

# UNIVERSITAS PAMULANG KARTU UJIAN AKHIR SEMESTER GANJIL 2024/2025 NOMOR UJIAN: 01212413857172

FAKULTAS / PRODI : ILMU KOMPUTER / TEKNIK INFORMATIKA S1

NAMA MAHASISWA: KURNIA SANDY

NIM : 211011450327

SHIFT : REGULER C

No	Hari/ Tanggal	Waktu	Ruang	Kelas	Mata Kuliah	Paraf
1	Sabtu, 4 Jan 2025	07.40 - 09.20	V.623	06TPLE005	PEMROGRAMAN WEB 2	1
2	Sabtu, 4 Jan 2025	07.40 - 09.20	V.623	UNIPLEUUS	SISTEM INFORMASI MANAJEMEN	2
3	Sabtu, 4 Jan 2025	09.20 - 11.00	V.623	06TPLE005	KERJA PRAKTEK	3
4	Sabtu, 4 Jan 2025	09.20 - 11.00	V.623	06TPLE005	MOBILE PROGRAMMING	4
5	Sabtu, 4 Jan 2025	11.00 - 13.50	V.623	06TPLE005	TEKNIK KOMPILASI	5
6	Sabtu, 4 Jan 2025	13.50 - 15.30	V.623		KOMPUTER GRAFIK I	6
7	Sabtu, 4 Jan 2025	13.50 - 15.30	V.623	06TPLE005	REKAYASA PERANGKAT LUNAK	7
8	Sabtu, 4 Jan 2025	16.00 - 17.40	V.623	06TPLE005	KECERDASAN BUATAN	8

#### Peraturan dan Tata Tertib Peserta Ujian

- 1. Peserta ujian harus berpakaian rapi, sopan dan memakai jaket Almamater
- 2. Peserta ujian sudah berada di ruangan sepuluh menit sebelum ujian dimulai
- 3. Peserta ujian yang terlambat diperkenankan mengikuti ujian setelah mendapat ijin, tanpa perpanjangan waktu
- 4. Peserta ujian hanya diperkenankan membawa alat-alat yang ditentukan oleh panitia ujian
- 5. Peserta ujian dilarang membantu teman, mencontoh dari teman dan tindakan-tindakan lainnya yang mengganggu peserta ujian lain
- 6. Peserta ujian yang melanggar tata tertib ujian dikenakan sanksi akademik





Tangerang Selatan, 3 Januari 2025 Ketua Panitia Ujian

Dr. Ubaid Al Faruq, S.Pd., M.Pd. NIDN. 0418028702



# YAYASAN SASMITA JAYA UNIVERSITAS PAMULANG PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Jl. Surya Kencana No 1 Pamulang Barat, Pamulang - Tangerang Selatan, Banten

# UJIAN AKHIR SEMESTER SEMESTER GANJIL TAHUN AKADEMIK 2024/2025

Mata Kuliah/SKS : Pemrograman Web 2 Semester / Kelas : 6 / 6TPL

Program Studi : Teknik Informatika Ruang : V.

Fakultas : Ilmu Komputer Waktu : 60 Menit

Nama Dosen : Fajar Agung N Jenis Ujian : Praktek Observasi

# Kerjakan soal dibawah ini dengan Uraian yang jelas!

1. Anda diminta untuk membangun sebuah sistem autentikasi pengguna pada sebuah aplikasi web. Sistem ini harus memiliki fitur lupa password dan perlindungan terhadap serangan brute force.

#### Pertanyaan:

- a) Algoritma hashing apa yang paling cocok digunakan untuk menyimpan password pengguna? Jelaskan alasannya dan berikan contoh programnya. (10 poin)
- b) Bagaimana cara Anda mengimplementasikan fitur lupa password dengan aman? Buatkan contoh programnya! (20 poin)
- c) Teknik apa saja yang dapat Anda gunakan untuk mencegah serangan brute force? Berikan contoh implementasi programnya! (10 poin)
- 2. Buatlah sebuah aplikasi web sederhana yang berfungsi sebagai to-do list. Aplikasi ini harus memiliki fitur untuk menambahkan, menghapus, dan mengedit tugas. Data tugas harus disimpan dalam database MySQL.

