

PYTHON CHEATSHEET:

CHƯƠNG 3:

CẤU TRÚC Rẽ NHÁNH

TOÁN TỬ SO SÁNH

"==" : so sánh bằng
"!=" : khác nhau
">" : lớn hơn
"<" : nhỏ hơn
">=" : lớn hơn hoặc bằng
"<=" : nhỏ hơn hoặc bằng

TOÁN TỬ LOGIC

a and b # Toán tử "And - và"
a or b # Toán tử "Or - hoặc"
not a and b # Toán tử "Not - phủ định"

IF

```
x=float(input())  
print(x)  
if x > 0:  
    print("Dương")
```

✓ 1.1s

4.0
Dương

IF - ELSE

```
x = float(input())  
print(x)  
if x % 2:  
    print("Lẻ")  
else:  
    print("Chẵn")
```

✓ 1.9s

6.0
Chẵn

```
x = float(input())  
print(x)  
if x % 2:  
    print("Lẻ")  
else:  
    print("Chẵn")
```

✓ 2.2s

5.0
Lẻ

IF - ELIF - ELSE

```
x=float(input())  
print(x)  
if x > 0:  
    print("Dương")  
elif x == 0:  
    print("Bằng 0")  
else:  
    print("Âm")
```

✓ 6.6s

-1.0
Âm

IF LỒNG NHAU

```
x=float(input())  
print(x)  
if x > 0:  
    if x < 10:  
        print("Số dương nhỏ")  
    else:  
        print("Số dương lớn")
```

✓ 1.1s

4.0
Số dương nhỏ

TRY - EXCEPT

```
x = input()  
try:  
    x = float(input())  
    print("Nhập:",x)  
    print("Ok")  
except:  
    print("Nhập:",x)  
    print("Lỗi nhập dữ liệu")
```

✓ 3.3s

Nhập: hahaa
Lỗi nhập dữ liệu

LƯU Ý

- Bắt buộc có dấu ":" sau if/elif/else
- Thụt lề 4 khoảng trắng trong khối lệnh
- Tránh lồng quá sâu if