Projektinformationen

|  |  |
| --- | --- |
| Projekttitel | <<Projekttitel>> |
| Projektteam | <<Name & Email-Adresse aller Teammitglieder>> |
| Schlagworte | <<Schlagworte, die Ihr Projekt beschreiben>> |

**Informationen zum Template** (löschen Sie diesen Absatz vor der Abgabe des ausgefüllten Templates)

Dieses Dokument dient der Beschreibung Ihrer Rechenergebnisse bezüglich der technischen Umsetzung Ihrer Anwendung. Alle Abschnitte, die von Ihnen editiert werden sollen, sind durch folgendes Muster <<Beschreibung des Einzufügenden Inhalts>> gekennzeichnet. Reichen Sie das ausgefüllte Template bitte nur als PDF-Version ein.

Ergänzen Sie die fehlenden Einträge in den Projektinformationen. Definieren Sie die technischen Grundlagen Ihrer Anwendung. Nennen Sie dazu die Features, die eine besondere Beachtung hinsichtlich der technischen Realisierung erfordern. Untersuchen Sie, welche dieser Features nicht sinnvoll durch eine komplett eigene Implementierung umgesetzt werden können (z.B.: *Game Engine für die Darstellung eines Spiels* oder *Datenbankanbindung für die Persistierung von Nutzerdaten*) oder den Rückgriff auf externe Datenquellen erfordern. Geben Sie anschließend an, mit welchen Browser- bzw. Javascript-Features oder externen Bibliotheken/Komponenten/APIs Sie diese Features umsetzen möchten. Begründen Sie die Auswahl und beschreiben Sie kurz, welche Schritte Sie unternommen haben um zu testen, ob die gewählte Lösung tatsächlich einsetzbar ist und den Anforderungen entspricht. Wenn möglich, listen Sie auch Alternativen auf, auf die Sie bei der Recherche gestoßen sind. Geben Sie als Quelle jeweils den Link zur ausgewählten Library/Komponente an.

Stand

Technische Recherche: <<Projekttitel>>

Technische Vorrausetzungen

<<Beschreibung der Features, die eine besondere technische Beachtung erfordern. Z.b.: DOM-Manipulation, Effekte/Animationen/ Daten-Visualisierung, Speichern von Daten, ...>>

Technische Recherche

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Feature | Framework / Library / API / Browser Feature | Ausgesucht weil | Testing | Mögliche Alternativen |
| <<Feature>> | <<Framework / Library / API / Feature>> | <<Motivation und Begründung der Auswahl>> | <<Maßnahmen, die zum Testen der ausgewählten Komponenten durchgeführt wurden>> | <<Alternativen>> |
| User-Login | Node, Passport | Node.js Middleware mit Möglichkeit zum Login via Facebook/Google etc. | Testlogins mit eigenen Accounts |  |
| Spiellogik | Phaser |  |  |  |
| Spielwelt | Illustrator, Photoshop |  |  |  |
| Multiplayer-Server | Socket.io | Einfache Integration mit Node.js | Bewegende Spielfigur während zwei User eingeloggt sind |  |
|  |  |  |  |  |