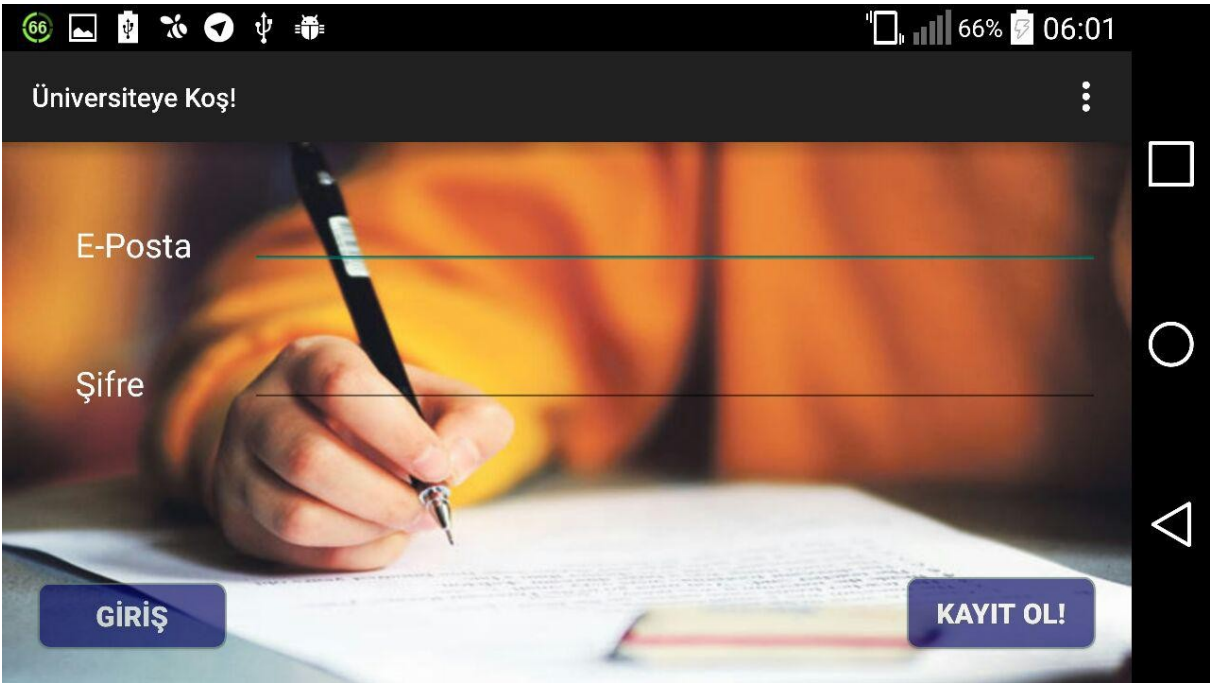


## 5. KULLANIM KILAVUZU

### 5.1 Üniversiteye Koş Ana Ekranı

Üniversiteye Koş Android uygulaması, Android işletim sistemine sahip bir mobil cihaza yüklenir. Uygulama sorunsuz bir şekilde yüklendikten sonra mobil cihazda olan uygulamanın ikonuna dokunarak uygulamanın çalışması sağlanır.

Uygulama çalıştıktan sonra Şekil 1.1’ de belirttiğimiz uygulamanın ana ekranı karşımıza çıkacaktır. Kullanıcı bu ekrandan yapacağı işlemi seçecek ve uygulamayı kullanmaya başlayacaktır.



Şekil 5.1 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Ana Ekranı

### 5.2 Kayıt Ol Ekranı

Kullanıcı, Şekil 1.1’de görülen ana ekrandan KAYIT OL butonuna tıkladığında aşağıda Şekil 1.2 de görülen KAYIT OL ekranına yönlendirilecektir. Bu sayfa kullanıcının Üniversiteye Koş android uygulamasına üye olmak istediğinde kullanacağı sayfadır.



