

计算机网络安全

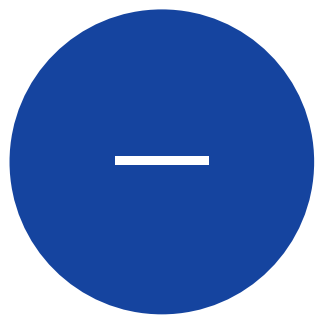
华中科技大学

第二部分 网络安全技术与应用

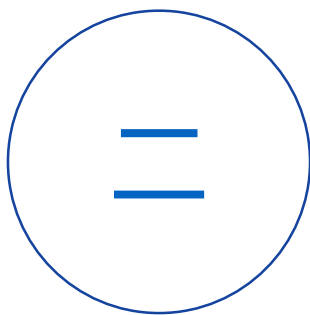
第6讲 VPN技术



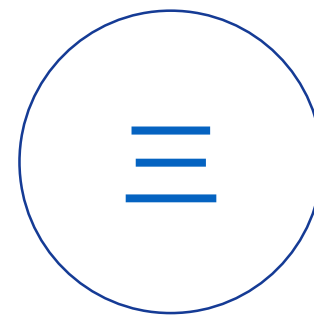
第6讲 VPN技术



VPN概述



IPSec VPN



TLS VPN

信息传输中存在的安全问题

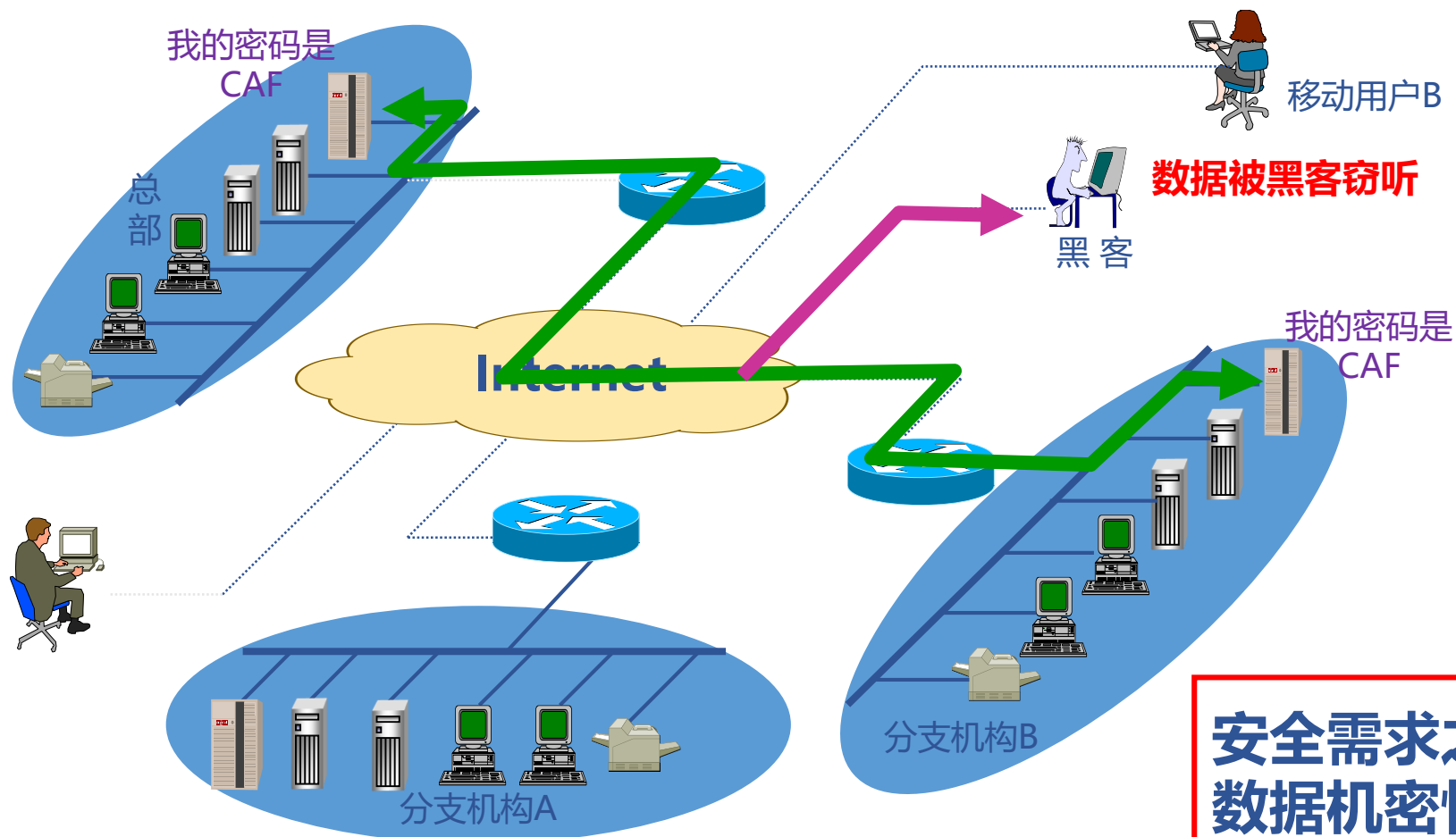
信息在传输中可能泄密

信息在传输中可能失真

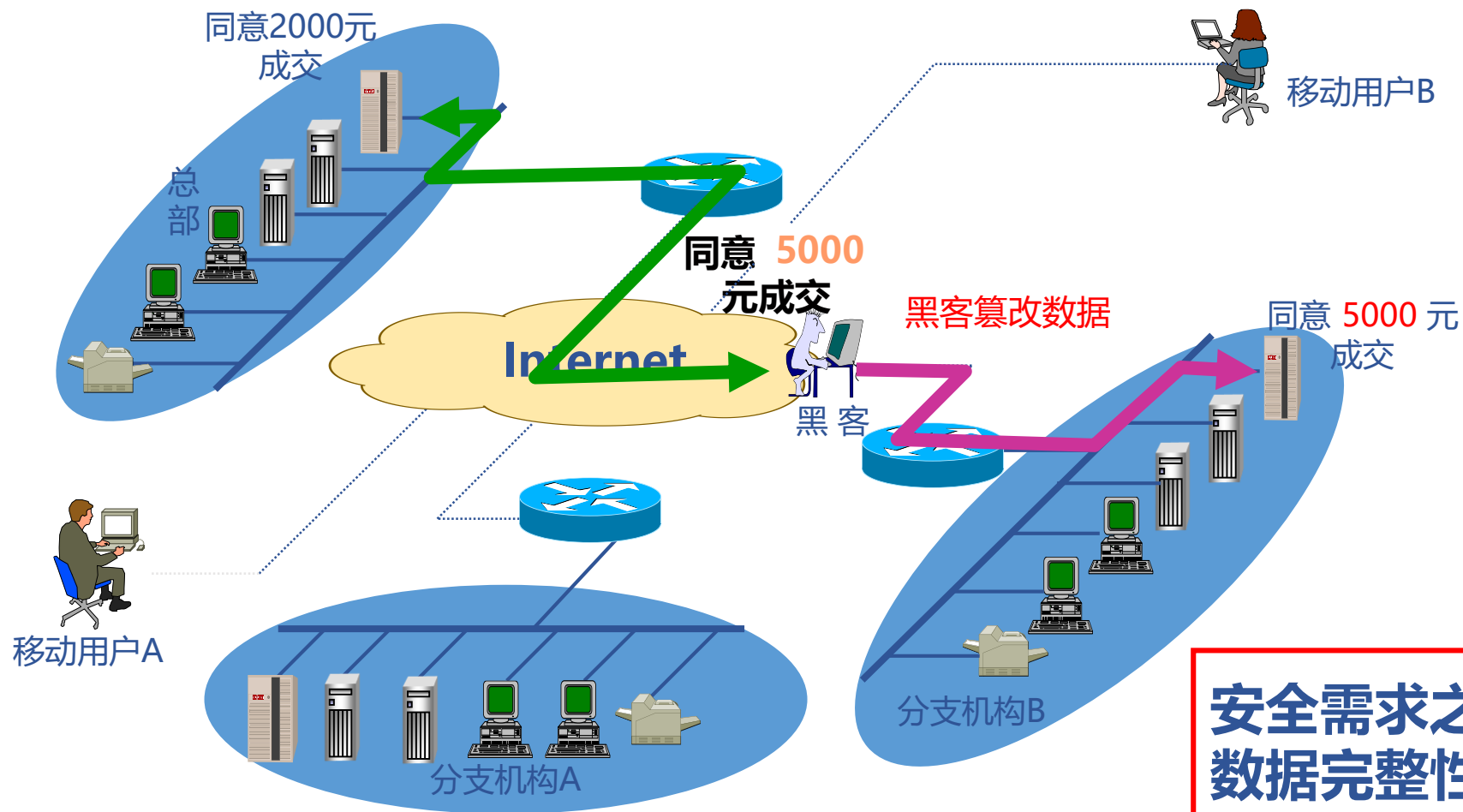
信息来源可能是伪造的

信息传输的成本可能很高

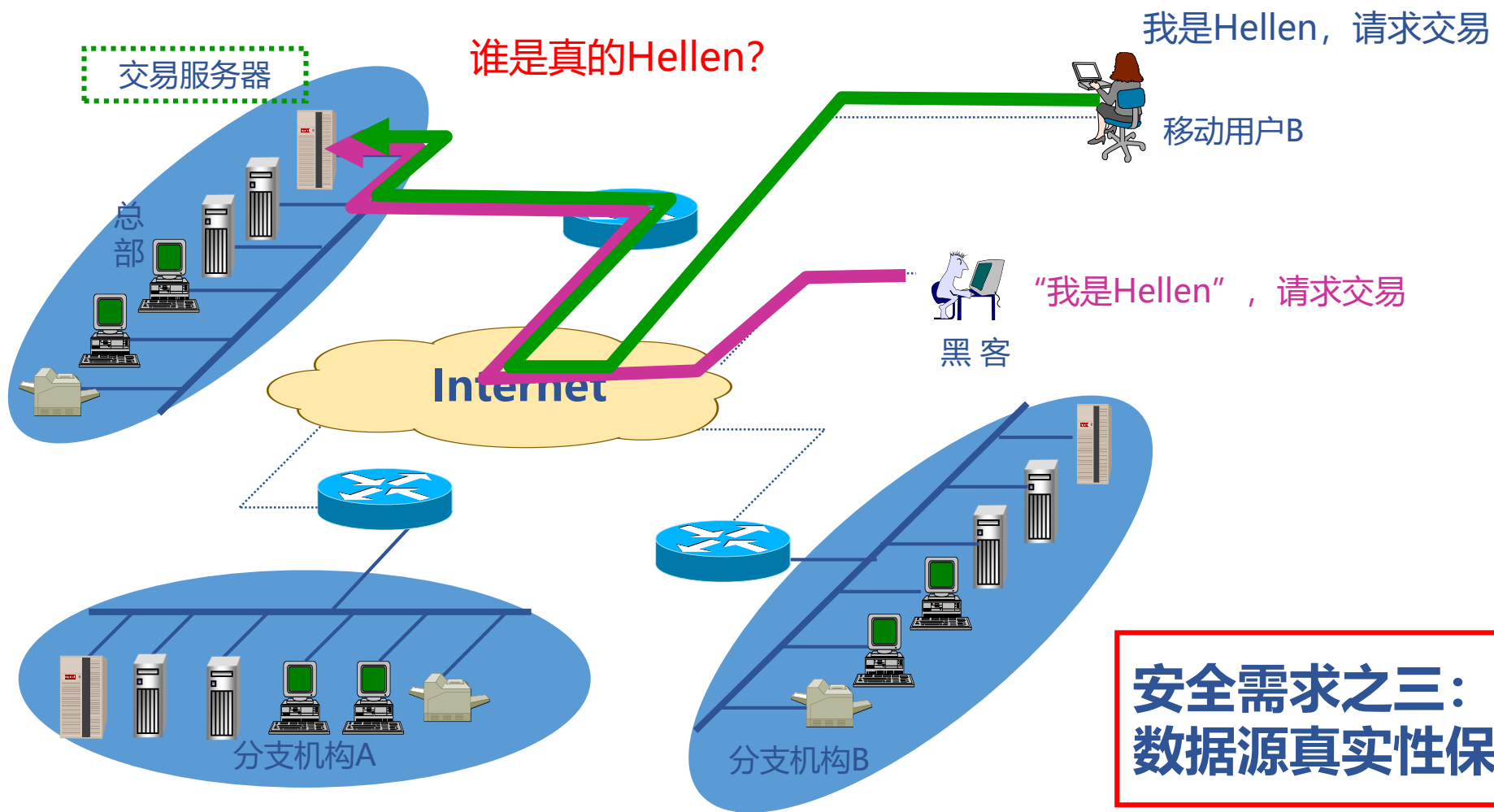
信息在传输中可能泄密



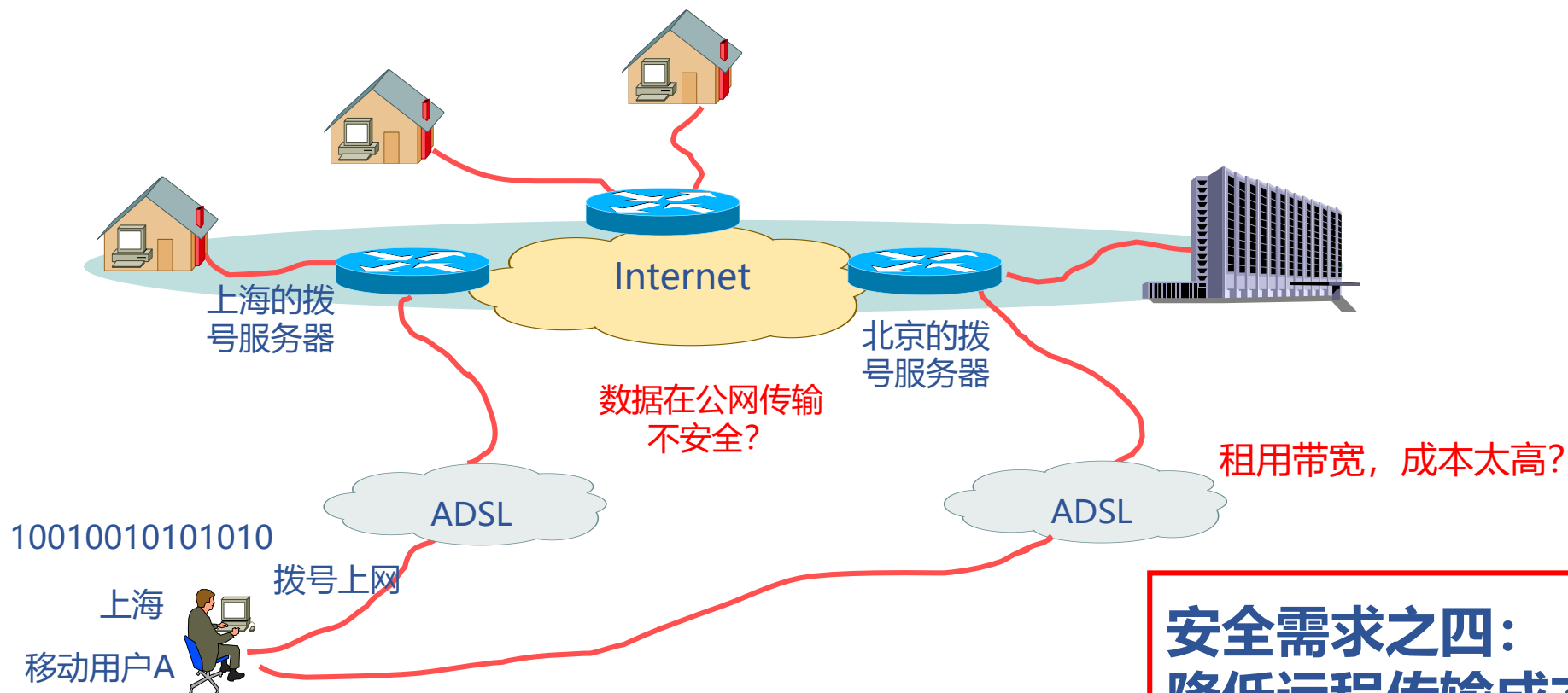
信息在传输中可能失真



信息来源可能是伪造的



信息传输的成本可能很高

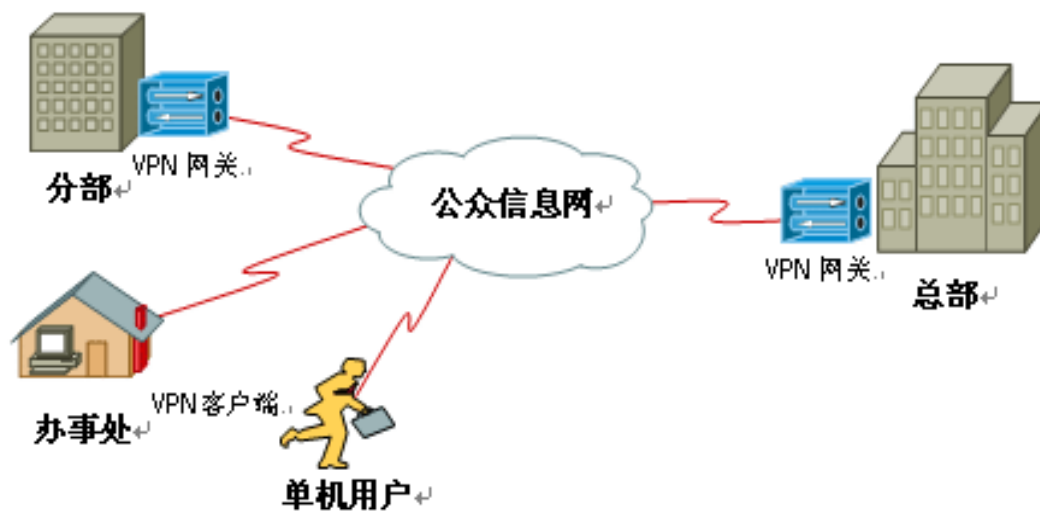


**安全需求之四：
降低远程传输成本**

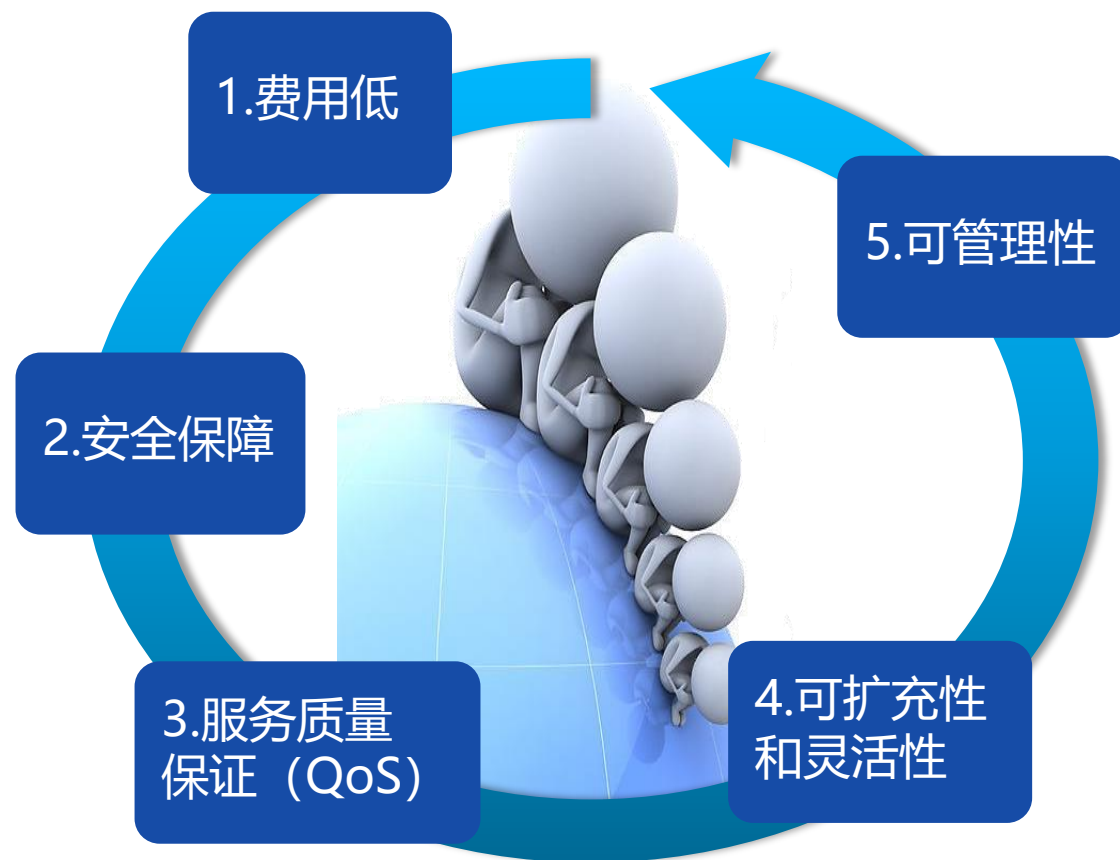
1.1 VPN的概念

虚拟专用网VPN (Virtual Private Network)

- 将物理上分布在不同地点的网络通过公用网络连接而构成逻辑上的虚拟子网



1.2 VPN的特点



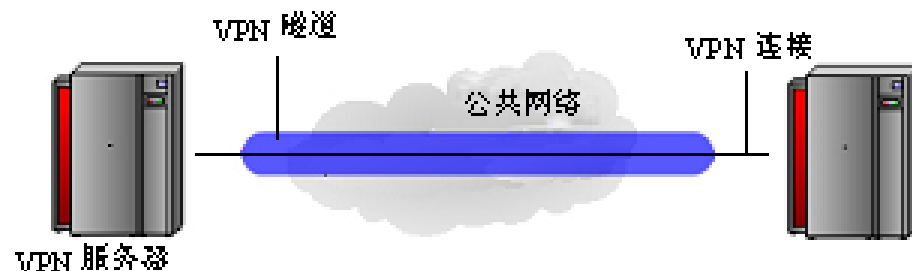
1.3 VPN的分类

