

## Задача A3b

id посылки: 349351630

github: [https://github.com/kurokolover/algorithms\\_hm/tree/main/A3\\_solution](https://github.com/kurokolover/algorithms_hm/tree/main/A3_solution)

(все файлы с данными из A2 находятся в [https://github.com/kurokolover/algorithms\\_hm/tree/main/A2\\_solution](https://github.com/kurokolover/algorithms_hm/tree/main/A2_solution))

### 1 Этап 1. Подготовка тестовых данных

по условию задачи A3b используются те же тестовые данные, что и в задаче A2. тестовые массивы имеют следующие характеристики:

- Типы массивов:
  - массивы **рандомных чисел** (равномерно случайные значения);
  - массивы, **отсортированные по невозрастанию**;
  - **почти отсортированные** массивы: исходный массив отсортирован по неубыванию, после чего вносится небольшое количество случайных перестановок.
- Размеры массивов:
$$N \in \{500, 600, 700, \dots, 9900, 10000\},$$
то есть от 500 до 10000 элементов с шагом 100.

- Для каждого размера  $N$  и каждого типа массива генерируется несколько независимых экземпляров (например, 5–10). Время сортировки усредняется по этим запускам.

Для задачи A2 дополнительно исследовались пороговые значения длины подмассива для перехода на INSERTION SORT (столбцы 30, 50, 100, 125, 170 в файле `help_list.txt`) и соответствующие времена работы гибридного алгоритма при различных порогах. В рамках задачи A3b эти же сгенерированные массивы используются в качестве входных данных для сравнения двух алгоритмов: стандартного QUICK SORT и INTROSORT.

### 2 Этап 2. Эмпирический анализ стандартного алгоритма QUICK SORT

Для стандартной реализации QUICK SORT проводятся замеры времени сортировки для всех подготовленных массивов.

#### 2.1 Рандомные числа

Таблица 1: Время работы QUICK SORT на массивах рандомных чисел

Размер $N$	Время, мс (среднее)	Дисперсия/СКО (при необходимости)
500	[данные]	[данные]
600	[данные]	[данные]
:	:	:
10000	[данные]	[данные]

