

Contact



+33 07 45 76 87 14



kurojojo08@gmail.com



kuro-jojo.github.io/portfolio



@kuro-jojo



@jonathan-koumou

Diplômes

2021-2023

**Double Diplôme |
Ingénieur Généraliste - Ingénieur
de Conception**

École Centrale de Lyon, France

- Applications concurrentes, mobiles et réparties en Java
- Algorithmes et raisonnement

2018-2024

**Ingénieur de Conception en
Informatique**

École Supérieure Polytechnique de Dakar

- Ingénierie logicielle avancée
- Cloud computing
- Données et apprentissage automatique

Compétences

- Java, Python, Golang
- Angular, Javascript
- Kubernetes
- MongoDB, Firebase
- MySQL, Postgresql
- Git, Docker, Linux

Langues

- Français
- Anglais (B2)

Jonathan Assamagan

Développeur Fullstack

Ingénieur logiciel passionné par les lignes de codes et spécialisé dans le développement des applications. A travers les différents projets d'application Web et mobiles réalisés, mes langages de développement s'articulent autour d'Angular, Java (Spring boot), Python, Go. Autonome, rigoureux, je m'adapte vite aux choix technologiques afin de répondre aux besoins du projet. Doté d'un esprit d'équipe, j'aime collaborer avec d'autres développeurs.

Disponible à partir de Novembre 2024 et mobile partout en France.

Expériences professionnelles

○ Stage d'ingénieur logiciel Janvier 2024 - Juillet 2024

Sonatel | Dakar, Sénégal

Conception et développement d'un outil de déploiement et de gestion d'environnements dans un contexte multicloud :

- Développement d'une interface (appelée KDI) pour déployer des applications dans des clusters Kubernetes et les mettre à jour en utilisant les stratégies de déploiement souhaitées.
- Connexion de KDI à un cluster AWS
- Construction d'un pipeline CI/CD pour déployer KDI dans un cluster Kubernetes.

Stack:

- Go
- Angular

○ Stage d'ingénieur logiciel Mai 2023 - Août 2023

Amadeus | Nice, France

Développement et contribution à un projet open source : Keptn - Outil d'orchestration du cycle de vie d'une application cloud-native :

- Développement d'un sdk pour accéder aux ressources Splunk à travers ses APIs
- Écriture du code splunk-service pour interagir avec Splunk et Keptn
- Rédaction des tests unitaires et d'intégration
- Contribution soumise et acceptée par la communauté Keptn

Stack :

- Go.
- Kubernetes
- CI/CD (Github Actions, Keptn)

Projets personnels

○ Développement d'une application de chat

Application en 2 microservices : Utilisateurs & Chat.

- Mis en place d'une API gateway et d'un service registry pour enregistrer les différents services
- Utilisation de websockets pour l'accès en direct des messages

Stack :

- Angular
- Spring boot

○ Application mobile : Yema

Conception et développement d'une application mobile de location de biens immobiliers.

Application séparée en 2 parties :

- Une partie cliente ; pour la consultation des biens
- Une partie admin ; pour la gestion des biens

○ Jeu d'échecs

Conception et développement d'une application web de jeu d'échecs à deux joueurs par le biais de websockets; réalisée en **javascript**