Access VPN (远程访问VPN)



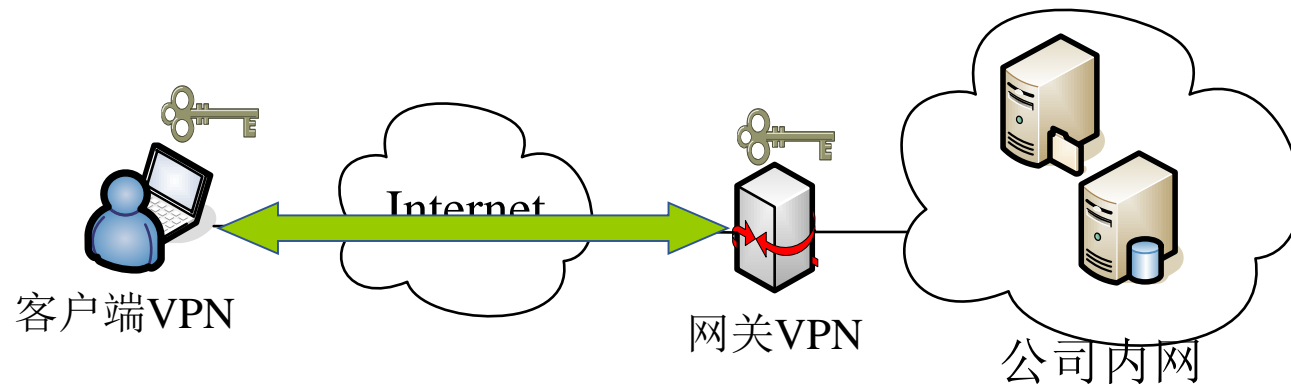
网关-网关VPN

- Intranet VPN (企业内部VPN)
- Extranet VPN (企业扩展VPN)



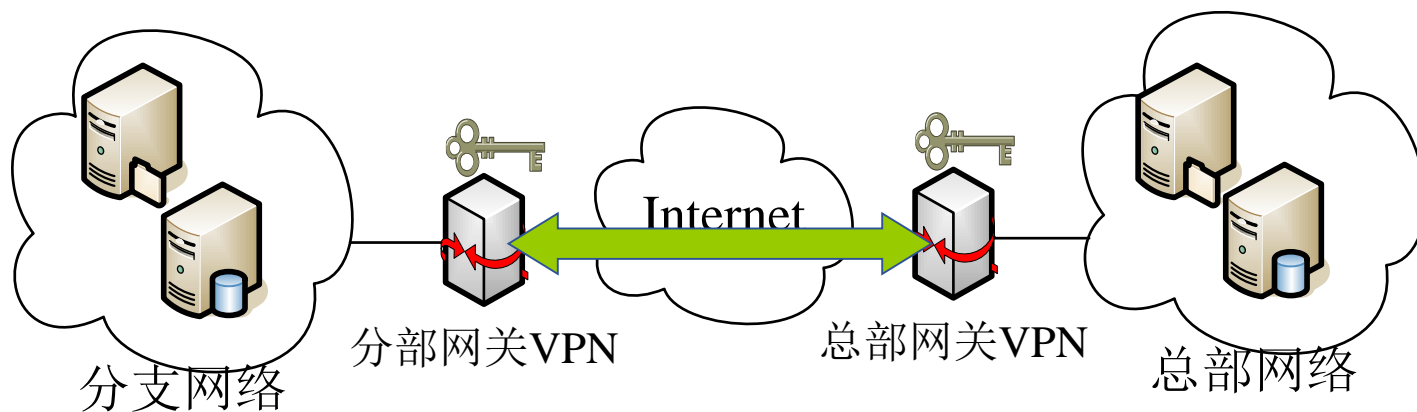
1.3.1 Access VPN

- ☁ Access VPN与传统的远程访问网络相对应
- ☁ 远端用户只要能使用合法IP地址访问Internet，接入到远端网关即可在公众网上建立一个从客户端到网关的安全传输通道
- ☁ 降低了长途电话、大型Modem Pool及技术支持的费用
- ☁ 适用于企业内部人员流动频繁或远程办公的情况



1.3.2 Intranet VPN

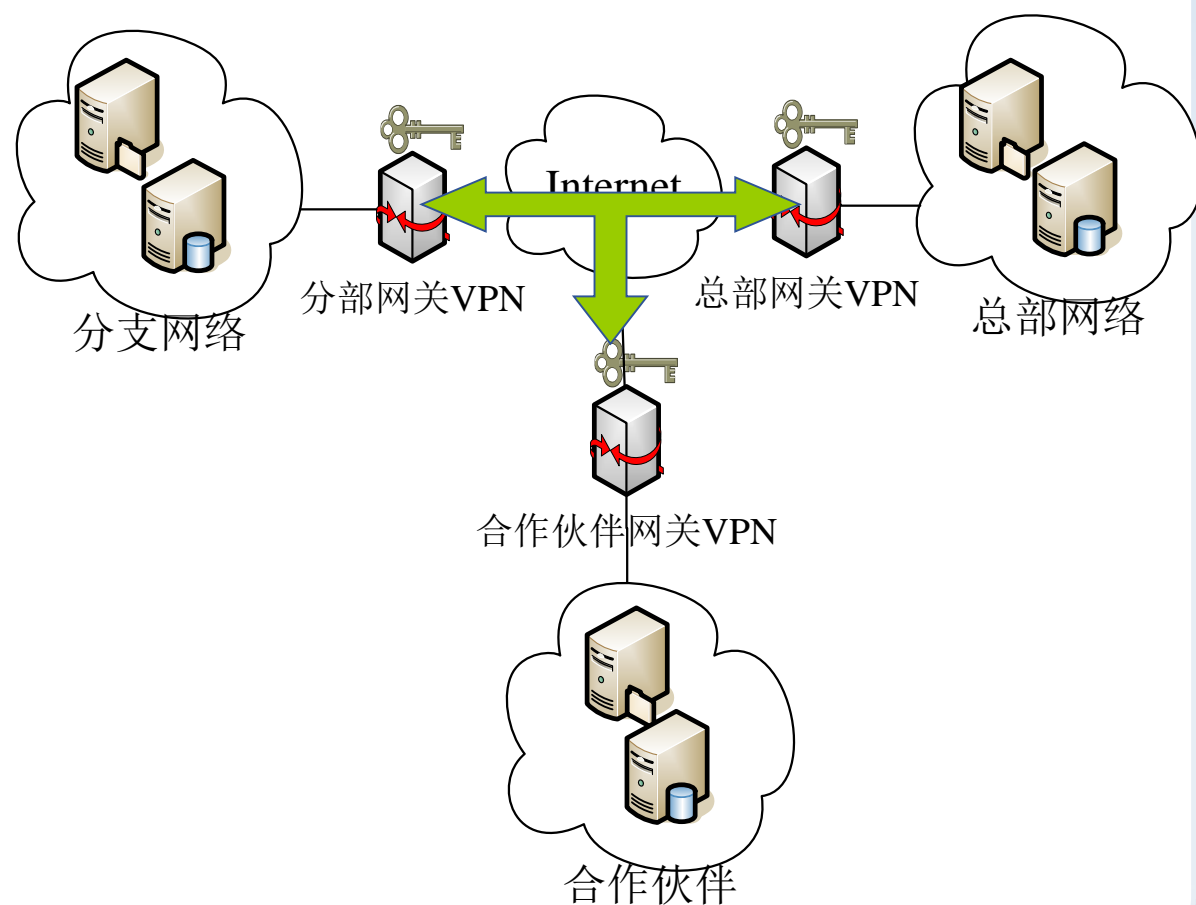
- 🖥️ 如果要进行企业内部异地分支机构的互联，可以使用Intranet VPN方式，这是所谓的网关对网关VPN。
- 🖥️ Intranet VPN在异地两个网络的网关之间建立了一个加密的VPN隧道，两端的内部网络可以通过该VPN隧道安全地进行通信，就好像和本地网络通信一样。



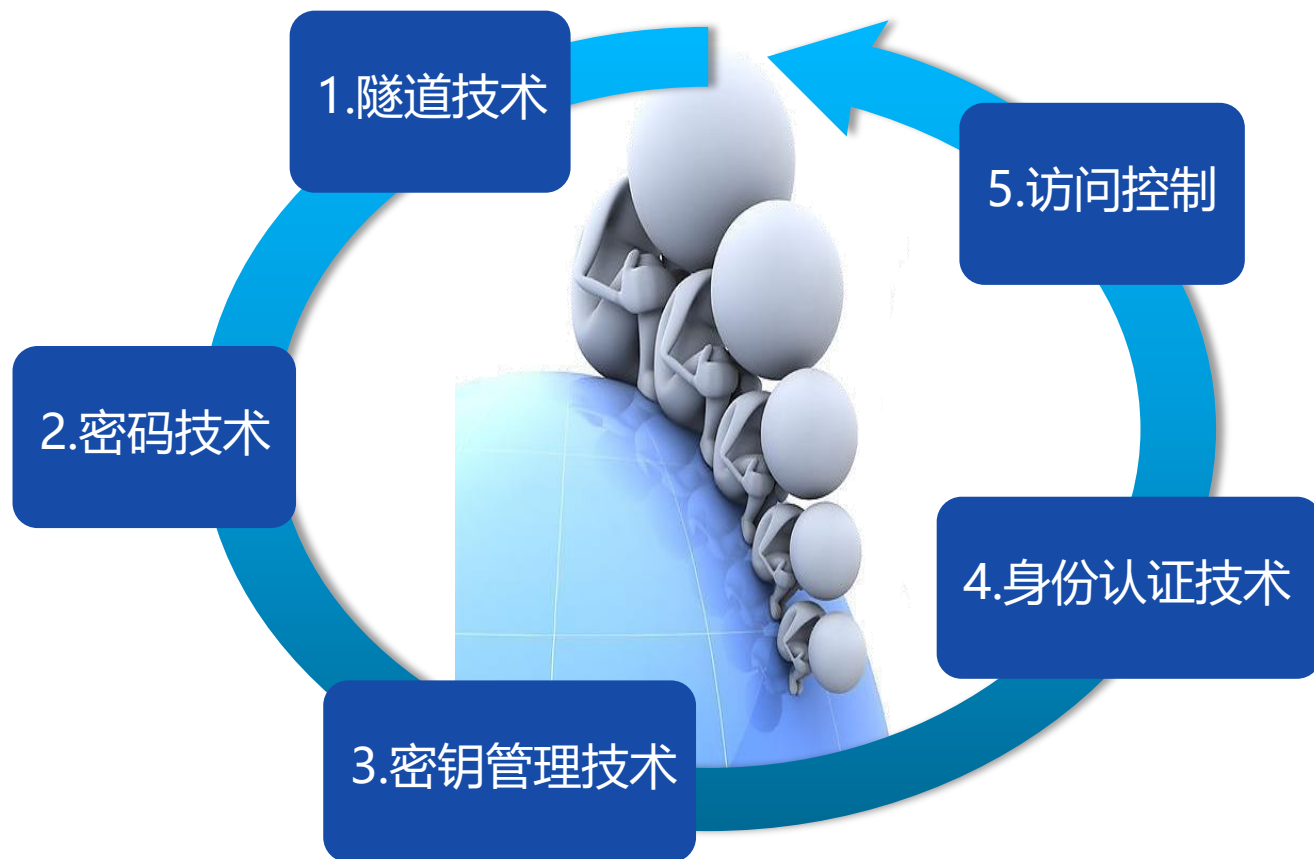
1.3.3 Extranet VPN

如果一个企业希望将客户、供应商、合作伙伴或兴趣群体连接到企业内部网，可以使用Extranet VPN

Extranet VPN其实也是一种**网关对网关**的VPN，与Intranet VPN不同的是，它需要在不同企业的内部网络之间组建，需要有不同的协议和设备之间的配合和不同的安全配置