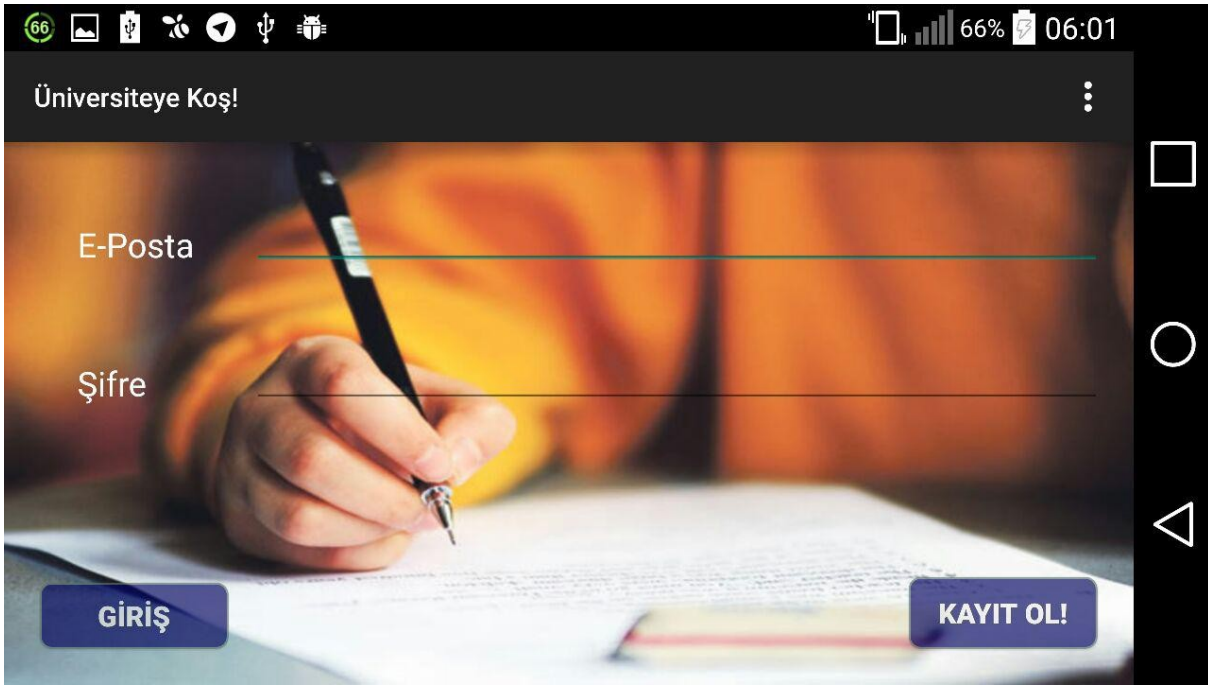
Şekil 5.2 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Kayıt Ol Ekranı

### 5.3 Üniversiteye Koş Giriş Ekranı

Kullanıcı, KAYIT OL ekranında Ad Soyad, E-Posta, Şifre, Şifre Tekrar textbox alanlarına ilgili değerleri girerek en son bölümünü seçip KAYDI TAMAMLA butonuna tıkladığında sisteme kayıt olacaktır.

Sisteme sorunsuz bir şekilde üye olduğunda sistem, kullanıcıyı ana ekrana Şekil 1.3.' teki gibi yönlendirecektir. Bu ekran Üniversiteye Koşa üye olduktan sonra uygulamaya giriş yapmanızı sağlayan ekrandır. Bu ana ekranda E-Posta ve şifre bilgilerini eksiksiz ve doğru bir şekilde girerek GİRİŞ butonuna basarak sisteme, kendi bilgileri ile erişim sağlayacaktır. Burada kullanıcının cihaz id'si göz önüne alınarak kullanıcının uygulamayı her açtığında E-Posta ve şifre bilgileri