#### Tugas:

- a) Buatlah Query DDL untuk membuat database dan tabel yang akan digunakan untuk menyimpan data tugas! (20 poin)
- b) Fungsi-fungsi PHP apa saja yang akan Anda gunakan untuk berinteraksi dengan database! (20 poin)
- c) Buatlah REST API untuk GET, POST, PUT dan DELETE ke tabel todo list!(20 poin)

\*\*\*\* Selamat Mengerjakan \*\*\*\*\*

Nama : Kurnia Sandy Nama Dosen : Fajar Agung N

NIM : 211011450327 Mata Kuliah : Pemrograman Web 2

Semester / Kelas: 6 / 06TPLE005

Program Studi : Teknik Informatika

1. a) Algoritma hashing yang paling cocok untuk menyimpan password pengguna adalah berypt. Alasannya:

- 1. Berypt dirancang khusus untuk hashing password dan memiliki faktor work yang dapat disesuaikan.
- 2. Berypt menggunakan salt secara otomatis untuk mencegah serangan rainbow table.
- 3. Berypt relatif lambat, yang merupakan keuntungan untuk mencegah serangan brute force.

contoh implementasi berypt menggunakan Node.js:

```
import berypt from 'berypt';

async function hashPassword(password) {
  const saltRounds = 10;
  try {
    const hashedPassword = await berypt.hash(password, saltRounds);
    console.log('Hashed password:', hashedPassword);
    return hashedPassword;
  } catch (error) {
    console.error('Error hashing password:', error);
  }
}

// Contoh penggunaan
hashPassword('mySecurePassword123');
```

#### b) Implementasi fitur lupa password dengan aman

Cara implementasi aman: bisa menggunakan metode token reset password yang dikirim melalui email.

contoh implementasinya:

```
import { NextResponse } from 'next/server';
import crypto from 'crypto';
import { sendEmail } from '@/lib/email';
// Asumsikan kita memiliki fungsi untuk menyimpan token ke database
import { saveResetToken } from '@/lib/db';
export async function POST(req: Request) {
 const { email } = await req.json();
 // Generate token
 const token = crypto.randomBytes(20).toString('hex');
 // Simpan token ke database dengan waktu kadaluarsa (misalnya 1 jam)
 const expiryDate = new Date(Date.now() + 3600000);
 await saveResetToken(email, token, expiryDate);
 // Kirim email
 const resetUrl = `https://yourdomain.com/reset-password?token=${token}`;
 await sendEmail({
  to: email,
  subject: 'Reset Password',
  text: 'Klik link berikut untuk reset password Anda: ${resetUrl}'
 });
 return NextResponse.json({ message: 'Email reset password telah dikirim' });
```

c) Teknik mencegah serangan brute force

Teknik pencegahan:

- 1. Rate limiting: Membatasi jumlah percobaan login dalam waktu tertentu.
- 2. Captcha: Menambahkan verifikasi captcha setelah beberapa kali percobaan gagal.
- 3. Account locking: Mengunci akun sementara setelah beberapa kali percobaan gagal.

contoh implementasi rate limiting menggunakan Express.js dan Redis:

```
import express from 'express';
import rateLimit from 'express-rate-limit';
import RedisStore from 'rate-limit-redis';
import Redis from 'ioredis';
const app = express();
const redis = new Redis({
 host: 'localhost',
 port: 6379,
});
const limiter = rateLimit({
 store: new RedisStore({
  sendCommand: (...args) => redis.call(...args),
 }),
 windowMs: 15 * 60 * 1000, // 15 menit
 max: 100, // Batas 100 request per IP dalam 15 menit
 message: 'Terlalu banyak percobaan login, silakan coba lagi nanti.',
});
// Terapkan rate limiting ke rute login
app.post('/login', limiter, (req, res) => {
// Logika login di sini
});
```

```
app.listen(3000, () => {
  console.log('Server berjalan di port 3000');
});
```

