

.

.....

.

 \bullet

ONE LOVE. ONE FUTURE.

BÁO CÁO ĐỒ ÁN TỐT NGHIỆP

Thiết kế bộ điều khiển đóng cắt 4 kênh sử dụng WiFi

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Tuấn Anh

Mã số sinh viên: 20173616

Lớp: KTĐ 05 – K62

Giảng viên hướng dẫn: TS. Nguyễn Văn Ánh

ONE LOVE. ONE FUTURE.



Nội dung

- 1. Đặt vấn đề
- 2. Phân tích và thiết kế
 - 2.1. Thiết kế phần cứng
 - 2.2. Thiết kế chương trình vi điều khiển
 - 2.3. Thiết kế chương trình ứng dụng điều khiển
- 3. Mô hình và kết quả đạt được
- 4. Tổng kết

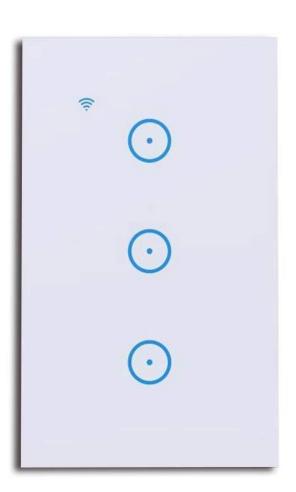


1. Đặt vấn đề

- Lý do chọn đề tài
 - Nhu cầu điều khiển từ xa các thiết bị điện
 - Công nghệ Internet vạn vật (IoT)
- Chức năng
 - Đóng cắt điện áp xoay chiều
 - 4 kênh đóng cắt
 - Đóng cắt từ xa sử dụng WiFi
 - Hen giờ tắt thiết bị
 - Giao diện điều khiển trên điện thoại thông minh và máy tính cá nhân



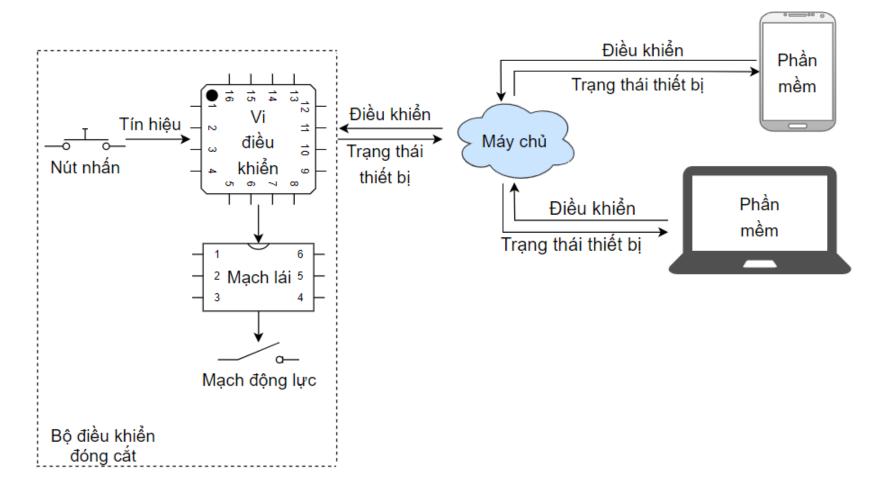






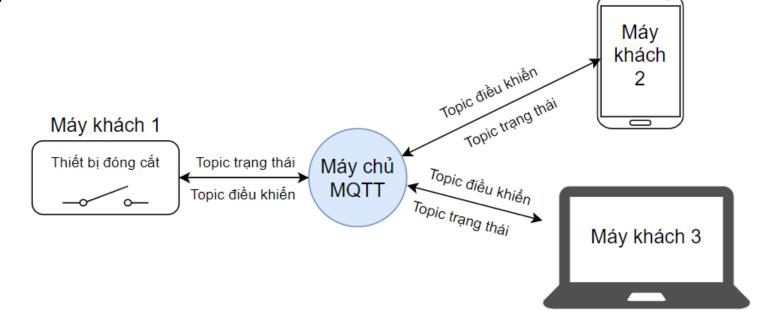
Mô hình hệ thống

- Giao thức MQTT
- ESP8266
- Triac
- Kivy và Python



Giao thức MQTT:

