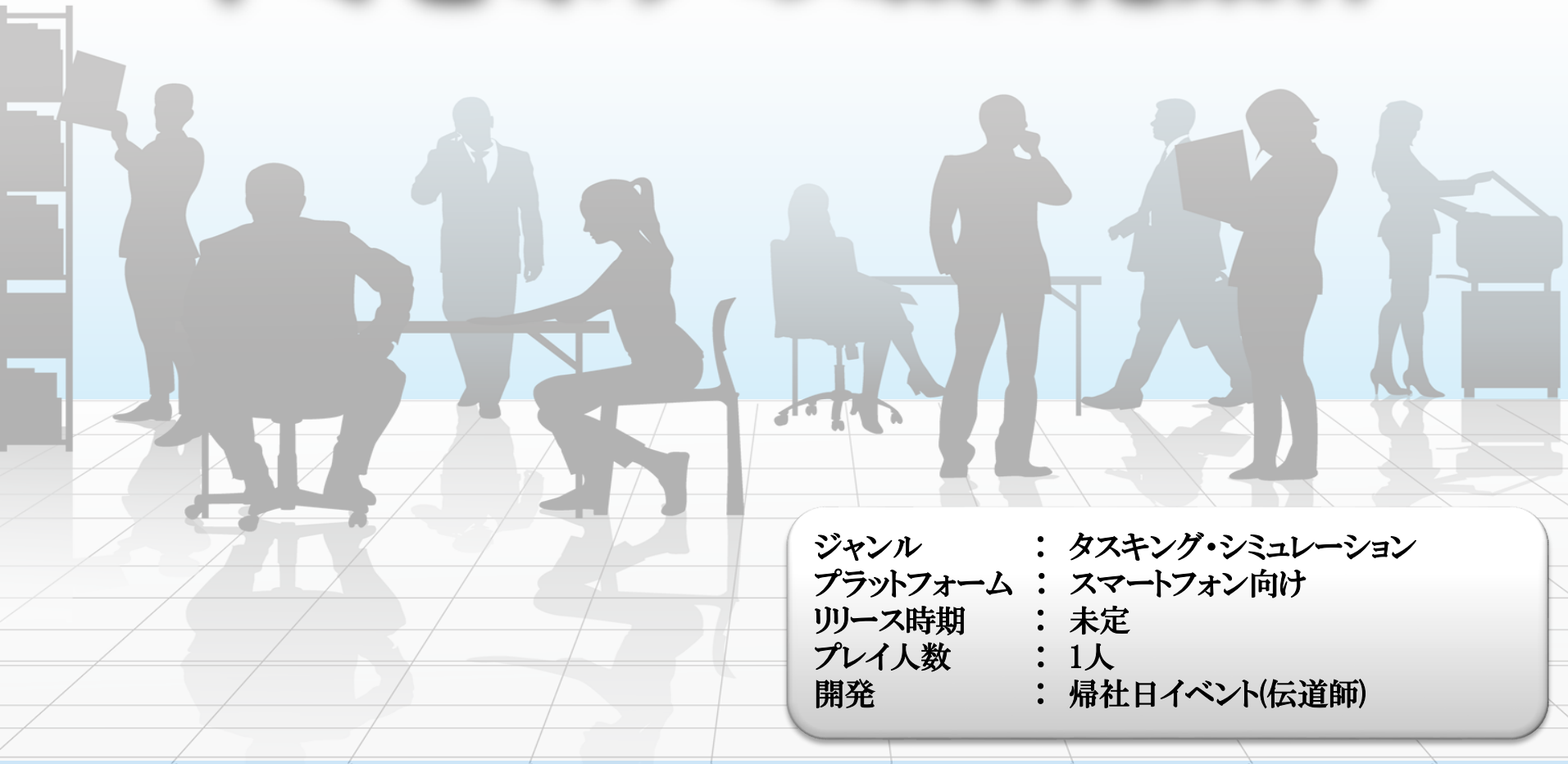


キミとボクの壊れた案件



ジャンル	: タスキング・シミュレーション
プラットフォーム	: スマートフォン向け
リリース時期	: 未定
プレイ人数	: 1人
開発	: 帰社日イベント(伝道師)

