

BIẾN & HẰNG

```
x = 9999      # Biến (Variable)  
PI = 3.14     # Hằng (Constant)  
print(x, PI)
```

NHẬP DỮ LIỆU

```
name = input("Tên: ")  
age = int(input("Tuổi: "))  
print("Xin chào", name)  
print("Tôi", age, "tuổi")  
✓ 8.8s
```

Xin chào Chuck
Tôi 101 tuổi

CHUỖI

```
s1 = "Hello"  
s2 = "YouTube"  
print(s1 + s2)    # -> HelloYouTube  
print(s2 * 2)    # -> YouTubeYouTube
```

QUY TẮC ĐẶT TÊN

- ✓ Chữ, số, "_"
- ✗ Không bắt đầu bằng số
- ⚠ Phân biệt hoa/thường
- Không dùng từ khóa: if, for, return,..

BIỂU THỨC & TOÁN TỬ

```
a, b = 2, 9  
print(a + b)  # Cộng  
print(a - b)  # Trừ  
print(a * b)  # Nhân  
print(a / b)  # Chia thực  
print(a // b) # Chia nguyên  
print(a % b)  # Chia dư  
print(a ** b) # Lũy thừa
```

✓ 0.0s

```
11  
-7  
18  
0.2222222222222222  
0  
2  
512
```

PYTHON CHEATSHEET

CHƯƠNG 2: BIẾN, BIỂU THỨC & CÂU LỆNH

GHI CHÚ

```
# Đây là chú thích  
# python sẽ bỏ qua dòng này khi có "#" ở đầu
```

CHUYỂN ĐỔI KIỂU

```
x = int("8386") # int("abc") lỗi vì không phải số  
y = float("10.1")  
z = str(999)  
print(x, y, z)
```

KIỂU DỮ LIỆU

```
a = 95          # int  
b = 3.14        # float  
c = "Python"    # str  
d = True        # bool  
e = [4, 5, 6]   # list  
f = (1, 2, 3)  # tuple  
print(type(a), type(c))  
✓ 0.0s  
<class 'int'> <class 'str'>
```

CÂU LỆNH GÂN

```
# python tính bên phải trước  
# rồi lưu vào biến bên trái  
x = 5 * (y + 5)  
X = x + 29  
x += 6
```