- Mô hình Máy chủ/Máy khách
- Topic (Chủ đề) trong MQTT
- Cơ chế Xuất bản/Đăng kí



Mô-đun ESP8266 V12

- Công suất tiêu thụ thấp
- 12 chân tín hiệu khả dụng
- Sử dụng WiFi 2.4 GHz
- Ång-ten ở trên mạch



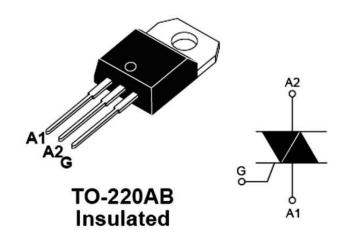
Triac – BTA24:

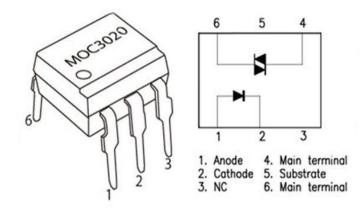
- Nguyên lý hoạt động
- Cách điều khiển

IC lái triac

- Nguyên lý hoạt động
- Cách điều khiển

BTA24-800BWRG





Ứng dụng điều khiển

Ngôn ngữ Python

Thư viện Kivy

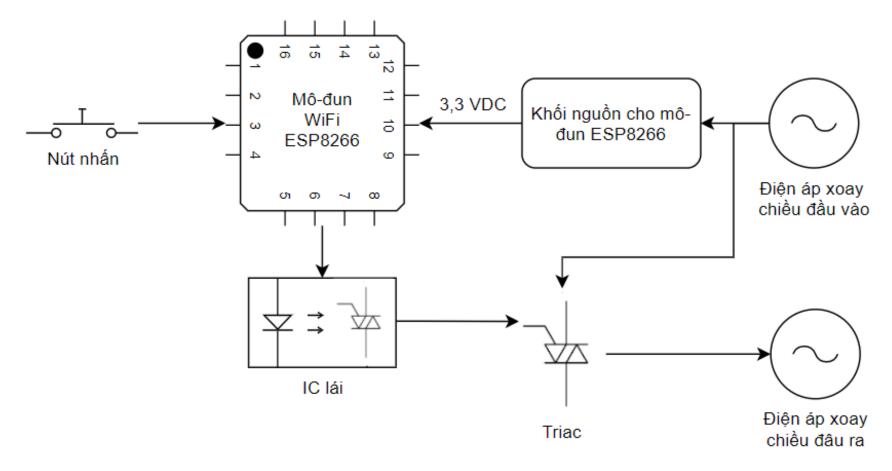


2.2. Thiết kế phần cứng

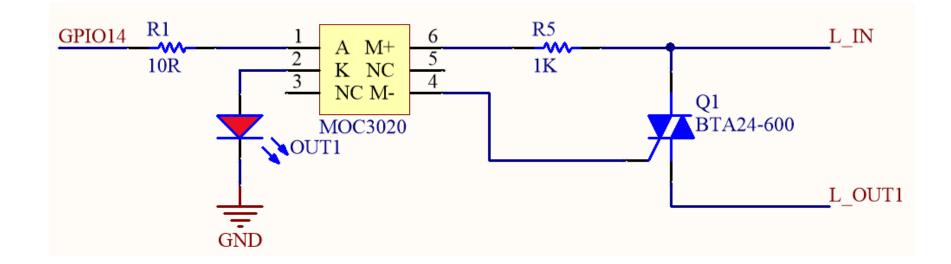
- Yêu cầu:
 - Số kênh đóng cắt: 4
 - Điện áp đóng cắt mỗi kênh: 220VAC
 - Dòng điện đóng cắt mỗi kênh: 10A
 - 4 nút bấm nhận tín hiệu từ người dùng
 - Hiển thị trạng thái của thiết bị