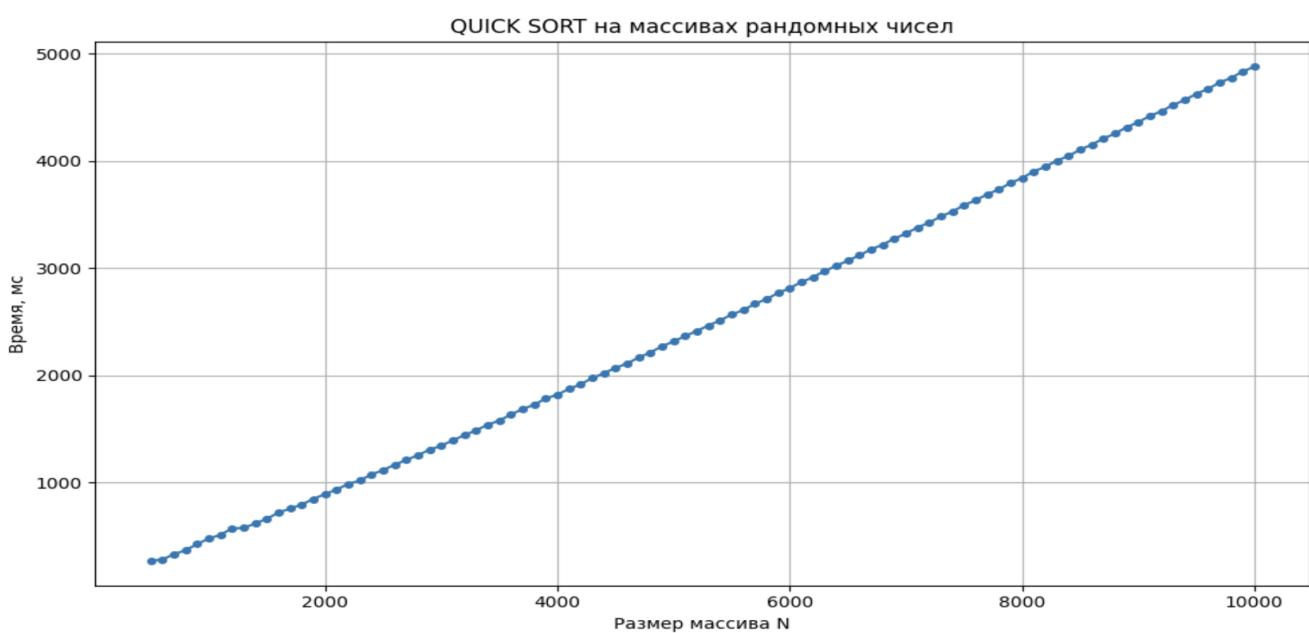


Рис. 1: Зависимость времени работы QUICK SORT от размера массива (рандомные числа)

## 2.2 Массивы, отсортированные по невозрастанию

Таблица 2: Время работы QUICK SORT на массивах, отсортированных по невозрастанию

Размер $N$	Время, мс (среднее)	Дисперсия/СКО (при необходимости)
500	[данные]	[данные]
600	[данные]	[данные]
⋮	⋮	⋮
10000	[данные]	[данные]

## 2.3 Почти отсортированные массивы

Таблица 3: Время работы QUICK SORT на почти отсортированных массивах

Размер $N$	Время, мс (среднее)	Дисперсия/СКО (при необходимости)
500	[данные]	[данные]
600	[данные]	[данные]
⋮	⋮	⋮
10000	[данные]	[данные]