1.4 VPN的关键技术



1.4.1 隧道技术

🖥️ 隧道技术通过对数据进行封装，在公共网络上建立一条数据通道（隧道），让数据包通过这条隧道传输。

🖥️ 生成隧道的协议

- 第二层隧道协议
- 第三层隧道协议
- 第四层隧道协议



1.4.2 密码技术

💻 密码技术是实现VPN的关键核心技术之一

💻 一般情况下，在VPN实现中：

- 双方大量的通信流量的加密使用对称加密算法，运算量小、速度快。众多算法中最常用的是DES（Data Encryption Standard）、AES（Advanced Encryption Standard）和IDEA（International Data Encryption Algorithm）
- 而在管理、分发对称加密的密钥上采用更加安全的非对称加密技术

1.4.3 密钥管理技术

 在VPN应用中密钥的分发与管理非常重要

 密钥的分发有两种方法

- 手工配置：要求密钥更新不要太频繁，否则管理工作量太大，因此只适合于简单网络的情况。
- 采用密钥交换协议**动态分发**：采用软件方式动态生成密钥，保证密钥在公共网络上安全地传输而不被窃取，适合于复杂网络的情况，而且密钥可快速更新，可以显著提高VPN应用的安全性。

1.4.4 身份认证技术

💻 VPN需要解决的首要问题就是网络上用户与设备的身份认证

💻 从技术上可以分为两类：非PKI体系和PKI体系的身份认证

➤ 非PKI体系：UID+PASSWORD

- ◆ PAP, Password Authentication Protocol, 口令认证协议
- ◆ CHAP, Challenge Handshake Authentication Protocol, 挑战握手认证协议
- ◆ MS CHAP, Microsoft Challenge Handshake Authentication Protocol, 微软CHAP
- ◆ RADIUS, Remote Authentication Dial In User Service, 远程认证拨号用户服务

1.4.4 身份认证技术

➤ PKI体系

- ◆ 常用的方法是依赖于CA（Certificate Authority，数字证书签发中心）所签发的符合X.509规范的标准数字证书
- ◆ 通信双方交换数据前，需先确认彼此的身份，交换彼此的数字证书，双方将此证书进行比较，只有比较结果正确，双方才开始交换数据；否则，不能进行后续通信

1.4.5 访问控制技术

- 访问控制决定了谁能够访问系统、能访问系统的何种资源以及如何使用这些资源。
- 采取适当的访问控制措施能够阻止未经允许的用户有意或无意地获取数据，或者非法访问系统资源等。



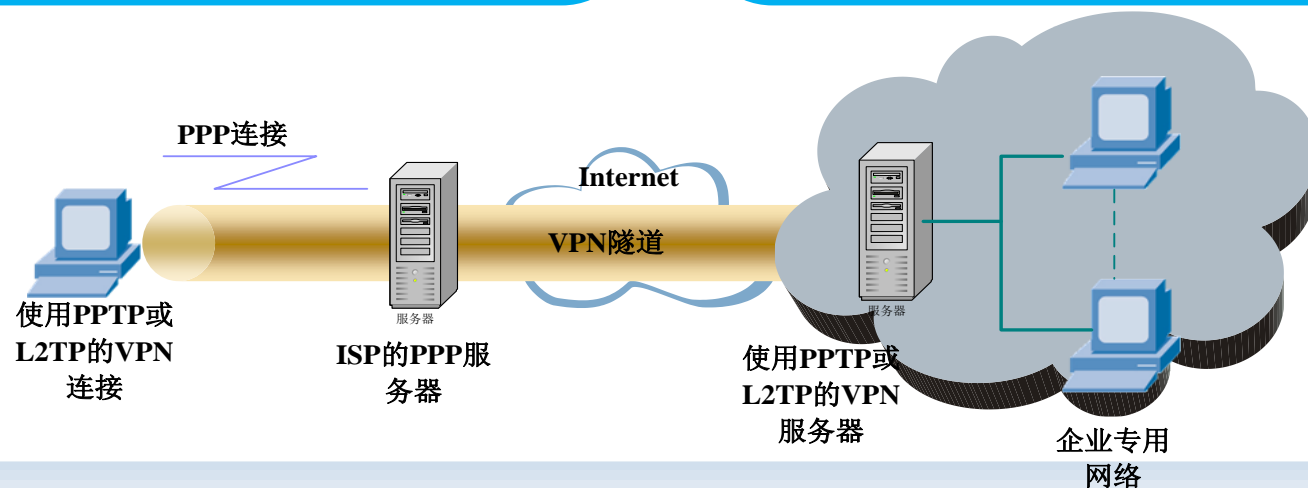
1.5 隧道协议与VPN

定义：

- 指通过一个公用网络（通常是Internet）建立的一条穿过公用网络的安全的、逻辑上的隧道
- 在隧道中，数据包被重新封装发送

VPN的主要隧道协议：

- 第2层隧道协议：PPTP、L2TP、L2F等
- 第3层隧道协议：IPSec、GRE等
- 第4层隧道协议：包括SSL、TLS等

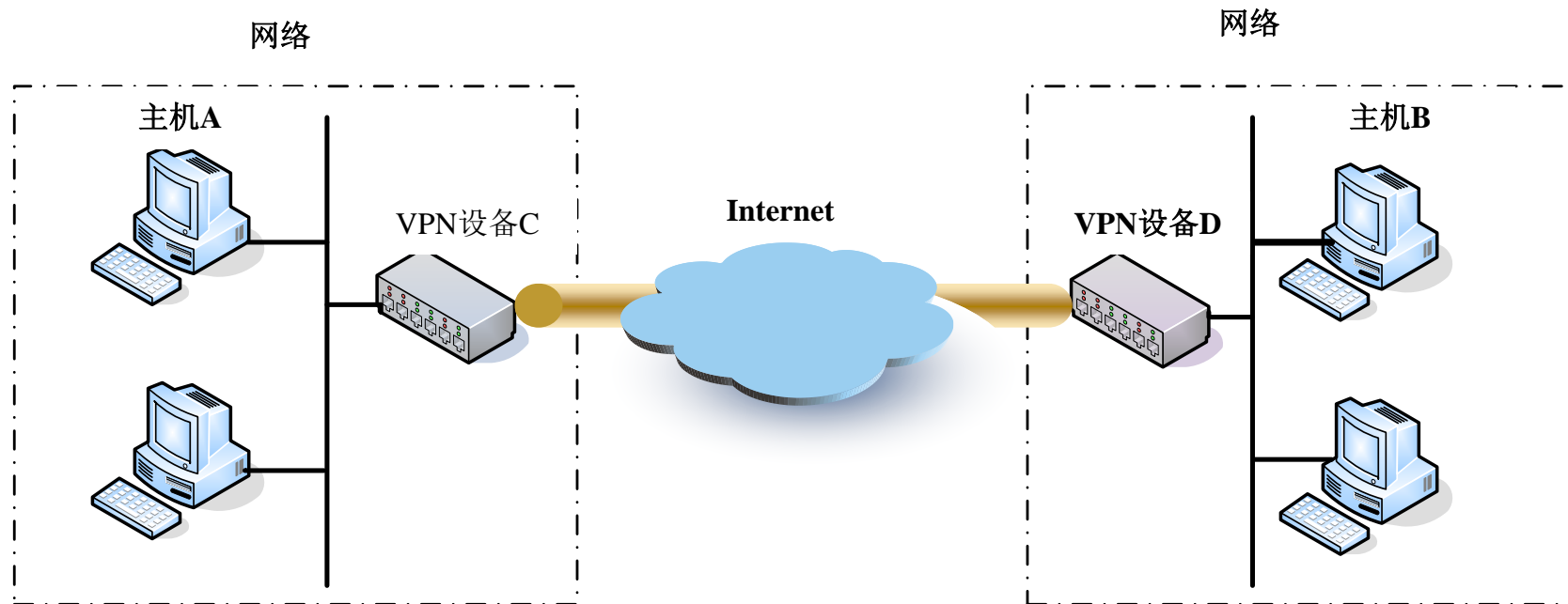


数据包在隧道中的封装及发送过程

封装



发送



第二层隧道协议

💡 第二层隧道协议是在**数据链路层**进行的，先把各种网络协议封装到PPP包中，再把整个数据包装入隧道协议中，这种经过两层封装的数据包由第二层协议进行传输

- L2F (RFC 2341, Layer 2 Forwarding)
- PPTP (RFC 2637, Point to Point Tunneling Protocol)
- L2TP (RFC 2661, Layer Two Tunneling Protocol)

💡 采用L2TP还是PPTP实现VPN取决于要把控制权放在NAS(Network Access Server)还是用户手中

💡 **L2TP比PPTP更安全**，因为L2TP接入服务器能够确定用户从哪里来。L2TP主要用于比较集中的、固定的VPN用户，而PPTP比较适合移动的用户

第二层隧道协议

PPTP

- ▶ 让远程用户拨号连接到本地ISP、通过Internet安全远程访问公司网络资源。
- ▶ PPTP具有两种不同的工作模式，即被动模式和主动模式。

L2F

- ▶ 可以在多种介质（如ATM、帧中继、IP网）上建立多协议的安全虚拟专用网。
- ▶ 它将链路层的协议（如HDLC, PPP, ASYNC等）封装起来传送

L2TP

- ▶ 在上述两种协议的基础上产生。
- ▶ 适合组建远程接入方式的VPN。

第二层隧道协议

优点

- ➡简单易行

缺点

- ➡可扩展性都不好

- ➡不提供内在的安全机制，不能保证企业和企业的外部客户及供应商之间会话的保密性。

第三层隧道协议

 在网络层进行的，把各种网络协议直接装入隧道协议中，形成的数据包依靠第三层协议进行传输。

- IPsec (IP Security) ，是目前最常用的VPN解决方案
- GRE (RFC 2784, General Routing Encapsulation)
 - ◆ GRE主要用于源路由和终路由之间所形成的隧道，例如，将通过隧道的报文用一个新的报文头（GRE报文头）进行封装然后带着隧道终点地址放入隧道中。当报文到达隧道终点时，GRE报文头被剥掉，继续根据原始报文的目标地址进行寻址
 - ◆ GRE隧道技术是用在路由器中的，可以满足Extranet VPN以及Intranet VPN的需求
- MPLS (Multiprotocol Label Switching)
 - ◆ 分组进入网络时分配固定长度的标签 (label) ，并封装在一起，整个转发过程中标签交换路径 (LSP) 上的交换节点仅根据标签转发
 - ◆ 基于MPLS的VPN通过LSP将私有网络的不同分支联结起来，形成一个统一的网络
 - ◆ 通常依赖ISP运营商实现

第三层隧道协议

IPSec

■ 专为IP设计提供安全服务的一种协议。

GRE

■ 规定了如何用一种网络协议去封装另一种网络协议的方法。

MPLS

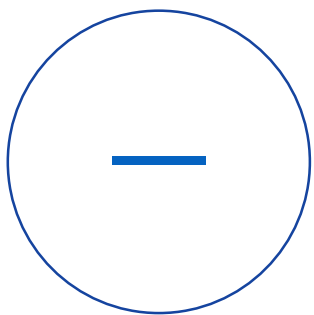
■ 引入了基于标记的机制。
■ 它把选路和转发分开，用标签来规定一个分组通过网络的路径。

第四层隧道协议

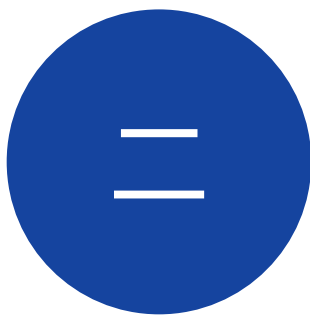
💻 工作在传输层，把网络层数据包或应用数据装入隧道协议中，形成的数据包依靠传输层协议进行传输

- TLS (Transport Layer Security) : 传输层安全性协议，前身即SSL (Secure Sockets Layer, 安全套接字层)
- TLS/SSL VPN 主要为远程访问VPN (Access-VPN)

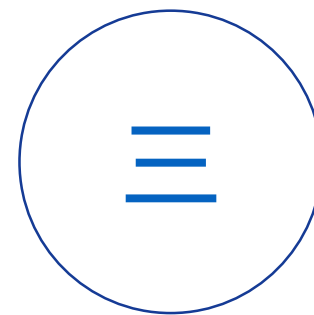
第6讲 VPN技术



VPN概述



IPSec VPN



TLS VPN

2.1 IP安全概述

- 💻 大型网络系统内运行多种网络协议（TCP/IP、IPX/SPX和NETBEUI等），这些网络协议并非为安全通信设计。
- 💻 IP协议维系着整个TCP/IP协议的体系结构，除了数据链路层外，TCP/IP的所有协议的数据都是以IP数据报的形式传输的。
- 💻 TCP/IP协议簇有两种IP版本：版本4（IPv4）和版本6（IPv6）。IPv6是IPv4的后续版本，IPv6简化了IP头，其数据报更加灵活，同时IPv6还增加了对安全性的考虑。

💻 目前占统治地位的是IPv4，IPv4在设计之初没有考虑安全性，导致在网络上传输的数据很容易受到各式各样的攻击，通信双方不能保证收到IP数据报的真实性

- 伪造IP包地址
- 修改其内容
- 重播以前的包
- 传输途中拦截并查看包的内容等

💻 为了加强因特网的安全性，从1995年开始，IETF着手制定了一套用于保护IP通信的IP安全协议（IP Security, IPSec），弥补了IPv4在协议设计时缺乏安全性考虑的不足

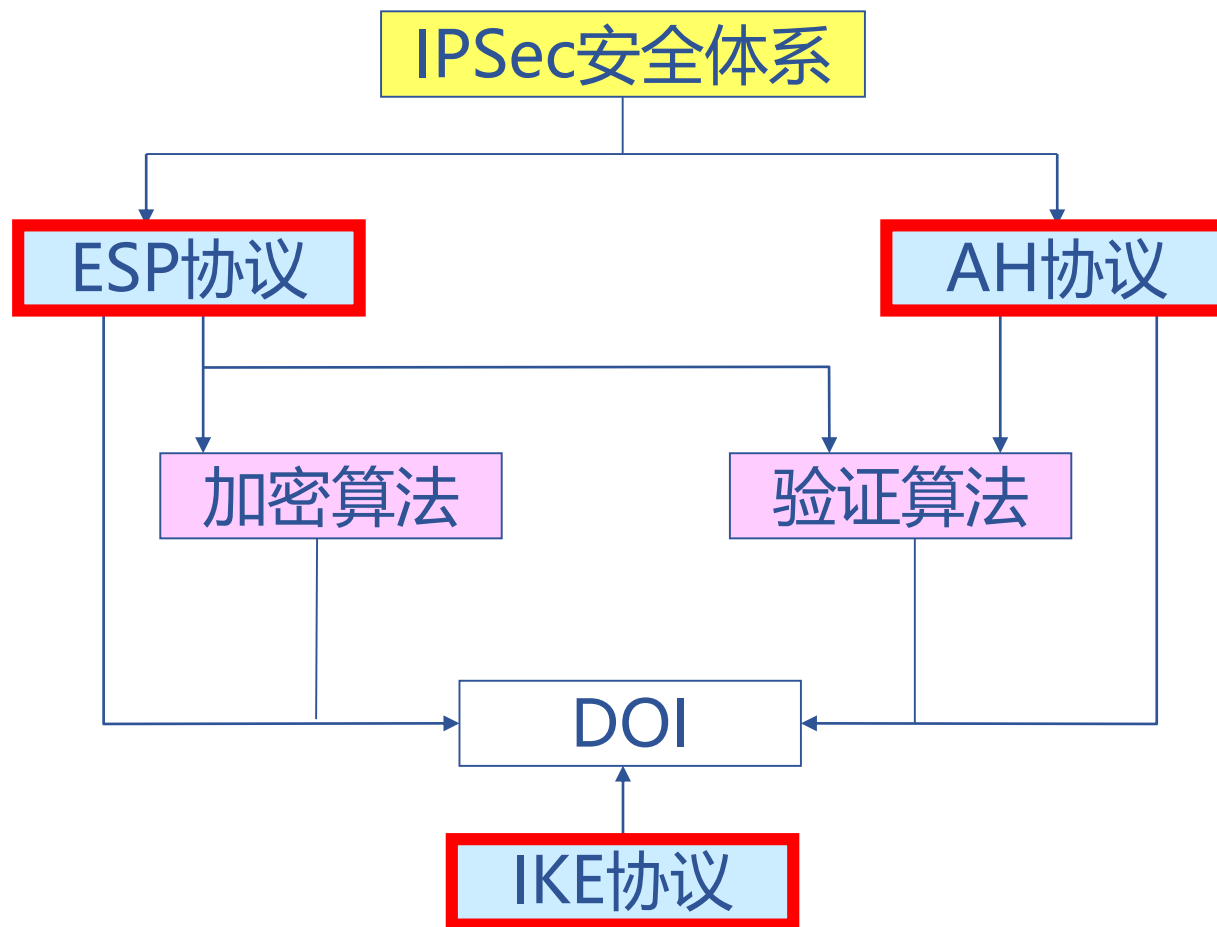
2.1.1 IPSec安全体系结构

- ☁ IPSec (IP Security) 是一种由IETF设计的端到端的确保IP层通信安全的机制
- ☁ IPSec不是一个单独的协议，而是一组协议，IPSec协议的定义文件包括了12个RFC文件和几十个Internet草案，已经成为工业标准的网络安全协议
- ☁ IPSec在IPv6中是必须支持的，而在IPv4中是可选的