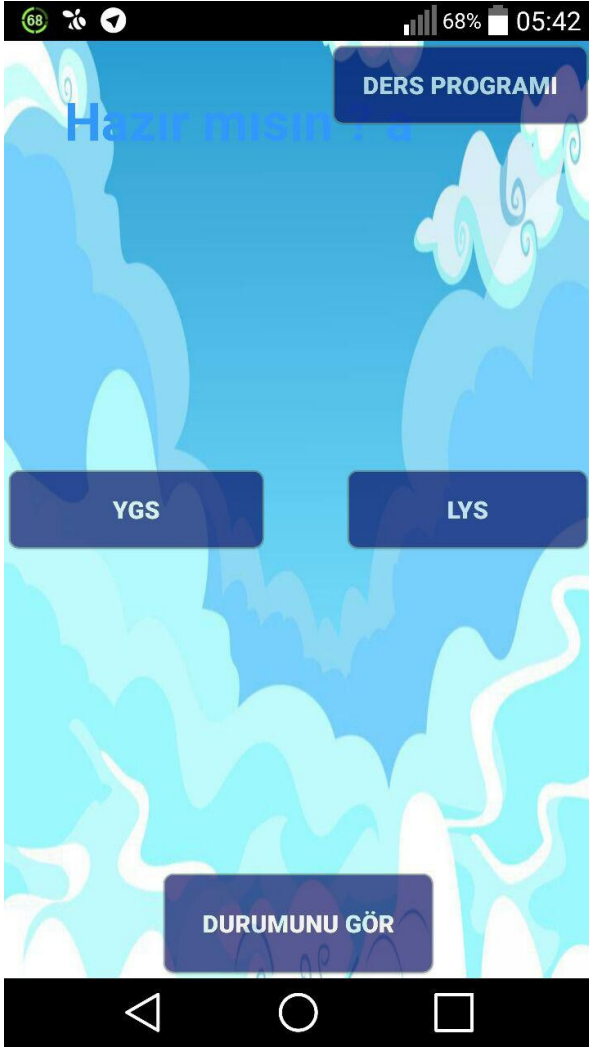
istenmeyecektir ve bu sayede kullanıcılara büyük bir avantaj sağlayacaktır.



Şekil 5.3 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Giriş Ekranı

#### 5.4 Sınav Seçim Ekranı

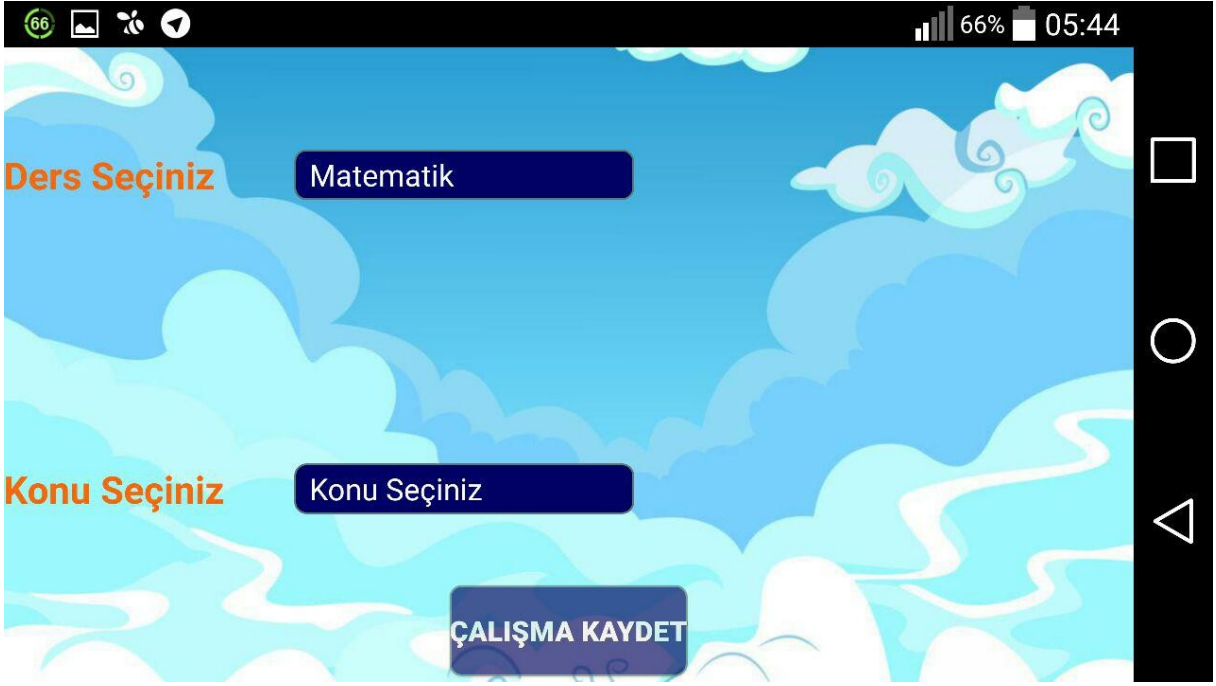
Kullanıcı uygulamaya login olduğunda Şekil 1.4’te belirtilen şekilde sınav seçim ekranı görüntülenecektir. Bu ekranda kullanıcı YGS ya da LYS butonlarını kullanarak sınav seçimi yapacaktır. Bu noktada YGS içeriği tüm bölümler için aynı kalacak fakat LYS içeriği kullanıcının bölüm bilgisine göre içerik alacak ve değişecektir.



