

# **Tugas**

## **Sistem Pengambilan Keputusan**

User Guide Aplikasi Decision with Risk



**Nama : Muhammad Yusuf Baharsyah**

**Kelas : 3 D4 Teknik Informatika B**

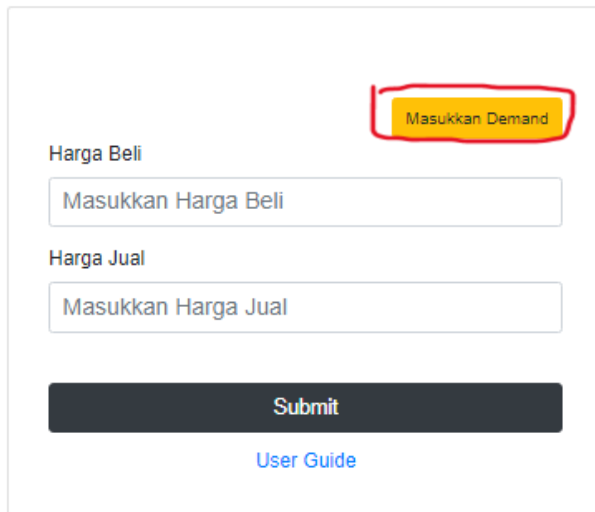
**NRP : 2110191034**

**POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

**2021**

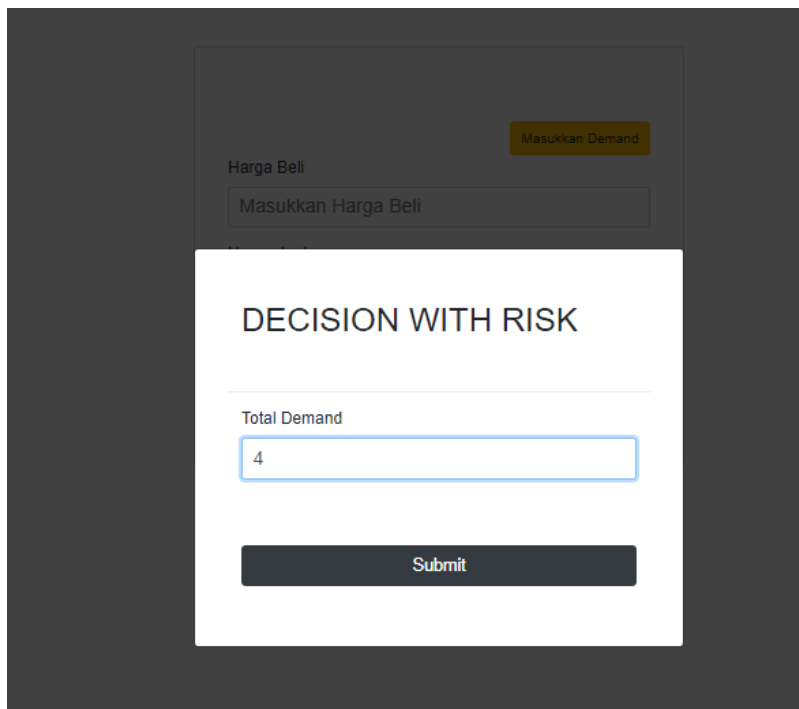
## Aplikasi Decision with Risk

Link: <http://kurous.it.student.pens.ac.id/>



The screenshot shows the initial interface of the 'Decision with Risk' application. It features a yellow button labeled 'Masukkan Demand' at the top right, which is highlighted with a red rectangle. Below this, there are two input fields: 'Harga Beli' with a placeholder 'Masukkan Harga Beli' and 'Harga Jual' with a placeholder 'Masukkan Harga Jual'. At the bottom, there is a dark blue 'Submit' button and a blue link labeled 'User Guide'.

Tampilan awal pada aplikasi, sebelum menekan tombol submit dimohon untuk mengklik tombol kuning "Masukkan Demand"



The screenshot shows the application after the user has clicked the 'Masukkan Demand' button. A modal window titled 'DECISION WITH RISK' is displayed in the center. Inside the modal, there is a 'Total Demand' label above an input field containing the number '4'. At the bottom of the modal is a dark blue 'Submit' button. The background of the application is dimmed.

Setelah itu inputkan jumlah demand yang diinginkan. Disini saya mencoba kasus penjual koran, dengan total demand = 4

Klik button submit, maka tampilan home akan berubah menjadi seperti gambar di bawah

Masukkan Demand

Harga Beli

200

Harga Jual

350

Demand

10

Demand

50

Demand

100

Demand

150

Submit

[User Guide](#)

Inputkan data yang diperlukan lalu klik tombol submit

### Table PayOff

Demand	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="50"/>	<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="150"/>
Data	10	50	100	150
10	<input type="text" value="1500"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
50	<input type="text"/>	<input type="text" value="7500"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
100	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="15000"/>	<input type="text"/>
150	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="22500"/>
Probability	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Hitung

Laman akan berganti ke tampilan table payoff, disini untuk index dengan demand dan data yang sama akan terisi secara otomatis, untuk demand dengan data(skenario) berbeda harus diinputkan secara manual. Untuk inputan probability satuannya dalam persen. Bisa kita lihat pada materi PDF

### Tabel Pay-off Net Cash Flows

Probabilitas koran	Jumlah dan probabilitas permintaan koran			
	10 = 0,10	50 = 0,20	100 = 0,30	150 = 0,40
10	1.500	1.500	1.500	1.500
50	-6.500	7.500	7.500	7.500
100	-16.500	-2.500	15.000	15.000
150	-26.500	-12.500	5.000	22.500

$$\text{Pay off} = 10 (350) - 10(200) = 1.500$$

$$\text{Pay off} = 150 (350) - 150 (200) = 22500$$

### Table PayOff

Demand	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="50"/>	<input type="text" value="100"/>	<input type="text" value="150"/>
Data	10	50	100	150
10	<input type="text" value="1500"/>	<input type="text" value="1500"/>	<input type="text" value="1500"/>	<input type="text" value="1500"/>
50	<input type="text" value="-6500"/>	<input type="text" value="7500"/>	<input type="text" value="7500"/>	<input type="text" value="7500"/>
100	<input type="text" value="-16500"/>	<input type="text" value="-2500"/>	<input type="text" value="15000"/>	<input type="text" value="15000"/>
150	<input type="text" value="-26500"/>	<input type="text" value="-12500"/>	<input type="text" value="5000"/>	<input type="text" value="22500"/>
Probability	<input type="text" value="10"/>	<input type="text" value="20"/>	<input type="text" value="30"/>	<input type="text" value="40"/>

Diinputkan sehingga table menjadi seperti gambar diatas, untuk inputan probability satuannya dalam persen. Setelah itu kita bisa klik tombol “Hitung”

### Table PayOff

Demand	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Data	10	50	100	150
10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
50	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
100	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
150	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Probability	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### DECISION RESULT

ER10 Value: 1500

ER50 Value: 6100

ER100 Value: 8350

ER150 Value: 5350

Total Produk yang harus dijual:

100

Akan tampil gambar seperti di atas, dengan menyajikan data perhitungan dari table menggunakan Expected Result, juga langsung memutuskan (decide) Total produk yang harus dijual oleh user.