2. a) Query DDL untuk Membuat Database dan Tabel

Berikut adalah query SQL untuk membuat database dan tabel todo list:

```
CREATE DATABASE IF NOT EXISTS todo_app;

USE todo_app;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS todo_list (
   id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
   task VARCHAR(255) NOT NULL,
   status ENUM('pending', 'completed') DEFAULT 'pending',
   created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   updated_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON
UPDATE CURRENT_TIMESTAMP
);
```

b) Fungsi PHP untuk Berinteraksi dengan Database

Koneksi ke Database:

- mysqli connect(): Membuka koneksi ke database (prosedural).
- new mysqli(): Membuka koneksi (OOP).
- mysqli close(): Menutup koneksi.

Menjalankan Query:

- mysqli\_query(): Menjalankan query SQL.
- mysqli\_prepare(): Mempersiapkan query untuk digunakan dengan parameter bind.
- mysqli\_stmt\_bind\_param(): Mengikat parameter untuk query.
- mysqli stmt execute(): Menjalankan query yang sudah dipersiapkan.
- mysqli fetch assoc(): Mengambil hasil query dalam bentuk array asosia)f.
- mysqli fetch row(): Mengambil hasil query dalam bentuk array numerik.

Error Handling:

- mysqli error(): Mengambil pesan error dari database.
- mysqli\_connect\_error(): Mengambil pesan error dari koneksi.

## c) REST API untuk GET, POST, PUT, dan DELETE

REST API sederhana untuk mengelola data dalam tabel todo list.

Generated lib/db.ts

```
import mysql from 'mysql2/promise';

export async function query({ query, values = [] }: { query: string; values?: any[] }) {
    const connection = await mysql.createConnection({
        host: process.env.DB_HOST,
        user: process.env.DB_USER,
        password: process.env.DB_PASSWORD,
        database: process.env.DB_NAME,
    });

try {
    const [results] = await connection.execute(query, values);
    return results;
    } finally {
        await connection.end();
    }
}
```

Generated app/api/todos/route.ts

```
import { NextResponse } from 'next/server';
import { query } from '@/lib/db';

// GET /api/todos
export async function GET() {
```

```
try {
  const todos = await query({
   query: 'SELECT * FROM todo_list',
  });
  return NextResponse.json(todos);
 } catch (error) {
  return NextResponse.json({ error: 'Internal Server Error' }, { status: 500 });
 }
}
// POST /api/todos
export async function POST(request: Request) {
 try {
  const { task } = await request.json();
  const result = await query({
   query: 'INSERT INTO todo list (task) VALUES (?)',
   values: [task],
  });
  return NextResponse.json({ id: result.insertId, task }, { status: 201 });
 } catch (error) {
  return NextResponse.json({ error: 'Internal Server Error' }, { status: 500 });
 }
```

## Generated app/api/todos/[id]/route.ts

```
import { NextResponse } from 'next/server';
import { query } from '@/lib/db';

// PUT /api/todos/[id]
export async function PUT(request: Request, { params }: { params: { id: string } }) {
```

```
try {
  const { task, status } = await request.json();
  await query({
   query: 'UPDATE todo list SET task = ?, status = ? WHERE id = ?',
   values: [task, status, params.id],
  });
  return NextResponse.json({ message: 'Todo updated successfully' });
 } catch (error) {
  return NextResponse.json({ error: 'Internal Server Error' }, { status: 500 });
}
// DELETE /api/todos/[id]
export async function DELETE(request: Request, { params }: { params: { id: string } }) {
 try {
  await query({
   query: 'DELETE FROM todo list WHERE id = ?',
   values: [params.id],
  });
  return NextResponse.json({ message: 'Todo deleted successfully' });
 } catch (error) {
  return NextResponse.json({ error: 'Internal Server Error' }, { status: 500 });
 }
}
```

#### Generated .env.local

```
DB_HOST=localhost

DB_USER=your_username

DB_PASSWORD=your_password

DB_NAME=todo_app
```