2.1.2 Fiksuoto tikslumo algoritmas

Fiksuoto tikslumo algoritmas:

$$b = \sum_{i=0}^{100000} (i * (-1)^{i+1}) \tag{2}$$

```
void intTest() {
  volatile int a,b;
  a = 1;
  b = 0;
  for(volatile int i = 0; i < 100000; i++) {
    b += i * a;
    a *= -1;
  }
}</pre>
```

2.1.3 Loginių funkcijų testavimo algoritmas

Mikrovaldikliai atlieka logines AND, NOT, OR, XOR, bei bitų stumdymo funkcijas.

```
short testBits() {
 volatile unsigned sum = 0x55555555;
 for (volatile int i = 0; i < 0x020000; i++) {
   sum = sum << 1;
                        /// sum = OxAAAAAAA
   sum &= 0x0000FFFF;
                    /// sum = 0x0000AAAA
                        /// sum = 0xFFFF5555
   sum ^= 0xFFFFFFF;
   sum = sum << 16;
                        /// sum = 0x55550000
   sum = sum \mid (sum >> 16); /// sum = 0X555555555
                        /// sum = OxAAAAAAA
   sum = ~sum;
   sum = sum >> 1; /// sum = 0x555555555
 }
 if (0x555555555 == sum)
   return 1; //testas ivykditas sekmingai
 return 0; // teste ivyko klaida
}
```

2.1.4 Greitas disckretinis Furjė eilutės transformavimo testas

Naudotos ARM dsp⁷ bibliotekos, atskirai optimizuotos R4 bei M4 mikrovaldikliams. Naudota 1024 kompleksinių taškų, kurie masyve išdėstyti vienas po kito ir bendras masyvo ilgis 2048. Slankaus kablelio testui masyvas užpildomas funkcija:

$$Re(z) = (sin(v*i) + cos(v*7)), \ t = 0, 2, 4...2046$$

$$Im(z) = 0$$
(3)

```
#define TEST_LENGTH_SAMPLES 2048
static float32_t testInput[TEST_LENGTH_SAMPLES];
static float32_t testOutput[TEST_LENGTH_SAMPLES/2];
uint32_t fftSize = 1024;
uint32_t ifftFlag = 0;
uint32_t doBitReverse = 1;

void prepareTestFloat(void) {
  for(volatile int t = 0; t < 2048; t+=2) {
    testInput[i] = sin(t*3) + cos(t*7);
    testInput[i+1] = 0;</pre>
```

⁷Dsp - digital signal processing (skaitmeninis signalų apdorojimas)

```
}
}
int32_t testCfftFloat(void) {
    arm_status status;
    arm_cfft_radix4_instance_f32 S;
    float32_t maxValue;

    arm_cfft_radix4_init_f32(&S, fftSize, ifftFlag, doBitReverse);

    arm_cfft_radix4_f32(&S, testInput);

    arm_cmplx_mag_f32(testInput, testOutput, fftSize);

    arm_max_f32(testOutput, fftSize, &maxValue, &testIndex);

    if(testIndex == refIndex) {
        return 1;
    }
    return 0;
}
```

Fiksuoto tikslumo Furijė transformacijai naudoti ARM Q31 fiksuoto kablelio kintamieji. Iš slankaus kablelio paversti į Q31 formato kintamuosius naudota funkcija:

$$Q31(x) = ((int) ((x) * (float)(1 << 31)))$$
(4)

Masyvo užpildo funkcija:

$$Re(z) = Q31(1000 * (sin(v * i) + cos(v * 7)))), t = 0, 2, 4...2046$$

$$Im(z) = 0$$
(5)

```
#define TEST_LENGTH_SAMPLES 2048
uint32_t fftSize = 1024;
uint32_t ifftFlag = 0;
uint32_t doBitReverse = 1;
static q31_t testInputQ[TEST_LENGTH_SAMPLES];
static q31_t testOutputQ[TEST_LENGTH_SAMPLES/2];
uint32_t refQIndex = 0;

void prepareTestQ31(void) {
   double skaicius=0;
```