Şekil 5.4 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Sınav Seçimi Ekranı

### 5.5 Ders ve Konu Seçim Ekranı

Sınav seçimini yapan kullanıcı Şekil 1.5’te belirtilen Ders ve Konu seçim ekranı ile karşılaşacaktır. Bu ekran seçilen sınava göre kullanıcının ders ve konu seçimini gerçekleştirdiği ekrandır. Kullanıcı ilk önce ilgili dersi seçer ve o derse göre konu içeriği oluşur. Seçilen derse göre oluşan ders içeriğinden seçmek istediği konuyu seçen kullanıcı daha sonra ÇALIŞMA KAYDET butonuna tıklayarak ders ve konu seçimi işlemlerini gerçekleştirmiş olur.



Şekil 5.5 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Ders ve Konu Seçimi Ekranı

## 5.6 Veri Giriş Ekranı

Ders ve konu seçimini tamamlayan kullanıcı Şekil 1.6'daki gibi bir ekran ile karşılaşacaktır. Bu ekran kullanıcının seçmiş olduğu ders ve konuya göre ilgili verileri gireceği ekrandır. Bu ekranda tarih otomatik olarak o günün tarihini alan bir yapıya sahiptir. Kullanıcı ilgili ders ve konu ile alakalı Çalışma Süresi(dk), Soru Sayısı, Çözme Süresi(dk), Doğru Sayısı, Yanlış Sayısı, Boş Sayısı gibi değerleri girecektir ve KAYDET butonuna tıklayarak verilerini sisteme kaydetmiş olacaktır. Bu ekranda sayısal veri girilecek alanlara rakamlar dışında veri girişi engellenmiştir. Ayrıca verilerin bütünlüğü ve tutarlılığı kontrol altına alınmıştır.

67% 05:43

Üniversiteye Koş

Tarih : 31/Mayıs/2015

Çalışma Süresi (dk) \_\_\_\_\_

Soru Sayısı : \_\_\_\_\_

Çözme Süresi (dk) \_\_\_\_\_

Doğru Sayısı : \_\_\_\_\_

Yanlış Sayısı : \_\_\_\_\_

Boş Sayısı : \_\_\_\_\_

1 2 3  
ABC DEF

4 5 6  
GHI JKL MNO

7 8 9  
PQRS TUV WXYZ

0 .

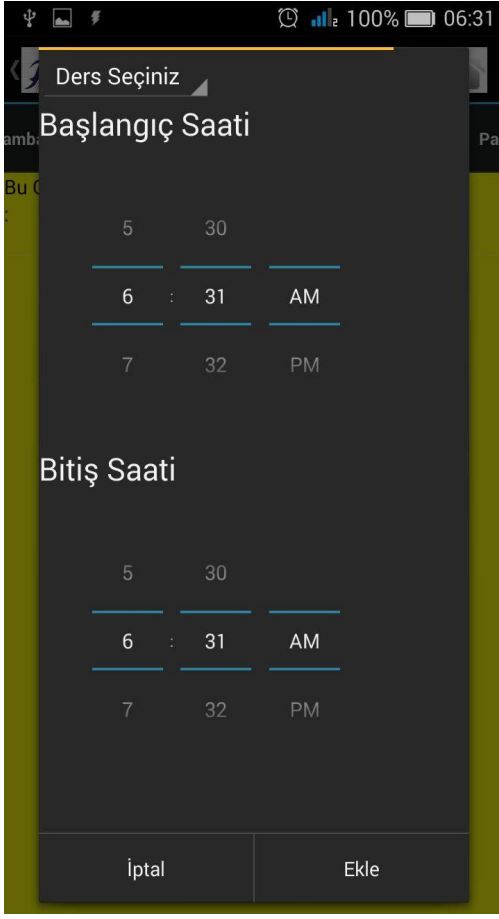
Şekil 5.6 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Veri Giriş Ekranı