IPSec协议族相关的RFC

RFC	内容
2401	IPSec体系结构
2402	AH (Authentication Header) 协议
2403	HMAC-MD5-96在AH和ESP中的应用
2404	HMAC-SHA-1-96在AH和ESP中的应用
2405	DES-CBC在ESP中的应用
2406	ESP (Encapsulating Security Payload) 协议
2407	IPSec DOI
2408	ISAKMP协议
2409	IKE (Internet Key Exchange) 协议
2410	NULL加密算法及在IPSec中的应用
2411	IPSec文档路线图
2412	OAKLEY协议

IPSec体系结构图



IPSec协议

 IPSec协议主要包括两个安全协议：**AH协议和ESP协议**

- **AH协议** (Authentication Header, **验证头**)：可以进行数据源身份验证、保障数据的完整性以及防止相同数据包在因特网重放
- **ESP协议** (Encapsulating Security Payload, **封装安全载荷**)：具有所有AH的功能，还可以利用加密技术保障数据机密性

 虽然AH和ESP都可以提供身份认证，但它们有2点区别：

- ESP要求使用高强度的加密算法，会受到许多限制
- 多数情况下，使用AH的认证服务已能满足要求，相对来说，ESP开销较大

 有两套不同的安全协议意味着可以对IPSec网络进行更细粒度的控制，选择安全方案可以有更大的灵活度

IPSec协议

💻 AH和ESP可以**单独使用**，也可以**组合使用**，可以在两台主机、两台安全网关（防火墙和路由器），或者主机与安全网关使用

功能/模式	认证头协议 (AH)	封装安全载荷 (ESP)	ESP+AH
访问控制	Yes	Yes	Yes
认证	Yes	Yes	Yes
消息完整性	Yes	Yes	Yes
重放保护	Yes	Yes	Yes
机密性	—	Yes	Yes

IKE (Internet Key Exchange)

- ☁ IKE协议负责**密钥管理**，定义了通信实体间进行身份认证、协商加密算法以及生成共享的会话密钥的方法
- ☁ IKE将密钥协商的结果保留在**安全关联 (SA)** 中，供AH和ESP以后通信时使用

DOI (Domain of Interpretation)

- 🖥️ 解释域DOI定义IKE所没有定义的协商的内容
- 🖥️ DOI为使用IKE进行协商SA的协议**统一分配标识符**。共享一个DOI的协议从一个共同的命名空间中选择安全协议和变换、共享密码以及交换协议的标识符等
- 🖥️ DOI将IPSec的这些RFC文档联系到一起

2.1.2 IPSec的功能

作为一个隧道协议实现了VPN通信

- 第三层隧道协议，可以在IP层上创建一个安全的隧道，使两个异地的私有网络连接起来，或者使公网上的计算机可以访问远程的企业私有网络

保证数据来源可靠

- 在IPSec通信之前双方要先用IKE认证对方身份并协商密钥，只有IKE协商成功之后才能通信
- 由于第三方不可能知道验证和加密的算法以及相关密钥，因此无法冒充发送方，即使冒充，也会被接收方检测出来

保证数据完整性

- IPSec通过**验证算法**保证数据从发送方到接收方的传送过程中的任何数据篡改和丢失都可以被检测

保证数据机密性

- IPSec通过**加密算法**使只有真正的接收方才能获取真正的发送内容，而他人无法获知数据的真正内容

2.1.3 IPSec核心数据

- 🖥️ SA (Security Association, 安全关联)
- 🖥️ SAD (Security Association Database, 安全关联数据库)
- 🖥️ SP (Security Policy, 安全策略)
- 🖥️ SPD (Security Policy Database, 安全策略数据库)

SA (Security Association, 安全关联)

SA (Security Association, 安全关联)

- 是两个IPSec实体（主机、安全网关）之间经过协商建立起来的一种协定。
- 内容包括采用何种IPSec协议（AH还是ESP）、运行模式（传输模式还是隧道模式）、验证算法、加密算法、加密密钥、密钥生存期、抗重放窗口、计数器等，从而决定了如何保护以及谁来保护
- SA是构成IPSec的基础

SA (Security Association, 安全关联)

- 💡 每个SA由三元组 (SPI, 目的IP地址, IPSec协议) 来唯一标识
 - SPI (Security Parameter Index, 安全参数索引) 是32位的安全参数索引, 用于标识具有相同IP地址和相同安全协议的不同的SA, 它通常被放在AH或ESP头中。
 - 目的IP地址: 它是SA的终端地址
 - IPSec协议: 采用AH或ESP
- 💡 SA是单向的, 在一次通信中, IPSec 需要建立两个SA, 一个用于入站通信, 另一个用于出站通信

SAD (SA Database, 安全关联数据库)

- 💡 SAD并不是通常意义上的“数据库”，而是将所有的SA以某种数据结构集中存储的一个列表
- 💡 对于外出的流量，如果需要使用IPSec处理，然而相应的SA不存在，则IPSec将启动IKE来协商出一个SA，并存储到SAD中
- 💡 对于进入的流量，如果需要进行IPSec处理，IPSec将从IP包中得到三元组 (SPI,DST,Protocol)，并利用这个三元组在SAD中查找一个SA

SP (Security Policy) 安全策略

 **SP (Security Policy, 安全策略)**：决定对何种IP数据包提供何种保护，并以SPI指定SA确定具体保护方法

- SP主要根据源IP地址、目的IP地址、入数据还是出数据等来标识
- IPSec还定义了用户能以何种粒度来设定自己的安全策略，不仅可以控制到IP地址，还可以控制到传输层协议或者TCP/UDP端口等

SPD (SP Database, 安全策略数据库)

💻 SPD也不是通常意义上的“数据库”，而是将所有的 SP以某种数据结构集中存储的列表

💻 包处理过程中，SPD和SAD两个数据库要联合使用

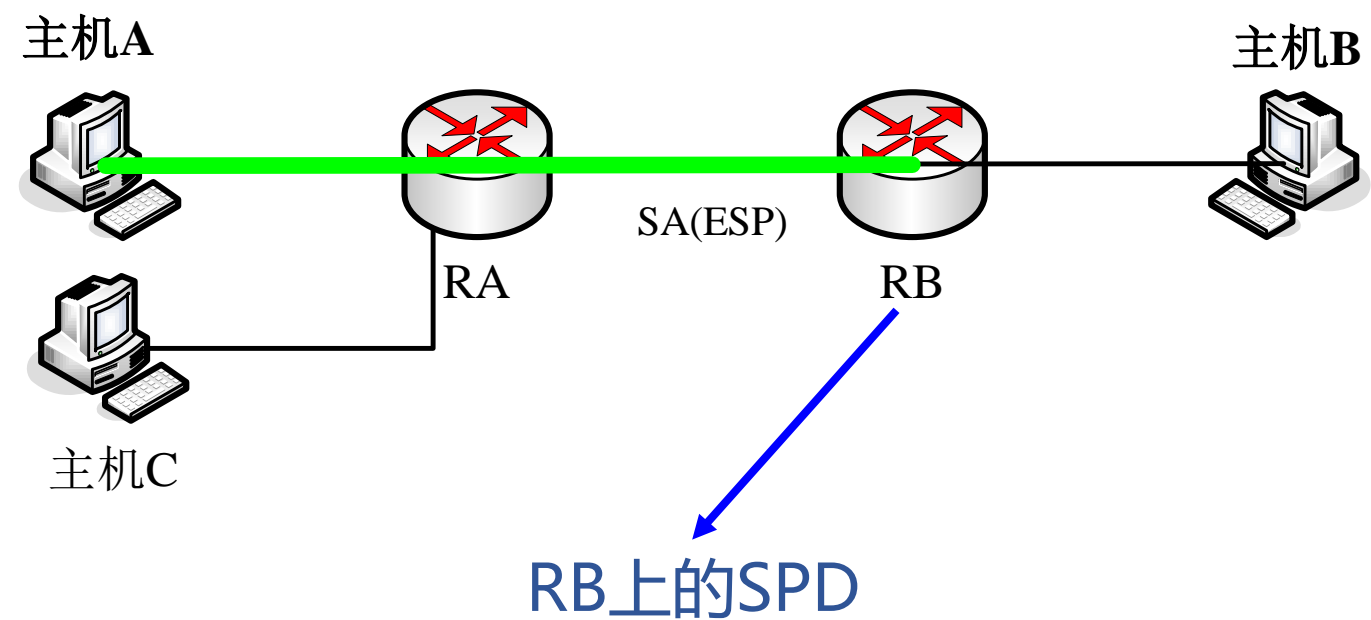
➤ 当接收或将要发出IP包时，首先要查找SPD来决定如何处理。存在3种可能的处理方式：丢弃、不用 IPsec和使用IPsec

◆ **丢弃**：流量不能离开主机或者发送到应用程序，也不能进行转发

◆ **不用IPsec**：对流量作为普通流量处理，不需要额外的IPsec保护

◆ **使用IPsec**：对流量应用IPsec保护，此时这条安全策略要指向一个SA。对于外出流量，如果该SA尚不存在，则启动IKE进行协商，把协商的结果连接到该安全策略上

SPD示例



源	目的	处理	隧道本地端点	隧道对方端点
主机B	主机A	ESP	RB	主机A
主机B	主机C	转发	无	无

2.1.4 IPSec工作模式

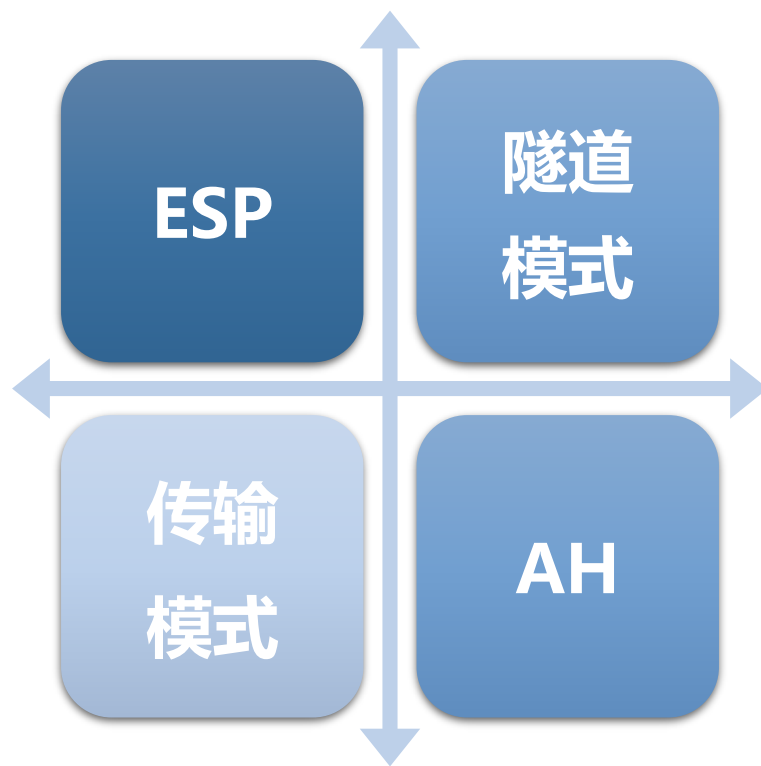
传输模式 (Transport Mode)

- 传输模式下，IPSec只对IP数据包的净荷进行加密或认证
- 封装数据包继续使用原IP头部，只对部分域进行修改
- IPSec协议头部插入到原IP头部和传输层头部之间
- 只用于两台主机之间的安全通信

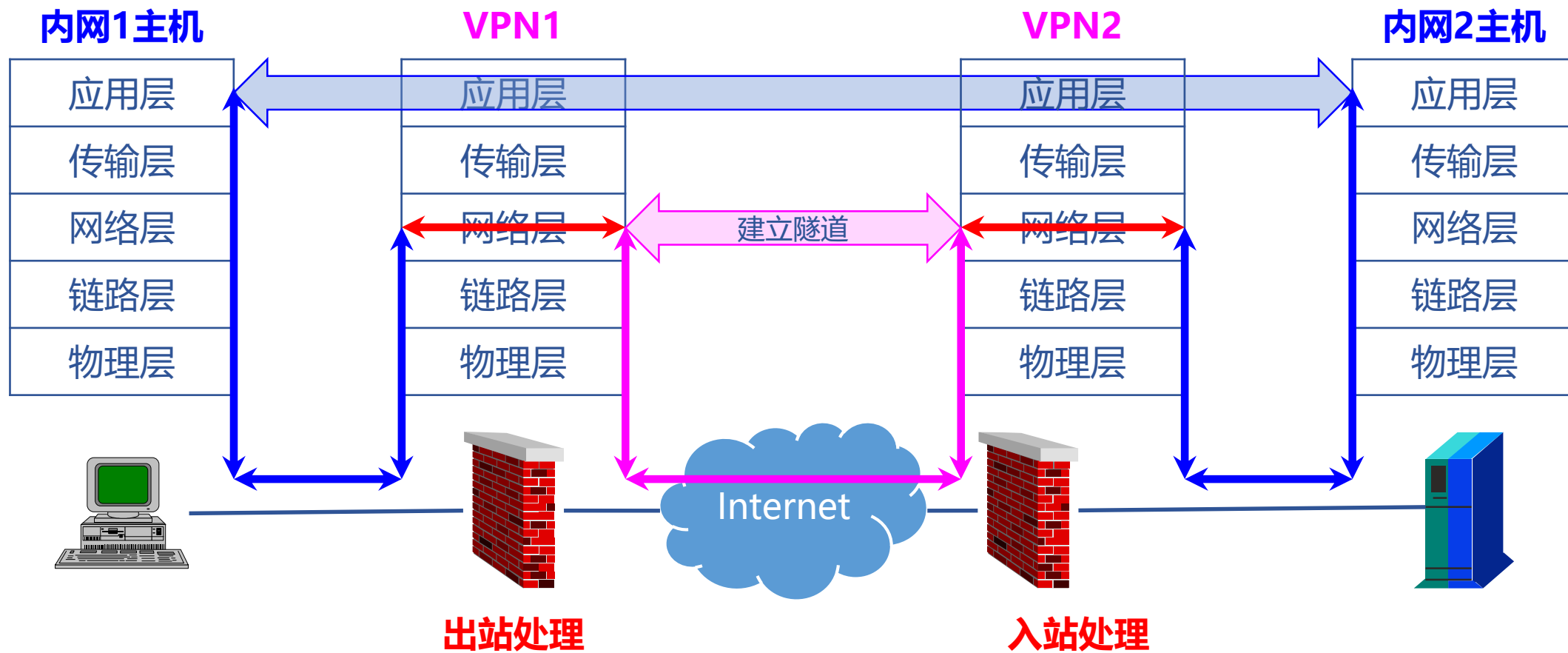
隧道模式 (Tunnel Mode)

- 隧道模式下，IPSec对整个IP数据包进行加密或认证
- 产生一个新IP头，将原IP头及数据整体作为新IP头的的数据
- IPSec协议头部插入到新IP头和原IP数据包之间
- 通常情况下，只要IPSec通信双方有一方是网关后的内部子网，就必须使用隧道模式