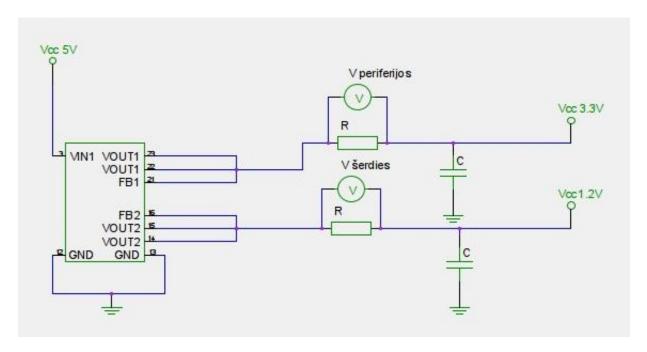
```
int nulis = (int) ((0 * (float)(1 << 31)));
  for(volatile int32_t i = 0; i < 2048; i+=2) {</pre>
    skaicius = 1000*sin(i*3) + 1000*cos(i*7);
    testInputQ[i] = ((int)(skaicius * (float)(1<<31)));</pre>
    testInputQ[i+1] = nulis;
  }
}
int32_t testCfftQ31(void) {
  arm status status;
  arm_cfft_radix4_instance_q31 S;
  q31 t maxValue;
  status = arm_cfft_radix4_init_q31(&S, fftSize, ifftFlag, doBitReverse);
  arm_cfft_radix4_q31(&S, testInputQ);
  arm_cmplx_mag_q31(testInputQ, testOutputQ, fftSize);
  arm max q31(testOutputQ, fftSize, &maxValue, &testIndex);
  if(testIndex == refIndex) {
    return 1;
  }
  return 0;
}
```

2.2 Įėjimo ir išėjimo į trūkį algoritmo aprašymas

Naudojami maketai buvo paleisti veikti 100MHz greičiu. Abu maketai keisdavo išėjimo prievado vieno iš išvadų loginį lygį, bei buvo įjungtas taimeris su tuščia paprograme. Osciloscopu matuotas išvadų lygmenų kitimo laikas.

2.3 Srovės matavimai

STM32F4DISCOVERY makete srovė matuota tiesiogiai. TMDXRM48USB maketas neturėjo trumpiklių tarp maitinimo ir mikrovaldiklio. Tarp maitinimo 3.3V išėjimo ir mikrovaldiklio išvadų maitinimo bei maitinimo 1.2V išėjimo ir mikrovaldiklio logikos maitinimo buvo įterptos 0.12Ω varžos.



3 pav. Cortex-R4 srovės matavimo schema. $R=0.12~\Omega$.

Visų matavimų metu išvadai buvo nustatyti išvesties režime ir nustatyti nuliniame loginiame lygije. Buvo atlikti matavimai esant šioms konfigūracijoms:

- įjungtas stanby režimas:
 - Cortex-R4:
 - * Flash atmintis automatinio miego režime
 - * procesoriai laukimo režime
 - * taktuojama iš mažos galios išorinio kvarco
 - * periferijos išjungtos
 - Cortex-M4:
 - * vidinis 1.2V įtampos reguliatorius išjungtas
 - $\ast\,$ Pll 8 , vidinis 16MHz ir išorinis 8MHz taktiniai osciliatoriai atjungti. Veikia vidinis 32kHz taktinis osciliatorius
 - * procesorius sustabdytas
 - * mikrovaldiklis minimalioje srovės suvartojimo būsenoje.
 - * režimą galima išeiti:
 - · gavus išorinį impulsą į NRST arba WKUP išvadus
 - · realaus laiko laikrodžiui (RTC) sugeneravus trūkį
- įjungtas negilaus miego režimas esant įvairiems taktavimo greičiams:
 - Cortex-R4:

⁸PLL - phase lock loop dažnių generatorius

- * Flash atmintis automatinio miego režime
- * sistema veikia taktavimo dažniu
- * procesoriai laukimo režime
- * periferija atjungta