ゲーム概要



とある現場にチームで配属され、**リーダーに任命された主人公(プレイヤー)**。
一癖も二癖もあるチームメンバー・・・。

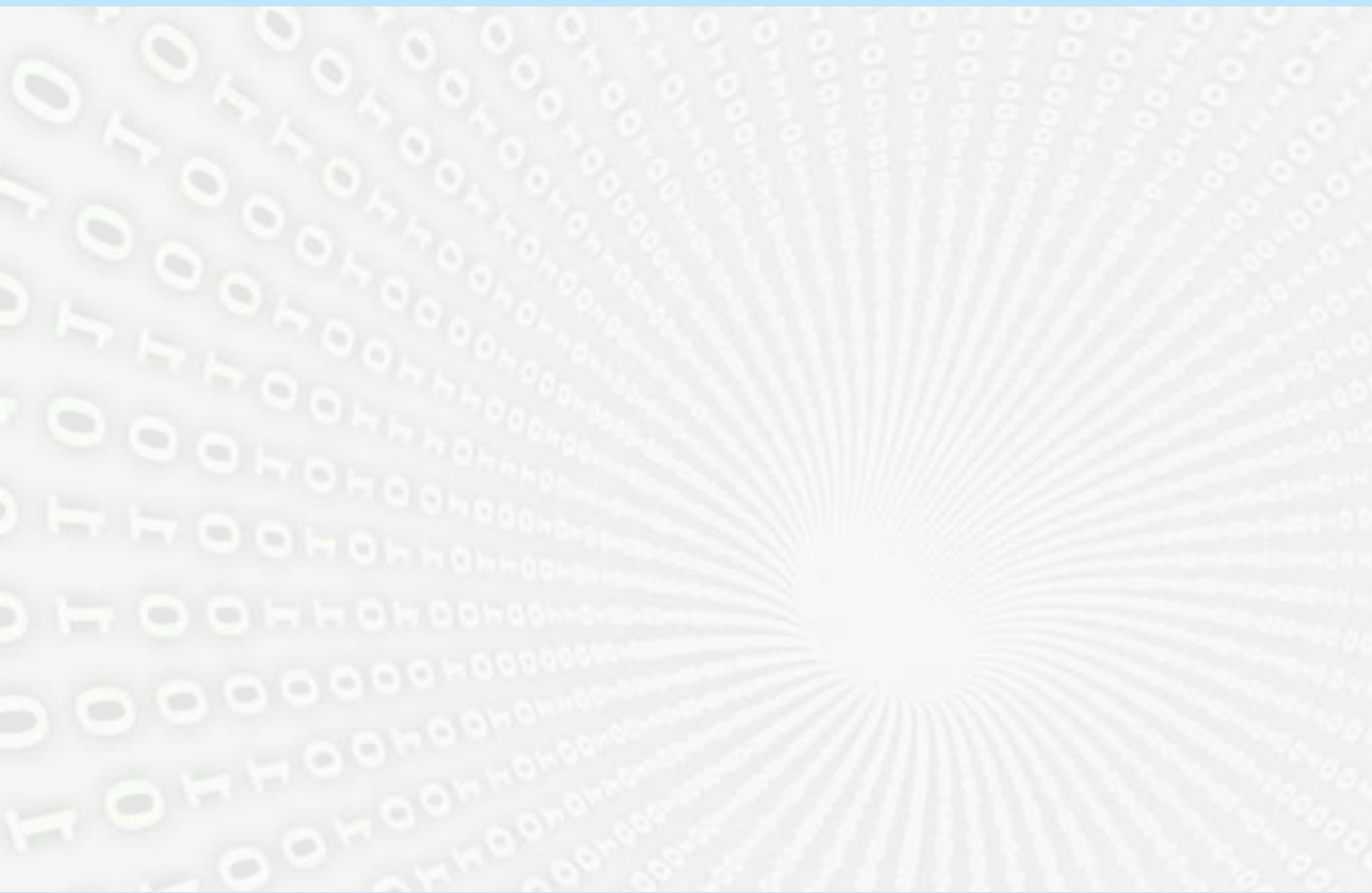
スケジュールの奴隷と化した顧客・・・・・・・・。

舞い降りてくる**数多のタスクを管理し、**

無事にプロジェクトを成功に導けるのか・・・!?