2.2. Thiết kế phần cứng

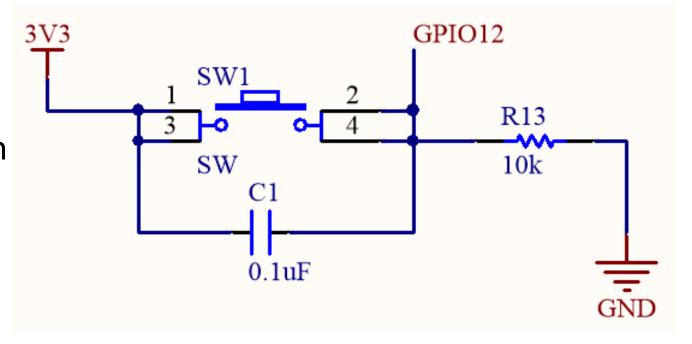


- 2.2. Thiết kế phần cứng
- Khối đóng cắt:
- o IC lái MOC3020
- Triac BTA24



2.2. Thiết kế phần cứng

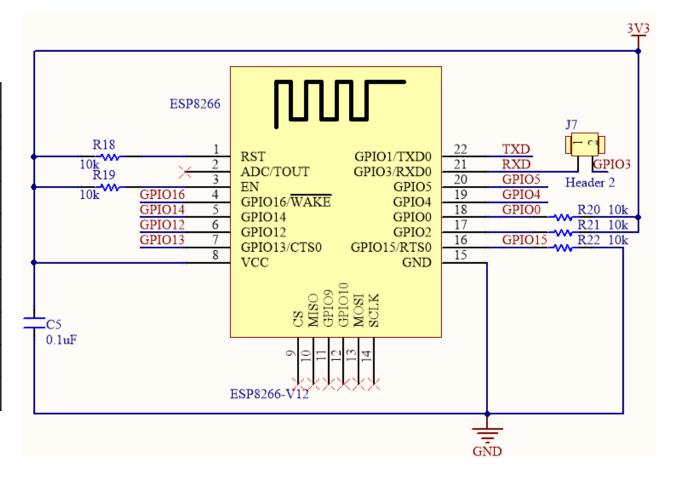
- Khối nút nhấn:
- Nút nhấn nhả
- Điện trở kéo xuống đất
- Tụ điện chống dội nút nhấn



2.2. Thiết kế phần cứng

• Khối điều khiển:

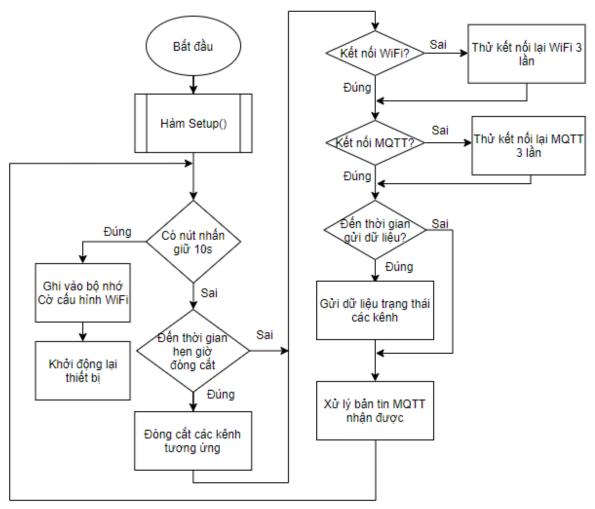
Nội dung	Chân GPIO sử dụng
Nút nhấn 1	GPIO 12
Nút nhấn 2	GPIO 4
Nút nhấn 3	GPIO 5
Nút nhấn 4	GPIO 3
Kênh điều khiển triac 1	GPIO 14
Kênh điều khiển triac 2	GPIO 13
Kênh điều khiển triac 3	GPIO 15
Kênh điều khiển triac 4	GPIO 0
Đèn chỉ thị	GPIO 16



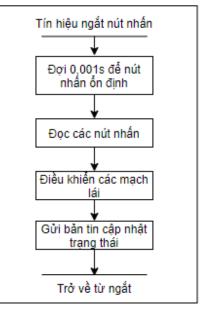
2.3. Thiết kế chương trình vi điều khiển

- Yêu cầu:
 - Điều khiển đóng cắt các triac
 - Đọc tín hiệu điều khiển tại chỗ qua các nút nhấn
 - Gửi dữ liệu trạng thái của các Triac
 - Thực hiện lệnh điều khiển
 - Tự động đóng cắt theo hẹn giờ
 - Cấu hình mạng WiFi mới