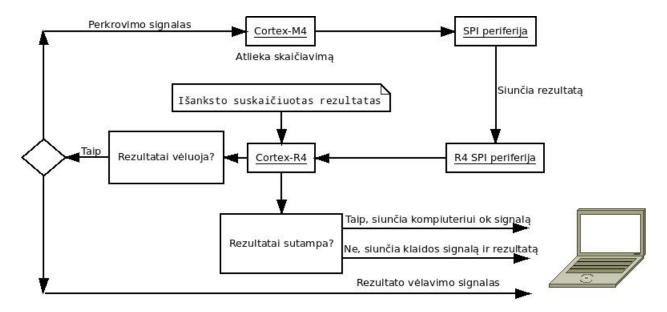
- Cortex-M4:

- * sistema veikia pll taktavimo dažniu
- * procesorius sustabdytas
- * iš režimo galima išeiti betkokio trūkio pagalba
- esant skirtingiems taktavimo dažniams mikrovaldikliai atlikinėjo slankaus kablelio ir fiksuoto tikslumo aritmetikos testus, bei buvo paleisti veikti cikle:

while(1);

2.4 Radiacinis matavimas

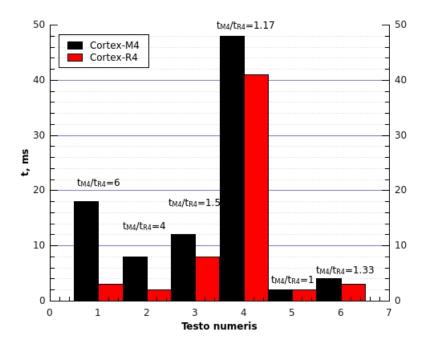
Cortex-M4 ir Cortex-R4 mikrovaldikliai sujungti 4 laidu + žemė spi protokolu. Cortex-M4 nustatytas kaip master, Cortex-R4 kaip slave. Cortex-M4 atlikinėjo matematinius skaičiavimus ir siuntė rezultatus į Cortex-R4 mikrovaldiklį patikrinimui, kuris per UART jungtį juos siuntė į kompiuterio terminalą.



4 pav. Radiacinio matavimo logikos diagrama.

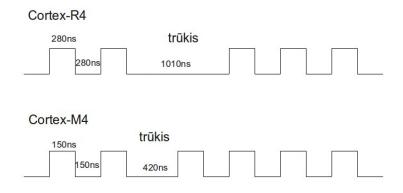
3 Rezultatai

Cortex-R4 mikrovaldiklis beveik visus skaičiavimo testus atliko greičiau nei cortex-M4 mikrovaldiklis esant 100MHz taktiniui dažniui.



5 pav. Skaičiavimo algoritmų laikai. 1 - dvigubo tikslumo slankaus kablelio testas ((2.1.1) algoritmas). 2 - slankaus kablelio testas ((2.1.1) antras algoritmas). 3 - neslankaus kablelio testas ((2.1.2) algoritmas). 4 - loginių funkcijų testas ((2.1.3) algoritmas). 5 - Furijė slankaus kablelio ((2.1.4) algoritmas). 6 - Furijė neslankaus kablelio ((2.1.4) antras algoritmas).

Tirtas periferijos perjungimo greitis ir įėjimo išėjimo i tuščią trūkio paprogramę laikas esant 100MHz taktavimo dažniui. Cortex-R4 periferijos išėjimo lygmenį keitė kas 280ns. Įėjimo į trūkį ir išėjimo laikas 730ns. Skirtumo tarp IRQ ir FIQ trūkių laiko nebuvo. Cortex-M4 periferikos išvado loginį lygmenį keitė kas 150ns. Įėjimo į trūkį ir išėjimo laikas 200ns.