🖥️ AH和ESP都支持传输模式和隧道模式



2.2 IPSec工作原理



IPSec出站处理

 出站处理过程中，数据包进入IP层，IP层检索SPD，判断应为这个包提供哪些服务，可能有以下几种情况：

- 丢弃：简单丢掉
- 不应用安全服务：为载荷增添IP头，然后分发IP包
- 应用安全服务：如果已建立SA，则返回指向该SA的指针；如果未建立SA，则调用IKE建立SA。按照建立的SA，增添适当的AH和ESP头。

IPSec入站处理

🖥️ 收到IP包后，如果包内没有IPSec头，则根据安全策略对包进行检查，决定如何处理：

- 丢弃：直接丢弃
- 应用安全服务：如果没有IPSec头，说明包有问题，丢弃
- 不应用安全服务：将包载荷传给上层协议处理

🖥️ 如果IP包中包含了IPSec包：

- 从IP包中提取三元组（SPI，目标地址，协议）在SAD中检索。根据协议值交给AH层或ESP层处理。协议载荷处理完之后，要在SPD中查询策略，验证SA使用是否得当。

2.3 IPSec中的主要协议

💻 IPSec主要由AH、ESP和IKE三个协议组成

- AH——认证
- ESP——加密
- IKE——管理和密钥交换



2.3.1 AH协议

 AH (Authentication Header, 验证头部协议) , RFC2402

 RFC 2402将AH服务定义如下:

- 非连接的数据完整性校验;
- 数据源点认证;
- 可选的抗重放攻击服务。

 AH支持两种工作模式:

- 传输模式
- 隧道模式

 AH只涉及认证, 不涉及加密

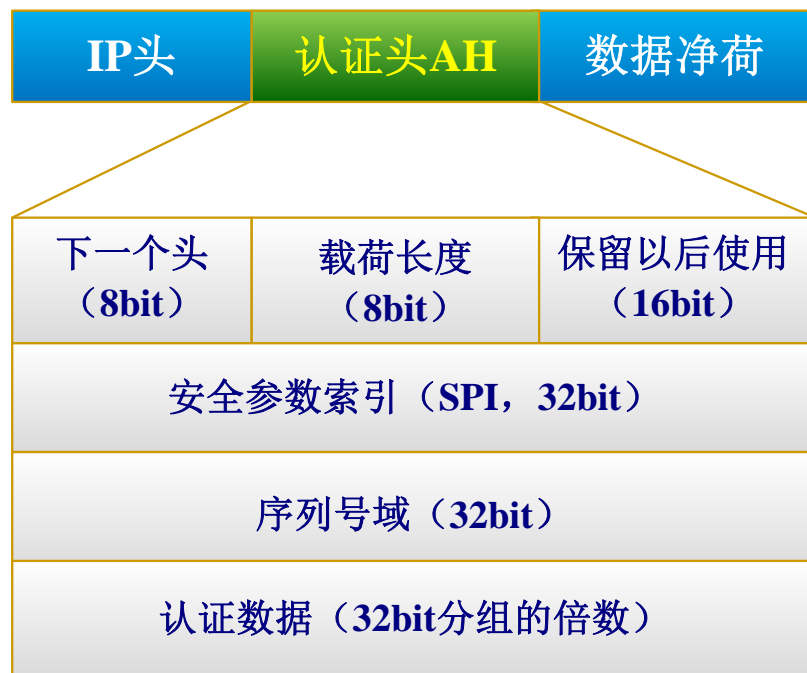
AH对IP层的数据使用验证算法MAC对完整性进行保护

- MAC (Message Authentication Codes, 报文验证码), 即报文摘要, 是从HASH算法演变而来, 又称为HMAC, 如HMAC-MD5、HMAC-SHA1、HMAC-RIPEMD-160、HMAC-SM3
- 通过HMAC可以检测出对IP包的头部和载荷的修改, 从而保护IP包的内容完整性和来源可靠性
- 不同IPSec系统可用的HMAC算法可能不同, RFC规定HMAC-MD5和HMAC-SHA1是必须实现的, 已过时

AH报文

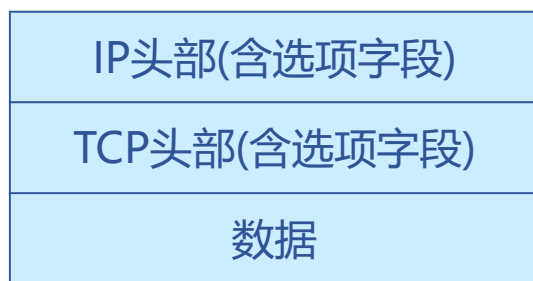
🖥️ AH协议和TCP、UDP协议一样，是被IP协议封装的协议之一，可以由IP协议头部中的协议字段判断，AH的协议号是51

🖥️ AH首部格式

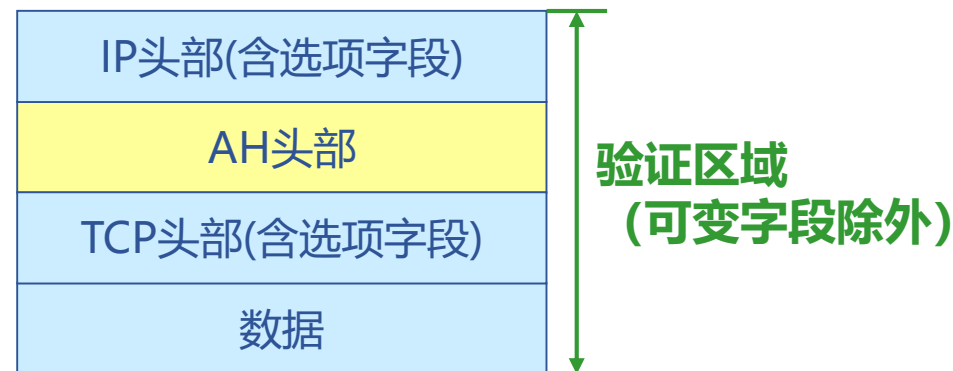


AH传输模式

🖥️ AH插入到IP头部（包括IP选项字段）之后，传输层协议（如TCP、UDP）或者其他IPSec协议之前



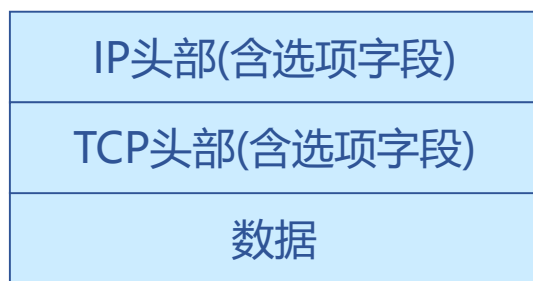
图a 应用AH之前



图b 应用AH之后

AH隧道模式

🖥️ 在隧道模式中，AH插入到原始IP头部之前，然后在AH之前再增加一个新的IP头部



图a 应用AH之前



验证区域
(可变字段除外)

图b 应用AH之后

AH数据完整性检查

 验证过程概括如下：

- 在发送方，整个IP包和验证密钥被作为输入，经过HMAC算法计算后得到的结果被填充到AH头部的“验证数据”字段中；
- 在接收方，整个IP包和验证算法所用的密钥也被作为输入，经过HMAC算法计算的结果和AH头部的“验证数据”字段进行比较，如果一致，说明该IP包数据没有被篡改，内容是真实可信的。

IPv4头部中的不定字段和固定字段

版 本	首部长度	服 务 类 型	总 长 度	
标 识			标志	片 偏 移
生存时间		协 议	首 部 检 验 和	
源 地 址				
目 的 地 址				
选 项 字 段				

不定字段（在通信过程中可能被合法修改）：

- 在计算HMAC时先临时用0填充；
- 另外，AH头部的验证数据字段在计算之前也要用0填充，计算之后再填充验证结果。

应被AH保护的内容（在通信过程应该不被修改）：

- 固定字段；
- AH头中除“验证数据”以外的其他字段；
- 数据：指经过AH处理之后，在AH头部后面的数据。传输方式下，指TCP、UDP或ICMP等传输层数据；隧道模式下，指被封装的原IP包。

AH与NAT冲突

🖥️ 被AH验证的区域是整个IP包（可变字段除外），包括IP包头部，因此源IP地址、目的IP地址是不能修改的，否则会被检测出来。

🖥️ 然而，如果该包在传送的过程中经过NAT网关，其源目的IP地址将被改变，将造成到达目的地址后的完整性验证失败。因此，**AH和NAT是冲突的**，不能同时使用，或者说AH不能穿越NAT。

2.3.2 ESP协议

 ESP (Encapsulating Security Payload) , RFC2406

 ESP提供2种服务

- 对IP数据包进行加密
 - ◆ 采用对称密钥加密算法，协议规定所有IPSec系统都必须实现的加密算法：DES-CBC、NULL
- 提供某种程度的认证支持
 - ◆ 验证的数据范围比AH小
 - ◆ 协议规定所有IPSec系统必须实现的验证算法：HMAC-MD5、HMAC-SHA1、NULL
- 协议规定加密和认证不能同时为NULL，即**加密和认证必须至少选其一**

 ESP也有两种工作模式

- 传输模式
- 隧道模式

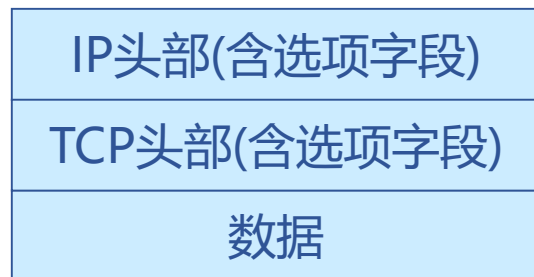
ESP报文格式

🖥️ ESP协议和TCP、UDP协议一样，是被IP协议封装的协议之一，可以由IP协议头部中的协议字段判断，ESP的协议号是50



ESP传输模式

- 🖥️ 保护的是IP包的载荷
- 🖥️ ESP插入到原IP头部之后，任何被IP协议所封装的协议（如传输层协议TCP、UDP、ICMP或者IPSec协议）之前



图a 应用ESP之前



图b 应用ESP之后

💻 ESP加密不包括SPI、序号字段和验证数据；

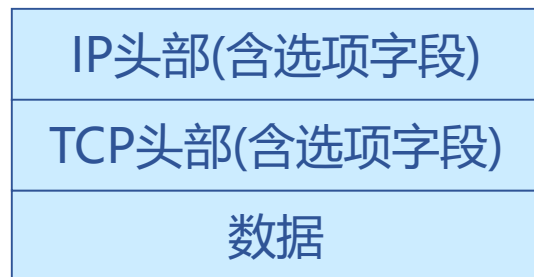
💻 ESP的验证不包括IP头部：

- 优点：不存在与NAT冲突的问题；
- 缺点：除了ESP头部之外，任何IP头部字段都可以修改，只要保证其校验和计算正确，接收端就不能检测出这种修改。所以，**ESP传输模式的验证服务要比AH传输模式弱一些**。如果需要更强的验证服务并且通信双方都是公有IP地址，应该采用AH来验证，或者将AH认证与ESP验证同时使用。

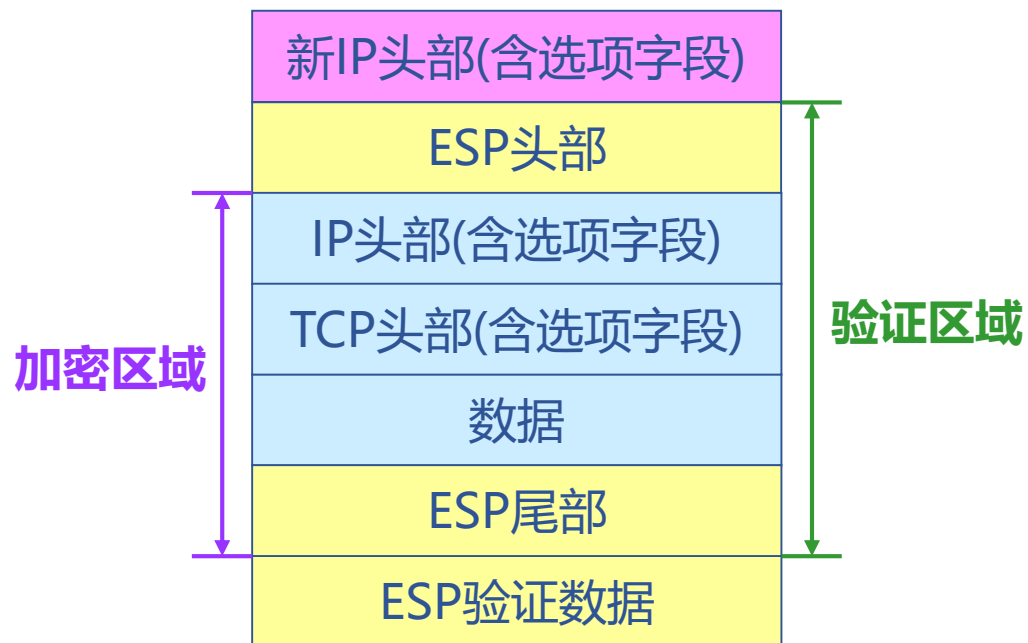
ESP头没有端口号，支持NAT仍有困难，需拓展NATT封装

ESP隧道模式

- 保护的是整个IP包，对整个IP包进行加密；
- 在隧道模式中，ESP插入到原始IP头部之前，然后在ESP头部之前再增加一个新的IP头部



图a 应用ESP之前



图b 应用ESP之后

- 💻 ESP隧道模式的验证和加密能够提供**比ESP传输模式更加强大**的安全功能，因为隧道模式下对整个原始IP包进行验证和加密，可以提供**数据流加密**服务；而ESP在传输模式下不能提供流加密服务，因为源、目的IP地址不被加密
- 💻 隧道模式占用更多带宽，因为增加了一个额外的IP头部
- 💻 尽管ESP隧道模式的验证功能不像AH传输模式或隧道模式那么强大，但ESP隧道模式提供的安全功能已经足够

ESP处理

- 🖥️ 根据ESP采用的模式具体处理
- 🖥️ 注意：密文是得到验证的，而验证中包括未加密的明文，所以
 - 外出报文——先加密
 - 进入报文——先验证



AH与ESP总结

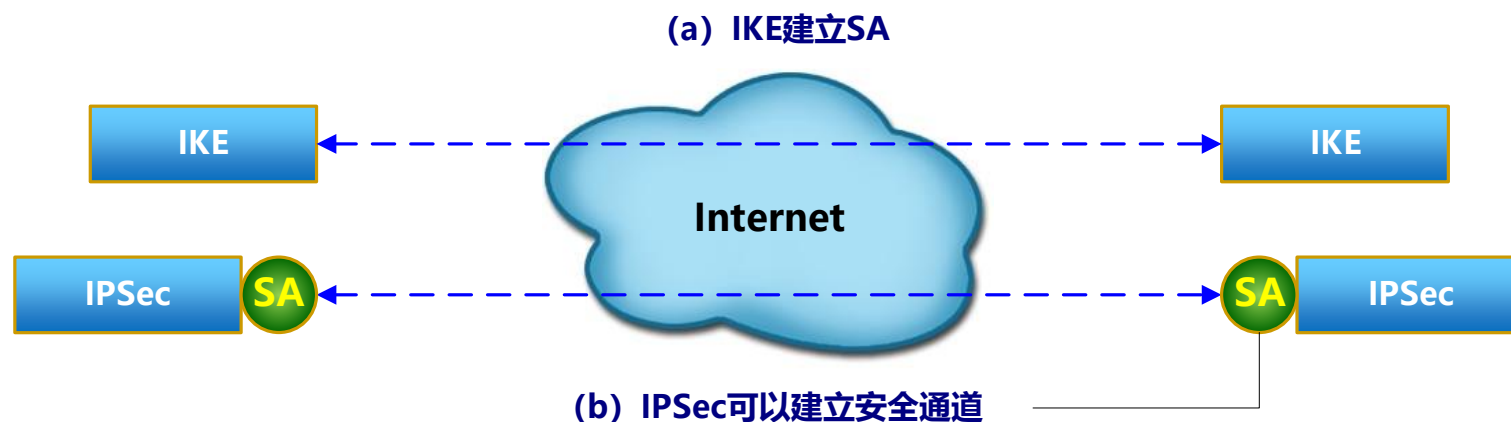
🖥️ IPsec使用AH和ESP两种安全协议来提供安全通信，两种安全协议都分为隧道模式和传输模式