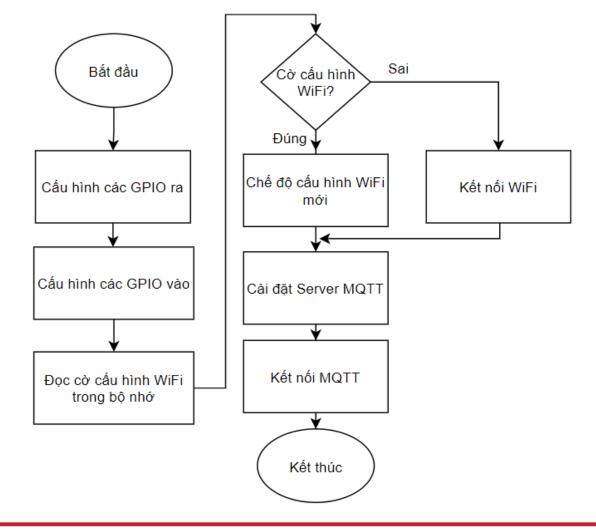


Hàm ngắt nút nhấn



- 2.3. Thiết kế chương trình vi điều khiển
- Lưu đồ thuật toán:

Hàm cấu hình ban đầu



2.3. Thiết kế chương trình vi điều khiển

```
long mqttReconnect, wifiRec;
      void changeOutput(void);
      void setupWifi(int numberTry);
     void callback(char* topic,byte* payload, unsigned int length);
     void reconnect(int numberTry);
     void updateState(void);
      void longPress(void);
     void blinkLed(void);
     void switchTimming(void);
  53 ICACHE_RAM_ATTR void isrPressed(void){
        noInterrupts();
        delayMicroseconds(1000);
        if(digitalRead(bt1) == 1)
          outState[0] = !outState[0];
          switchTime[0] = 0;
          buttonFlag = 1;
Done compiling.
Sketch uses 348820 bytes (36%) of program storage space. Maximum is 958448 bytes.
Global variables use 29780 bytes (36%) of dynamic memory, leaving 52140 bytes for local variables. Maximum is 81920 bytes.
```

- 2.4. Thiết kế chương trình ứng dụng điều khiển
- Yêu cầu:
 - Nhận bản tin và hiển thị trạng thái đóng cắt của 4 kênh
 - Nhận lệnh điều khiển từ người dùng
 - Gửi lệnh điều khiển đến máy chủ MQTT
 - Chuyển đến trang cấu hình WiFi cho thiết bị

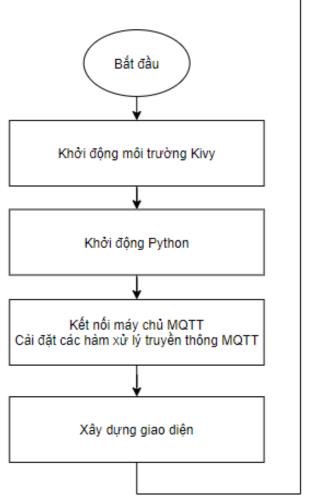
- 2.4. Thiết kế chương trình ứng dụng điều khiển
- Xây dựng giao diện cho chương trình:
 - Giao diện dạng lưới

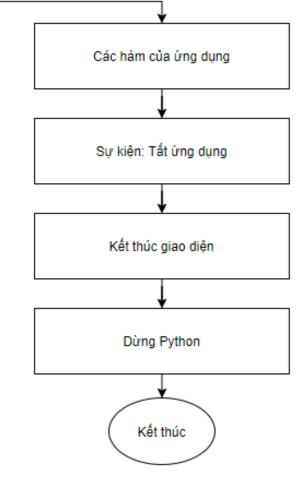
Thông tin chương trình			
Nút nhấn 1	Nút nhấn 2		
Nút nhấn 3	Nút nhấn 4		
Nút cấu hình WiFi			

Cửa sổ thông báo

Thông tin thông báo		
Nút nhấn 1		
Nút nhấn 2		
Nút nhấn 3		

- 2.4. Thiết kế chương trình ứng dụng điều khiển
- Lưu đồ thuật toán:
- Các lớp của ứng dụng điều khiển:
- Lớp logic chính của ứng dụng
- Lớp giao diện dạng lưới
- Lớp giao diện cửa sổ thông báo