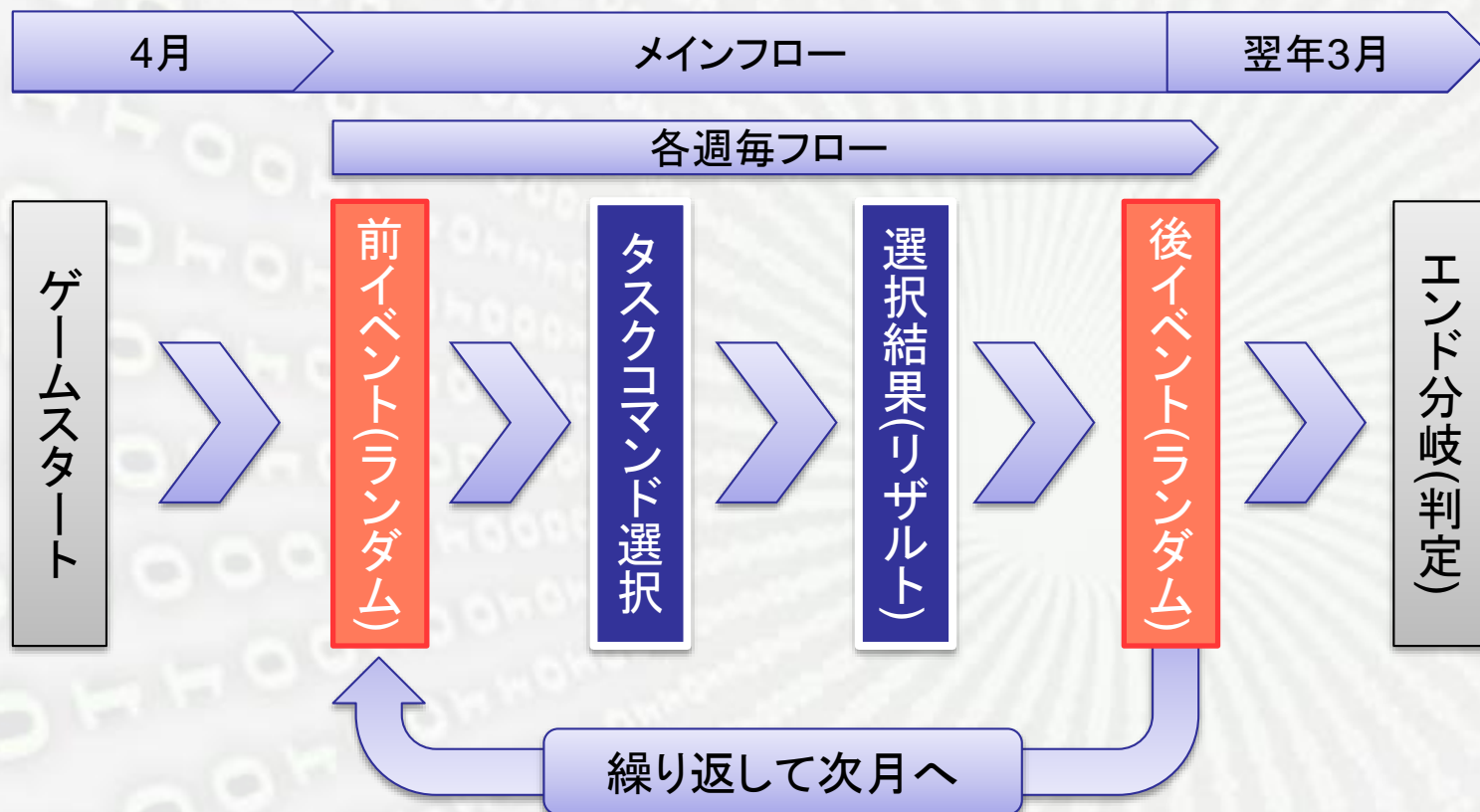
痛快タスク管理疑似体験ゲームが今ここに!!

