**💻 Programmieraufgabe: Benutzer-Zugangsprüfung für ein Freizeitsystem 💻**

**Aufgabenbeschreibung:**

Du sollst ein Java-Programm schreiben, das verschiedene Eingaben eines Benutzers entgegennimmt und anschließend **entscheidet**, ob und wie die Person Zugang zu einem Freizeitsystem (z. B. Schwimmbad, Fitnessbereich, Sauna, Kino) erhält.

Dabei soll das Programm **mehrere Bedingungen prüfen**, verschiedene **Meldungen ausgeben**, und eine **Menüauswahl per switch** behandeln.

**Anforderungen Schritt für Schritt:**

1. **Eingaben vom Benutzer (über Scanner):**
   * Alter (int)
   * Hat Mitgliedsausweis? (boolean)
   * Geschlecht (char, 'm', 'w', 'd')
   * Tageszeit (int):
     + 1 = Vormittag
     + 2 = Nachmittag
     + 3 = Abend
     + 4 = Nacht
2. **Zugangsentscheidung mit if-Strukturen:**
   * **Unter 6 Jahre**: Kein Zutritt, auch nicht mit Mitgliedsausweis.
   * **6–15 Jahre**: Nur Zutritt **mit Mitgliedsausweis** und **nur tagsüber (1–2)**.
   * **16–64 Jahre**: Zutritt immer erlaubt (mit Hinweis bei Nachtzeit).
   * **Ab 65 Jahren**: Nur **tagsüber** erlaubt, es sei denn man hat Mitgliedsausweis.
3. **Ausgabe abhängig vom Geschlecht (verschachteltes if):**
   * Wenn Zutritt erlaubt ist, gib eine **persönliche Begrüßung** aus:
     + 'w': „Willkommen, Frau“
     + 'm': „Willkommen, Herr“
     + 'd': „Willkommen!“
4. **Menüauswahl mit switch:**
   * Nach erfolgtem Zutritt darf die Person ein **Angebot auswählen**:

Bitte wählen Sie ein Angebot:

1 – Schwimmbad

2 – Fitnessbereich

3 – Sauna

4 – Kino

* + Gib zu jedem Fall eine passende Beschreibung aus.
  + Verwende **break** richtig.
  + Verwende **default** für ungültige Auswahl.

1. **Zusätzliche Anforderung:** Gib am Ende alle Benutzereingaben und Entscheidungen übersichtlich in der Konsole aus.

**Hinweise:**

* Achte **überall auf sinnvolle Blockbildung mit {}**.
* Prüfe, ob **verschachtelte Bedingungen** klar lesbar sind.
* Kommentiere deinen Code, damit klar ist, warum du welche Struktur verwendest.

**Erweiterungsideen (freiwillig):**

* Begrenze den Zugang zu bestimmten Bereichen **nur für Erwachsene (ab 18)**.
* Gib bei Nacht eine **Warnung aus**, wenn jemand älter oder jünger als erlaubt ist.
* Baue eine Wiederholungsmöglichkeit für die Menüauswahl ein.

**Ziel dieser Aufgabe:**

* Kontrollstrukturen sicher anwenden
* Bedingungen sauber verschachteln
* Blöcke richtig setzen
* switch, default und break korrekt nutzen
* Lesbaren und logischen Java-Code schreiben