### QUICK SORT на массивах, отсортированных по невозрастанию

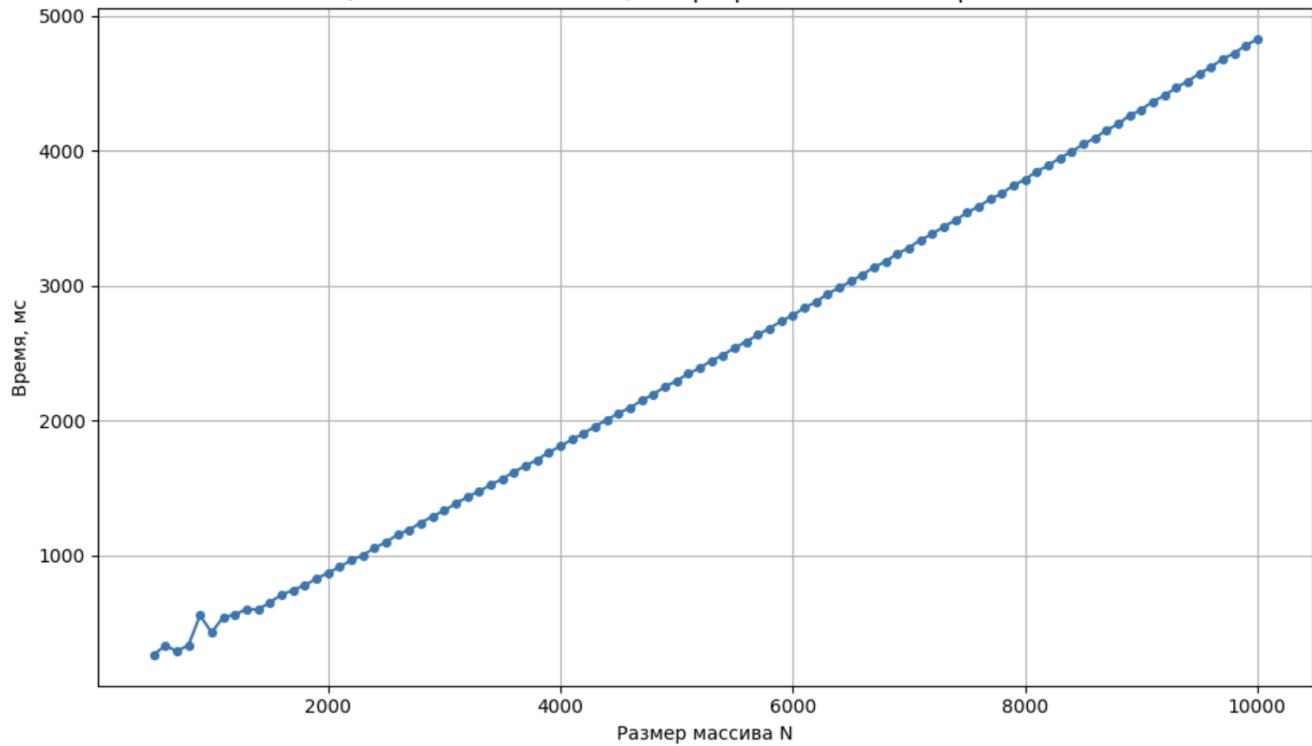


Рис. 2: Зависимость времени работы QUICK SORT от размера массива (невозрастающий порядок)

### QUICK SORT на почти отсортированных массивах

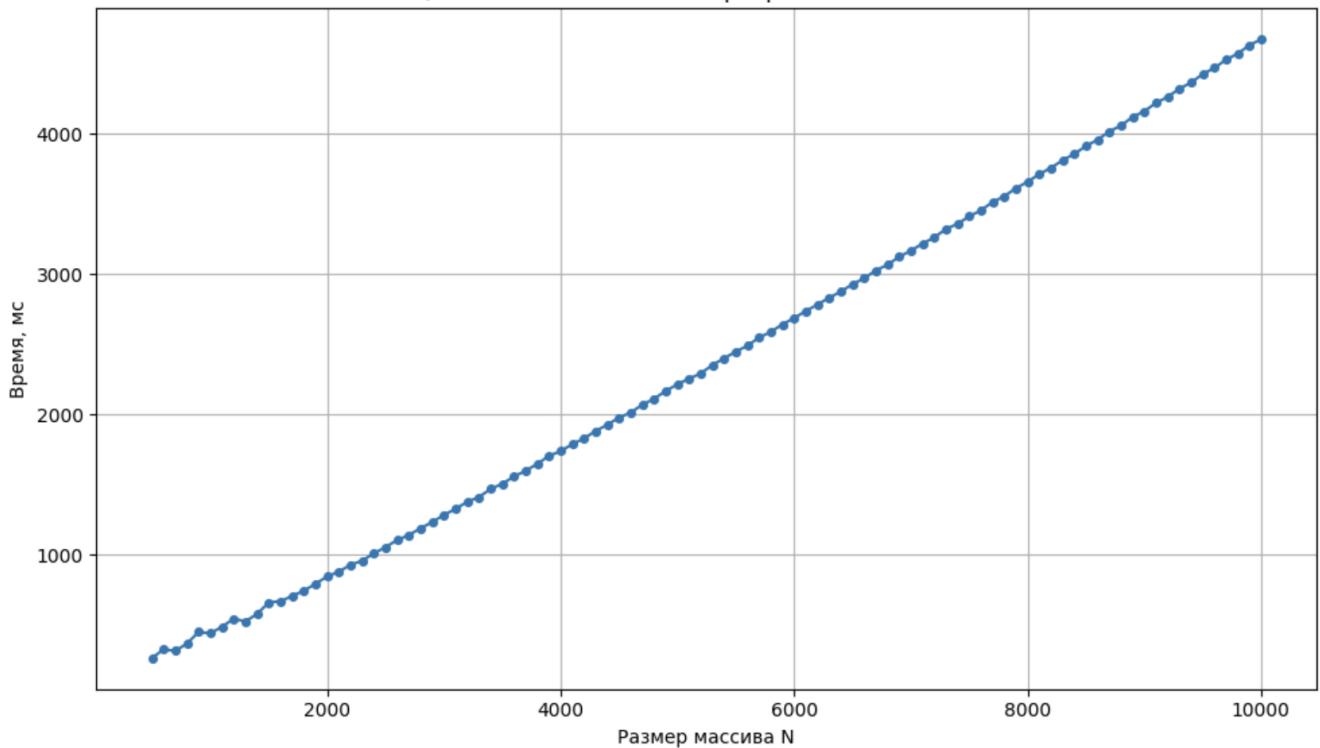


Рис. 3: Зависимость времени работы QUICK SORT от размера почти отсортированного массива

### 3 Этап 3. Эмпирический анализ гибридного QUICK+HEAP+INTROSORT

Аналогичные измерения проводятся для гибридного алгоритма INTROSORT. Те же самые массивы (рандомные, отсортированные по невозрастанию и почти отсортированные) сортируются с использованием INTROSORT.

