Практическое занятие № 3

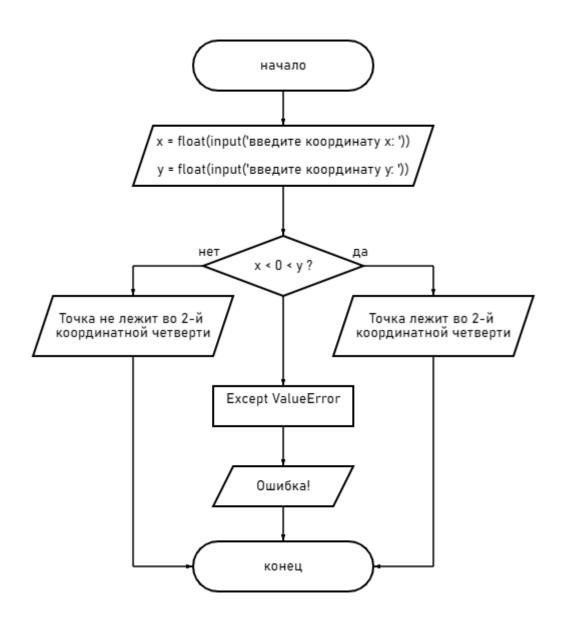
Тема: составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи 1. Даны числа x, y. Проверить истинность высказывания: «Точка с координатами (x, y) лежит во второй координатной четверти»

Тип алгоритма: ветвящийся

Блок-схема алгоритма 1:



Текст программы 1:

```
# Вариант 25

# Даны числа х, у. Проверить истинность высказывания:

# «Точка с координатами (х, у) лежит во второй координатной четверти»

try:

    x = float(input('введите координату х: '))
    y = float(input('введите координату у: '))

if x < 0 < y:
    print('точка лежит во второй координатной четверти')

else:
    print('точка не лежит во второй координатной четверти')

except ValueError:
    print('Ошибка! Введите числовые значения координат')
```

Протокол работы программы:

введите координату х: -2

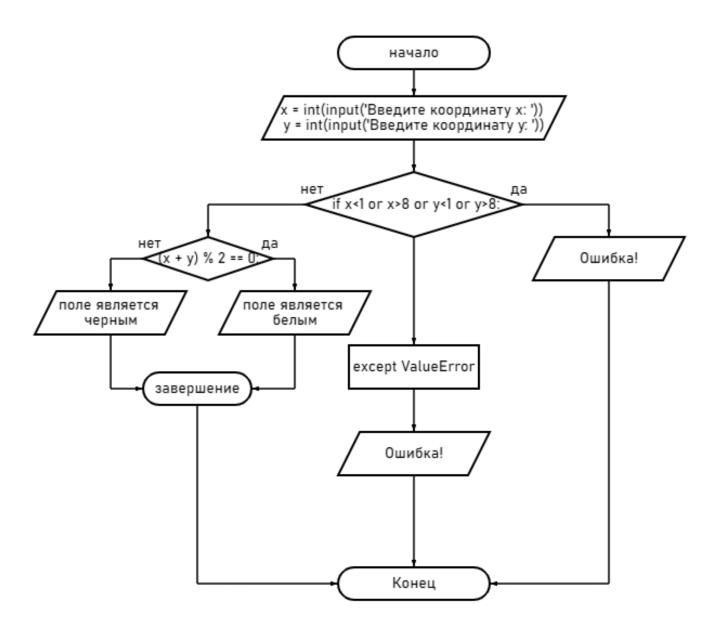
введите координату у: 4

точка лежит во второй координатной четверти

Process finished with exit code 0

Постановка задачи 2. Даны координаты поля шахматной доски х, у (целые числа, лежащие в диапазоне 1- 8). Учитывая, что левое нижнее поле доски (1,1) является черным, проверить истинность высказывания: «Данное поле является белым».

Блок-схема алгоритма 2:



Текст программы 2:

```
# Вариант 25
# Даны координаты поля шахматной доски х, у (целые числа, лежащие в диапазоне 1-8).
# Учитывая, что левое нижнее поле доски (1,1) является черным, проверить истинность
высказывания:
#«Данное поле является белым».
try:
    x = int(input('Введите координату х: '))
    y = int(input('Введите координату у: '))
    if x<1 or x>8 or y<1 or y>8:
        print('ошибка! координаты должны быть в диапазоне от 1 до 8')
    elif (x + y) % 2 == 0:
       print('данное поле является белым')
    else:
       print('данное поле является черным')
except ValueError:
   print('Ошибка! введите числовое значение координат')
```

Протокол работы программы:

введите координату х: -2 введите координату у: 4

точка лежит во второй координатной четверти

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработала навыки составления программ ветвистой структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции int, float, input, print, if, else, elif, try/except Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub.