

The background features decorative orange wavy lines in the top-right and bottom-left corners, creating a modern, abstract aesthetic.

Game-Based Learning Raporu

1. Proje Fikri ve Tanıtımı

Bu proje, insan kaynakları alanında işe alım süreçlerinde kullanılan problem çözme ve karar verme yeteneklerini ölçen mülakat sorularını oyunlaştırmayı amaçlamaktadır. Oyun, adayların belirli senaryolar karşısında verdikleri tepkilere göre analitik düşünme becerilerini ve vazgeçme eğilimlerini ölçerek interaktif bir öğrenme deneyimi sunar.



2. Oyun Mekaniği ve Öğrenme Süreci

Oyun, adayların mülakat sorularına farklı yanıtlar vererek ilerlediği bir yapıdadır. Sorular belirli mantık ve psikoloji testlerinden uyarlanmış olup, adayların problem çözme becerilerini test etmeye yöneliktir.

Mekanikler şunları içerecektir:

- *Diyalog Sistemi: Adaylar sorulara oyun içerisinde yaptıkları davranışlarla oyunu yönlendirecek.*
- *Puanlama ve Değerlendirme: Oyuncuların verdikleri yanıtlara göre işe alım için uygunluk skoru hesaplanacaktır.(sergilediği davranışa göre yarışmacının karakteristik özellikleri hakkında çıkarımda bulunacak)*

3. Kullanıcı Deneyimi ve Beklenen Etkiler

Oyun, gerçek işe alım süreçlerini simüle ederek adayların stres altında nasıl karar verdiğini test etmeyi amaçlar. Aynı zamanda oyuncular için eğitici bir deneyim sunarak onları işe alım süreçlerine hazırlamaktadır.

Beklenen etkiler:

- İşe alım süreçlerine yönelik farkındalık oluşturma*
- Adayların problem çözme yeteneklerini geliştirme*
- Stres altında karar verme yetilerini ölçme*
- Mülakat süreçlerini oyunlaştırarak daha ilgi çekici hale getirme*

4. Teknik Gereksinimler

- *Oyun Motoru: Unity (3D oyun geliştirme)*
- *Programlama Dili: C#*
- *Diyalog Yönetimi: Unity UI kullanılarak diyalog tabanlı bir yapı*
- *Grafik ve Arayüz: Basit ve kullanıcı dostu 3D tasarımlar*