🖥️ 传输模式用于主机到主机通信，隧道模式用于其它任何方的通信

	传输模式	隧道模式
AH	认证TCP、UDP或ICMP首部和数据	认证IP首部和数据
	<div>由AH认证</div> <div>IP首部AHTCP首部用户数据</div>	<div>由AH认证</div> <div>新的IP首部AH旧的IPTCP首部用户数据</div>
ESP	封装TCP、UDP或ICMP首部和数据	封装IP首部和数据
	<div>由ESP封装</div> <div>IP首部ESPTCP首部用户数据ESP trlrESP auth</div> <div>由ESP auth认证</div>	<div>由ESP封装</div> <div>新的IP首部ESP旧的IPTCP首部用户数据ESP trlrESP auth</div> <div>由ESP auth认证</div>

2.3.3 IKE协议

- ☁ IKE (Internet Key Exchange) , RFC2409
- ☁ IKE用于动态建立安全关联 (SA, Security Association)
- ☁ IKE协议分两个阶段
 - 第一阶段：建立IKE安全关联，即在通信双方之间协商密钥
 - 第二阶段：利用这个既定的安全关联为IPSec建立安全通道



Internet密钥交换

- 💻 IKE属于一种混合型协议，包含3个不同协议的有关部分
 - Oakley
 - SKEME
 - ISAKMP
- 💻 IKE使用ISAKMP作为通信框架，沿用OAKLEY的密钥交换模式、SKEME的共享和密钥更新技术
- 💻 IKE还额外定义了自己的两种密钥交换模式（新组、信息）
- 💻 IKE并非为IPSec专用，只要其他协议需要，都可用它协商具体的安全服务

ISAKMP协议

- 💻 ISAKMP (Internet Security Association Key Management Protocol, Internet安全关联密钥管理协议), RFC2408
- 💻 定义了协商、建立、修改和删除SA的过程和包格式
- 💻 ISAKMP只是为协商、修改、删除SA的方法提供了一个通用的框架, 并没有定义具体的SA格式, 这个通用的框架是与密钥交换独立的, 可以被不同的密钥交换协议使用
- 💻 ISAKMP本身没有定义具体的密钥交换技术, 对于IPSec而言, 已定义的密钥交换就是IKE。IKE交换的最终结果是一个通过验证的密钥以及建立在双方同意基础上的安全关联SA

ISAKMP报文格式

- ISAKMP报文可以利用UDP或者TCP，端口都是500，一般情况下常用UDP协议
- ISAKMP报文的头部是固定长度的，包含了维护状态、处理载荷必要的信息

0	7	15	23	31
发起方Cookie				
应答方Cookie				
下一个载荷	主版本	次版本	交换类型	标志
消息ID				
消息长度				

ISAKMP载荷

- ISAKMP双方交换的内容称为载荷 (payload)
- 一个基于ISAKMP的密钥管理协议交换的消息，构建方法是：将ISAKMP所有载荷链接到一个ISAKMP头
- 初始定义了13种载荷，它们都是以相同格式的头开始

0	7	15	23	31
下一个载荷	保留		载荷长度	

ISAKMP载荷类型

载荷类型	值
None	0
SA载荷 (Security Association)	1
建议载荷 (Proposal)	2
变换载荷 (Transform)	3
密钥交换载荷 (Key Exchange)	4
身份标识载荷 (Identification)	5
证书载荷 (Certificate)	6
证书请求载荷 (Certificate Request)	7
HASH载荷 (Hash)	8
签名载荷 (Signature)	9
NONCE载荷 (Nonce)	10
通知载荷 (Notification)	11
删除载荷 (Delete)	12
厂商载荷 (Vendor)	13
保留	14-127
私有用途	128-255

一个ISAKMP消息示例



IKE身份认证方式

基于预共享字符串 (PreShared Key)

- 双方事先通过某种方式商定好一个双方共享的字符串

基于数字签名 (Digital Signature)

- 利用数字证书来表示身份，利用数字签名算法计算一个签名来验证身份

基于公开密钥 (Public Key Encryption)

- 利用对方的公开密钥加密身份，通过检查对方发来的该HASH值作认证

基于修正的公开密钥 (Revised Public Key Encryption)

- 对上述方式进行修

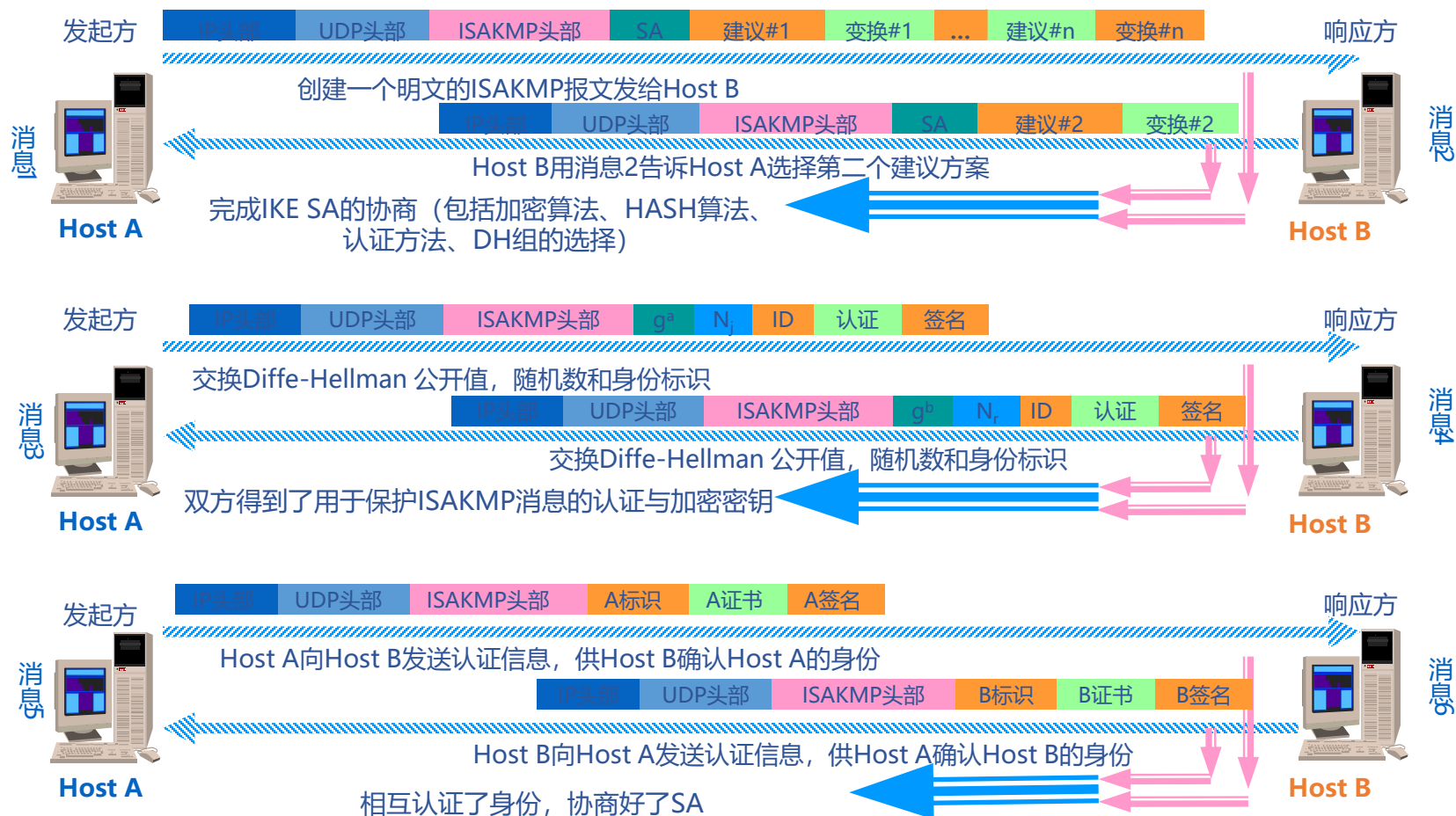
基于数字信封 (Digital Envelope)

- 国密规范定义的，使用对方公钥加密对称密钥，使用对称密钥加密交换数据

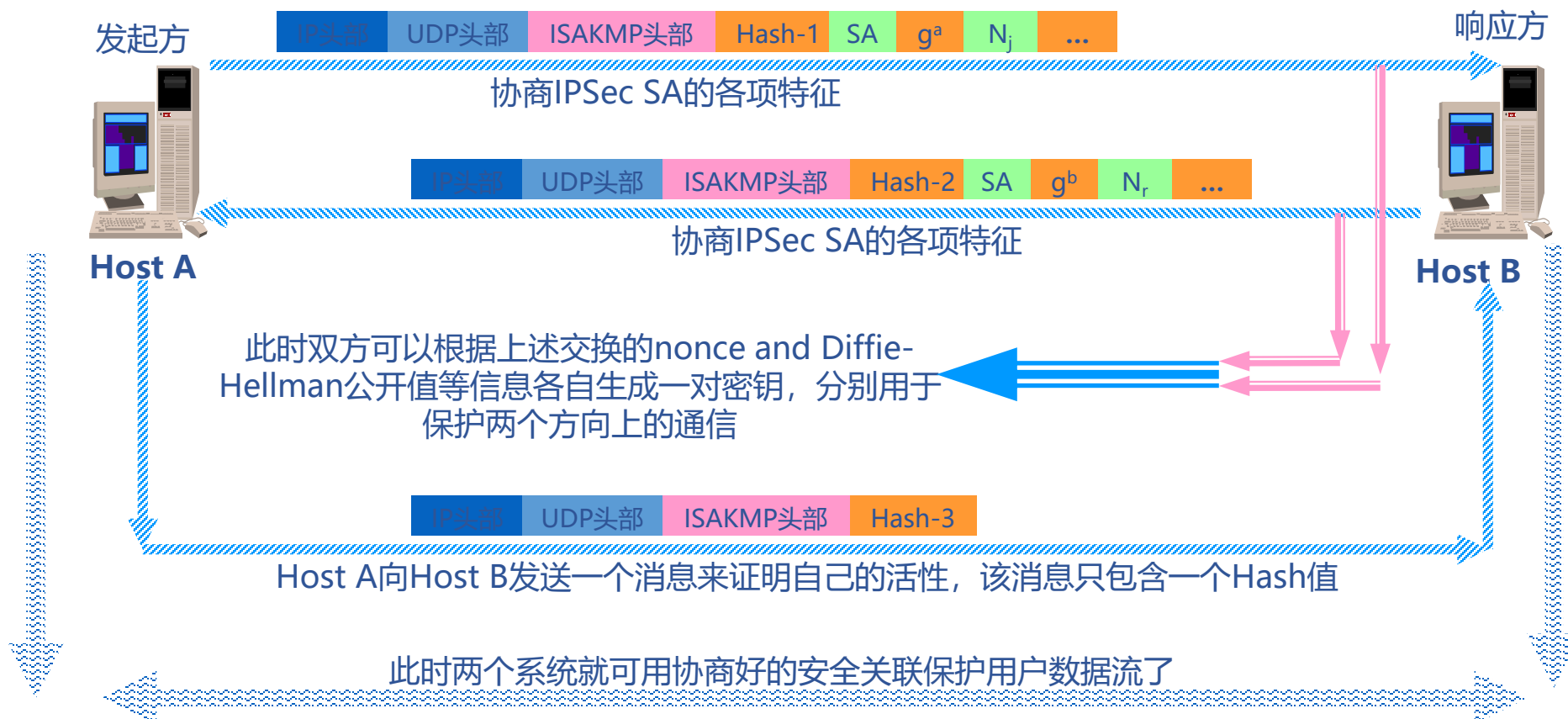
IKE交换模式

- 🖥️ IKE基于两个阶段ISAKMP来建立安全关联SA
- 🖥️ 第一阶段建立IKE SA，进行身份认证，建立验证过的密钥，是其他交换的前提条件
 - 主模式
 - 积极模式/野蛮模式
- 🖥️ 第二阶段用IKE SA保护，建立IPSec SA
 - 快速模式