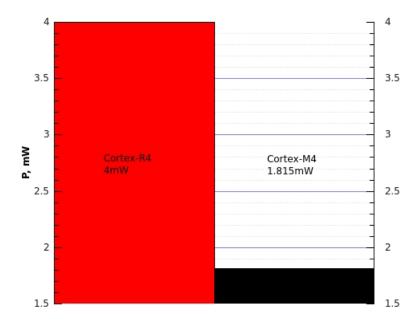
6 pav. Generuotų impulsų laikinė diagrama.

Mikrovaldiklio Cortex-R4 periferija tirta atskirai. Maitinama 3.3V.

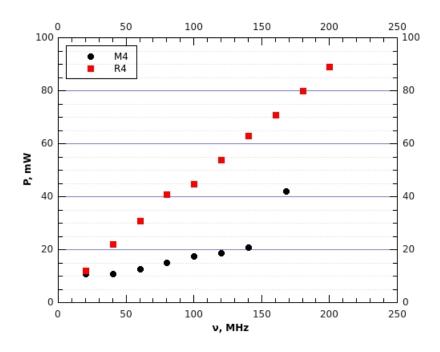
• Periferija nustatyta žemame loginiame lygije:

- Naudajama galia 371.5mW
- Periferija išjungta:
 - Periferijos išvaduose atsiranda loginis aukštas lygis:
 - * SPI4nCS, SPI4nENA
 - * DMMnENA
 - * CAN3TX, CAN3RX
 - Naudojama galia 341mW
- Nurodomas mažos galios osciliatorius periferijų taktavimui. Periferija išjungiama
 - Išjungiant periferiją turėtų būti automatiškai atjungiami ir osciliatoriai
 - Naudojama galia 283.25mW
 - Procesoriaus naudojama galia minimali (4mW)
- Išjungiamos periferijos bei procesoriaus logika atsakinga už periferijos valdymą
 - Mikrovaldiklis nustoja vykdyti kitas komandas
 - Naudojama periferijos galia 374mW
 - Padidėja procesoriaus naudojama galia (16mW)

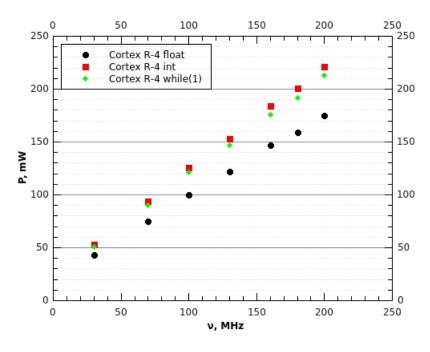
Mikrovaldiklio Cortex-R4 šerdis maitinama 1.2V. Kadangi 3.3V maitinama ir kiti įrenginiai esantys makete (tokie kaip šviesos sesnosrius, akselerometras) naudojama galia buvo skaičiuojama pagal formulę $P = I_{serdies} * 1.2V$. Cortex-M4 maitinamas 3.3V. Skaičiuojant galią daryta prielaida, kad išjungus periferiją kitų įrenginių naudojama srovė yra apie 0mA. Cortex-M4 naudojama galia P = I * 3.3V.



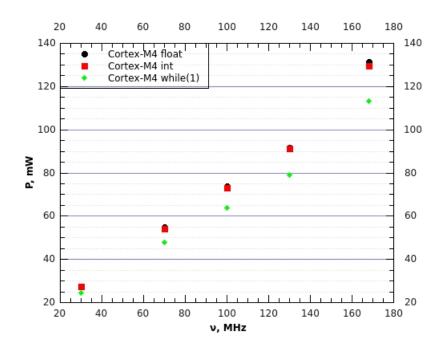
7 pav. Mikrovaldikliai stanby režime.



8 pav. Mikrovaldiklių galios vartojimo priklausomybė nuo taktinio greičio sleep režime.



9 pav. RM48 mikrovaldiklio naudojamos galios priklausomybė nuo taktinio dažnio atliekant slankaus kablelio, neslankaus kablelio ir būnant tuščiame cikle.



10 pav. STM32F4 mikrovaldiklio naudojamos galios priklausomybė nuo taktinio dažnio atliekant slankaus kablelio, neslankaus kablelio ir būnant tuščiame cikle.