## 5.7 Notification

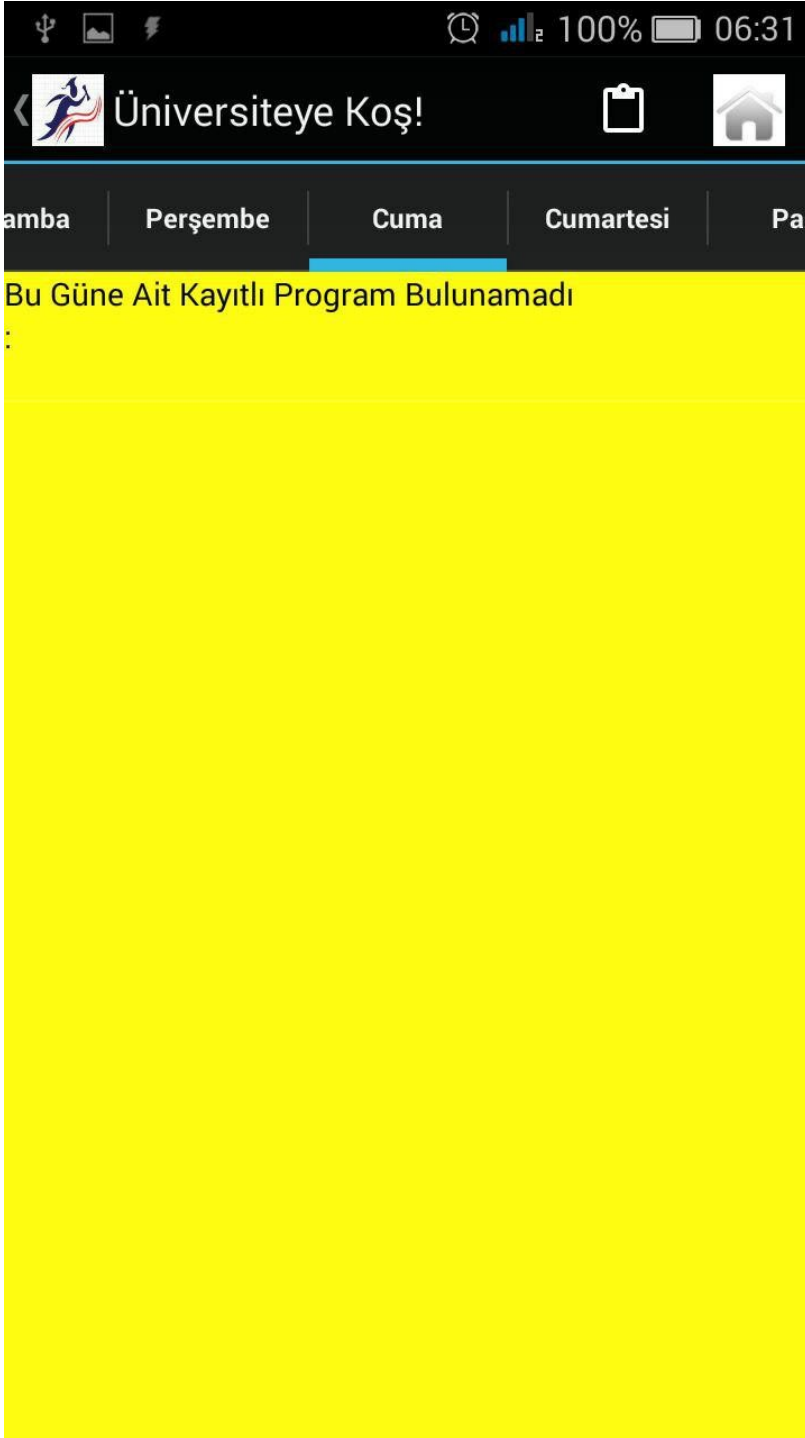
Sistemde tüm verilerini saklamış olan kullanıcı için Üniversiteye Koş android uygulaması artık kullanıcıyı bilgilendirme amacına hazırdır. Kullanıcının geçmişe dönük veri girişlerini raporlayarak kullanıcıya belirli zamanlarda notification ile bildirim sağlanmaktadır. Bu sayede kullanıcı eksik ve geri planda kalmış konularla ilgili bilgi sahibi olabilecektir.