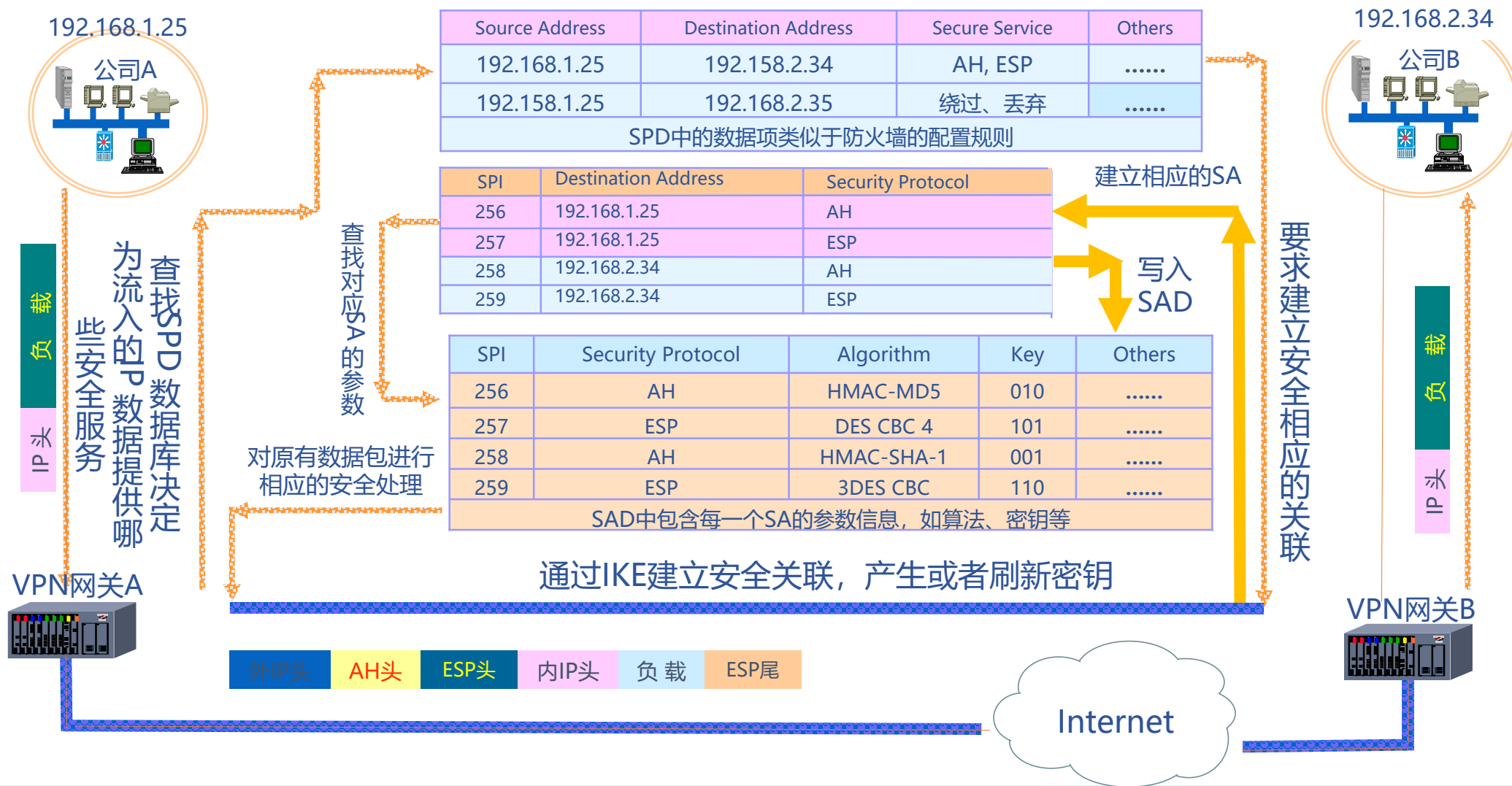
IKE第一阶段（主模式）



IKE第二阶段（快速模式）



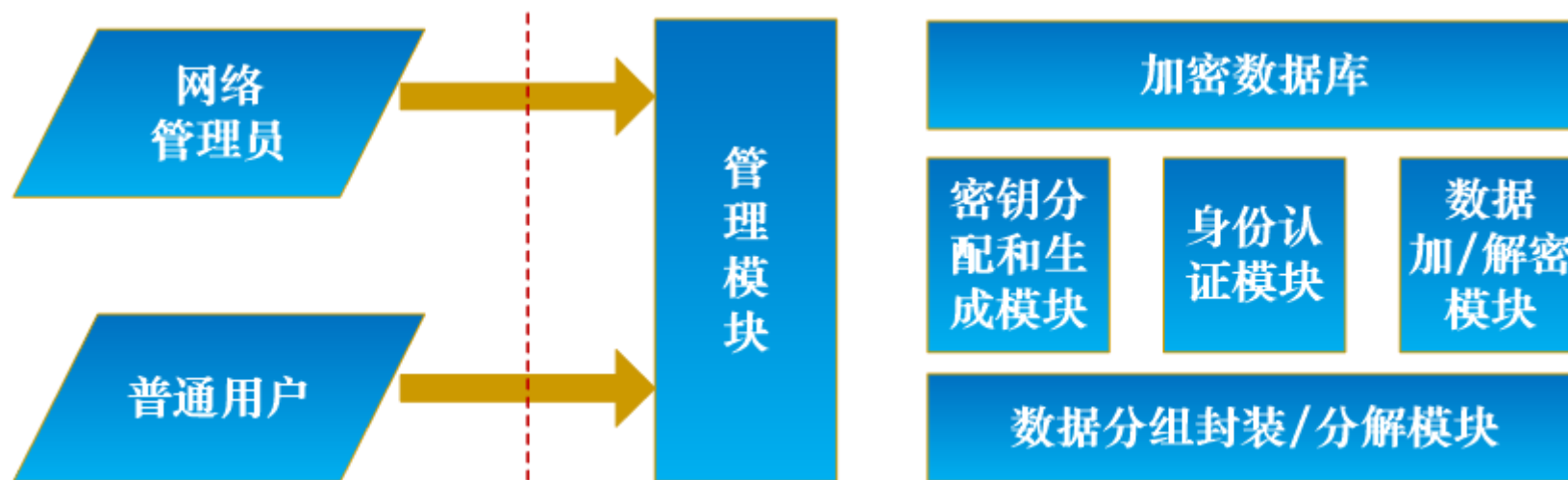
一个完整的IPSecVPN工作原理



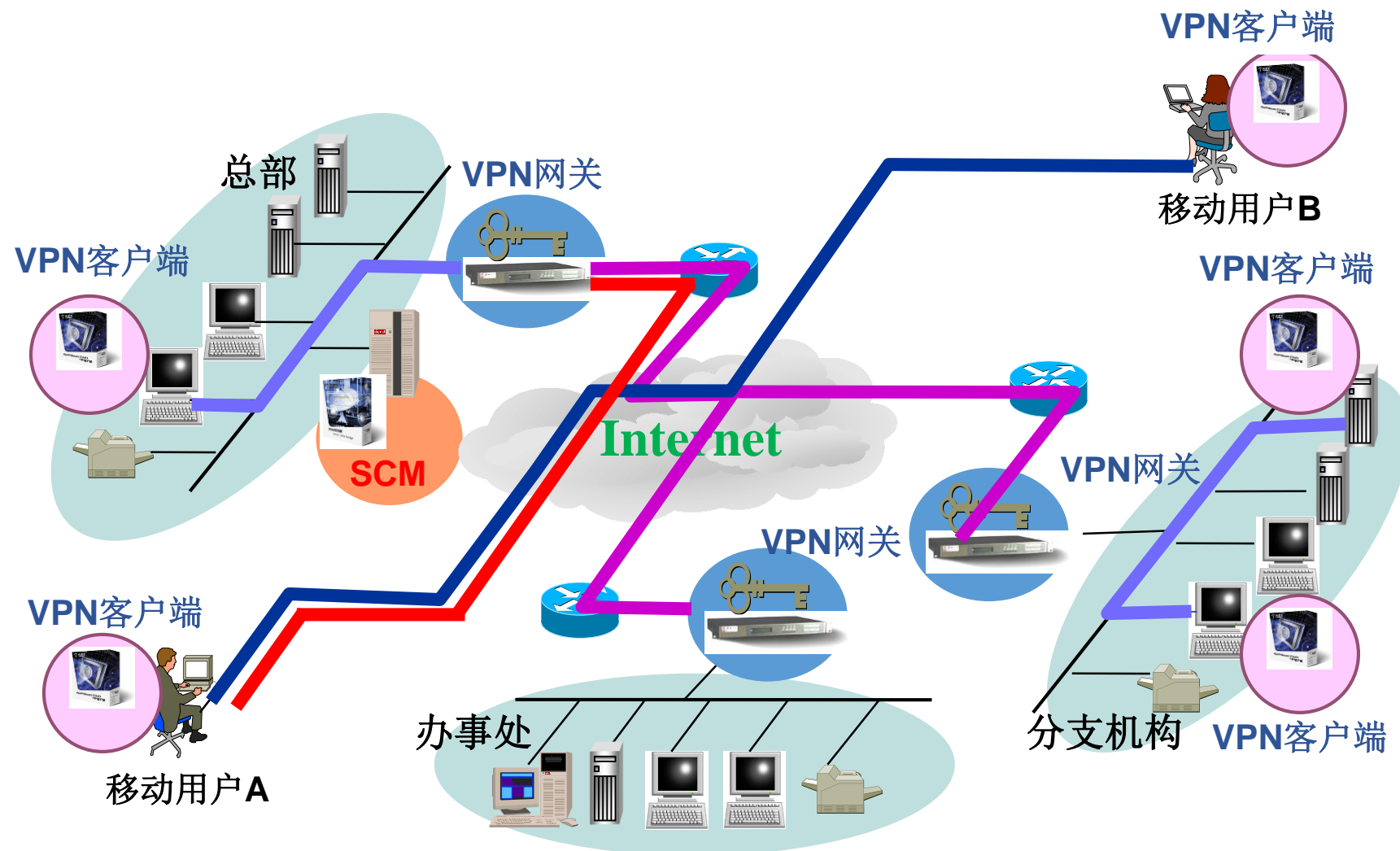
2.4 IPSec VPN其他

构成

- 管理模块
- 密钥分配和生成模块
- 身份认证模块
- 数据加/解密模块
- 数据分组封装/分解模块
- 加密函数库



VPN的部署



IPSec VPN的缺陷

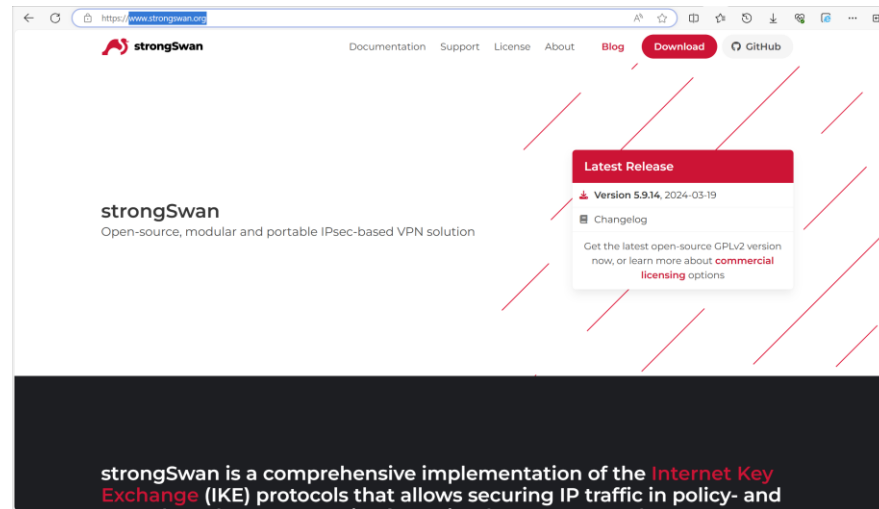
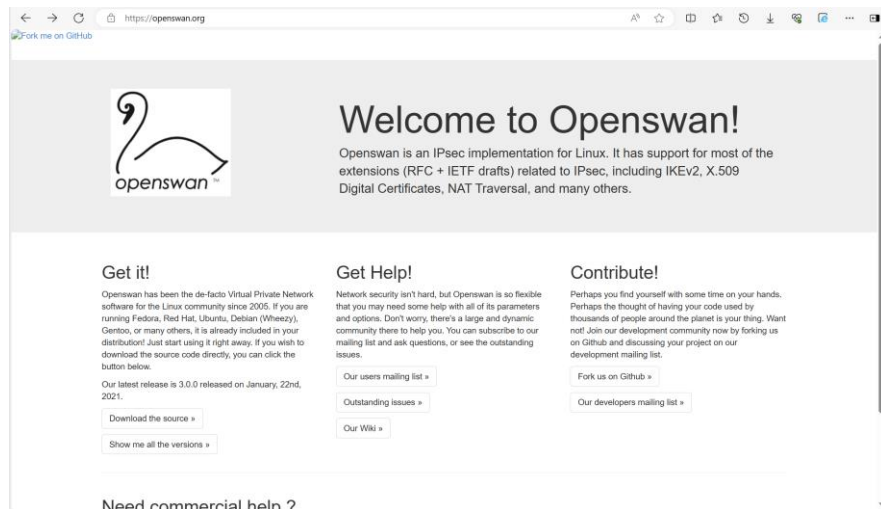
- 💻 IPSec VPN通信性能低。由于IPSec VPN在安全性方面比较高，影响了它的通信性能
- 💻 IPSec VPN需要客户端软件，可能带来了与其他系统软件之间兼容性问题的风险
- 💻 安装和维护困难
- 💻 实际全面支持的系统比较少，很少有能运行在其它PC系统平台的，如Mac、Linux、Solaris 等
- 💻 不易解决网络地址转换(NAT)和穿越防火墙的问题

IPSec的实现

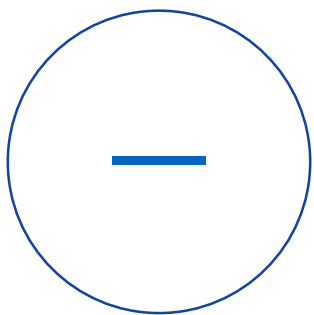
🖥️ FreeS/WAN是Linux操作系统中包含的IPsec VPN实现方案

🖥️ 衍生的开源项目

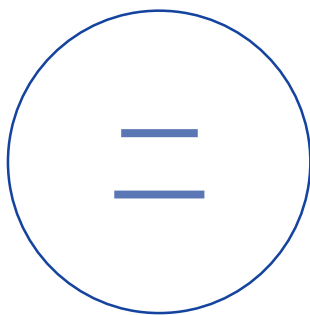
- www.openswan.org
- www.strongswan.org



第6讲 VPN技术



VPN概述



IPSec VPN



TLS VPN

引入

随着互联网发展，远程接入需求增加，L2TP和IPSec的缺陷日益突出，急需一种新型的VPN代替，SSL VPN就是在这样的条件下诞生！

3.1 SSL VPN概述

- 🖥️ SSL VPN也称做传输层安全协议 (TLS) VPN
- 🖥️ TLS协议主要用于HTTPS协议，也可以作为构造VPN的技术
- 🖥️ TLS VPN的最大优点是用户不需要安装和配置客户端软件，只需要在客户端使用浏览器即可访问
- 🖥️ TLS协议允许使用数字签名和证书，能提供强大的认证功能



SSL VPN的特点

- 🖥️ SSL VPN可在NAT代理装置上以**透明模式**工作
- 🖥️ SSL VPN不会受到安装在客户端与服务器之间的防火墙等**NAT**设备的影响，**穿透能力强**
- 🖥️ SSL VPN将远程安全接入延伸到IPSec VPN扩展不到的地方，降低了部署和支持费用
- 🖥️ **客户端安全检查**和授权访问等操作，实现起来更加方便
- 🖥️ SSL VPN可以在任何地点、利用任何设备，连接到相应的网络资源
- 🖥️ 从功能上讲，SSL VPN是企业远程安全接入的最佳选择

TLS/SSL概述

 SSL (Secure Socket Layer) 安全套接层是一种运行在两台机器之间的安全通道协议；也可以运行在SSL代理和PC之间

 功能

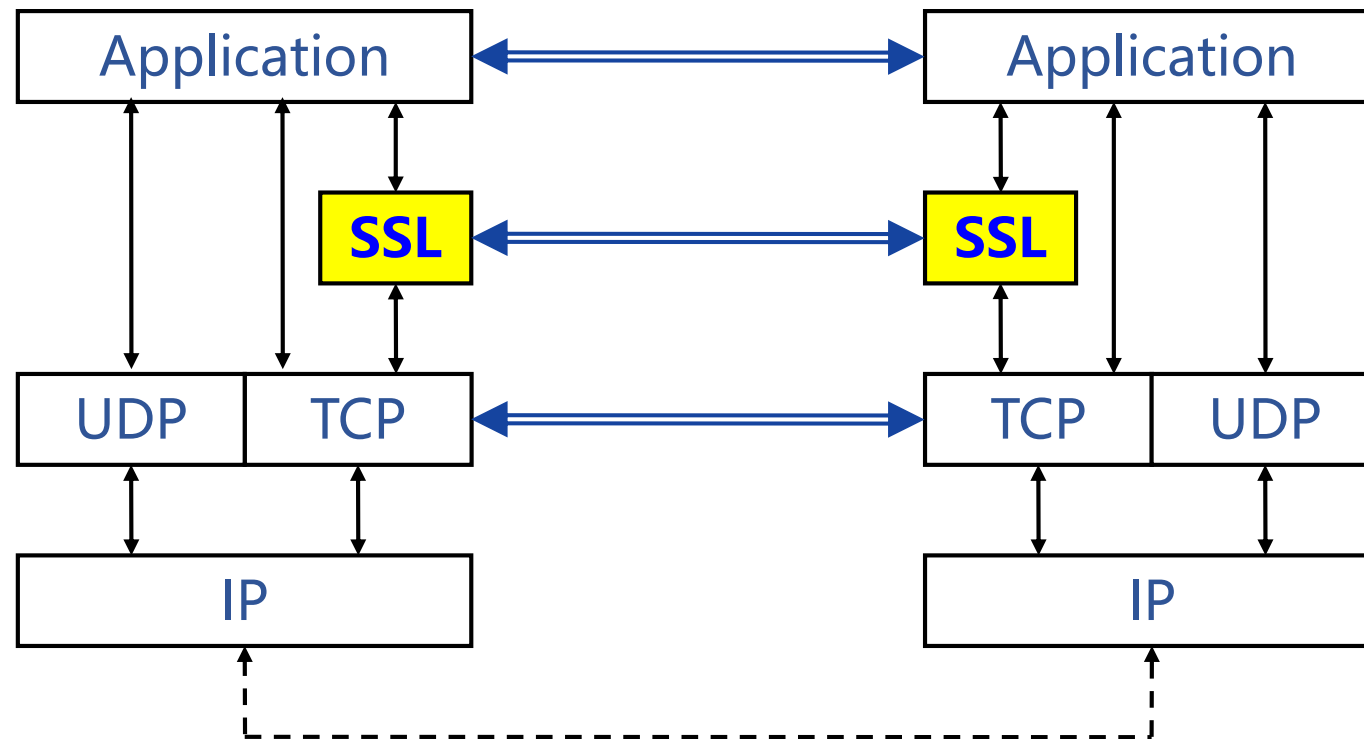
- 保护传输数据 (加密)
- 识别通信机器 (认证)