Cortex-M4 mikrovaldiklis buvo padėtas po rentgeno lempa kurios įtampa bei srovė didinta laipsniškai. Prie 19kV įtampa ir 19mA per 15min mikrovaldiklis nustojo veikti, tačiau iki nustojimo veikti visus skaičiavumus atliko gerai. Mikrovaldiklis per 3h atsistatė į normalų darbą.

4 Išvados

- 1. RM48, esant 100MHz taktiniui dažniui, yra žymiai greitesnis atliekant dvigubo tikslumo slankaus kablelio skaičiavimus nei stm32f4 mikrovaldiklis.
- 2. Du procesoriai esantys R4 stipriai padidina mikrovaldiklio naudojamą galią
- 3. RM48 mikrovaldiklio periferija dirba lėčiau nei stm32f4 esant 100MHz taktiniam dažniui.
- 4. RM48 trūkių sistema yra labai lėta ir neefektyvi.
- 5. Mikrovaldikliams atliekant skirtingus skaičiavimus naudojama galia labiausiai priklauso nuo taktinio dažnio ir tik nežymiai nuo procesoriaus apkrovos skaičiavimais.
- 6. Cortex-R4 mikrovaldiklio periferija taisiklyngai neišsijungia.
- 7. Mikrovaldiklis apšviečiamas rentgeno spinduliais veikia gerai tol, kol jame ivyksta struktūriniai pakitimai, po kurių jis nebegali atlikti jokių funkcijų.

Literatūros sąrašas

1. Q formatai ir konvertavimas.

```
http://infocenter.arm.com/help/topic/com.arm.doc.dai0033a/DAI0033A_fixedpoint_appsnote.pdf
```

2. TMDXRM48USB trumpas aprašas.

```
http://processors.wiki.ti.com/images/5/5c/RM48 USB QUICK START.pdf
```

3. Detalus Cortex-R4 aprašas.

```
http://www.ti.com/lit/ds/spns177a/spns177a.pdf
```

4. Cortex-R4 energijos vartojimo optimizavimo aprašas.

```
http://www.ti.com/lit/an/spna172a/spna172a.pdf
```

5. Cortex-R4 slankaus kablelio modulio savybių aprašas.

```
http://infocenter.arm.com/help/index.jsp?topic=/
com.arm.doc.dai0240a/index.html
```

6. Cortex-R4 silicon errata.

```
http://www.ti.com/lit/er/spnz194b/spnz194b.pdf
```

7. STM32F4-Discovery trumpas aprašas.

```
http://www.st.com/internet/com/TECHNICAL_RESOURCES/TECHNICAL_LITERATURE/DATA_BRIEF/DM00037955.pdf
```

8. Detalus Cortex-M4 mikrovaldiklio aprašas.

http://www.st.com/internet/com/TECHNICAL_RESOURCES/TECHNICAL_LITERATURE/DATASHEET/DM00037051.pdf

9. Cortex-M4 slankaus kablelio modulio sovybių aprašas.

http://www.st.com/internet/com/TECHNICAL_RESOURCES/TECHNICAL_LITERATURE/DATASHEET/DM00037051.pdf

10. π skaičiavimo algoritmas.

```
http://en.wikipedia.org/wiki/Gauss-Legendre_algorithm
```

Santrauka

"CORTEX R4 ARCHITEKTŪROS MIKROVALDIKLIO SAVYBIŲ TYRIMAS"

Užduotys kurioms reikia didelio patikimumo reikalauja skaičiavimo dubliacijos. Mikrovaldiklis RM48 turi integruotą skaičiavimo ir kontrolės dubliavimą, tačiau neaišku kaip tai yra energetiškai naudinga.

Šiame darbe buvo pabandyta išsiaiškinti Hercules šeimos atstovo RM48 mikrovaldiklio energetinį efektyvumą ir bandyta palyginti su kitu įprastesniu mikrovaldikliu. Taip pat susipažinta su 32 bitų Cortex šeimos programavimo ypatybėmis.