## 5.8 Ders Programı Ekranı

Üniversiteye Koş android uygulaması sınava hazırlanan öğrencileri hem ders çalışmaya teşvik ederken hem de ders çalışmalarını kolaylaştırmaktadır. Şekil 1.8.1, Şekil 1.8.2 ve Şekil 1.8.3 'de belirtilmiş olan Ders Programı ekranları bunun en güzel örneğidir. Bu ekran kullanıcının haftalık olarak kendi ders programını yapabileceği ve bu programa göre belirli zamanlarda giriş yapılmadığı sürece kullanıcıya notification olarak bilginin verildiği ekrandır.

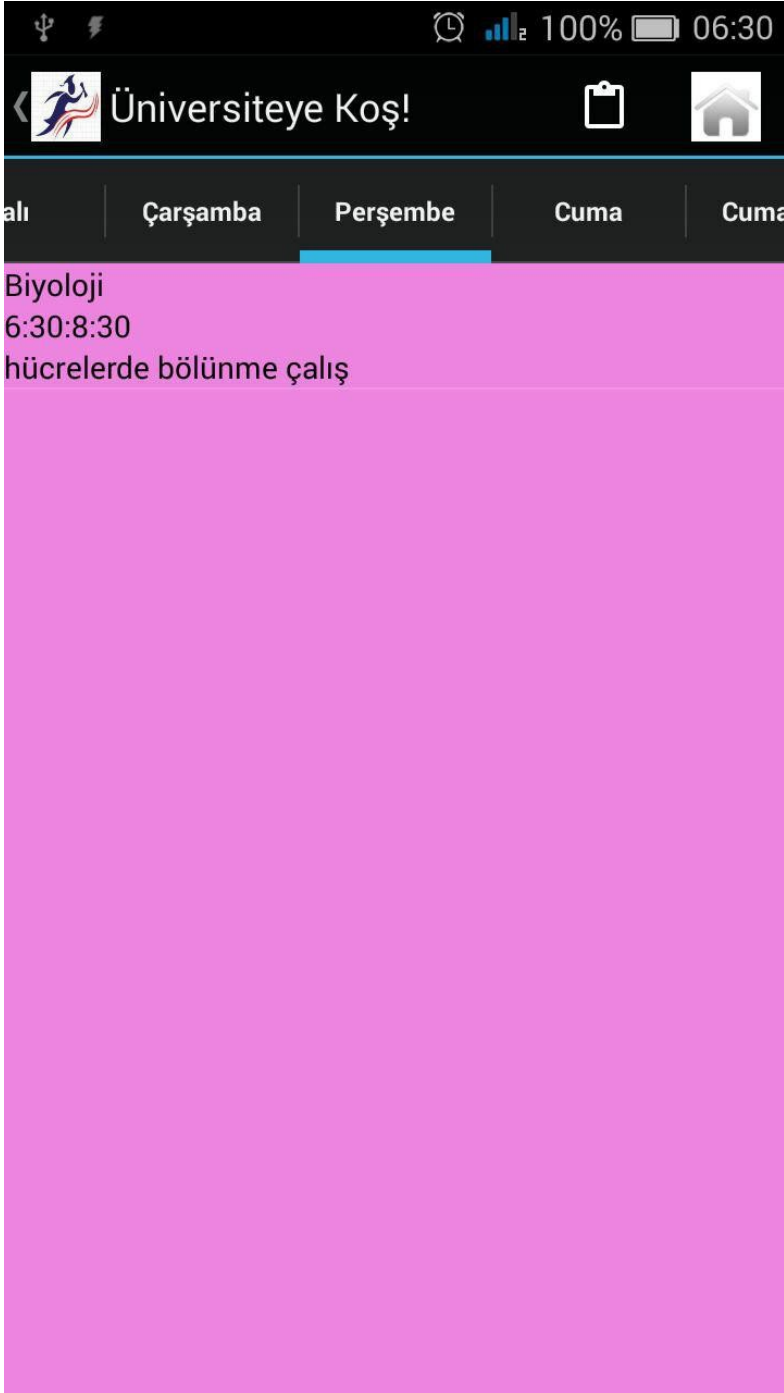


Şekil 5.8.1 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Ders Programı Ekranı-1