 SSL提供的安全通道是透明的，几乎所有基于TCP的协议稍加改动就可以直接运行于SSL之上

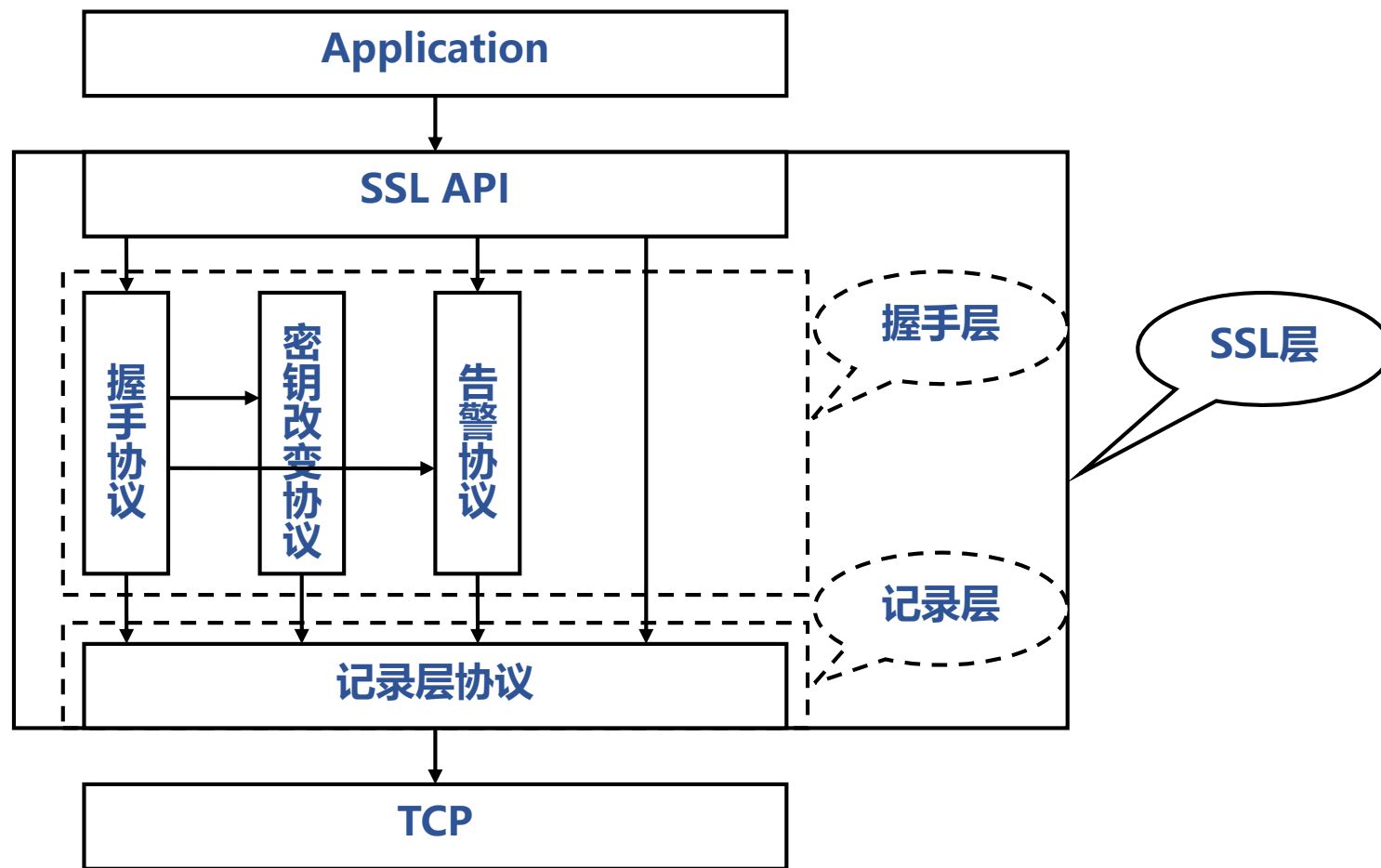
 IETF将SSL标准化后，推出TLS传输层安全协议 (RFC 2246) 整合取代，工作在TCP之上

 TLS1.0与SSL3.0的差别非常微小

SSL在协议栈的位置



SSL体系结构



3.2 TLS协议原理

TLS协议组成

➤ 握手协议

- ◆ 对服务器（和客户端）进行认证
- ◆ 确立用于保护数据传输的加密密钥

➤ 记录协议

- ◆ 传输数据

➤ 告警协议

 SSL连接分为两个阶段，即握手和数据传输阶段；传输任何应用数据之前必须先完成握手

3.2.1 TLS握手协议

握手协议的功能

- 协商SSL协议的版本
- 协商加密套件
- 协商密钥参数
- 验证通讯双方的身份（对客户端的身份认证可选）
- 建立SSL连接



TLS握手协议的过程

 无客户端认证的全握手过程

 有客户端认证的全握手过程

 会话恢复过程

无客户端认证的全握手过程



有客户端认证的全握手过程



会话恢复过程



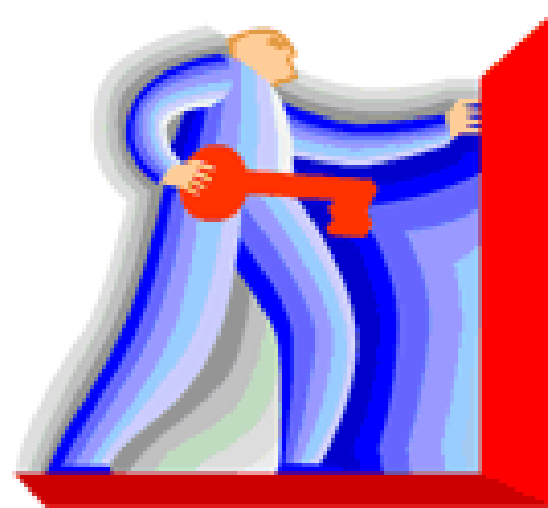
TLS握手协议报文格式



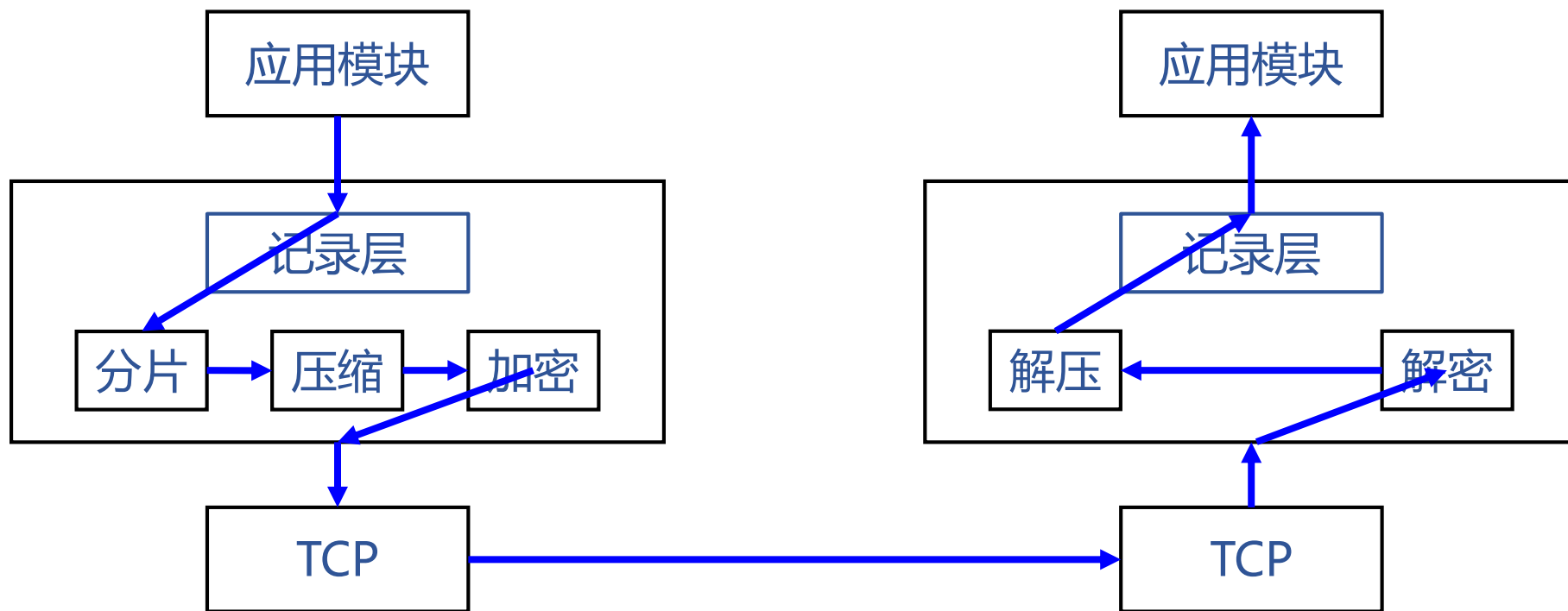
3.2.2 TLS记录协议

记录协议的功能

- 保护传输数据的私密性，对数据进行加密和解密
- 验证传输数据的完整性，计算报文的摘要
- 提高传输数据的效率，对报文进行压缩
- 保证数据传输的可靠和有序



TLS记录层的工作流程



TLS记录协议报文格式

0	7	15	23	31
内容类型	主版本	次版本	数据长度	
数据长度	数据			
数据				
数据				
HMAC				

3.2.3 TLS警告协议

警告协议的功能

- 警告协议用于提示何时TLS协议发生了错误，或者两个主机之间的会话何时终止
- 只有在TLS协议失效时告警协议才会被激活



TLS警告协议报文格式

警告级别	警告代码
------	------

3.3 TLS VPN原理

 按照SSLVPN的实现方式，可以分为三类

- 基于Web代理的SSLVPN
- 基于端口转发的SSLVPN
- 基于隧道的SSLVPN

3.3.1 基于Web代理的SSLVPN

特点

- 无须安装任何客户端，真正的跨平台方案
- 仅支持基于Web方式的访问
- 非Web应用需要进行应用转换，将基于C/S的Email、FTP、SSH等应用以Web的形式重新实现，实现起来复杂
- 对于Web页面中的链接，需要进行URL替换

优点

- 可以用于任何客户端，兼容各种平台访问，智能终端能无缝支持

缺点

- 支持的应用少，需要为新的应用进行Web转化

基于Web代理的SSLVPN举例

💻 用户通过浏览器访问SSLVPN的资源链接，由SSLVPN代理获取内网服务器的网页，对网页中的URL改写后再发给用户浏览器

- 内网服务器原始URL: <http://serverip/path/xx.html>
- 改写后的URL: <https://sslvpnip/http/serverip/path/xx.html>

💻 需要将页面中的所有链接全部替换为类似的链接，包括静态链接、动态链接等

💻 问题

- 性能影响较大
- 由于Web技术繁多，尤其是动态网页的广泛使用，替换不完全

3.3.2 基于端口转发的SSLVPN

 FTP、EMAIL、OA、TELNET、远程桌面、数据库等常用C/S应用不适合使用Web代理

- 每一种应用需单独进行Web应用转换，工作量很大
- 改变了用户的使用习惯，不为用户所接受

 引入**端口转发技术**

- 客户端运行一个较小的ActiveX插件或Java applet程序在本地端口监听
- 应用程序访问本地监听端口，将应用数据发送到插件，插件将数据通过浏览器的SSL连接传输到网关，网关再转发给内网服务器
- 支持多种TCP应用

端口转发原理

端口转发表

服务器地址	服务器端口	本地监听地址	本地监听端口
Server1	80	127.0.0.1	8080
Server2	21	127.0.0.1	2121

用户访问

http://127.0.0.1:8080 → server1:80

ftp://127.0.0.1:2121 → server2:21

3.3.3 基于隧道的SSLVPN

- 采用跟IPSecVPN类似的技术，需要安装客户端软件，以及虚拟网卡
- 到内网服务器的IP报文（虚拟IP → 内网服务器）会被客户端软件进行SSL协议封装（真实IP → SSLVPN网关地址），到对端的SSLVPN网关设备再解密解封装，还原为原始IP报文，交给内网服务器
- 能支持基于TCP、UDP、ICMP协议的各种应用
- 因工作在套接字层，无IPSecVPN的NAT穿越问题
- 缺点：**平台兼容性不够好
- 开源代码：OpenVPN

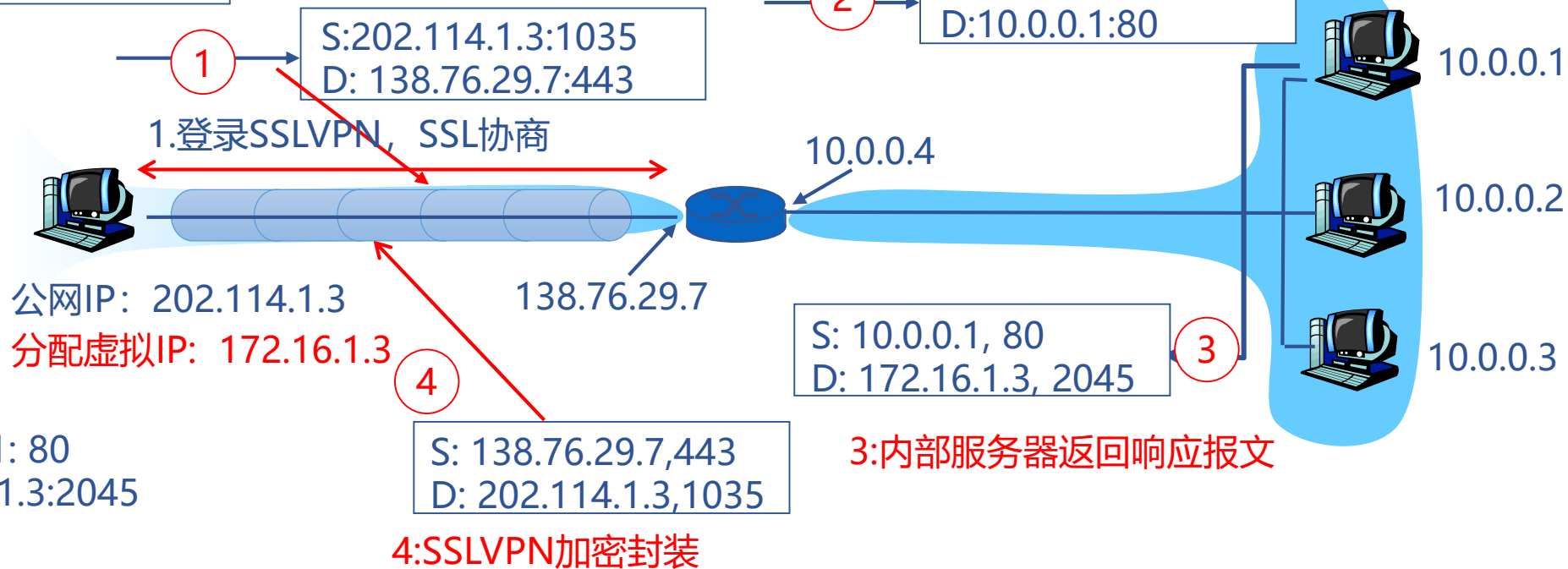
基于隧道的SSLVPN

1:外网访问SSLVPN服务器,
发送数据报到10.0.0.1,80

原始报文:
S:172.16.1.3:2045
D:10.0.0.1: 80

2:SSLVPN解密、解封装后,
得到原始报文

S:172.16.1.3:2045
D:10.0.0.1:80



还原报文:
S: 10.0.0.1: 80
D:172.16.1.3:2045

4:SSLVPN加密封装

3:内部服务器返回响应报文

3.4 TLS VPN的优缺点

优点

无须安装客户端软件

适用于大多数设备

适用于大多数操作系统

支持网络驱动器访问

不需要对网络做改变

较强的资源控制能力

费用低且有良好安全性

可绕过防火墙进行访问

已内嵌在浏览器中

缺点

认证方式单一

应用的局限性很大

只对应用通道加密

不能对消息进行签名

LAN连接缺少解决方案

加密级别通常不高

不能保护UDP通道安全

是应用层加密，性能差

不能访问控制

需CA支持

3.5 TLS VPN与IPSec VPN比较

选项	TLS VPN	IPSec VPN
身份验证	单向身份验证、双向身份验证、数字证书	双向身份验证、数字证书
加密	强加密 基于Web浏览器	强加密 依靠执行
全程安全性	端到端安全 从客户到资源端全程加密	网络边缘到客户端 仅对从客户到VPN网关之间通道加密
可访问性	适用于任何时间、任何地点访问	限制适用于已经定义好受控用户的访问
费用	低（无须任何附加客户端软件）	高（需要管理客户端软件）
安装	即插即用安装 无须任何附加的客户端软、硬件安装	通常需要长时间的配置 需要客户端软件或硬件
用户的易使用性	对用户非常友好，使用非常熟悉的Web浏览器 无须终端用户的培训	对没有相应技术的用户比较困难 需要培训
支持的应用	基于Web的应用、文件共享、E-mail	所有基于IP协议的服务
用户	客户、合作伙伴用户、远程用户、供应商等	更适合在企业内部使用
可伸缩性	容易配置和扩展	服务器端容易实现自由伸缩，客户端比较困难
穿越防火墙	可以	不可以

3.5 TLS VPN与IPSec VPN比较

- 💻 TLS VPN有很多优点，但并不能取代IPSec VPN
- 💻 IPSec VPN主要提供LAN-to-LAN的隧道安全连接
- 💻 在为企业高级用户提供远程访问及为企业提供LAN-to-LAN隧道连接方面，IPSec具有无可比拟的优势
- 💻 目前，IPSec VPN的厂商也开始研究如何让IPSec VPN兼容TLS VPN，以增强可用性。如果成功，IPSec VPN的扩展性将大大加强，生命力也将更长久

本讲小结

 VPN的概念、分类

 VPN的关键技术：隧道技术、身份认证、访问控制、密码技术、密钥管理

 IPSecVPN

➤ 主要协议

- ◆ AH：认证头协议，主要功能：验证，NAT穿越问题
- ◆ ESP：主要功能：加密、验证，无NAT穿越问题
- ◆ IKE：密钥交换，分两个阶段

➤ 运行模式

- ◆ 隧道模式：用于任何通道
- ◆ 传输模式：仅用于主机到主机的安全通道

➤ 术语：SA、SAD、SP、SPD

本章小结 (续)

SSLVPN:

- SSLVPN特点
- TLS协议：握手协议、告警协议、记录协议
- SSLVPN实现机制：基于Web、端口转发、隧道方式



谢谢观看

