

PYTHON CHEATSHEET:

CHƯƠNG 3:

CẤU TRÚC RẼ NHÁNH

TOÁN TỬ SO SÁNH

```
"==": so sánh bằng  
"!=" : khác nhau  
> " : lớn hơn  
< " : nhỏ hơn  
>=": lớn hơn hoặc bằng  
<=": nhỏ hơn hoặc bằng
```

IF

```
x=float(input())  
print(x)  
if x > 0:  
    print("Dương")  
✓ 1.1s  
4.0  
Dương
```

TOÁN TỬ LOGIC

```
a and b #Toán tử "And - và"  
a or b # Toán tử "Or - hoặc"  
not a and b #Toán tử "Not - phủ định"
```

IF - ELSE

```
x = float(input())  
print(x)  
if x % 2:  
    print("Lẻ")  
else:  
    print("Chẵn")  
✓ 1.9s  
6.0  
Chẵn  
x = float(input())  
print(x)  
if x % 2:  
    print("Lẻ")  
else:  
    print("Chẵn")  
✓ 2.2s  
5.0  
Lẻ
```

IF - ELIF - ELSE

```
x=float(input())  
print(x)  
if x > 0:  
    print("Dương")  
elif x == 0:  
    print("Bằng 0")  
else:  
    print("Âm")  
✓ 6.6s  
-1.0  
Âm
```

IF LỒNG NHAU

```
x=float(input())  
print(x)  
if x > 0:  
    if x < 10:  
        print("Số dương nhỏ")  
    else:  
        print("Số dương lớn")  
✓ 1.1s  
4.0  
Số dương nhỏ
```

TRY - EXCEPT

```
x = input()  
try:  
    x = float(input())  
    print("Nhập:",x)  
    print("Ok")  
except:  
    print("Nhập:",x)  
    print("Lỗi nhập dữ liệu")  
✓ 3.3s  
Nhập: hahaa  
Lỗi nhập dữ liệu
```

LƯU Ý

- Bắt buộc có dấu ":" sau if/elif/else
- Thụt lèn 4 khoảng trắng trong khối lệnh
- Tránh lồng quá sâu if