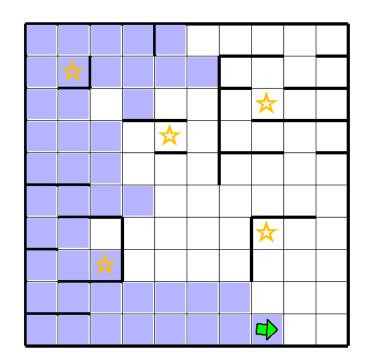


アルゴリズム紹介 (code.txt)

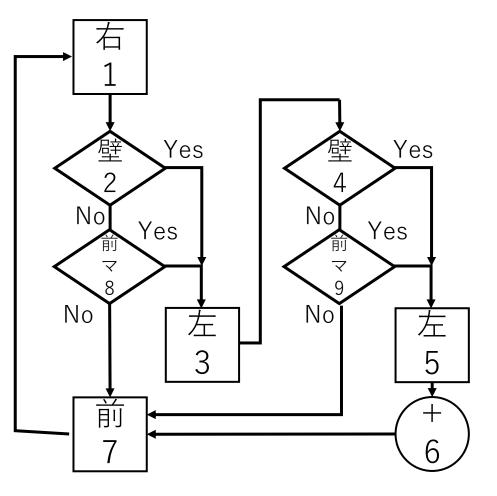
基本は壁に右手を付けながら進む 「右手法」で迷路を一周する

壁から離れる方向に進めるなら1マス進んで戻ってくることで、壁際の2マスを網羅的に移動できる

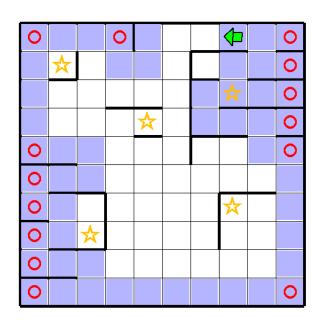


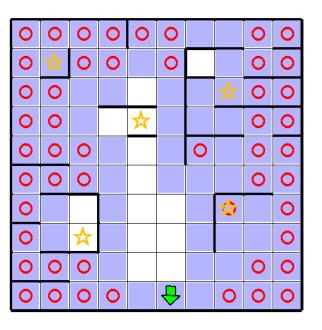
LoadScript.exeで動きを確認できます

アルゴリズム紹介 (code2.txt)



- 基本右手法
- 進行方向が変わった角にマーカーを置き、 マーカーも壁として扱うことで 徐々に中心に移動していく





LoadScript.exeで動きを確認できます