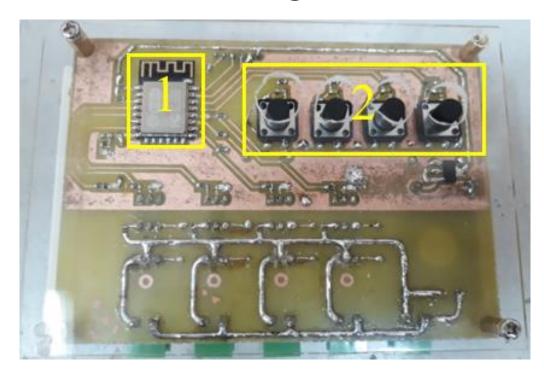


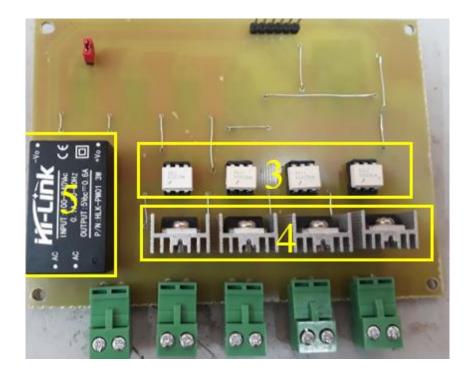
3. Mô hình và kết quả thu được

Hình ảnh thực tế thiết bị

- 1. Mô-đun ESP8266
- 4. Khối mạch lực đóng cắt

- 2. Khối nút nhấn 3. Khối cách ly và lái triac
- 5. Khối chuyển nguồn AC/DC



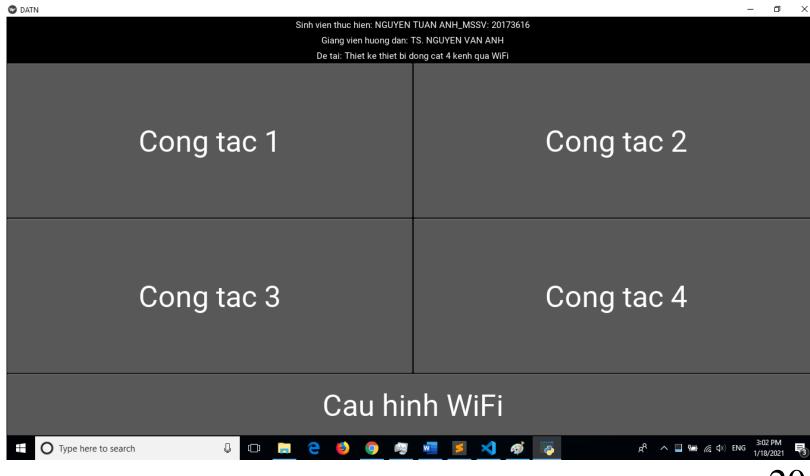




3. Mô hình và kết quả thu được

Giao diện ứng dụng điều khiển







3. Mô hình và kết quả thu được

Thời gian phản hồi của thiết bị:

Số thứ tự	Thời điểm gửi bản tin điều khiển	Thời điểm gửi bản tin phản hồi	Thời gian phản hồi (giây)
1	13:08:17,47	13:08:19,45	1,98
2	13:08:21,25	13:08:22,25	1,00
3	13:08:24,42	13:08:24,50	0,08
4	13:08:36,47	13:08:36,52	0,05
5	13:08:38,34	13:08:38,40	0,06
6	13:08:41,68	13:08:41,87	0,19
7	13:08:50,76	13:08:51,76	1,00
8	13:09:39,48	13:09:40,43	0,95
9	13:09:53,87	13:08:54,82	0,95
10	13:10:22,80	13:10:23,95	1,15
Thời gian phản hồi trung bình (giây)		0,741	



3. Tổng kết

Kết quả đồ án

- Hoàn thành
- Thiết kế được phần cứng
- Điều khiển được thiết bị qua WiFi
- Úng dụng điều khiển
- Chưa hoàn thiện
- Giao diện ứng dụng điều khiển chưa thân thiện
- Bảo mật cho thiết bị

- Định hướng phát triển
- Phát triển thêm các dạng thiết bị khác
- Xây dựng hệ sinh thái các thiết bị tương tác với nhau
- Cải thiện bảo mật cho hệ thống





Xin cảm ơn thầy cô và các bạn đã lắng nghe!