Şekil 5.8.2 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Ders Programı Ekranı-2



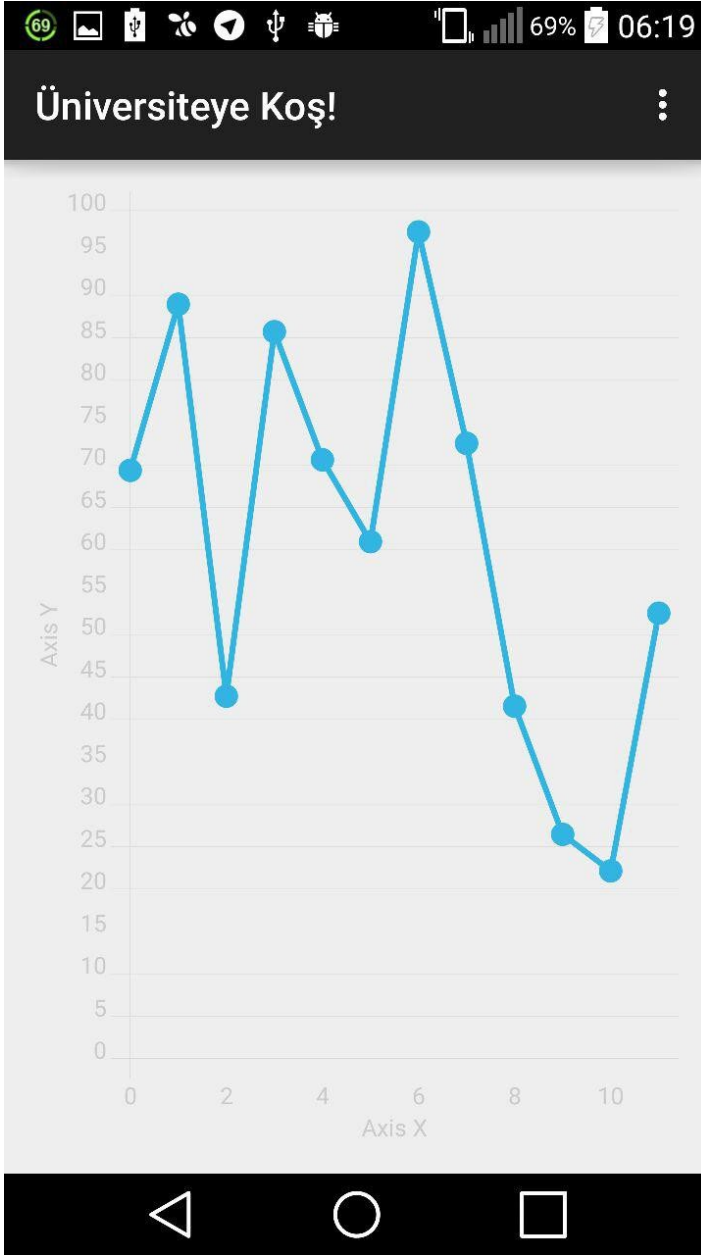


Şekil 5.8.3 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Ders Programı Ekranı-3

## 5.9 Grafikselsel Raporlama Ekranı

İstatistikte raporlama çok önemli ve dikkate alınması gereken konuların başında gelir. Üniversiteye Koş da bu kapsamda raporlamaya önem veren bir uygulamadır. Bu kapsamda oluşturulan Grafikselsel Raporlama ekranı, kullanıcının soru/zaman, hız/gün, net/gün ve çalışma süresi/gün gibi değerleriyle

grafik oluşturmaktadır. Kullanıcı uygulamanın bu noktasında anlık raporlamada veri akışını grafiklere dökülmüş bir görsel ara yüzle görüntüleyebilecektir. Burada amaç kullanıcıya grafiksel olarak raporlama sunmaktır. Bu ekran Şekil 1.9’da belirtilen şekilde bir yapıya sahiptir.



Şekil 5.9 Üniversiteye Koş Android Uygulaması Grafiksel Raporlama Ekranı