#### 3.1 Рандомные числа

Таблица 4: Время работы INTROSORT на массивах рандомных чисел

Размер $N$	Время, мс (среднее)	Дисперсия/СКО (при необходимости)
500	[данные]	[данные]
600	[данные]	[данные]
:	:	:
10000	[данные]	[данные]

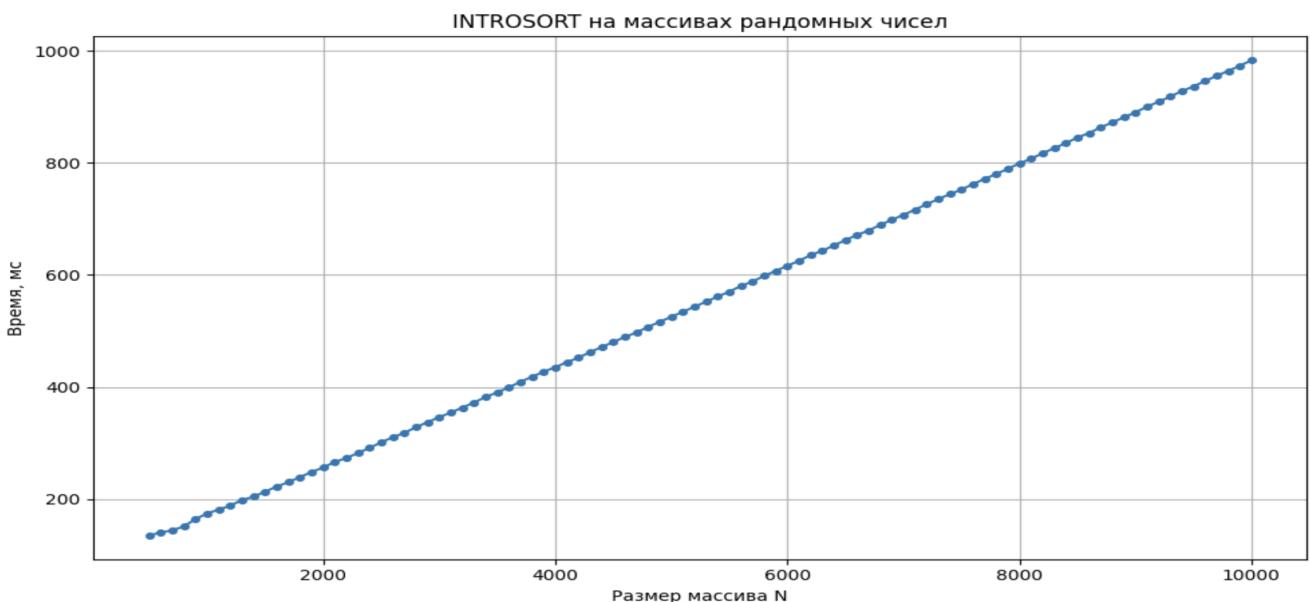


Рис. 4: Время работы INTROSORT на массивах рандомных чисел

#### 3.2 Массивы, отсортированные по невозрастанию

Таблица 5: Время работы INTROSORT на массивах, отсортированных по невозрастанию

Размер $N$	Время, мс (среднее)	Дисперсия/СКО (при необходимости)
500	[данные]	[данные]
600	[данные]	[данные]
:	:	:
10000	[данные]	[данные]

