Introducción al Hardware

Taller de Mantenimiento 1 Prof. Sebastián De los Ángeles

- La palabra "hardware" en inglés puede tener
 varios significados según el contexto
 - Ferretería
 - Chasis

Soporte físico

Éste es el **significado** que **nos interesa**

<u>Cualquier</u> dispositivo diseñado para permitir o facilitar la realización de tareas de naturaleza computacional

El Hardware es el **soporte físico** que permite la **ejecución** de un **determinado software.**

▶ El hardware es inútil sin el software adecuado que le permita al usuario interactuar con el.

Ambos (hardware y software) deben haber sido diseñados de acuerdo a los mismos estándares.

De lo contrario no son compatibles entre sí

Es un ejemplo contundente de **tecnología**.



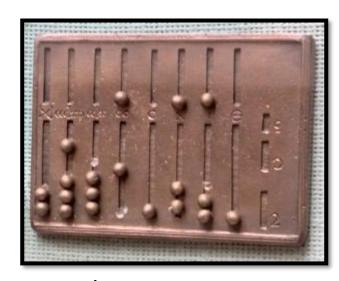
Es la aplicación de conocimientos científicos muy diversos a la resolución de un problema específico, creándose así una herramienta muy específica.

Algunos Ejemplos históricos de "Hardware"

- El ábaco, es una de las primeras herramientas de cálculo
- Se lo considera un ejemplo temprano de "hardware"



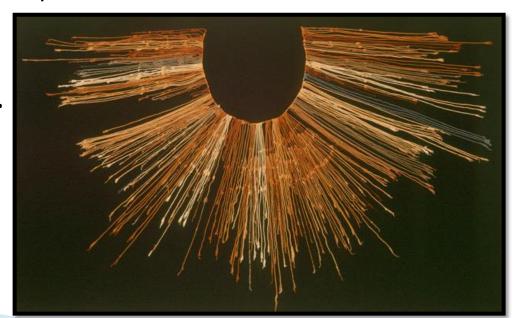
Ábaco Chino



Ábaco Romano

Algunos Ejemplos históricos de "Hardware"

- ▶ El quipu es un ejemplo de "hardware" americano pre-colombino.
- Usado por los incas, este sencillo dispositivo se usaba de forma similar a un ábaco, pero con nudos.
- Se los usaba para recabar información estadística.
- > Se supone que además se los usaba para almacenar información escrita.
- Hasta la fecha no se los ha podido descifrar en su totalidad.



Categorización del Hardware

- Hay muchas formas de clasificar el hardware:
 - Función
 - Conexión de datos
 - Velocidad de trabajo
 - Generación (época de diseño del dispositivo)

En general, es más sencillo clasificarlo según su función.

Hardware de Plataforma

- Define el software que se puede usar.
- Primer aspecto a tener en cuenta a la hora de analizar un equipo.

- Compuesto por:
 - Motherboard ("placa madre")
 - Componentes asociados a la MB
 - CPU

Hardware Funcional Básico

- Son componentes necesarios para la plataforma, pero no imprescindibles.
- Depende de la aplicación .que se le dará al equipo

- En general incluye:
 - La memoria RAM
 - El almacenamiento principal del equipo (disco duro o similar)
 - Dispositivos E/S o Periféricos (monitor, teclado, mouse, parlantes, impresora, etc)

Hardware de Interacción ó E/S

 Permiten la interacción con el equipo (pueden ser parte del hardware funcional básico)

Varía según la situación y la función del equipamiento.

En algunos casos puede bastar con un botón de encendido y

algunas luces...



Hardware de Interacción ó E/S

...En otros puede requerir complejas instalaciones.



Hardware Funcional Extra

 Agrega funcionalidad o rendimiento al equipo por encima de su funcionalidad básica.

No es imprescindible.

Compuesto por **cualquier componente de expansión**, que permita:

- Aumentar el rendimiento del equipo
 - 0
- Diversificar las funciones del equipo

Hardware de Alimentación

- Proporciona la corriente eléctrica para el funcionamiento del equipo.
- Su potencia debe ser acorde a las necesidades de consumo del equipo para evitar fallas y bajo rendimiento.
 - En general incluye:
 - Fuentes
 - Baterías
 - Estabilizadores
 - Reguladores
 - Transformadores
 - Generadores
 - **Etc.**

Hardware de Soporte

Permite al equipo funcionar correctamente protegiéndolo de las condiciones de su ambiente de trabajo.

Incluye:

- Chasis
- Ventiladores y sistemas de refrigeración
- Sistemas de calefacción
- Sistemas de amortiguación de golpes
- Sistemas de protección contra la radiación
- Etc.

Este material está publicado bajo una <u>licencia de Creative Commons Reconocimiento-Compartirlgual 3.0 Unported</u>, puede reutilizarse y redistribuirse libremente, siempre y cuando se lo nombre como referencia y el trabajo resultante se distribuya de forma gratuita.

Luis Sebastián De los Ángeles, 2020 Melo, Cerro Largo, Uruguay