キャラ紹介

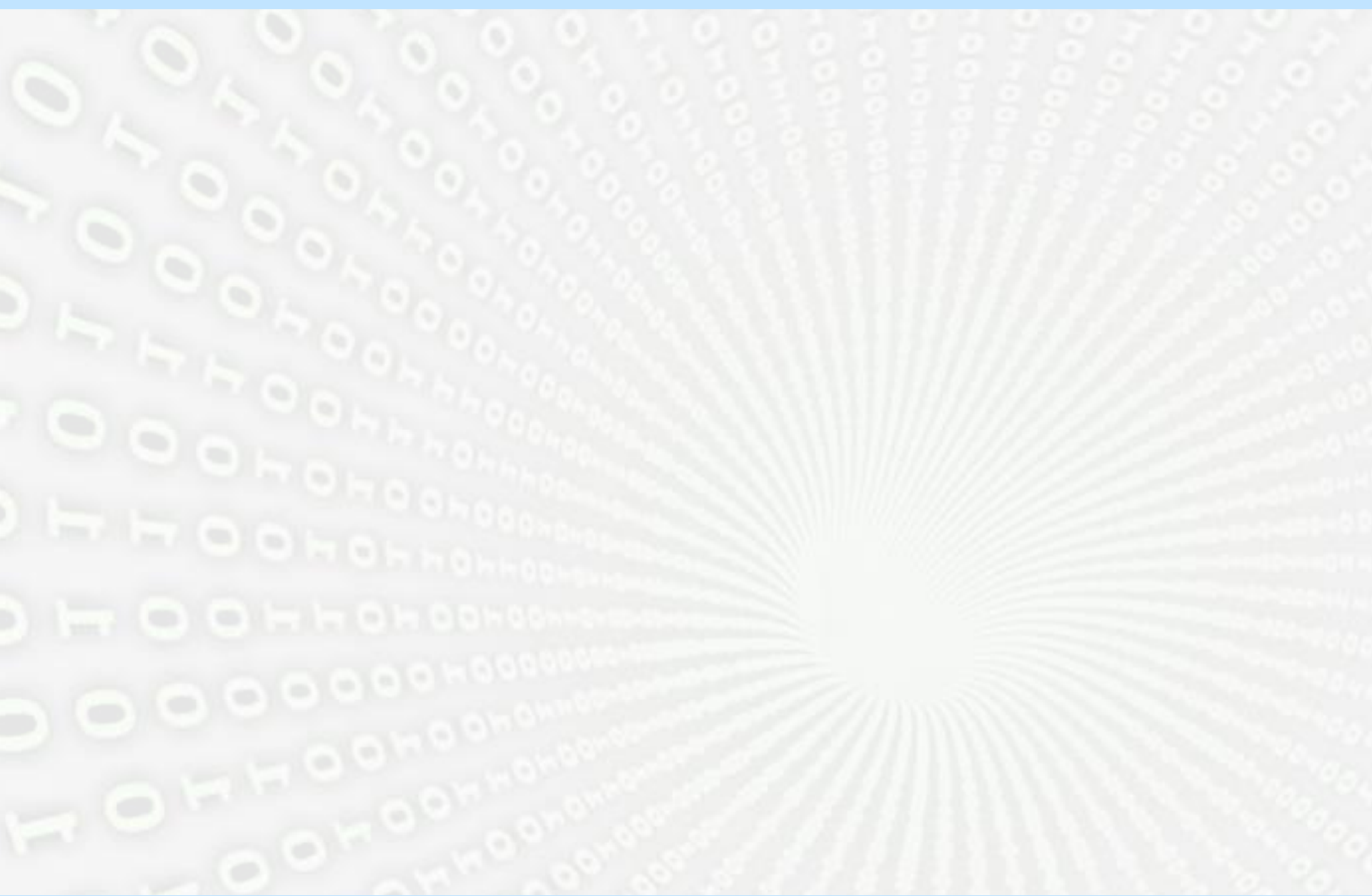


ゲームフロー

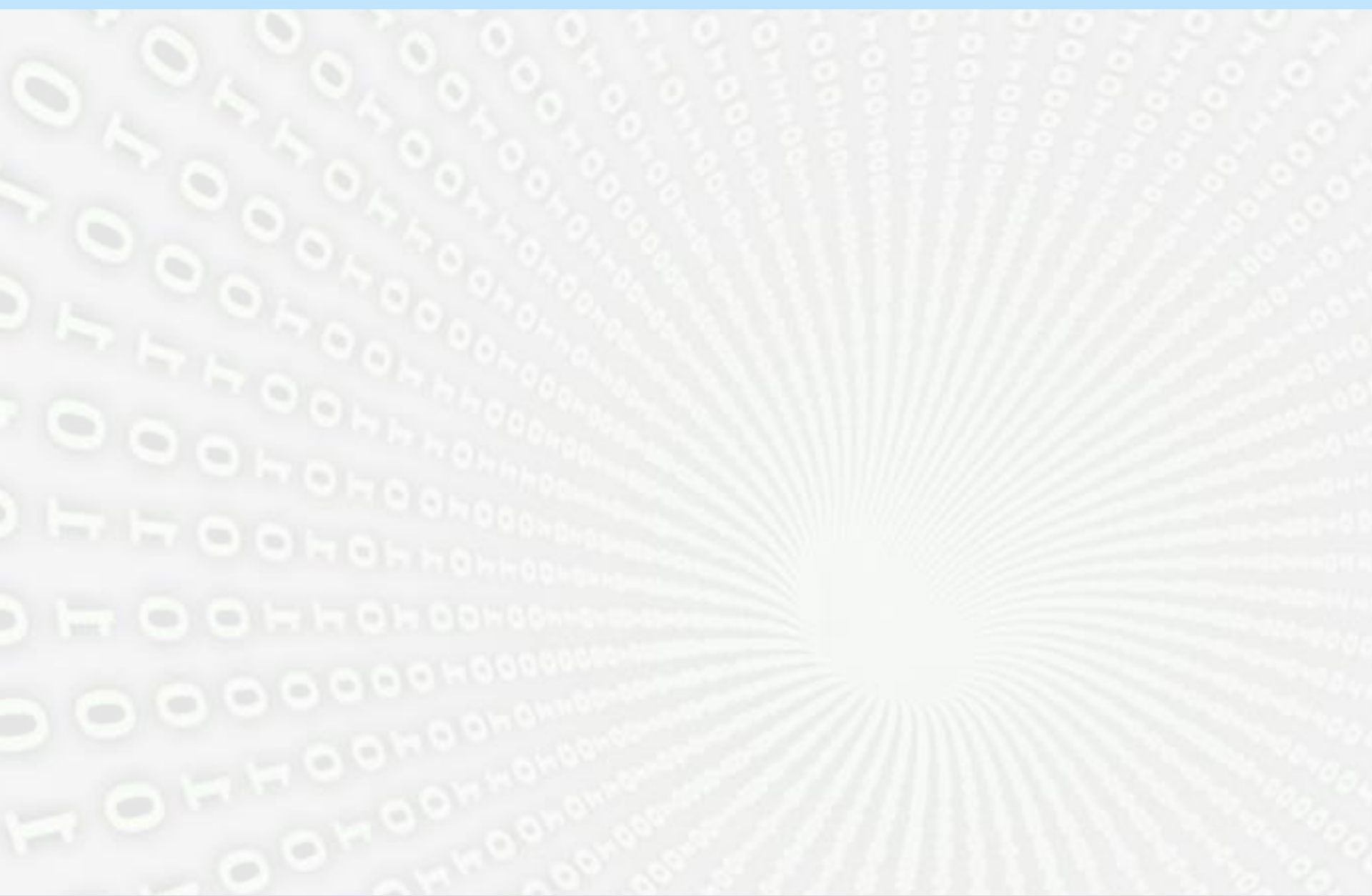
プレイヤー率いるチームは4月に現場へ参画し、ゲームスタートとなります。
各週で**タスクコマンド**を選択し、チームに仕事を割り振りながら、
翌年の3月に納品及びゲーム内で開発したアプリケーションのリリースを迎え、
ゲームクリアとなります。



ゲームシステム①(タスティングシステム)



ゲームシステム②(アドベンチャーパート)



ゲームシステム③(チームメンバーイベント)