#### 3.3 Почти отсортированные массивы

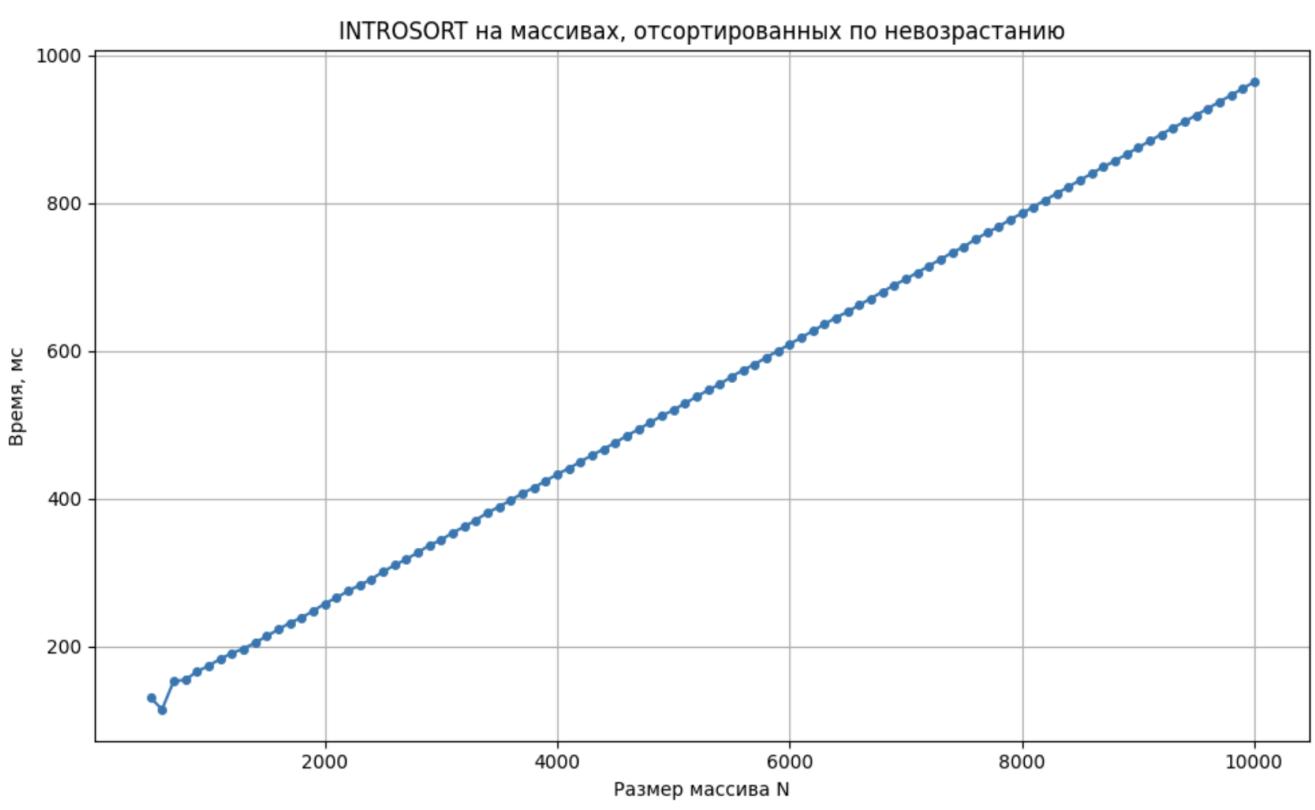


Рис. 5: Время работы INTROSORT на массивах, отсортированных по невозрастанию

Таблица 6: Время работы INTROSORT на почти отсортированных массивах

Размер N	Время, мс (среднее)	Дисперсия/СКО (при необходимости)
500	[данные]	[данные]
600	[данные]	[данные]
700	[данные]	[данные]
800	[данные]	[данные]
900	[данные]	[данные]
1000	[данные]	[данные]
1500	[данные]	[данные]
2000	[данные]	[данные]
2500	[данные]	[данные]
3000	[данные]	[данные]
3500	[данные]	[данные]
4000	[данные]	[данные]
4500	[данные]	[данные]
5000	[данные]	[данные]
5500	[данные]	[данные]
6000	[данные]	[данные]
6500	[данные]	[данные]
7000	[данные]	[данные]
7500	[данные]	[данные]
8000	[данные]	[данные]
8500	[данные]	[данные]
9000	[данные]	[данные]
9500	[данные]	[данные]
10000	[данные]	[данные]

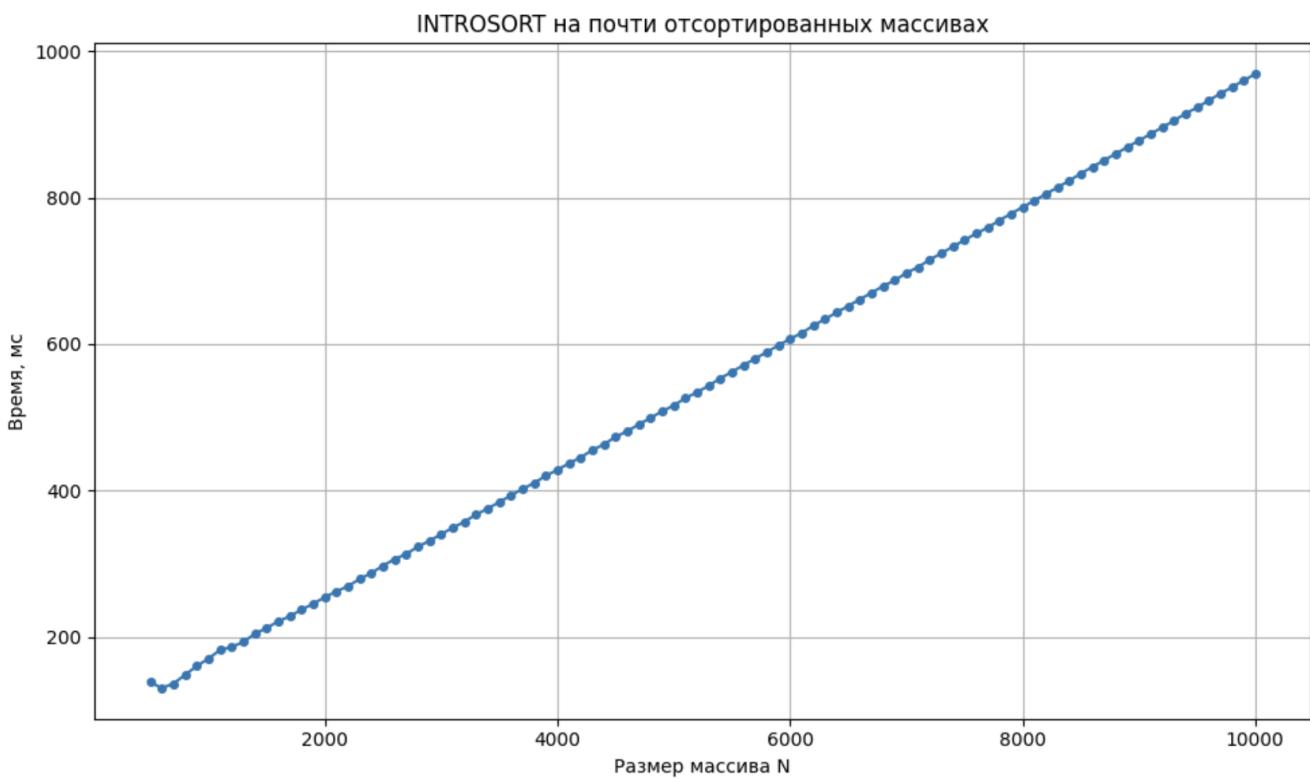


Рис. 6: Время работы INTROSORT на почти отсортированных массивах

#### 4 Этап 4. Сравнительный анализ

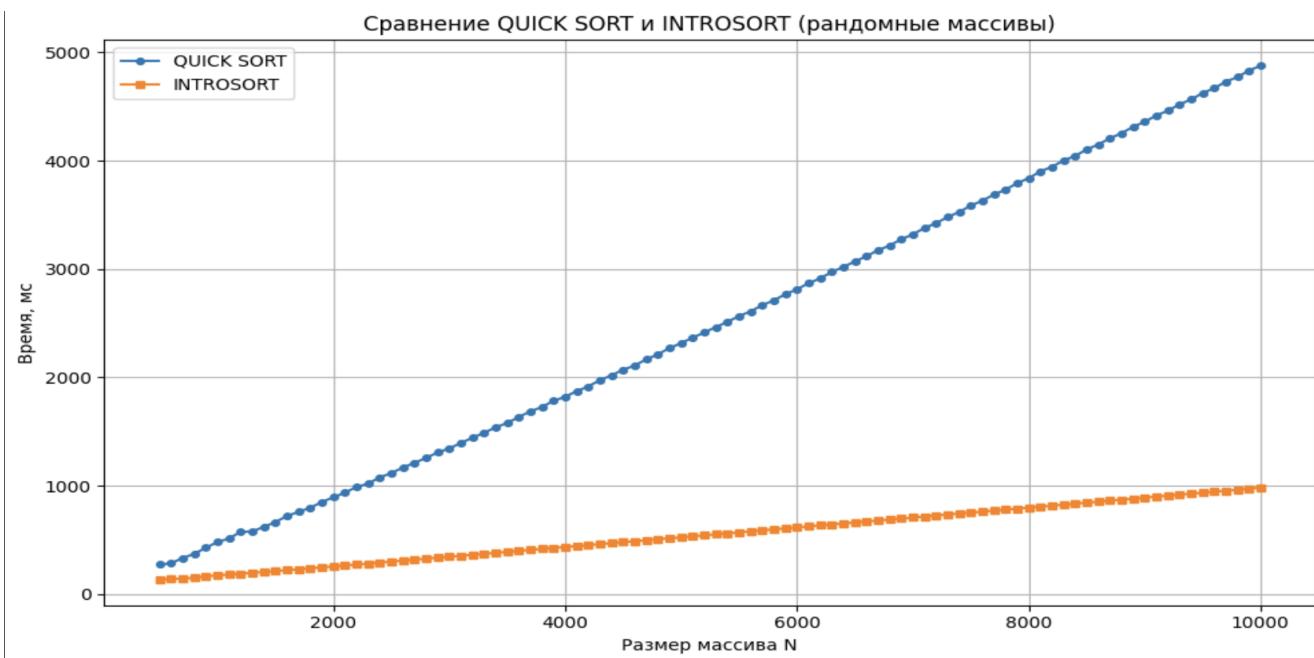


Рис. 7: Сравнение QUICK SORT и INTROSORT на массивах рандомных чисел

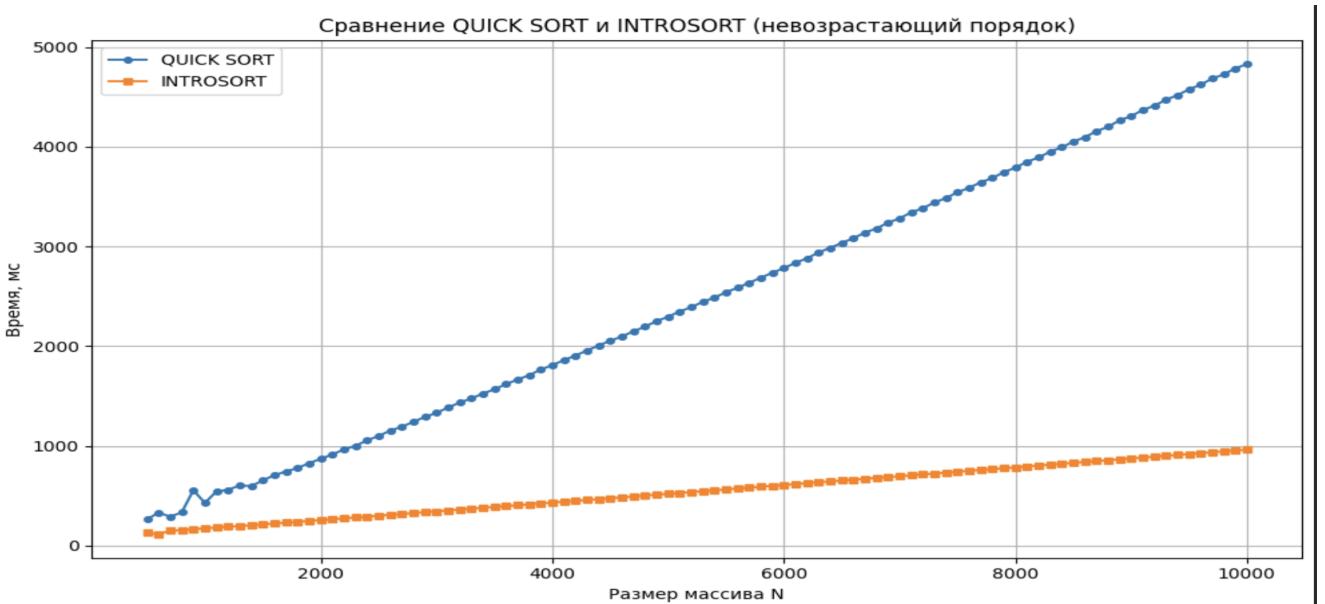
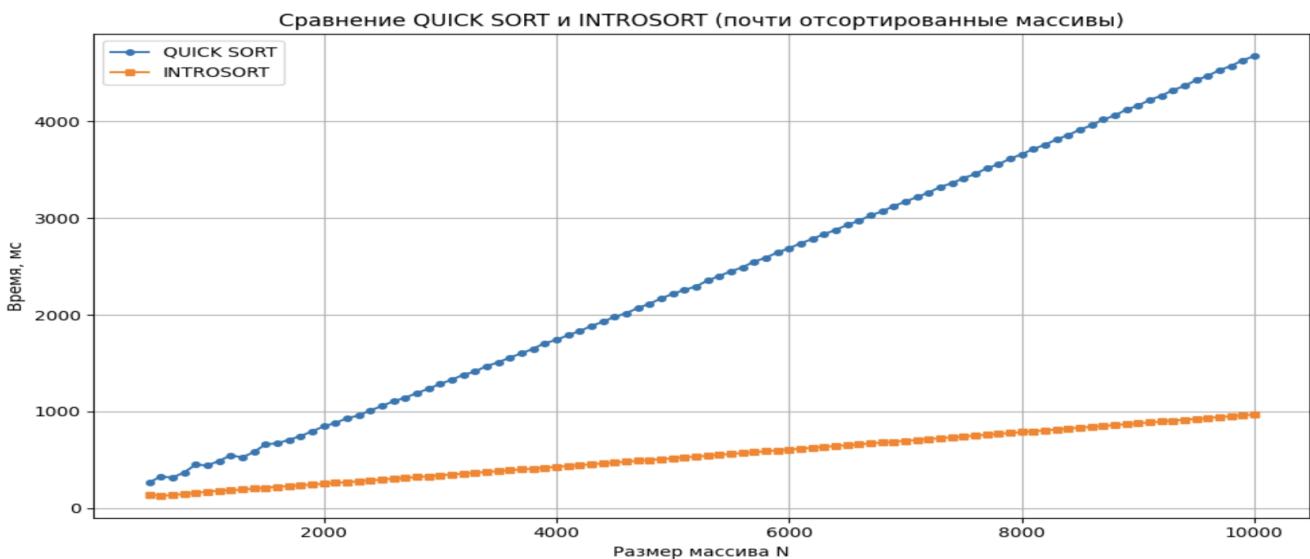


Рис. 8: Сравнение QUICK SORT и INTROSORT на массивах, отсортированных по невозрастанию



"Рис. 9: Сравнение QUICK SORT и INTROSORT на почти отсортированных массивах"

- На массивах рандомных чисел оба алгоритма демонстрируют близкое время работы и рост, близкий к  $O(N \log N)$ .
- На массивах, отсортированных по невозрастанию, INTROSORT показывает более стабильное время работы благодаря контролю глубины рекурсии и переходу на HEAP SORT.
- На почти отсортированных массивах выигрыш INTROSORT объясняется использованием INSERTION SORT на малых подмассивах.

## Заключение

В работе реализован и исследован гибридный алгоритм сортировки QUICK+HEAP+INSERTION SORT (INTROSORT). Проведено сравнение с классической реализацией QUICK SORT на трёх категориях входных данных: рандомные числа, массивы, отсортированные по невозрастанию, и почти отсортированные массивы. Полученные результаты подтверждают, что INTROSORT обеспечивает времена работы, близкое к оптимальному для всех рассмотренных типов массивов.